

Erledigt

## Hackintosh hängt sich im Betrieb auf

Beitrag von „BastelKlug“ vom 19. Januar 2020, 11:51

Da bin ich mal wieder 😊

Nachdem ich ja behoben hatte, dass mein Hacki nach einem Restart kein Panic macht, hängt er sich einfach im Betrieb auf. Spiele ich zufällig ein Video ab, wiederholt sich der Ton nur. Ich glaube mal, es liegt am NVRAM.

Nach einem Restart bekomme ich nur diesen Error:

**LÖSUNG: Nimmt nicht zuviel VRAM, verkleinert den Wert und probiert** 😊

Code

```
1. panic(cpu                2                caller                0xffffffff800f4284e7):
   "IOSCSIPeripheralDeviceType05::setPowerState(0xffffffff80352ce280 : 0xffffffff7f8f6f218a, 1
   ->                4)                timed                out                after                100691
   ms"@/BuildRoot/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/xnu/xnu-
   6153.61.1/iokit/Kernel/IOServicePM.cpp:5302
2. Backtrace (CPU 2), Frame : Return Address
3. 0xffffffff802d9e3b40 : 0xffffffff800ed3bb1b mach_kernel : _handle_debugger_trap + 0x47b
4. 0xffffffff802d9e3b90 : 0xffffffff800ee733e5 mach_kernel : _kdp_i386_trap + 0x155
5. 0xffffffff802d9e3bd0 : 0xffffffff800ee64e5e mach_kernel : _kernel_trap + 0x4ee
6. 0xffffffff802d9e3c20 : 0xffffffff800ece2a40 mach_kernel : _return_from_trap + 0xe0
7. 0xffffffff802d9e3c40 : 0xffffffff800ed3b207 mach_kernel : _DebuggerTrapWithState + 0x17
8. 0xffffffff802d9e3d40 : 0xffffffff800ed3b5eb mach_kernel : _panic_trap_to_debugger + 0x21b
9. 0xffffffff802d9e3d90 : 0xffffffff800f4d24f9 mach_kernel : _panic + 0x61
10. 0xffffffff802d9e3e00 : 0xffffffff800f4284e7 mach_kernel : __ZN9IOService12ackTimerTickEv
    + 0x417
11. 0xffffffff802d9e3e50      :      0xffffffff800f4280a9      mach_kernel      :
    __ZN9IOService21actionAckTimerExpiredEP8OSObjectPvS2_S2_S2_ + 0x9
12. 0xffffffff802d9e3e60      :      0xffffffff800f43f45e      mach_kernel      :
    __ZN10IOWorkLoop9runActionEPFiP8OSObjectPvS2_S2_S2_ES1_S2_S2_S2_S2_ + 0x3e
```

13. 0xffffffff802d9e3ea0 : 0xffffffff800f426e58 mach\_kernel :  
\_\_ZN9IOService17ack\_timer\_expiredEPvS0\_ + 0x38
14. 0xffffffff802d9e3ec0 : 0xffffffff800ed7d765 mach\_kernel : \_thread\_call\_delayed\_timer +  
0xea5
15. 0xffffffff802d9e3f40 : 0xffffffff800ed7d291 mach\_kernel : \_thread\_call\_delayed\_timer +  
0x9d1
16. 0xffffffff802d9e3fa0 : 0xffffffff800ece213e mach\_kernel : \_call\_continuation + 0x2e
- 17.
18. BSD process name corresponding to current thread: kernel\_task
19. Boot args: -v dart=0 darkwake=10 keepsyms=1 debug=0x100
- 20.
21. Mac OS version:
22. 19C57
- 23.
24. Kernel version:
25. Darwin Kernel Version 19.2.0: Sat Nov 9 03:47:04 PST 2019; root:xnu-  
6153.61.1~20/RELEASE\_X86\_64
26. Kernel UUID: C3E7E405-C692-356B-88D3-C30041FD1E72
27. Kernel slide: 0x000000000ea00000
28. Kernel text base: 0xffffffff800ec00000
29. \_\_HIB text base: 0xffffffff800eb00000
30. System model name: MacBookPro13,3 (Mac-A5C67F76ED83108C)
31. System shutdown begun: NO
32. Panic diags file available: YES (0x0)
- 33.
34. System uptime in nanoseconds: 6388318322555
35. last loaded kext at 109963476631: @nke.rvi 2.0.0 (addr 0xffffffff7f9282d000, size 16384)
36. last unloaded kext at 6385607413608: ru.usrsse2.SMCLightSensor 1 (addr  
0xffffffff7f91d22000, size 16384)
37. loaded kexts:

Alles anzeigen

---

**Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2020, 12:00**

Ich glaube eher es liegt an der CPU, bzw. RAM ...

Hast du der HD520 tatsächlich 4GB VRAM zugeordnet, wie es in deinem Profil steht?

Wenn ja, fehlen die jetzt vielleicht dem RAM und damit verhaspelt sich die Kiste.

---

### Beitrag von „BastelKlug“ vom 19. Januar 2020, 12:12

Ja habe ich, ich hatte hier ein Beitrag, mit den "Ram" Codes gefunden, da habe ich es auf 4080mb geändert. Gibt es eine Methode, sicher herauszufinden, ob ich wirklich 4GB VRam habe? Windoof sagt nichts und Daten aus dem Internet 4GB

Eigentlich habe ich hier eine zweite Grafikkarte, die r7 m360 drinne, weiß aber nur nicht, wie ich das in MacOS betreiben soll und ist die eigentlich besser? Im Bios kann ich nur auswählen, Intel oder Beide.

---

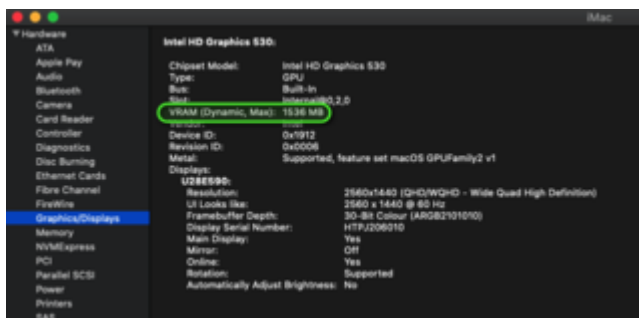
### Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2020, 12:16

Standardmäßig werden der internen GPU 1536 MB VRAM aus dem bestehenden RAM-Kontingent zugeordnet.

Das kannst du an mehreren Stellen im macOS prüfen:



oder



Über Einträge im "Device"->"Properties"-Bereich von Clover und OpenCore, kannst du den Wert nach oben schrauben, wobei es meines Erachtens nicht all zu viel Sinn macht und die Grenze von 2048 MB (2 GB) nicht überschritten werden sollte.

Vor allem, wenn du z.b. nur 4 GB RAM im System selbst hast...

---

### Beitrag von „BastelKlug“ vom 19. Januar 2020, 12:30

also am Anfang hatte ich eine fertige Efi konfig aus dem Forum genommen, da waren 2Gb eingestellt, dann hatte ich hier im Forum ein Beitrag mit den GB Codes gefunden. Nur er zeigt mir 4Gb auch dort an. Unter Windows mit GPUZ steht nur "N/A" also nichts.... Hab ich überhaupt Speicher 😊😊

---

### Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2020, 12:38

Windows interessieren die Angaben aus der Clover config.plist nicht... Wenn GPUZ nichts darstellt, solltest du dir dort ein anderes Tool zum Auslesen der Details suchen

---

### Beitrag von „BastelKlug“ vom 19. Januar 2020, 12:42

Langsam entgehen mir die Tools für den VRam, dann bleibt nur noch "testen", soll ich dann GPU Stress tests ausführen?

---

**Beitrag von „julian91“ vom 19. Januar 2020, 12:46**

Warum zum Teufel fährst du mit 4 Gb VRAM ? meine HD520 läuft auf 2 GB und geht einwandfrei, man kann es auch manchmal übertreiben ...

---

**Beitrag von „BastelKlug“ vom 19. Januar 2020, 12:49**

Das Frage ich mich auch, mir wurde gesagt, dass ich 4GB nehmen muss, naja 2 sollten hoffentlich reichen 😊

---

**Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2020, 12:51**

Wer hat denn hier gesagt, das du 4 GB VRAM nehmen musst?

---

**Beitrag von „julian91“ vom 19. Januar 2020, 12:56**

wäre mir neu das man 4 GB Nehmen muss.

hab selber nen Lenovo allerdings ein Thinkpad und das läuft 1A mit 2GB Vram.

hab nie erlebt das man einer iGPU mehr als 2 GB zugeschoben hat.

Vermutlich liegt auch genau da dein Fehler

---

## **Beitrag von „BastelKlug“ vom 19. Januar 2020, 13:30**

Wer es war: Der komische PC Futzi vor einigen Jahren, deswegen dachte ich, dass sollte ich auch für macos nutzen.