Erledigt MacPro7,1 Darwin Dump

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 14:00

Heute kam der neue MacPro7,1 an und wie versprochen gibt es den Darwin Dump dazu.

Einige interessante Dinge dabei und einiges was für unsere Community nützlich sein könnte.

Viel Spaß Jungs

apfelnico kuckkuck mhaeuser vit9696

Edit: SMC Keys Angehängt.

Edit2: DMI Tables von Andrey1970 angehängt.

Beitrag von „shatterhenner“ vom 14. Januar 2020, 14:07

Baby, was für eine Schönheit

Beitrag von „kingcyk“ vom 14. Januar 2020, 14:22

beautiful and interesting lol

Beitrag von „GurkenKiller“ vom 14. Januar 2020, 14:26

Wie kannst du dir sowas leisten

Aber krass

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 14:53

GurkenKiller Hmm... Lass mich überlegen...

In dem ich arbeiten gehe für mein Geld oder arbeiten lasse

Beitrag von „AkimoA“ vom 14. Januar 2020, 14:53

Kannst du mal Netflix in Safari bemühen und danach den AppleGVA-Debug-Checker drüber lassen ich denke der OUTPUT dazu kann auch nicht Schaden,sollte das Tool machen was es verspricht .

Beitrag von „GurkenKiller“ vom 14. Januar 2020, 15:07

Naja aber ein normaler mensch der arbeiten geht kann sich sowas auch nicht leisten

---

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 15:08

Zählt doch einfach euer Geld und ich zähle meins, ok ?

Thema ist durch...

Beitrag von „julian91“ vom 14. Januar 2020, 15:13

GurkenKiller

Du hast doch selber nicht unbedingt ein Günstiges System ?

Zwei Radeon 7 da biste bestimmt 1000er Los und für den Rest Grob gerechnet auch nochmal bestimmt 1000er.

Biste auch schon an die 2K los wo ich auch denke wieso so viel Geld ausgeben.

Grundkonfig vom MacPro sind glaub ich um die 6K , wenn man nun noch ne eigene Firma hat und mwst abziehen kann sind es nur noch knappe 5000.

Steht ja nirgends geschrieben das er die Vollausstattung gekauft hat , seit lieber mal froh das der liebe DSM2 sich so ne Kiste kauft und für die Community nen Dump bereit stellt , muss er nämlich nicht.

Beitrag von „mitchde“ vom 14. Januar 2020, 15:16

Alle ab einer i7 CPU sofort ENTEIGNEN

Beitrag von „lalalalala“ vom 14. Januar 2020, 15:23

Die Verarbeitung ist sehr nice.

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 15:23

julian91 Die Konfiguration hat jetzt mit Rabatt 7000€ gekostet (Grundkonfig + 2 TB NVMe von Apple) und die Endkonfiguration sind 14.000 Euro.

Alle Upgrades führe ich selbst durch...

Darunter 2x VII (eben schon verbaut)

192 GB RAM (Später nochmal 192 GB dazu)

8 TB NVMe Raid

sowie ein Intel Xeon 3275 (ca. in 20 Tagen kommt die Lieferung)

Beitrag von „TRA“ vom 14. Januar 2020, 15:26

DSM2 Was ist ein Darwin Dump? Klingt irgendwie nach Science Fiction Film

---

Beitrag von „samnesjuwen“ vom 14. Januar 2020, 15:29

Das mit den Ssd ist schon ziemlich lächerlich bei Apple.

Und dass man die nicht mal aufrüsten kann ist ja wohl die Spitze der Geldgier.

Ist aber gut,dass es immer solche Nutzer wie DSM2 gibt,die als early bird Käufer sich solch

teure Sachen kaufen.

Beitrag von „griven“ vom 14. Januar 2020, 15:41

Abgesehen davon das es niemanden etwas angeht wie sich jemand so ein Setup leisten kann und woher er wohlmöglich das Geld hat bestimmt auch immer noch der Einsatzzweck die Wahl der Mittel. Der Rechner wird von DSM2 beruflich genutzt sprich die Maschine ist ein Arbeitswerkzeug und eben kein Hobby Projekt und keine Bastelbude. Es ist nun egal ob man mit Bits und Bytes oder mit Schrauben und Bolzen arbeitet in beiden Fällen kostet gutes Werkzeug nun mal eben auch gutes Geld. Mir fehlt ehrlich gesagt jedes Verständnis dafür warum solche Dinge hinterfragt werden oder fragt Ihr auch einen KFZ Meister wie er sich blos die Hebebühne oder das teure Markenwerkzeug hat leisten können?

Beitrag von „shatterhenner“ vom 14. Januar 2020, 15:47

Danke Griven!!!Wahre Worte

Beitrag von „lalalalala“ vom 14. Januar 2020, 15:48

DSM2 hast du vor - sofern möglich - an der Kühlung was zu machen?

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 15:48

lalalalala Das ding bleibt wie er ist... Original... Nur die genannten Upgrades.

Wie schon korrekt von griven gesagt ist das eine Arbeitsmaschine und kein Bastelobjekt.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 14. Januar 2020, 16:25

Bin ja sehr gespannt, ob die 3 Lüfterchen da reichen

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 16:28

Für den 28 Core Xeon 3275? Klar!

Beitrag von „_homm_“ vom 14. Januar 2020, 16:33

DSM2 immer noch schön leise mit den zwei VII drin ? bei mir kommt eher eine in frage als zwei aber wäre wichtig das er schön leise bleibt.

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 17:00

So leise wie zwei VII halt sein können... Unter Max Last natürlich nicht leise aber wir sprechen von max Last.

Im normalen workflow hörst du da nichts von und der MacPro steht auf dem Tisch.

Beitrag von „TRON71“ vom 14. Januar 2020, 17:06

Gratuliere dir zum Kauf

DSM2 und ich freue mich sehr für dich 👍

Du wirst jetzt sicherlich ganz heiss die Kiste unter die Lupe nehmen und basteln ?

Ich wünsche dir viel Freude mit dem super Teil. 🙂

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. Januar 2020, 17:26

Mit dem guten Airflow in dem Gehäuse bin ich gespannt was du mit meinem PPT Generator für die VII aus den Karten auf Luft herausholen kannst. Ich warte auf Screenshots! 🙂

Edit: Was ist denn das hier interessantes?!

Beitrag von „juantrix“ vom 14. Januar 2020, 17:39

Congratulations for your new computer

Thx for sharing !!!

Very interesting with pci8086,15eb (Titan ridge), can you try fakepciid radeon vii to vega II?

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 17:42

juantrix For what ? There would not be any benefit from this.

Beitrag von „juantrix“ vom 14. Januar 2020, 17:44

Thats a pity to see lower scores RVII vs VEGA II (but same chip)

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 18:06

iPad angebunden gewesen CMMChris

Im ioregistryexplorer sieht man noch besser wie das ganze läuft.

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Januar 2020, 18:12

Moin DSM2

Danke für den Dump, feine Sache. Die ACPI ist hochinteressant, gerade aus der allgemeinen SSDT für verschiedenste Grafikkarten (GFX2PEG) kann man eine Menge lernen. Die Abfrage über Methode "NGFX" und die dann per S03H/S05H/S07H verzweigten Notifies und daraus resultierenden verschieden aufgedröselten individuellen Beschreibungen der möglichen Grafikkarten ist ziemlich genial.

Könntest du noch eine detaillierte Liste der PCI-Devices liefern, zum Beispiel mit DPCIManager oder neuer/besser, mit Hackintool?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 14. Januar 2020, 18:12

> Zitat von griven
>
> Mir fehlt ehrlich gesagt jedes Verständnis dafür warum solche Dinge hinterfragt werden

Dann verstehe ich nicht, wieso hier in latent rechtfertigender Weise reagiert wird. Ist überhaupt nicht nötig - solche Sprüche einfach übergehen - aus die Maus!.

> Zitat von DSM2
>
> Heute kam der neue MacPro7,1 an

Die Kiste sei Dir von Herzen gegönnt und ich blicke mit ehrlichem, aber respektvollem Neid auf dieses technische Kleinod. Wer hätte als Technik-affiner Mensch sowas nicht selber gerne in der guten Stube!

Gruß

LOM

Beitrag von „Andrey1970“ vom 14. Januar 2020, 18:17

DMI Tables from DSM2 IOreg SMBIOS dump, using dmidecode.

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 18:27

Für dich doch immer apfelnico

PS: Auch interessant wie das in Bezug auf Thunderbolt 3 läuft...

So hab ich das noch nicht gesehen vorher...

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Januar 2020, 18:41

Danke DSM2

Ist da zufällig noch eine "pcidevices.txt" dabei? Da stehen wunderbar in einer Liste gleich alle ID/SubID/Vendor/SubVendor etc drin.

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 18:43

Ups, klar doch!

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. Januar 2020, 18:58

> Zitat von juantrix
>
> Thats a pity to see lower scores RVII vs VEGA II (but same chip)

It's not the same chip. Pro Vega II uses fully unlocked Vega20 chips and has more memory which can impact some benchmarks.

Beitrag von „kavenzmann“ vom 14. Januar 2020, 19:34

Ui,

das dürfte spannend werden. Super!

Ich freue mich schon auf Neues aus dem MacOS-Land!

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 14. Januar 2020, 19:52

Sehr interessant auch die GFX-Anbindung on den SSDTs. Vielleicht bekomme ich damit die "bootglitches" beim Verbose-Boot weg.

Ich nutze ja in meinen Systemen generell **kein** LILU und dessen PlugIns.

Allein dieser Part sieht vielversprechend aus:

Code

1. OperationRegion (PEGH, PCI_Config, Zero, 0x40)
2. Field (PEGH, ByteAcc, NoLock, Preserve)
3. {
4. VID0, 16,
5. DID0, 16,
6. GCMD, 8,
7. Offset (0x24),
8. BAR4, 32
9. }

Beitrag von „GurkenKiller“ vom 14. Januar 2020, 20:07

Sorry nochmal wegen dem preis

Ich hatte nicht ans arbeiten gedacht

Sorry

Bin noch schüler und verdiene mein taschengeld mit fiverr und co (also kaum was)

Aber zur jugendweihe musste endlich was vernünftiges her

Hast du ein tipp wie mann die radeon VII unter macos kühl hält

Meine haben ca 110grad auch wenns der hotspot ist

Ich kann mir zur zeit noch keine wakü leisten aber die kommt auch noch

---

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 20:19

GurkenKiller das hat hier nichts verloren.

Erstelle einen entsprechenden Thread in Bezug auf deine Problematik.

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. Januar 2020, 21:07

GurkenKiller Undervolting, da ist kein eigener Topic zu nötig. Suche und werde fündig.

Beitrag von „mitchde“ vom 14. Januar 2020, 21:09

DAs mit zwei Radeons VII statt einer Pro Vega Duo sieht barefeats ähnlich wie DSM:

"Though the dual Radeon VIIs (along with the Pro Vega II Duo) was the fastest setup, the VII fans go crazy if you put the Mac Pro to sleep. But sleep is overrated. We've got work to do.

You might wonder what two Pro Vega II Duos could achieve. However, **a** second **Pro Vega II Duo costs $5600 USD**

. **A pair of Radeon VIIs (just as fast) currently cost $1100 USD.** I'd rather invest the extra $$ in an Afterburner or XDR display."

Lustig dabei: (wg VII Fans im Sleep)....But sleep is overrated. We've got work to do."

barefeats hat seit kurzem einen 12 Core Macpro und hat aktuell auch die verfügbareb, machbaren GPUs mal bei Davinci getestet.

2019 Mac Pro 12-Core transcoding RED to ProRes using multiple GPUs

---

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 21:16

mitchde Genau das was ich vor irgendwelchen Tests bereits gesagt habe.

Aber ich hab ja keine Ahnung wovon ich rede...

Das Verhalten der VII kann ich hier ebenfalls nochmal bestätigen, bei Sleep rasten die Karten aus... AGPM scheint da nicht korrekt zu laufen!

Denke das wird dann in den kommenden Versionen gefixed... Report ist jedenfalls raus.

Beitrag von „ozw00d“ vom 14. Januar 2020, 21:18

Ich Weiss überhaupt nicht warum andere sich über die Dinge die anderer sich erwirbt Gedanken macht?!?

Einfach mal leben und leben lassen!

Selbst wenn DSM2 der Pate wäre, wen juckts?

Es ist eben so: Wer hat der kann!!!

Abgesehen davon Geiles Teil

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. Januar 2020, 21:18

Den Bug gibt es seit Day 1 bei eGPU Nutzung und wird von Apple komplett ignoriert bisher. Komisch nur dass es am Hackintosh nicht auftritt.

Beitrag von „DSM2“ vom 14. Januar 2020, 21:21

Na dann sollten die Chancen jetzt hoffentlich besser stehen als zuvor für einen Fix, immerhin wirbt Apple damit das der Rechner erweiterbar ist.

Ich bin sicherlich nicht der einzige der andere GPUs in die Kiste verbaut und daher sehe ich gute Chancen das man sich endlich dieser Geschichte annimmt.

Jedenfalls hoffe ich das aber wenn du sagst das es seit eGPU Zeiten besteht dann puh...

Beitrag von „mitchde“ vom 14. Januar 2020, 21:24

> Zitat von CMMChris
>
> Den Bug gibt es seit Day 1 bei eGPU Nutzung und wird von Apple komplett ignoriert bisher. Komisch nur dass es am Hackintosh nicht auftritt.
>
> So wie ich barefeats verstehe tritt der Bug (Sleep=Fans Amok) auch aufm wenn er die **intern** im neuen MacPro verbaut.

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. Januar 2020, 21:24

Ich beziehe mich da übrigens nur auf die VII. Bei anderen GPUs tritt der Fehler nicht auf. Mit der VII gibt es seit Treiber Verfügbarkeit Reports dazu auf eGPU.io und Macrumors. Bug

Reports wurden zu Hauf eingereicht ohne dass es von Apple dazu jemals eine Reaktion gegeben hätte. Der Hund muss da jedenfalls irgendwo in der Firmware begraben liegen sonst hätten Hackintoshler das Problem ja auch, was aber nicht der Fall ist.

mitchde Ja bestätigt DSM2 ja auch. Und auf Macrumors habe ich das auch schon von nem Mac Pro Besitzer gelesen letztes Jahr. Bei den alten Cheese Gratern scheint der Fehler aber nicht zu existieren.

Beitrag von „mitchde“ vom 14. Januar 2020, 23:28

Ob man bei Apple den MAcPro auch ganz ohne GPU bestellen kann? denn wenn man eh eine andre einbauen will, würde es ja Sinn machen die Apple 580er gar nicht erst bezahlen zu müssen.

Beitrag von „lalalalala“ vom 14. Januar 2020, 23:49

mitchde ist die Frage ernst gemeint? sofern ja, nein.

Hier geht es immerhin um das Interesse (Gewinn) von Apple, was ich den irgendwie auch gönne.

Beitrag von „mitchde“ vom 15. Januar 2020, 08:57

Schon ernst gemeint (MAcPro ohne Apple GPU konfig möglich?) Wahrscheinlich gehts wohl nicht obwohl man die RX 580 ja "übrig" hat wenn man zwei Radeons VII stattdessen kauft/einbaut.

Beitrag von „DSM2“ vom 15. Januar 2020, 09:00

Nein, ist nicht möglich.

Grundkonfig bleibt Grundkonfig.

Beitrag von „NoBody_0“ vom 15. Januar 2020, 13:38

Gratuliere dir zum Kauf und viel Freude damit

Ist der Prozessor Wasser gekühlt? wenn nein, dann wie! auf dem Foto ist nicht zu erkennen..

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Januar 2020, 13:43

Luftstrom vorn rein, hinten raus. Die Lamellen vom Prozessorkühler sind entsprechend angeordnet. Bei Apple auf der Website anschauen ...

Beitrag von „NoBody_0“ vom 15. Januar 2020, 13:47

apfelnico danke, ich werde es tun.

Das heißt kein direkter Lüfter auf die Lamellen

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Januar 2020, 13:51

Nein, wozu? Da rauscht die Frischluft durch und gut. Ein gutes Prinzip.
Das es vielfach bei PCs nicht so gemacht wird, liegt doch an schlecht designten Gehäusen und jede Menge Zeugs, was dem Luftstrom im Wege steht.

Edit: Natürlich sind da Lüfter drin. Aber nur die drei vorn, und Boardrückseite seitlich einer.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Januar 2020, 14:01

Auf dieser Seite wird das Kühlsystem gezeigt wenn du etwas runter scrollst. Da kannst du dir den Mac Pro aus allen Richtungen anschauen und sehen wie der Luftstrom verläuft:

https://www.apple.com/de/mac-pro/design/

Wie gut diese Kühlung selbst mit maximal ausgebauter GPU Konfiguration funktioniert, wurde auch schon in zahlreichen YouTube Videos demonstriert. Es ist fast unmöglich das Ding laut werden zu lassen und die Temperaturen bleiben immer schön im gemäßigten Bereich.

Beitrag von „NoBody_0“ vom 15. Januar 2020, 14:05

das heißt, sobald die Lüfter runter gedrosselt werden dann wird CPU wieder heiß, da die Luft schlecht durch die Lamellen fließt, wenn es überhaupt was fließt.

Dann müssen sie nur im höheren Drehzahl-Bereich bleiben oder rede Quatsch weil es keine Lüfter hinten gibt, die die Luft rausziehen !!!!!

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Januar 2020, 14:07

Die Lüfter laufen quasi immer in der Grund-Drehzahl. Man muss schon ordentlich auf die Kiste einprügeln damit die wenigstens ein bisschen hochdrehen.

MaxTech hatte das z.B. in nem Video gezeigt. Cinebench mehrfach hintereinander laufen lassen, CPU Temp im grünen Bereich, Lüfter verbleiben auf Grund-Drehzahl.

Beitrag von „NoBody_0“ vom 15. Januar 2020, 14:15

dann wird nun ja die Kiste Laut.

ich bin gespannt, was DSM2 nach einige Zeit sagt, ob es laut oder nicht

---

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Januar 2020, 14:56

Wieso soll sie laut werden? Ich habe doch oben schon geschrieben dass es nicht der Fall ist und warum.

Beitrag von „DSM2“ vom 15. Januar 2020, 15:16

Laut schrieb ich in Bezug auf die VII, also nicht vertauschen. muster48

Beitrag von „NoBody_0“ vom 15. Januar 2020, 15:40

dann schlage ich dir vor, eine schöne neben Kiste zu basteln, wo drin Radiator und alle andere Zeug für WaKü sind und du schließt die Grafikkarten daran, so musst du gar nix an die Mac Kiste was schrauben oder ändern

---

Beitrag von „DSM2“ vom 15. Januar 2020, 15:58

Du hast es sicherlich gut gemeint aber das ist keine Bastelkiste und wird auch keine werden.

Wenn ich sowas angehen wollen würde, glaub mir ich wüsste wie ich das gelöst kriege...

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Januar 2020, 17:17

Was ich machen würde ist den Radeon VII etwas mehr Luft zu verschaffen. Den Metallkäfig müsste man doch eigentlich etwas öffnen können an den Seiten. Vor allem das Radeon Logo empfinde ich als unnötige Engstelle. In Kombination mit den Case Fans vom Mac Pro sollten die Dinger dann mit bisschen Undervolting auch unter Last sehr leise sein.

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Januar 2020, 18:29

> Zitat von muster48
>
> ... weil es keine Lüfter hinten gibt, die die Luft rausziehen !!!!!

Wo ist der Unterschied zwischen vorn schieben oder hinten ziehen? Die Luft wird vorn angesaugt und kann nur nach hinten entweichen. Die staut sich nicht und nimmt auch keinen alternativen Weg. Sondern gerade mitten hindurch.
Apples Grafikkarten sind in der Hinsicht ebenfalls perfekt gebaut.
Und wenn da selbst Drittkarten wie zwei Radeon VII zurecht kommen wie DSM2 berichtet, dann ist doch alles paletti.

Edit:

Möglicherweise springen Dritthersteller auf den Zug auf und fertigen passende Kühlkörper nach Apples Vorlage für verschiedene Grafikkarten.

Beitrag von „Citizen-Caine“ vom 15. Januar 2020, 20:01

DSM2 ,

wieviel 4k60 Hz Ausgänge würde Dein MacPro mit zwei Radeon VII augenblicklich schaffen?

Der AV-Bereich ist mein Zuhause. Ich recherchiere zur Zeit ob Hackintosh oder original 2019 MacPro. Tendiere eher zu einem original MacPro. Vielleicht mal ein Hackintosh als Spielzeug. Lese hier seit einigen Wochen mit. Ich benütze die Macs als Zuspieler mit hohen Auflösungen auf Projektoren und LED-Wänden.

Die Funktion Fabric-Link hat mich von Anfang an interessiert. Da hier wohl die zwei GPUs der Radeon Vega Pro II Duo als eine virtuelle GPU angesehen werden bzw. wenn man zwei der Vega Pro II Duos einbaut, also mit vier GPUs als eine gesamte zählen würden. Besteht hier ein Sync zwischen den Modellen? Weiß hier jemand näheres der schon einen MacPro mit diesen Karten hätte?

Eine aktuell bestehende Problematik von OSX ist, dass Outputs auch auf gleichen GPUs nicht im Frame-Sync sind (OSX bietet dies generell nicht). Dies lässt sich auf Windows mit entsprechenden Sync-Karten bewerkstelligen. Diese laufen auf OSX leider nicht. Wir helfen uns augenblicklich mit Sync-Generatoren im Zusammenspiel mit Datapath FX4 aus.

Möglicherweise ist hier auch einer aus dem AV-Bereich und weiß näheres.

Der Gruß

Citizen-Caine

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Januar 2020, 21:13

> Zitat
>
> Da hier wohl die zwei GPUs der Radeon Vega Pro II Duo als eine virtuelle GPU angesehen werden bzw. wenn man zwei der Vega Pro II Duos einbaut, also mit vier GPUs als eine gesamte zählen würden.

Wurde doch hier schon erklärt dass dem nicht so ist. Alle GPUs werden im System als eigenständige Grafikkarte erkannt. In der maximalen Ausbaustufe hast du also 4 Grafikkarte. Apps die nicht auf Multi GPU ausgelegt sind profitieren davon nicht und nutzen nur eine GPU.

Beitrag von „DSM2“ vom 15. Januar 2020, 21:34

Citizen-Caine : Ich habe noch nie mehr als zwei 4K Displays an einer GPU betrieben, kann dir daher nicht sagen wie sich das verhält da keine Erfahrung damit.

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Januar 2020, 21:55

> Zitat von Citizen-Caine
>
> Eine aktuell bestehende Problematik von OSX ist, dass Outputs auch auf gleichen GPUs nicht im Frame-Sync sind (OSX bietet dies generell nicht). Dies lässt sich auf Windows mit entsprechenden Sync-Karten bewerkstelligen. Diese laufen auf OSX leider nicht.Wir helfen uns augenblicklich mit Sync-Generatoren im Zusammenspiel mit DatapathFX4 aus.

Eine Möglichkeit, 4x 4K I/O, selbstverständlich im Sync und auch extern taktbar,

für macOS/Linux/Windows und wenig Knatter: https://www.blackmagicdesign.c...cklink/techspecs/W-DLK-34

Edit: Wandler von SDI nach HDMI gibts ebenfalls günstige Lösungen, selbe Firma ...

Wenn 1080p reicht, dann 8fach: https://www.blackmagicdesign.c...cklink/techspecs/W-DLK-30

Beitrag von „NoBody_0“ vom 15. Januar 2020, 22:00

apfelnico

Ich habe mehr über diesen Thema auf der Apple Seite gelesen, deshalb verwenden Apple das neu MPX Modul, wo die Luft durch dieses Modul fließt und landet nicht in der Kiste, und das ersetzt die Lüfter hinten sonst wird die Luft wegen des Widerstands in Kiste verstaut.

Ich glaube auch schon, dass Dritthersteller aufspringen 👍

DSM2 wie sieht es aus, nachdem du eigne Grafikkarten eingebaut? würdest du bitte ein Foto hier posten 🙃

Beitrag von „DSM2“ vom 15. Januar 2020, 22:04

Original GPU war nach dem dump direkt raus.

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Januar 2020, 22:07

Die interessanteste Karte ist eh oben die kleine unscheinbare ...

Hast du da schon den Chip ausgelesen?

Beitrag von „NoBody_0“ vom 15. Januar 2020, 22:20

danke, das sieht doch völlig in Ordnung, ich dachte die sitzen aufeinander

nun wünsche dir viel Spaß und Freude damit

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Januar 2020, 22:54

DSM2 Hattest du mal Netflix getestet mit der 580X? Fällt mir gerade ein wegen der Crash Problematik am Hackintosh in Catalina.

Beitrag von „AkimoA“ vom 15. Januar 2020, 22:57

Das hatte ich schon auf der ersten Seite erfragt ging aber wohl bei der ganzen Neiderei unter.

Beitrag von „DSM2“ vom 16. Januar 2020, 05:46

apfelnico Nein, ich habe noch nichts ausgelesen, in erster Linie weil es auf der I/O Karte selbst nichts zum auslesen gibt.

Davon abgesehen sehe ich auf den Bildern von ifixit ausser 4 Chips nichts, wo eventuell die Firmware drauf sein könnte.

Doch selbst da habe ich Zweifel das Apple "normale" Firmware Chips genutzt hat, welche man einfach mit nem EEPROM Flasher auslesen kann,

wofür ich übrigens das ganze Gerät strippen müsste um da beizukommen, ob sich der ganze aufwand lohnt wage ich zu bezweifeln.

Hinzu kommt aber noch was ganz anderes und zwar liegt die Firmware ja bereits im USBCUpdater Package und zwar im Mac-27AD2F918AE68F61 Folder.

CMMChris AkimoA Der GVA Debug Checker Trackt doch nur Probleme und nichts mehr.

Netflix und co laufen hier selbstverständlich absolut problemlos mit der 580X.

Beitrag von „AkimoA“ vom 16. Januar 2020, 06:28

Eben nicht sondern alles was mit GVA im Kontext steht. Sonst würde es ja GVA Error Checker heissen ....

Prinzipiell is das nichts anderes als wenn man den GVA debug anmacht via Terminal nur das er nach Error strings explizit auch sucht was er hätte weg lassen können da es automatisiert läuft.

Code

1. log stream --style compact --predicate 'eventMessage CONTAINS "GVA"'

Beitrag von „mhaeuser“ vom 16. Januar 2020, 08:16

AkimoA Statt mit der Semantik vom Namen zu spielen, könntest du auch einfach Beispiele/Referenzen geben, was es abseits davon ausgibt / ausgeben sollte.

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Januar 2020, 08:46

Interessant wäre dann zu wissen ob hier der T2 oder die 580X fürs Decoding genutzt wird DSM2 . Muss ja nen Grund geben warum die 580X mit Netflix spielt und eine normale RX 580 nicht mehr.

Beitrag von „DSM2“ vom 16. Januar 2020, 15:00

Der Output ergibt keinen Sinn...

Den hatte ich mhaeuser schon zukommen lassen.

Kann im laufe des Tages ein paar weitere Tests machen aber viel erhoffe ich mir davon nicht.

Edit:

Erklär mir mal wie das behilflich sein soll ? AkimoA

Beitrag von „AkimoA“ vom 16. Januar 2020, 15:18

Hier gehts weniger um mich , ich dachte da eher an die WEG Entwickler das man zumindest auch ein Log bzw Output von was Originalem hat was kein Hacki ist.

Im Bezug aufs debugging des Safari Netflix (FairPlay) Problems.

Dennoch Dankeschön !

Beitrag von „DSM2“ vom 16. Januar 2020, 15:20

Das ist mir schon klar, wofür das ganze war aber egal ob per Tool oder über Terminal, es bleibt dabei das der Output nutzlos ist.

Was sinnvoll ist und von mir ausgelesen wird ist die Firmware der 580X...

Beitrag von „AkimoA“ vom 16. Januar 2020, 15:28

Intressant dachte eigtl an einen Output in diesem Stil:

Mit Decoder Info etc

~~Wie lange ist das Script denn gelaufen ?~~ , 3min und doch so wenig output hmmm .

Beitrag von „DSM2“ vom 16. Januar 2020, 15:36

Wertvollere Infos tauchen da nicht auf, egal ob per Tool oder Terminal wie bereits gesagt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Januar 2020, 16:12

Da sollte stehen welches VA Plugin genutzt wird wenn ne AMD oder Intel GPU aktiv ist. Da das nicht der Fall ist gehe ich mal davon aus dass der T2 am Werk ist.

Beitrag von „AkimoA“ vom 16. Januar 2020, 16:16

u.a genau ich dachte das im vergleich zu meinem :

Code

1. VTDecoderXPCService: (AppleGVAHEVCDecoder) GVA Info: VTTile

da infos zum benutzten Decoder gibt oder zumindest ein Indiz das er in jenem Fall wie vermutet den T2 benutzt.

Beitrag von „DSM2“ vom 16. Januar 2020, 16:35

Eventuell...

Ich beschäftige mich mal weiter mit der Kiste.

Beitrag von „lalalalala“ vom 16. Januar 2020, 16:53

Das Teil ist einfach nur Geil. Jedes Bild eine Augenweide:D Wie schön und Clean das Mainboard verarbeitet worden ist und vorallem, wie dezent man das Netzteil untergebracht hat:D Apple halt.

Beitrag von „AkimoA“ vom 16. Januar 2020, 19:36

> Zitat von Download-Fritz
>
> AkimoA Statt mit der Semantik vom Namen zu spielen, könntest du auch einfach Beispiele/Referenzen geben, was es abseits davon ausgibt / ausgeben sollte.

Hab da heute morgen wohl etwas schnell geschossen ohne das Script von dem Debugger genau anzuschauen und muss recht geben das er explizit nach Errors sucht und da es ja keine gibt ja auch nichts brauchbares Auswirft.

Deshalb DSM2 wenn sich mal wieder die Gelegenheit bieten sollte mit der 580X mal mit GVA Debug aktiviert das angehängte triggern ,damit sollte zumindest alles angezeigt werden was mit GVA zu tun hat ob Error oder nicht.

Danke .

Code

1. log show --info --debug --last boot | grep GVA

Beitrag von „DSM2“ vom 24. Februar 2020, 18:00

Lang ist es her.

Keine Ahnung ob das überhaupt noch jemand braucht aber...

Edit : File nicht mehr benötigt daher gelöscht.

Beitrag von „AkimoA“ vom 24. Februar 2020, 18:25

Danke ,aber hatte sich erledigt mit ersten Dev Beta der 10.15.4.

Beitrag von „DSM2“ vom 24. Februar 2020, 18:29

Kein Thema, bestimmt eine Fage der Zeit bis es bei irgendjemanden wieder nicht läuft.

Wobei ich witzigerweise nie davon betroffen war...

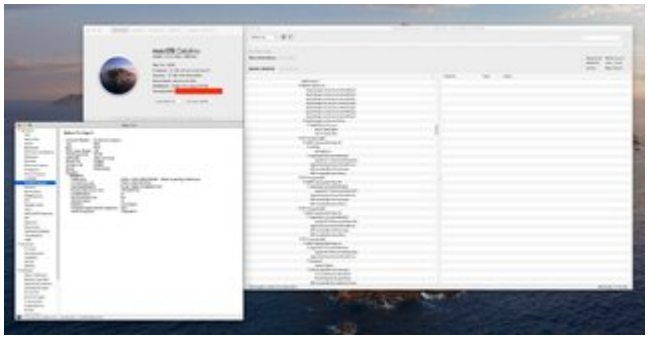
CMMChris Framebuffer sowie IDs der Radeon Pro Vega II

AMD Radeon Pro Vega II:

Chipsatz-Modell:	AMD Radeon Pro Vega II
Typ:	GPU
Bus:	PCIe
Steckplatz:	Slot-1
PCIe-Lane-Breite:	x16
VRAM (gesamt):	32 GB
Hersteller:	AMD (0x1002)
Geräte-ID:	0x66a3
Versions-ID:	0x0000
ROM-Version:	113-D160BW-444
VBIOS-Version:	113-D163A1XT-045
ROM-Version (Option):	113-D163A1XT-045
EFI-Treiberversion:	01.01.186
Metal:	Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily2 v1
GPU-Gerätegruppe:	17635935438232005000
GPU-Geräteindex:	0

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Februar 2020, 17:35

Danke dir. Geht auch mit der Radeon VII



Beitrag von „DSM2“ vom 25. Februar 2020, 17:36

Naja ist ja eigentlich auch die selbe Karte nur mit doppeltem Videospeicher

Have fun!

Beitrag von „juantrix“ vom 26. Februar 2020, 09:21

> Zitat von CMMChris
>
> Gracias También funciona con el Radeon VII: D
>
> [Adjuntar = '128721', 'ninguno', 'verdadero'] [/ attach]

How did you it?

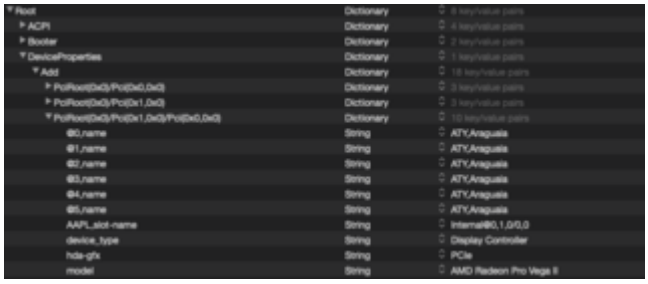
Beitrag von „DSM2“ vom 26. Februar 2020, 09:24

Look at my Screenshots from the MacPro7, 1 and Inject the values via Device Properties juantrix

---

Beitrag von „AkimoA“ vom 26. Februar 2020, 10:00

juantrix



like this should work just fine

Beitrag von „DSM2“ vom 9. Januar 2022, 11:02

Mac Pro 2019 - Service Technician Manual

https://sam.nl.tab.digital/s/jXK2R3EfsEMerbs