

Erledigt

Nicht alles Läuft bei mir unter Catalina

Beitrag von „Cupra“ vom 2. Januar 2020, 17:31

Hallo Gemeinde.

Ich habe hier im Forum schon ein zwei Fragen zum Hackintosh unter Mojave gestellt und auch beantwortet bekommen.

Es lief aber durch die Nvidia 960 einfach nicht in der richtigen Auflösung. Dadurch wollte ich das Projekt eigentlich an den Nagel hängen und mir ein Mac mini holen.

Heute dann einfach unter dem laufenden Mojave ein update auf Catalina gemacht mit dem Gedanken das es jetzt komplett garnicht mehr geht.

Und siehe da Catalina Installation ist einfach durch gelaufen und Funktioniert. Darauf hin habe ich mir fix noch eine Asus RX 580 geholt und jetzt ist auch das Monitor Problem gelöst.

Jetzt bleiben nur noch ein paar fragen:

Momentan läuft der Sound nur über die Monitore über die Interne Soundkarte wird nix ausgegeben , Sie wird auch nicht unter Audio angezeigt.

Was muss ich da an Kexten installieren ?

Dann habe ich noch das Problem das ich unter Clover beim Start nur macOS auswählen kann, und nicht auch Win 7.

Obwohl beide Systeme auf 2 verschiedenen SSD´s sind.

Ich würde mich freuen wenn mir der ein oder andere helfen könnte (habe gerade echt lust auf einen Hackintosh bekommen)

LG Dennis

Beitrag von „bluebyte“ vom 2. Januar 2020, 17:48

[Cupra](#) dein Board hat folgende Specs ...

https://www.asus.com/de/Motherboards/P6T_SE/specifications/

Realtek® ALC1200 8 -Channel High Definition Audio CODEC

<https://www.hackintosh-forum.d...709436/?highlight=alc1200>

Also AppleALC.kext müsste funktionieren.

Schau mal im Configurator bei GUI. Windows auf Hide?

Ansonsten mach mal Autoscan.

Beitrag von „ozw00d“ vom 2. Januar 2020, 17:49

[Cupra](#) du musst noch die applealc. Kext in den others ordner deiner esp kopieren und die entsprechende id konfigurieren.

Beitrag von „bluebyte“ vom 2. Januar 2020, 17:51

[ozw00d](#) ... 😊 1 2 3 4

Beitrag von „Cupra“ vom 2. Januar 2020, 18:07

Vielen Dank für die schnelle Antwort an von euch beiden.

Ich bin gerade zeitlich bissi eingespannt , aber werde so schnell wie möglich die Sache nachladen.

Ich muss noch dazu sagen das ich nicht der Profi bin was Hackintosh angeht, aber ich gebe mir Mühe.

Wenn ich im Clover die AppleALC laden möchte sagt er mir der Download pfad existiert nicht.

Bin noch auf Clover 5098

Beitrag von „karacho“ vom 2. Januar 2020, 18:33

Zitat von Cupra

Momentan läuft der Sound nur über die Monitore über die interne Soundkarte wird nix ausgegeben , Sie wird auch nicht unter Audio angezeigt.

Wie meine Vorredner schon schrieben, fehlt dir der AppleALC.kext und die korrekte layout-id für deinen Audicodec. Ich an deiner Stelle würde mir jedoch nicht allzuviel Hoffnung machen, dass du danach auch etwas aus den Lautsprecherboxen hörst. Wenn dein Audio jetzt nun schon über HDMI oder Displayport kommt, hat das wohl irgendwie Vorrang. So ist es jedenfalls bei mir. Ich habe mit meinem ALC1200A Codec die layout-id 7 und die Ausgabegeräte werden auch angezeigt, es kommt aber kein Sound aus den Boxen. Die Kopfhörer an der Frontbuchse funktionieren jedoch.

Bitte korrigiert mich, wenn ich falsch liege.

Beitrag von „bluebyte“ vom 2. Januar 2020, 19:48

habt ihr wenigstens mal auf den zweiten link in meinem Kommentar geklickt? Da geht es um den HDA-Patch bei ALC1200.

An zweiter Stelle ist sogar ein Kommentar von [griven](#). Vielleicht kann er was dazu sagen?

Sein Zitat vom 29.01.2018

"This is one reason among others why we don't recommend multibeast...

Your ALC1200 codec will work perfectly fine with AppleALC.kext and Lilu.kext placed on your EFI partition in /Efi/Clover/kexts/Other.

Simply add them and edit your config.plist. Tick FixHDA in the ACPI Section and add 1 in the devices section under audio and you're done."

Das hat es wohl gebracht. Renames bei ACPI. Darf ich verlinken [griven](#)?

Wenn diese Seite gegen die Regeln des Forums verstoßen, so bitte ich das zu entschuldigen.

Ich habe keinen Bock das alles zu kopieren und es als mein geistiges Eigentum zu verkaufen.

Wichtig an Step 3

<https://hackintoshher.com/guide...hackintosh-audio-working/>

Beitrag von „karacho“ vom 3. Januar 2020, 06:14

Da muß ich net drauf klicken, das mit AppleHDA und Layout-id ist mir bekannt. Und Lilu sollte eigentlich eh jeder haben. Schrieb ja auch, dass ihm das fehlt wenn er das Audio device in den Toneinstellungen nicht sieht.

Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Januar 2020, 08:52

[karacho](#) ... ja, ohne LILU läuft eben nichts.

Beitrag von „Cupra“ vom 3. Januar 2020, 13:47

Ich muss ehrlich gestehen das ich nicht weiß wie ich die [Kext installieren](#) soll.

In Clover (Kexts Installer)werden sie mir zwar angezeigt aber wenn ich auf Download gehe , kommt nur Pfad existiert nicht.

Könnt ihr mir da nochmal auf die Sprünge helfen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 3. Januar 2020, 13:51

Die kexte gehören in den Clover Ordner da gibt es einen Ordner der nennt sich Other unter Kexte. Da gehört das rein 😊

Beitrag von „jochenboe“ vom 3. Januar 2020, 13:56

[Cupra](#), lade doch die genannten Kext einfach von unserer Seite unter Downloads, Kexte, Allgemein oder Audio auf den Desktop und kopiere sie dann in den o.g. Ordner. Bitte mounten der EFI-Partition nicht vergessen, am besten mit Clover Configurator.

Beitrag von „Cupra“ vom 3. Januar 2020, 14:18

Super vielen Dank. In dem Kexts (Other Ordner) ist schon Lilu und AppleALC drin.

Diese sind dann von dem Paket was ich aus dem Internet habe. es ist eigentlich für ein Beelink U55 gewesen.

Hat aber bis jetzt wunderbar funktioniert.

Wie kann ich den sehen ob es auch die aktuellsten Kext sind.

Beitrag von „g-force“ vom 3. Januar 2020, 14:21

[Kext Updater - Neue Version 3.x](#)

Beitrag von „jochenboe“ vom 3. Januar 2020, 14:23

@ Cupra, dazu eignet sich der Kext Updater aus unserer Downloadseite unter Tools bestens. Dieser überprüft deine installierten Kext und lädt, wenn sie nicht aktuell sind, diese auf den Desktop. Dann einfach wie gehabt nach EFI/Clover/Kext/Other kopieren

Beitrag von „Cupra“ vom 3. Januar 2020, 14:32

Den kann ich leider nicht installieren da von einem nicht verifizierten Entwickler stammt.

Ansonsten habe ich den Lilu und AppleALC kopiert und starte jetzt mal neu.

Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Januar 2020, 14:38

[Cupra](#) ... Rechtsklick und öffnen - bestätigen. Der KextUpdater ist von einem Entwickler hier aus dem Forum.

[Kext Updater - Neue Version 3.x](#)

Ich glaube schon, dass wir [Sascha 77](#) vertrauen können.



Beitrag von „Cupra“ vom 3. Januar 2020, 14:47

Ok hat nach einem Neustart jetzt doch funktioniert.

Leider hat sich an der Audio Situation nix geändert, da die Ausgabe nur über die Monitore angeboten wird.

ozw00d meinte doch noch das ich die entsprechende Id konfigurieren muss.

Wie geht das und kann es daran liegen.

Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Januar 2020, 14:56

[Cupra](#) ... unter Devices Inject Audio. Device ID musst Du probieren.

AFGLowPowerState verhindert wohl, dass Audio in den Idle geht.

Ist dann notwendig, wenn es Knackser gibt.

<https://github.com/acidanthera...alc/wiki/supported-codecs>

Beitrag von „Cupra“ vom 3. Januar 2020, 15:01

wo finde ich denn Devices Inject Audio.

Es tut mir echt leid für die vielen fragen aber ich bin auf den Hackintosh Sachen absoluter Neuling.

Danke schon mal für euer Verständnis

Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Januar 2020, 15:02

Du hast doch Clover-Configurator, oder nicht? Bist Du eigentlich schon auf dem Desktop

gelandet?

Beitrag von „Cupra“ vom 3. Januar 2020, 15:03

Kann ich beides mit ja beantworten.

Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Januar 2020, 15:05

[Cupra](#) ... 1234

Beitrag von „Cupra“ vom 3. Januar 2020, 15:08

Alles klar wir sind in Clover. hab ich verstanden.

Ich habe den haken wie bei dir auf Reset HDA gesetzt und mal probeweise auf 3 gestellt.

Wie Speicher ich das oder geht das automatisch.

Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Januar 2020, 15:10

[Cupra](#) 123 da unten am Pfeil

Ab pass auf wo du es speicherst. Also nicht im Küchenschrank.

Speichern = Speichert es da wo Du es geladen hast.

Speichern unter = kannst es auswählen.

Also wie bei Windows auch.

Mir tun langsam die Finger weh.

Beitrag von „Cupra“ vom 3. Januar 2020, 15:15

Glaub ich dir.

Ich probier jetzt mal ein paar Sachen durch und melde mich dann wieder.

Danke

Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Januar 2020, 15:16

Ich freue mich schon wieder auf meine Arbeit. Am Montag ist der Hackintosh-Urlaub vorbei.

Beitrag von „karacho“ vom 3. Januar 2020, 15:22

[Zitat von Cupra](#)

Leider hat sich an der Audio Situation nix geändert, da die Ausgabe nur über die Monitore angeboten wird.

Das schrieb ich doch weiter oben, das Audio über HDMI oder DP Vorrang hat...nicht gelesen?

Beitrag von „karacho“ vom 3. Januar 2020, 15:24

Ich sag dann mal bye bye 🇩🇪

Beitrag von „g-force“ vom 3. Januar 2020, 18:17

Wie sieht das Ganze denn überhaupt im "Audio-MIDI-Setup" aus (zu finden unter "Dienstprogramme")?

Beitrag von „Cupra“ vom 3. Januar 2020, 19:03

Das hab ich schon gelesen mit dem Ton über HDMI.

Ich dachte nur das es eine Möglichkeit gibt doch noch über die Soundkarte zu gehen.

In dem Audio Midi Setup wird auch nur der Monitor als Ausgang angeboten.

Habe Jetzt den ton vom Minitor genommen und der Knarzt mächtig. Das war unter Mojave nicht.

wo könnte da der Fehler liegen

Beitrag von „Cupra“ vom 13. Januar 2020, 21:18

Ich muss das nochmal hoch holen.

Ich habe jetzt eigentlich alles durch was ihr mir so empfohlen habt.

Nur leider ändert sich nix am Ton und die interne Realtek taucht auch nicht auf unter einstellungen.

Ich habe hier noch eine alte Hama USB Soundkarte 5.1 ,diese wird einwandfrei erkannt unter den Einstellungen, nur leider das selbe Problem mit dem schlechten Sound.

Was ich noch feststellen konnte ist , das der Ton beim Neustart geht und dann ein paar sek.

später wieder total krächzt.

Es hört sich auch so an als ob die Songs leiern.

Woran könnte das denn liegen?

Bin echt ratlos. Clover ist nicht auf der neuesten Version (habe angst das MacOS nicht mehr startet) aber die Kext sind alle up to date.

Beitrag von „karacho“ vom 13. Januar 2020, 21:22

Clover muss nicht unbedingt immer neu sein. Wenn Clover das OS bootet welches du starten willst, dann isses doch ok. Was neu sein sollte sind die Kernel Extensions.

Beitrag von „Cupra“ vom 13. Januar 2020, 21:37

Das sind sie auch. Nur bekomme ich ums verrecken den Ton nicht sauber zum laufen.(über miniDP oder USB Soundkarte)

Das System an sich läuft super und bootet auch ordentlich.

Beitrag von „karacho“ vom 13. Januar 2020, 21:41

MiniDP? Bin gerade am Handy und sehe deine Hardware nicht.

Beitrag von „Cupra“ vom 13. Januar 2020, 21:43

Mini Display Port

Beitrag von „karacho“ vom 13. Januar 2020, 21:44

Ja, aber welche GPU hast du, die einen Mini Display Port hat? Ich sehe das hier am Handy nicht.

Beitrag von „Cupra“ vom 13. Januar 2020, 21:48

Eine Asus RX 580 8 Gb. Und das Kabel ist ein Display Port auf MiniDisplay Port. Jeweils eins für jeden Monitor.

Beitrag von „karacho“ vom 13. Januar 2020, 21:52

Schon Mal versucht andere Fehlerquellen zu eliminieren? Zb. Erstmal nur einen Monitor zu benutzen und ohne Adapter von DP auf miniDP?

Beitrag von „Cupra“ vom 13. Januar 2020, 21:57

Das Habe ich Tatsache schon durch mit nur einem Monitor.

Was mich nur wundert , warum macht der Ton mit der USB Soundkarte den selben quatsch.

Das sind doch in dem fall 2 verschieden Ausgänge.

Kann es denn an einem falschen USB Kext liegen.

Denn ich kann nicht an allen USB Ports die Tastatur oder eben die Soundkarte anschließen.

Unter Windows funktioniert die Kombi Ton über MDPort aber super, alles ohne Probleme.

Beitrag von „bluebyte“ vom 13. Januar 2020, 22:49

[Cupra](#) Du schreibst, dass der Sound nach einem Neustart funktioniert. Hast Du schon mal den Haken bei AFGLowPowerState versucht. Das verhindert, dass die Soundkarte in den Idle-Mode geht.

Beitrag von „Cupra“ vom 14. Januar 2020, 04:57

Ja das hab ich auch schon. Nach dem Neustart sind es aber wirklich nur Sekunden in der, der Ton sauber läuft.

Beitrag von „bluebyte“ vom 14. Januar 2020, 10:45

schon andere Layout-ID versucht? Siehe einen meiner letzten Beiträge. Da sind Screenshots von github. Die musst Du untereinander auf den Bildschirm packen. Da stehen auch die möglichen Layouts.

Beitrag von „Cupra“ vom 14. Januar 2020, 18:40

Wo trage ich den die Layout-ID ein?

Wo finde ich den die Screenshots von GitHub.

Beitrag von „karacho“ vom 14. Januar 2020, 19:06

In CloverConfigurator links auf Devices und dort dann bei Audio inject. Hat bluebyte doch oben im Bild.

Beitrag von „Cupra“ vom 14. Januar 2020, 19:23

Sorry da habe ich was falsch verstanden.

Klar habe ich schon einige durch aber eben noch nicht alle.

Kann man nicht direkt ein Kext für die Soundkarte Realtek laden, so das Sie auch als Ausgabe angewählt werden kann. Oder ist das alles mit in der Apple ALC drin

Beitrag von „al6042“ vom 14. Januar 2020, 19:38

Es gibt keinen dedizierten Kext für den Realtek-Chip.

Und ja, AppleALC versucht sie alle zu bedienen...

Wenn du dir die "Supported Codecs"-Seite des AppleALC anschaust, siehst du wie viele Varianten damit unterstützt werden -> <https://github.com/acidanthera...alc/wiki/supported-codecs>

Beitrag von „Cupra“ vom 14. Januar 2020, 20:42

Jetzt ist gerade ein Update von Catalina dazwischen gekommen.

Wurde erfolgreich installiert und jetzt sind es schon mal weniger Aussetzer beim abspielen der Musik.

Gefühlt ist es so als ob der Rechner an irgendwas arbeitet und deswegen den Ton verzehrt.

Gibt es unter Mac sowas wie ein Hardware Monitor wo ich sehen kann wie ausgelastet das System ist.

Und nur nochmal zur Sicherheit Ich ändere die Einstellungen in der config.plist im Ordner EVI / Clover/config.plist

Es ist nur komisch das sich so gar nix ändert wenn man die einzelnen ID durchgeht.

Sollte ich mal in der DSDT nachsehen ob da auch alles richtig ist?

Beitrag von „g-force“ vom 14. Januar 2020, 21:51

Du kannst ja mal die "Aktivitätsanzeige" nebenbei laufen lassen (entspricht grob dem Taskmanager in Windows), findest Du in "Programme - Aktivitätsanzeige").

Beitrag von „Cupra“ vom 14. Januar 2020, 22:00

Habe ich gemacht und der Rechner hat wirklich nix zu tun.

Jetzt habe ich mal mit der Hama USB Soundkarte alle möglichen USB Ports probiert und siehe da mit einem von den hinteren geht es.

Also in iTunes geht es super und in Safari mit YouTube hat er ganz selten leichte Aussetzer.

Kann sich das einer der Profis hier erklären?

Vielen Dank nochmal für euer Verständnis

Beitrag von „griven“ vom 21. Januar 2020, 11:03

Sound Aussetzer müssen aber auch beim onBoard Sound auch nicht unbedingt mit dem Codec/Treiber zu tun haben unter macOS sondern können auch auftreten wenn das CPUPM nicht stimmt und/oder der TSCSync nicht passt. Das Problem mit stottern, ruckeln usw. war bei älteren Intel CPU's ein ziemlich verbreitetes Thema unter macOS (Merom, Penryn, Bloomfield) wobei hauptsächlich die CPU's mit 800mhz Frontside Bus betroffen sind/waren. Abhilfe schaffen kann kurzfristig eine Änderung der Samplingrate (Audio/Midi Setup) oder eine Anpassung des Bustaktes (Clover) langfristig kann auch ein passend erstellter und konfigurierter voodooTSCSync.kext helfen. Das es mit der USB Soundkarte auch Aussetzer geben kann ist vermutlich dem USB Transport selbst geschuldet hat aber nicht ursächlich was mit dem onBoard Soundproblem zu tun...

Beitrag von „Cupra“ vom 27. Januar 2020, 18:42

Danke nochmal für deine Antwort , aber meine Onboard Soundkarte taucht leider nicht als Ausgabe gerät auf.

Somit kann ich auch nix anpassen.

Keine Ahnung warum.

Habe aber für mich beschlossen einfach einen neuen Rechner zu bauen mit euere Hilfe.