

Projekt Hackintosh

Beitrag von „repp“ vom 27. Dezember 2019, 13:06

Hallo zusammen,

da ich während des Jahresübergangs etwas Zeit habe, wollte ich meinen kleinen Rechner mit einem Hackintosh bestücken...

Aber aus Mangel an Talent 😊 lief das bist jetzt ordentlich schief, zunächst einmal habe ich mich in die Materie etwas eingelesen und mir die gängigsten Tools hierfür besorgt. "Clover/Clover Configurator/ einen USB-Stick" und ein paar fertige config.plist von denen ich das Nötigste anschauen wollte.

Die ersten zwei Tage waren Dank des meditativen Ablaufs von:

USB-Stick an den Lappi anstecken, EFI Partition mounten, die config.plist ändern, kext's hinzufügen und entfernen, den USB-Stick am PC anschließen schnell vorbei.

Da mir jedoch so langsam der Glaube auf ein glückliches Hackintosh - System ausgeht benötige ich eure Hilfe.

kurz zu meiner Hardware:

6700k

16 GV RAM

ASUS Maximus Impact VIII

980 GTX

Problem:

Das System bleibt beim "boot" hängen, mit der Meldung

"Waiting on <dict ID="0"><key>IOProviderClass..."

in dem Falle ich bin geduldig und warte etwas, verzieht ein Grafikfehler die Ausgabe, mein EFI (ist aus dem Forum geklaut) und die Bilder befinden sich anbei.

Ich hoffe ihr könnt mir helfen.

Beitrag von „ralf.“ vom 27. Dezember 2019, 13:13

Steck den USB-Stick mal um

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Dezember 2019, 13:23

Moin und Welcome @[fechler](#)

Was willst Du denn überhaupt Installieren? Mojave, Catarina, High Sierra oder Sierra?

Ich hab erstmal nur die Sensoren entfernt und FAKESMC gegen VIRTUALSMC ausgetauscht.

Der MacMini hat auch nicht unbedingt zu deinem System gepasst.

Beitrag von „g-force“ vom 27. Dezember 2019, 13:34

Ein interessanter Thread zum Einstieg: [Asus Maximus VIII Hero + I7 6700k + Sierra 10.12.5 Kernel Panic nach Post Installation Intel HD 530 Treiber geht nicht](#)

Evtl. passt meine EFI, ich lade sie Bedarf gerne hoch.

Beitrag von „repp“ vom 27. Dezember 2019, 13:52

vermal vielen dank für die schnellen Antworten,

@[ralf.](#)

hab 5 usb slots alle schon durchprobiert

(hatte etwas im internet gesucht und dachte mir schon könnte USB Problem sein)

@[Dr.Stein](#)

Catalina wenn möglich

@[g-force](#)

ich schau mal durch und experimentiere, mal sehen evtl. hilft es mir ja

mal eine prinzipielle Frage läuft Catalina schlechter / mit mehr Problemen als Mojave & Co?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Dezember 2019, 13:53

Mit der NVIDIA wird das nur bis High Sierra.

Beitrag von „repp“ vom 27. Dezember 2019, 14:05

Uff -.-"

liegt das an der Grafikkarte (generation) oder an NVIDIA selbst?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Dezember 2019, 14:21

Da Apple in den neuen Systemen keine NVIDIAS selbst mehr verbaut, werden auch keine Treiber mehr freigegeben. Da gibt es genug Themen im Forum zu.

Wenn du neuer als HS willst, brauchst du unbedingt ne AMD Grafikkarte oder nutzt die Intel HD. Mit der kannst du Zocken aber vergessen 😊

Beitrag von „al6042“ vom 27. Dezember 2019, 14:49

[repp](#)

Ds liegt an erster Stelle an deiner GTX980.

Die wird nicht nativ von macOS unterstützt und benötigt den Nvidia WebDriver.

Dieser wiederum wird seit macOS Mojave 10.14.x nicht mehr unterstützt.

Ältere Nvidias, wie z.B. mit Kepler-Chip (700er Serie) funktionieren auch mit den Apple-eigenen Kexten, nur eben die neueren Chips wie Maxwell oder Pascal nicht mehr.

Beitrag von „repp“ vom 27. Dezember 2019, 15:07

Ich hab mir mal den Spaß gemacht und die CLOVER von [Dr.Stein](#) geschnappt Original (leider Schwarzer Bildschirm kein Clover), dann hab ich nur die kext und tools da raus genommen + die config.plist

jetzt hängt apfs_modul

(config + Bilder anbei)

macht es überhaupt Sinn weiter zu debuggen und würde es evtl. ohne Grafikbeschleunigung laufen oder ist die Graka wie schon oben beschrieben der Killer für weiteres vorgehen?

@[al6042](#)

vielen Dank für die Infos

... omg Fragen über Fragen ...

also wäre es Sinnvoll Catalina sein zu lassen und Mojave zu versuchen?

Beitrag von „al6042“ vom 27. Dezember 2019, 15:18

Ich schrieb "wird **seit** macOS Mojave 10.14.x nicht mehr unterstützt.", das schließt Mojave mit ein... 😊

High Sierra 10.13.6 ist die letzte macOS Version, in welcher die GTX980 noch laufen wird.

Beitrag von „repp“ vom 27. Dezember 2019, 16:03

Wenn das kleine Wort "seit" nicht währ, dann muss wohl irgendwann eine neue Graka her...

schade aber auch