

Erledigt

Freeze nach Sleep mit IGPU im Headless Mode enabled - Z390 9900k

Beitrag von „hawxxer“ vom 19. November 2019, 13:14

Hallo Forum,

hab mein Hackintosh soweit auf Catalina geupgraded, das meiste funktioniert auch gut, allerdings sind da eins zwei Punkte, die ich gerne fixen würde. Einer davon ist, dass mein PC kurz nach dem Wake freezed.

Ich wähl dabei einfach Sleep aus dem Menü aus, warte bis die LEDs ausgehen, drücke dann eine Taste. Dann komme ich wieder auf den Logon Screen. Aber da hab ich dann 3-4 Sekunden, in denen ich eine Eingabe machen kann, danach hängt das Bild. Einloggen könnte ich mich, wenn ich innerhalb der Zeit das Passwort eingebe, aber dann freezt er auf dem Desktop, nach der gleichen Zeit.

Das Problem tritt nur auf, wenn ich im BIOS die IGPU aktiviere, ohne kann ich mich anmelden. Würde die aber auch gerne an lassen, damit ich Sidecar nutzen kann.

Als SMBIOS habe ich den IMAC 19.1

Verbaut ist ein 9900k mit einem Aorus Z390 und einer 5700 (XT durch VBios flash).

Ich hänge mal mein EFI Ordner an.

Vielleicht noch ein Problem in Zusammenhang damit. Wenn ich eine Taste drücke, während der MAC im Standby Modus geht (Display schon aus, aber PC leuchtet noch) wachen die Bildschirme danach nicht mehr auf, bekanntes Problem? Und der Powerbutton aktiviert nicht den Sleep. Ist das generell so, oder funktioniert es bei mir nicht? (Von Schlaf aufwachen mit dem Druck auf den PowerButton geht problemlos)

Hab das ganze nach dem Build von cmer aufgebaut, der deaktiviert allerdings seine IGPU weil er Allocation Probleme hat. Die konnte ich ohne die 2000 Efi lösen, indem ich im BIOS die 32MB Option ausgewählt habe.

Wäre nett, wenn mir jemand helfen könnte, Danke! 😊

Beitrag von „NoBody_0“ vom 19. November 2019, 13:50

Hallo,

versuch damit 😊 und mach vorher Backup von deinem aktuellen EFI Ordner

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. November 2019, 13:51

Ich hatte ähnliches Problem bei mir ebenfalls nur bei aktivierter IGPU. Versuche mal meine AAPL,ig-platform-id. Mit der war bei mir das Problem gelöst.

<https://bitbucket.org/anonymou...r/EFI/CLOVER/config.plist>

Beitrag von „hawxxer“ vom 19. November 2019, 14:50

[Zitat von muster48](#)

Hallo,

versuch damit 😊 und mach vorher Backup von deinem aktuellen EFI Ordner

Probiert, klappt leider nicht. :I ~~jetzt geht der Display aus, der PC bleibt allerdings an.~~ Wake geht dann, ist dann aber wieder wie oben beschrieben 4 Sekunden, dann freeze. Was hattest du geändert? Mir ist der Shutdownfix und ein SSDT-USBW.aml aufgefallen.

Edit

Nachdem ich die NVRAM mit F11 zurückgesetzt habe, geht er wieder ganz in sleep. Trotzdem gleiches Problem

[Zitat von anonymous writer](#)

Ich hatte ähnliches Problem bei mir ebenfalls nur bei aktivierter IGPU. Versuche mal meine AAPL,ig-platform-id. Mit der war bei mir das Problem gelöst.

<https://bitbucket.org/anonymou...r/EFI/CLOVER/config.plist>

Klappt leider nicht. Ich benutz den Clover Configurator, da unter Devices -> Properties -> PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0) -> AAPL,ig-platform-id von 0300923E auf 07009B3E. Du hast noch andere Patches für die IGPU in der Config wie AUDIO Fixes, oder?

BTW die IGPU wird auch nicht in der System Info unter Graphics/Display aufgeführt, sondern nur unter PCI, dass ist richtig so, wenn ich sie nur im Headless Modus betreiben will?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. November 2019, 14:58

Ja, einen HDMI Fix habe ich auch drin und das mit dem "nur unter PCI" ist auch so richtig.

Beitrag von „NoBody_0“ vom 19. November 2019, 15:04

dann entferne AppleALC.kext von kexts und library(fall du es dort auch installiert hast) und versuch ohne es zu starten...! und teste mal

Beitrag von „hawxxer“ vom 19. November 2019, 15:38

[Zitat von muster48](#)

dann entferne AppleALC.kext von kexts und library(fall du es dort auch installiert hast)

und versuch ohne es zu starten....! und teste mal

Klappt, danke dir, sowohl mit deinem EFI Ordner als auch mit meinem Ausgangsordner 🙄😊

Fixt sowohl das der Display nicht angeht, wenn ich ihn Aufwecke bevor die LED's ausgehen.

Und fixt anscheinend auch das Problem, dass mein primärer Display beim Starten nicht als Audio Gerät gefunden wird, erst wenn ich den Display aus und wieder anschalte.

Hast du dazu Infos wo du den Fehler schon mal gelesen hast? Da ich nur Displayport Audio benutzte wäre das jetzt nicht sooo wichtig zum laufen zu bringen, wäre trotzdem interessant einen fix zu finden. 😊

Beitrag von „NoBody_0“ vom 19. November 2019, 15:47



Glückwunsch

du muss die Framebuffer für dein MainBoard richtig einzustellen (Ich habe im Netz gesehen, dass es nur HDMI Port hat), dazu gibt es viele Hilfe im Netz

2.oder halt versuch mit VoodooHDA anstatt AppleALC

3.oder wechsele zu OpenCore statt Clover(wäre auch eine Option)