Sound Problem OpenCore

Beitrag von „MaxKorte“ vom 9. November 2019, 14:39

Guten Tag.

ich habe Folgendes Problem:

AppleALC ist korrekt installiert und alle Aus-/Eingabegeräte werden erkannt und ich habe auch Sound. Allerdings habe ich sowohl über Line-Out als auch über ein USB-Interface/Soundkarte das Problem, dass der Sound sich verzerrt und schlecht

anhört, ähnlich als würde man z.B. in Logic zu viele Spuren übereinander legen und die CPU extrem überlasten.

Ein Beispiel des Sounds habe ich als zip angehängt.

Würde mich über Ideen oder Lösungsvorschläge sehr freuen, danke schonmal im Voraus.

Meine Hardware:

CPU: AMD Ryzen 5 2400G

GPU: AMD Radeon RX 560 4GB

MB: MSI A320 PRO-M2 V2

Sound-Chip: Realtek ALC 887

USB Interface/Soundkarte: Focusrite Scarlett 2i2 (2nd Gen)

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2019, 15:26

Von dem Scarlett läuft wohl die erste Generation besser. Und mal andere USB-Ports probieren.

Google mal zum Thema

Beitrag von „MaxKorte“ vom 9. November 2019, 15:44

ralf.

Gegoogelt habe ich, nichts gefunden.

Scarlett läuft unter Windows problemlos.

Ich habe das Sound Problem ja sowohl beim Scarlett als auch beim normalen Line-out Sound.

Problem tritt bei jedem USB-Port auf.

Beitrag von „arigata9“ vom 16. November 2019, 13:43

Ggf. Auch mal eine andere Layout-ID probieren. Bei meinem Codec hatte ich auch mehrere IDs, die grundsätzlich funktionieren, aber nur eine hat den Ton sauber verarbeitet. Die Layout-IDs findest du hier https://github.com/acidanthera...ALC/wiki/Supported-codecs

Ich persönlich gehe aber immer direkt ins Repo und schaue, welche IDs als XML zum entsprechenden Codec vorliegen.

Beitrag von „ralf.“ vom 16. November 2019, 15:43

Der Sound läuft jetzt wohl. Beim Thread fehlt leider der Haken OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)