Cannon Lake SAMMELTHREAD (LAUFFÄHIGE KONFIGURATIONEN) DESKTOP HIGH SIERRA, MOJAVE ,CATALINA, BIGSUR UND VENTURA

Beitrag von "anonymous writer" vom 6. November 2019, 23:01

Ich mache hier mal den Anfang mit diesem Rechner.

Es läuft alles was der Rechner hergibt. Etwas Feintuning ist jedoch noch zu machen, werde ich aber in diesem Post nachziehen.

Konfiguration:

MSI MPG Z390 GAMING PLUS und MSI MPG Z390 Gaming Pro Carbon AC

INTEL CORE 17 9700

SAPPHIRE AMD RADEON RX 560 PULSE

16GB G.Skill RipJaws V schwarz DDR4-3200 DIMM CL16 Dual Kit

600 Watt be quiet! Pure Power 11 Non-Modular 80+ Gold

Hier ein paar Bilder:













Und hier der Link zum Clover EFI-Ordner. Clover Ordner wird nicht weiter aktualisiert da ich auf OpenCore gewechselt habe.

https://bitbucket.org/anonymou...g-plus-clover/src/master/

Und hier der Link zum OpenCore EFI-Ordner. Wird bei größeren Änderungen aktualisiert.

https://bitbucket.org/anonymou...aming-plus-oc/src/master/

Update 20.04.2020:

OC-EFI Ordner funktioniert jetzt auch für das Motherboard MSI MPG Z390 Gaming Pro Carbon AC

Danke an <u>lyonell</u> für das Testen auf diesem Board.

Update 14.06.2022:

Beitrag von "Altemirabelle" vom 17. November 2019, 00:36

Eigentlich ist i7-9700 ein Coffee Lake Refresh. Oder?

Beitrag von "anonymous_writer" vom 17. November 2019, 19:23

Hallo Altemirabelle,

ja, aber der Rest der Hardware ist CANNON LAKE. Daher ist die EFI hier gut aufgehoben,

Beitrag von "ManuelW" vom 18. Januar 2020, 20:32

anonymous writer vielen Dank erstmal für deine Arbeit und das Bereitstellen der EFI-Ordner.

Ich habe mir eine fast identische Konfiguration zusammengestellt, nur die CPU habe ich geändert

anstatt INTEL CORE I7 9700 einen Intel Core i5-9600K

und die extra Grafikkarte SAPPHIRE AMD RADEON RX 560 PULSE habe ich erstmal weggelassen und möchte

die iGPU nutzen. GK kaufe ich evtl. noch nach.

Das wird mein erster Hackintosh, habe derzeit einen iMac der aber über High Sierra nicht mehr hinaus kommt.

Meine Frage, kann ich deine EFI so nutzen und ist es nun besser OC zu nehmen oder Clover?

Danke
Manu
Beitrag von "anonymous_writer" vom 18. Januar 2020, 21:09
Hallo <u>ManuelW</u> ,
du kannst beide verwenden. Wobei ich bei OC einiges geändert habe. Ich lade da mal demnächst meine EFI neu hoch.
Einzige Änderung welche du brauchst ist die iGPU ig-plattform-id umstellen da ich diese ohne Connector nutze. Bitte schriebe hier in diesem Thread weiter. Ich helfe dir da sehr gerne.
Neubau Hackintosh "MSI MPG Z390 GAMING PLUS Intel Z390" mit "Intel Core i7 9700" und "Sapphire AMD Radeon RX 560 Pulse"
Beitrag von "Elektrohorst" vom 29. Januar 2020, 10:37
Was für eine Systemfestplatte benutzt Du?
Beitrag von "anonymous_writer" vom 29. Januar 2020, 15:52

Hallo Elektrohorst,

Wenn du mich meinst, ich nutze aktuell eine Samsung 860 EVO. Werde aber da dieses Board das kann auf eine NVMe umsteigen. Welche, habe ich mir noch keine Gedanken gemacht. Jedenfalls eine mit viel Platz.

Beitrag von "Luoke1" vom 17. März 2020, 21:23

Hi anonymous_writer Danke für die Bereitstellung der Dateien.

Habe auch so ne ähnliche Konfiguration: Habe das msi Z390-A Pro und ne i5-9600k. Habe aber ne Radeon RX 5700.

Hab schon echt viel in meinem Thread: HABE PROBLEME MIT DER INSTALLATION VON MACOS AUF MEINEM PC MIT DEM MSI Z390-A PRO UND DER RX 5700 erfragt, und ausprobiert. Aber zu letzt kam der Vorschlag auf, dass es an den <u>Bios Einstellungen</u> liegen könnte...

Hast du auch das "MSI Click Bios 5" ? kannst du mir vielleicht deine <u>Bios Einstellungen</u> mitteilen?

Beitrag von "anonymous_writer" vom 17. März 2020, 21:33

Hallo Luoke1,

meine findest du hier.

https://bitbucket.org/anonymou...src/master/Bios Settings/

Beitrag von "Luoke1" vom 17. März 2020, 22:00

perfekt danke anonymous_writer das hat geholfen.

der hat mal komplett durchbootet, aber leider kommt danach nur ein blackscreen. Dafür Ideen?

Beitrag von "anonymous_writer" vom 18. März 2020, 07:44

Hallo Luoke1,

du hast ja bereits im anderen Thread einige Infos und EFI's erhalten. Ansonsten müsste auch mein EFI-Ordner funktionieren denn du im gleichen Link findest. Ist ja das gleiche verbaut auf dem Motherboard.

Beitrag von "calabash" vom 12. April 2020, 22:02

Hallo

<u>anonymous_writer</u> In deiner OC config ist eine ssdt-i7-9700.aml aufgelistet. Aber in ACPI Ordner ist diese nicht? Wo finde ich diese? Danke

Beitrag von "anonymous_writer" vom 12. April 2020, 22:08

Hallo calabash,

habe die mal erstellt aber die wird von meinem System nicht benötigt. Daher ist die nicht aktiviert.

Beitrag von "calabash" vom 12. April 2020, 22:10

Danke dir. Ich hatte diese Frage schon gestellt, aber wurde mir leider nicht beantwortet. Brauche ich denn eine für diese CPU?

Beitrag von "anonymous_writer" vom 12. April 2020, 22:17

Nein, der i7-9700 läuft unter Catalina native.

Beitrag von "calabash" vom 12. April 2020, 22:35

Danke dir!

Wenn ich die iGPU ebenfalls headless setzen möchte dann kann ich deine Framebuffer Einträge übernehmen für mein Board?

XML

- 1. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
- 2. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
- 3. <pli>t version="1.0">
- 4. <dict>
- 5. <key>AAPL,ig-platform-id</key>
- 6. <data>BwCbPg==</data>
- 7. <key>AAPL,slot-name</key>
- 8. <string>Internal@0,2,0</string>
- 9. <key>device-id</key>
- 10. <data>mz4AAA==</data>
- 11. <key>device type</key>
- 12. <string>Display controller</string>
- 13. <key>framebuffer-con0-alldata</key>
- 14. <data>AgISAAAIAACHAQAAAwQSAAAIAACHAQAAAQESAAAIAACHAQAA</data>
- 15. <key>framebuffer-con0-enable</key>
- 16. <data>AQAAAA==</data>
- 17. <key>framebuffer-patch-enable</key>
- 18. <data>AQAAAA==</data>
- 19. <key>framebuffer-unifiedmem</key>
- 20. <data>AAAAgA==</data>
- 21. <key>model</key>

- 22. <string>Intel UHD Graphics 630 (Desktop 9 Series)</string>
- 23. </dict>
- 24. </plist>

Alles anzeigen

Beitrag von "anonymous_writer" vom 12. April 2020, 23:16

Ja, das sollte mit diesen Einstellungen funktionieren.

Wobei ich aktuell die iGPU deaktiviert habe da ich die mit der Radeon nicht brauche.

Beitrag von "calabash" vom 12. April 2020, 23:24

okay dann ändere ich nur meine device-id und die AAPL,ig-platform-id. Wie sehe ich ob ich erfolgreich war?

Generell. Wann setzt man die iGPU in headless Mode?

Beitrag von "anonymous_writer" vom 12. April 2020, 23:35

Wenn du Probleme mit Vorschau 'QuickTime, Adobe … hast dann benötigst du die iGPU Unterstützung.

Ob es funktioniert sieht du im Systembericht PCI. Da muss dann stehen Treiber geladen. Unter Grafik wird die iGPU dann nicht angezeigt.

Beitrag von "calabash" vom 12. April 2020, 23:44

Fein. Dann löst sich das in Luft auf 🙂



Das System läuft sehr gut.

Danke für deine Hilfeleistung. Bis jetzt ging's problemlos allein.

Eine Bitte hätte ich noch. Einen Blick darauf zu werfen.

GTX770 PCIRoot Eintrag in DeviceProperties löst KP aus

Beitrag von "MarcWayne44" vom 27. Juni 2020, 03:18

Zitat von anonymous writer

Konfiguration:

MSI MPG Z390 GAMING PLUS und MSI MPG Z390 Gaming Pro Carbon AC

INTEL CORE 17 9700

SAPPHIRE AMD RADEON RX 560 PULSE

16GB G.Skill RipJaws V schwarz DDR4-3200 DIMM CL16 Dual Kit

600 Watt be quiet! Pure Power 11 Non-Modular 80+ Gold

Alles anzeigen

Hallo zusammen, ich suche auch nach einem erfolgreichen Build,

daher die genauen Fragen:

Welcher Gehäuse?

Welcher PCI-Netzwerk Adapter?

CardReader evtl noch sinnvoll?

Sind zusätzliche Kabel bei Kauf notwendig?

Beitrag von "anonymous_writer" vom 12. Juni 2021, 16:11

Hier ein kurzer Status zu diesem Rechner und Monterey.

Vorbereitung war an beiden Bootloadern lediglich das aktualisieren auf die neusten Repo Stände. Danach funktionierte das Installieren von Monterey problemlos und sehr schnell.

Einziges Problem welches es gibt ist eine längere Verzögerung bis der Anmeldebildschirm kommt wie bei so vielen mit Monterey.

Lösungsansätze dazu sind automatisches Anmelden oder Aktivierung von Filevault was dann auch ein automatisches Anmelden zur Folge hat.

Monterey startet auf diesem Rechner mit OpenCore oder Clover absolut identisch. EFI's welche im Post 1 zu finden sind habe ich aktualisiert.

