

Erledigt Sparkle GTS 450 + 10.6.8

Beitrag von „future_former“ vom 23. Juli 2012, 21:03

hallo leute !

leider bekomme ich meine neue **Sparkle GTS 450 1024 MB** nicht zum laufen. vorher habe ich eine 9600GT am start, die sehr problemlos funktionierte.

installiert ist folgendes:

Chimera (Multibeast 3.10.x)
Mac OS X 10.6.8

ich habe verschiedene dinge schon ausprobiert

- 1.) original nVidia-treiber
- 2.) tonym***' nVidia-Treiber
- 2.) Multibeast
- 3.) hersteller-strings in die kexte geschrieben

funktioniert leider alles nicht. ich bekomme eine maximale auflösung von 1600x1200, kein QE/QC, und der zweite DVI-port bleibt tot.

hat jemand erfahrungen mit der GTS 450 nd noch ideen, wo man ansetzen könnte ?

future_former

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 23. Juli 2012, 21:32

[Zitat von future_former](#)

3.) hersteller-strings in die kexte geschrieben

Was meinst du damit?

Hast du mal Graphicsenabler=yes versucht?

Beitrag von „BananaJoe“ vom 23. Juli 2012, 22:17

Er meint damit bestimmt die Vendor+DeviceID. Hast du das Thema wie im Wiki schon durch?

Sent from my iPhone using Tapatalk