

Erledigt

Nvidia raus - Vega 64 rein: was in clover / Kexten ändern?

Beitrag von „fabz“ vom 14. September 2019, 23:03

Hallo zusammen,

Ich habe meine neue Grafikkarte bekommen und möchte die alte raus werfen. Muss ich da was beachten? Soll ich alle Cuda Kexte löschen? Wie bekomme ich die Webtreiber aus dem System ? Was muss ich in Clover ändern?

Alte Karte: Nvidia 1080 OC

Neue Karte: AMD Vega 64

Danke für eure Hilfe 😊

Beitrag von „al6042“ vom 15. September 2019, 15:10

Hi, die Kexte werden erstmal nicht wehtun, da sie natürlich nicht geladen werden, aber Nachgang kannst du sie nach folgender Herangehensweise entfernen.

CUDA per Terminal:

- **sudo rm -rf /Library/Extensions/CUDA.kext**
- **sudo rm -rf /Library/Frameworks/CUDA.framework**
- **sudo rm -rf /Library/LaunchAgents/com.nvidia.CUDASoftwareUpdate.plist**
- **sudo rm -rf /System/Library/StartupItems/CUDA**
- **sudo rm -rf /usr/local/cuda**

CUDA in Systemeinstellungen:

- Öffne die **Systemeinstellungen**.
- Klicke mit der rechten Maustaste auf **CUDA**.
- Wähle "Systemeinstellung **CUDA** entfernen".

Nvidia WebDriver:

- klicke das NVIDIA Symbol in der Menüleiste und wähle **NVIDIA Driver Manager Einstellungen öffnen**.
- Im **Graphics Drivers** Tab, klickst du auf das **Schloss-Symbol** und gibst dein Passwort ein.
- Danach klickst du auf den **Open Uninstaller** Button.
- Wähle **Uninstall** und dann **Continue Uninstallation**.
- Zum Abschluss den Computer neu starten.

Was die Anpassungen in deiner EFI angehen, solltest du grundsätzlich darauf achten, dass die Kexte aktuell sind.

Das gilt vor allem für Lilu und Whatevergreen.

Zudem kannst du nach dem Austausch der Karte in der config.plist von Clover den Haken unter "System Parameters" -> "NvidiaWeb" entfernen.

Ob es auch Bedarf zur Anpassung deiner SMBIOS-Angaben gibt, kann man nur beurteilen, wenn man die config.plist auch mal gesehen hat.

Beitrag von „fabz“ vom 17. September 2019, 17:43

Vielen Dank - die Grafikkarte läuft nun. Und ich merk die Performance ziemlich ordentlich. Ich habe 10.13.6 nun umgestellt auf iMacPro 1.1 und es geht alles bis auf USB. Da geht nix mehr 😊
Deswegen jetzt wieder kurz auf 10.13.3.

Was muss ich umstellen, das USB wieder geht?

Beitrag von „al6042“ vom 17. September 2019, 18:31

Wahrscheinlich reicht da schon folgende Zeile in deiner config.plist:



| Name* | Find* | Inject* | Replace* | Comment |
|---------------------------------|------------------|-------------------|---------------------------------|---------|
| com.apple.driver.usb.AppleUSB-C | 837D80F DF83A704 | 837D8014 DF83A704 | remove 10 port limit in 10.13.0 | |

Beitrag von „fabz“ vom 18. September 2019, 10:30

Vielen Dank! Das hat super funktioniert. USB läuft wieder. Auf 10.13.3 lief die Vega 64 mit allen Lüftern nur auf Vollgas... wurde wohl in 10.13.6 behoben 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. September 2019, 10:51

Nein erst mit 10.14.5. Wenn die Karte einmal unter Volllast war werden die Lüfter nicht mehr ausgehen. Überhaupt solltest du upgraden weil die Treiber nun deutlich besser sind.

Beitrag von „fabz“ vom 18. September 2019, 10:57

Ich bin gerade bei 10.13.6 angekommen, 10.14.5. ist mir aktuell glaub zuviel Arbeit 😄

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. September 2019, 11:58

Warum genau? Installieren und fertig. Oder hast du irgendwelche Leichen im EFI Keller liegen?

Beitrag von „fabz“ vom 18. September 2019, 12:11

Plugins / Treiber laufen teilweise nur mit High Sierra. Aber wenn mein 10.13.6. jetzt gescheit läuft kann ich mit einer anderen SSD ja mal ein Update wagen. Einfach über den Appstore, oder clean install über den Stick?

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. September 2019, 13:22

Läuft dein Hack schon mit APFS? Wenn ja kannst du dir die zweite SSD sparen sofern genug freier Speicher vorhanden ist. Einfach ein zweites Volume anlegen und darin Mojave installieren.

Beitrag von „fabz“ vom 19. September 2019, 13:46

[al6042](#) :

Noch eine Frage zu USB: die Festplatten werden als interne HDDs angezeigt (Festplatten Symbol silber) und nicht in orange. Werfe ich eine USB Platte aus, muss ich einen Neustart machen, damit diese wieder erkannt wird. Kann ich das irgendwie beheben?

Danke 😊

Beitrag von „al6042“ vom 19. September 2019, 17:51

Hi,

das kann ich dir aktuell gar nicht sagen... hatte das Thema in der Reihenfolge noch nicht.

Beitrag von „fabz“ vom 20. September 2019, 12:13

Ich hab meine Clover Partition mal gezippt. Könntest du dort mal drüber schauen, ob was fehlt?

Dankeschön 😊

Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2019, 17:45

Ich bin kein Fachmann für X299er Systeme, aber ich könnte mir vorstellen, dass es an deiner SSDT-1.aml liegt.

Darin ist das USB3.0-Device als XHCI deklariert.

ggf. testest du mal die SSDT ohne das Device und schaust, ob das schon mal hilft.

Danach kannst du den Block wieder einfügen und sukzessive schauen, an welchem der Einträge es tatsächlich hängt.

Zudem verwirrt mich der PrimeX299DeluxeUSB.kext...

Der ist ausgelegt auf einen iMac17,1... da du dieses SMBIOS nicht fährst, sondern einen iMacPro,1 definiert hast, kann es sein, dass die Einträge des Kexts das Problem darstellen.

Beitrag von „fabz“ vom 23. September 2019, 13:42

[apfelnico](#) - Könntest du hier bitte mal drüberschauen? Das System läuft mit der Vega64 so gut wie nie zuvor. Eigentlich keine Probleme - nur werden eben manche USB HDDs nicht korrekt angezeigt. Das ist aber auch nicht so schlimm. Ich kann sie mittlerweile ein- und ausstecken.

Auf anraten hab ich das smbios auf iMacPro 1.1 umgestellt. Da hattest du mir ja den iMac 17.1 empfohlen.

Danke und Grüße!

Beitrag von „apfelnico“ vom 23. September 2019, 14:07

[fabz](#)

Schaue ich mir an. Empfohlen hatte ich es nicht, du hattest es benutzt. Darauf hatte ich die Kext abgestimmt. Jetzt läuft die natürlich nicht. IMacPro ist optimal. Schicke mir deinen aktuellen EFI-Ordner, Systembericht und IORegistryExplorer-File und ich mache das heute Abend.

Beitrag von „fabz“ vom 23. September 2019, 15:30

[apfelnico](#): Bitteschön 😊

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/44204-nvidia-raus-vega-64-rein-was-in-clover-kexten-%C3%A4ndern/>