

Erledigt

USB-Ports erkennen nur noch USB 2.0 Geräte

Beitrag von „Phantomias“ vom 9. September 2019, 18:43

Liebe Helfer,

auf dem 2. System meiner Signatur werden an allen USB-Ports nur noch USB2.0-Geräte erkannt.

Ich habe heute mit der großartigen Unterstützung des Forums FileVault aktivieren können und in diesem Zuge meine Kexts und Treiber überarbeitet. Mein aktueller EFI-Ordner ist angehängt.

Woran könnte es liegen?

Liebe Grüße

Phantomias

Beitrag von „pebbly“ vom 9. September 2019, 20:55

Kann es sein, dass die seit einem MacOS Update nicht mehr funktionieren?

Das Port-Limit auszuheben ist nur eine temporäre Lösung, welche gerne durch ein Update beendet wird. Erstelle dir also eine eigene USB Kext mit dem Hackintool (Anleitung ist im Tool integriert).

Aktuell dürften diese KextsToPatch die USB 3.0 Ports wieder aktivieren. Falls nicht, hau alle im Clover Configurator vorgeschlagenen USB Patches rein und dann erstelle deine auf dich angepasste Kext.

IOUSBHostFamily

83E30FD3 E34109DF

83E33FD3 E34109DF

IOUSBHostFamily

C20200E0 83FB0F

C20200E0 83FB3F

com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI 4183FF0F 0F839404 0000 4183FF0F 90909090 9090
com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI 83FB0F0F 838F0400 00 83FB0F90 90909090 90

Beitrag von „Phantomias“ vom 10. September 2019, 09:19

[pebbly](#) Vielen Dank für deinen Beitrag. Ich hatte es bisher so verstanden, dass ein eigener USB-Patch sicherstellt, dass bei mehr als 15 USB-Ports, diejenigen funktionieren, die man wirklich braucht.

Bei mir funktionieren alle USB Ports und werden zum Beispiel im Hackintool auch grün beim Einstecken eines USB2 Sticks. Bei USB3 Geräten/Sticks zeigen die gleichen Ports allerdings keine Reaktion.

Beitrag von „pebbly“ vom 10. September 2019, 09:35

Dann gleiche nochmal deine [BIOS Einstellungen](#) mit denen aus dem [Coffee Lake Thread](#) ab.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. September 2019, 08:14

Hallo [Phantomias](#) ,

hast du es mal mit dieser Vorgehensweise versucht? > Hackintool

[Hackintool Anleitung USB-Patching in Deutsch](#)

Beitrag von „Phantomias“ vom 2. Oktober 2019, 16:05

[anonymous_writer](#) Vielen Dank!

Ich habe das USB-Patching jetzt durchgeführt und die Probleme damit gelöst.

Anfangs hatte ich es noch falsch verstanden. Ich dachte aufgrund der Beschränkung auf 15 USB-Ports geht ein USB-Anschluss oder er geht nicht. Ich wusste nicht, dass bei einem Anschluss zwischen USB-2.0 und USB-3.0 unterschieden wird und es somit 2 unterschiedliche Ports sind.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. Oktober 2019, 18:12

Genau, ein USB 3 Anschluss besteht aus zwei Ports - 1x USB 2 Anteil, 1x USB 3 Anteil.

Und da die HS Anteile (USB2) immer als erstes kommen, rutschen die SS Anteile (USB3) meistens aus dem Port Limit.