Erledigt Surface 3 Pro Intel HD4400 Bildfehler (2k Auflösung) Whatevergreen

Beitrag von „DelphiXE“ vom 24. August 2019, 17:27

Hallo liebe Community,

ich habe auf mein Surface 3 Pro gerade Mac OS X Mojave installiert.
Soweit so gut, Installation hat alles relativ einfach geklappt (Ein paar Probleme gab es beim Clover installieren, aufgrund der SD-Karte).

Allerdings gibt es jetzt Probleme bei der Grafikkarte.

Die Hardwarebeschleunigung habe ich mithilfe des Whatevergreen Kexts hinbekommen, allerdings habe ich jetzt öfter sehr seltsame Bildfragmente wenn ich scrolle oder ein Fenster öffne usw.
Ich habe auch schon die alte Methode mit FakeSMC und FakePCII probiert, da passiert genau das gleiche.

Nun hoffe ich, dass es hier Leute gibt, die mir mal etwas weiter helfen können, da ich am Ende meines Wissens angekommen bin, was ich jetzt noch tun kann.

Und Google habe ich schon seit nem Tag bemüht, brachte aber alles nur wenig Erfolge.

Config.plist siehe unten

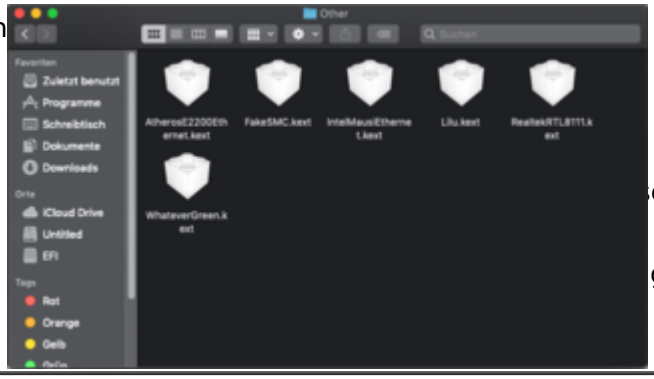
Liebe Grüße
Ron

Beitrag von „julian91“ vom 24. August 2019, 17:55

hast du Lilu.kext installiert ?

Inject Intel aktiv und eine Plattform ID für deine iGPU hinterlegt ?

Beitrag von „DelphiXE“ vom 24. August 2019, 18:00

Lilu.kext ist drin  soll man für Whatevergreen deaktivieren.

ist drin, chleunigung funktioniert ja sonst nicht.

gfx0 auf IGPU ist auch drin.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 24. August 2019, 18:29

Seit wenn nimmt man SMBIOS=iMac18,1

Ein tick von beaster wa , zu mindest die confg stammt da her.

Beitrag von „DelphiXE“ vom 24. August 2019, 18:32

Das weiß ich nicht, aber das mit dem iMac18,1 habe ich in irgend einem Subreddit thread gelesen und nach nicht wieder entfernt.

Macht das einen Unterschied?

Und ja, die Deviceeinträge habe ich nicht selbst gemacht

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 24. August 2019, 18:50

Teste es mal hab SMBIOS=iMac14,1 eingestellt.

Unter Devices/Properties geändert

AAPL,ig-platform-id 0300220D

Beitrag von „DelphiXE“ vom 24. August 2019, 19:26

Die Platform id führt zu Systemabstürzen beim Booten

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 24. August 2019, 19:51

Dann trag mal wieder die alte ein **0600260A**

Beitrag von „DelphiXE“ vom 24. August 2019, 20:35

Habe ich schon...

Beitrag von „julian91“ vom 24. August 2019, 21:13

> Zitat von DelphiXE
>
> Inject Intel soll man für Whatevergreen deaktivieren.

War doch meines Wissens nach nur gültig für die ATI / AMD Karten oder ?

Lass mich gern verbessern ... kann Montag auf meinen Arbeits hackintosh mal schauen. da hab ich auch ne HD4xxxer drin

---

Beitrag von „DelphiXE“ vom 25. August 2019, 10:56

Ich kann es ja fix enablen und schauen, ob es was bringt.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 25. August 2019, 11:00

Denk daran unter Devices/Properties alles raus zu löschen , damit die Sachen nicht dazwischen funken.

Mit dem SMBIOS habe ich mich vertan stell mal auf MacBookAir6,2

Beitrag von „DelphiXE“ vom 25. August 2019, 11:02

Dann muss ich doch aber die Platformid und die ig-id wieder eintragen oder?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 25. August 2019, 11:05

Die id trägst du unter Graphics ig-platform-id ein

Beitrag von „DelphiXE“ vom 25. August 2019, 11:15

Nicht ganz, da ich die ja nicht reversen muss oder?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 25. August 2019, 11:18

Versuch mal erst nur mit Inject Intel

Beitrag von „DelphiXE“ vom 25. August 2019, 11:19

Das hatte nichts gebracht.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 25. August 2019, 11:21

die id hast du die 0x0a260006 eingestellt

Beitrag von „DelphiXE“ vom 25. August 2019, 11:36

Also, folgendes habe ich gerade gemacht:
1.) Versuch Framebuffer dem anzuheben, Absturz
2.) Ohne Device Inputs mit ig-plattform-id = 0x0a260006 und IntelGFX = 0x0124000, 11MB Grafik memory

3.) Mit Deviceinput ohne IntelGFX, Gleiches Problem wie immer

Ich habe gerade gesehen, das jemand anderes das gleiche Problem hat wie ich, bei dem hat ja das funktioniert, was du gemacht hast.
Ich konnte allerdings nicht herausfinden, was ich genau falsch gemacht habe, bis auf, das ichin meinem Efi-Folder keine aml Files habe.

Beitrag von „TheBreaker17“ vom 28. November 2019, 15:20

Hab das ein ähnliches bis gleiches Problem bei mir (Surface Pro 1) hat meine hd4000 auch nur 7mb sobald ich die GFX und die Platform id eintrage funktioniert eigentlich Alls nur hab ich dann einen Massiven weiß Stich

---

Beitrag von „Blue1986“ vom 21. September 2020, 08:25

Moin - das Thema ist zwar schon etwas älter, aber konntet Ihr eure Probleme beheben? Könntet Ihr ggf. die EFI-Order teilen ?

Beitrag von „Locke“ vom 21. September 2020, 10:17

Habe zwar kein Surface aber mein Vaio hat auch die HD 4400!

Was bei mir geholfen hat ist die Auflösung von Clover runter zu stellen.1024x720 glaube ich.

Der Grund dafür: dadurch startet die Grafik richtig und es gib keine Klitsches mehr. Sonst sind

immer wieder Fehler in der Darstellung vorhanden.