

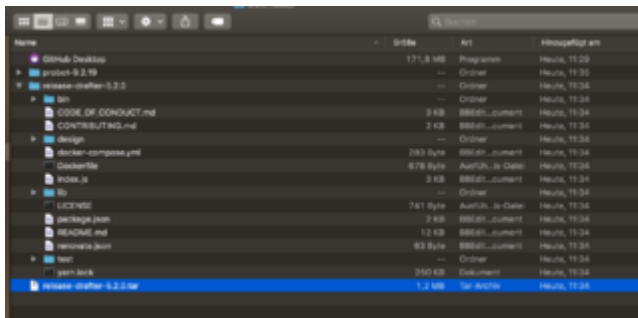
## Erledigt **GitHub Datei/app**

### **Beitrag von „Schorse“ vom 15. Juli 2019, 11:41**

Moin,

unter euch Wissenden wird nun das Gelächter kommen aber ich brauche da mal eure Hilfe.

Wenn ich von GitHub etwas geladen habe und ich daraus eine App erstellen muss, wie mache ich das?



---

### **Beitrag von „svenatkins“ vom 15. Juli 2019, 13:40**

wenn es eine Mac App ist musst du die noch kompilieren.

---

### **Beitrag von „ozw00d“ vom 15. Juli 2019, 15:46**

Scheint aber eine Docker anwendung zu sein, da musst du Docker für nutzen.

---

### **Beitrag von „Schorse“ vom 15. Juli 2019, 15:51**

Und wie geht das kompilieren?

---

### **Beitrag von „ozw00d“ vom 15. Juli 2019, 16:14**

brauchste nicht für drafter nutzt du fertige binaries aus dem homebrew:

\$ brew install drafter

vorher homebrew installieren mit:

/usr/bin/ruby -e "\$(curl -fsSL <https://raw.githubusercontent.com/ozw00d/homebrew-drafter/master/install>)" im terminal sowie vorab

xcode-select --install für die commandline tools 😊

Außerdem mal die Readme.md lesen auf github, da steht fast alles beschrieben 😊

---

### **Beitrag von „Schorse“ vom 18. Juli 2019, 12:03**

Üpps, da bin ich dann weit weg von das zu verstehen. Dennoch, vielen Dank

---

### **Beitrag von „ozw00d“ vom 18. Juli 2019, 16:41**

[Schorse](#) kein ding nicht!!! 😊

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 24. Juli 2019, 21:37**

Hat der Thread (jetzt) eigentlich sein grünes Label "Erledigt" verdient? 😊

---

**Beitrag von „Schorse“ vom 25. Juli 2019, 00:03**

wenn es zu der genannten komplizierten Lösung keine Alternative gibt, ja!