

Erledigt

Hackintosh hat mit FinalCut freezes zu kämpfen.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juni 2019, 10:51

Hi Leute,

ich habe vor kurzem meinen Hackintosh auf 10.14.5 geupdatet und bis jetzt lief alles Prima (nutze ihn hauptsächlich für Audibearbeitung). Jedoch kam ich vorgestern auf die Idee einen Konzertmitschnitt meiner Band mit FinalCut X bearbeiten zu wollen. Hier taucht immer das selbe Problem auf:

Es läuft ein wenig und irgendwann fängt das System an zu ruckeln und nur verzögert zu reagieren, kurz darauf freezed das System.

Woran könnte es liegen? Hab mir z.B. nie eine DSDT patchen lassen (und deshalb z.B. auch kein funktionierenden Sleep) könnte es damit zu tun haben?

Grüße

MiChaNiot

PS: eine EFI von mir ist Angehängen / Kexxe sollten alle aktuell sein.

Beitrag von „jboeren“ vom 26. Juni 2019, 11:20

Hat dein system ein hitze-problem? Verstaubte Lüfter? Alte wärme gleit paste?

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 12:01

Also eine gepatchte DSDT ist im Regelfall nicht nötig, deine Probleme rühren woanders her. Ein Blick auf deine Konfiguration zeigt ein wenig Chaos und unnötige Dinge. Würde dir gerne alles optimieren, dazu hätte ich aber gerne noch einen ACPI Dump damit ich prüfen kann welche Renames du für das Board brauchst. Den ACPI Dump erstellst du durch Drücken von F4 im Clover Boot Screen. Die Daten findest du dann in Clover/ACPI/Origin.

Für die Zukunft ein Hinweis: Das Anhängen der kompletten EFI ist nicht nötig und verbraucht nur unnötig Speicher. Der Clover Ordner hätte völlig ausgereicht.

Hast du eigentlich mal Tomatentools genutzt? Sieht mir an ein paar Stellen danach aus.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juni 2019, 12:24

Hi [CMMChris](#),

nein Tomatentools (du meinst sicher den Kram von Tony***?) waren nie in Benutzung! Die Cloverdaten sind eigentlich alle nur mit dem Cloverkonfigurator gebastelt.

Eine komplette EFI häng ich nicht mehr an, Sorry.

anbei die frisch erstellten ACPI-Daten.

PS. an [jboeren](#): Die Möhre wurde erst vor ein paar Wochen gereinigt und mit neuer Paste versehen Hitze sollte also nicht das Problem sein.

Beitrag von „jboeren“ vom 26. Juni 2019, 12:29

[MiChaNiot](#) Super! Viel Erfolg!

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 12:39

Dann teste mal bitte diese Config, am besten erstmal von einem Boot Stick. Schau auch ob Shut Down und Reboot so funktionieren wie sie sollen. Sleep wird wahrscheinlich nicht laufen, dazu müsstest du noch deine USB Ports konfigurieren.

Beitrag von „MiChaRiot“ vom 26. Juni 2019, 13:23

Mit deiner Config bootet mein PC in einen Schwarzen Screen, tippe auf nicht unterstützten DP.

mein KextsToPatch:

626F6172 642D6964 to 626F6172 642D6978

scheint dann allerdings auch nicht mehr zu funktionieren. (hab ihn anschließend in deine Config kopiert)

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 14:08

Versuche es nochmal damit.

Beitrag von „Jensemenn1970“ vom 26. Juni 2019, 14:13

Nutzt du den Chrome Browser bzw. ist der bei Verwendung von Final Cut geöffnet? Der nutzt ein Framework was auch Final Cut nutzt und dadurch kommt es wohl zu Freezes. Vielleicht liegt es ja auch daran.

Beitrag von „daschmc“ vom 26. Juni 2019, 14:15

Läuft zufällig parallel Chrome? Chrome blockiert offenbar die VideoToolBox auf die Final Cut zugreift.

Einzige Abhilfe scheint momentan Chrome ganz zu deinstallieren...
<https://www.maclife.de/news/ch...ausbremsen-100114090.html>

*edit

[Jensemenn1970](#) war schneller 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 14:17

Habe Chrome immer offen und bisher keine Probleme bei der Nutzung von Final Cut gehabt. Seine Probleme liegen garantiert an der Config, da war viel Mist drin und es hat einiges gefehlt
- Power Management und Grafik Renames zum Beispiel.

Beitrag von „MiChariot“ vom 26. Juni 2019, 14:21

Mhhh also ich hab immernoch keinen funktionierenden DP, allerdings jetzt erstmal sein HDMI-gezogen ums zu überprüfen, siehe da via HDMI kommt das Bild.

Shutdowns und Restarts gehen mit der Config.

Chrome benutze ich nicht - bin FirefoxUser.

Warum in der Config so viel Mist stand kann ich mir gar nicht so recht vorstellen hab die damals lediglich mit dem Cloverconfigurator frisch erstellt und nie andere Tools rangelassen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 14:25

Dann hast du die Config halt selbst verbockt, ist ja egal. Teste mal ob ohne Whatevergreen alle deine Anschlüsse gehen. Ohne Whatevergreen musst du aber folgende ACPI Patches reinnehmen:

- GFX0 to IGPU
- PEGP to GFX0
- HECI to IMEI

Die IGPU Renames bewusst auch wenn die IGPU im BIOS deaktiviert ist. Da bleiben gerne mal trotzdem Einträge in der DSDT, was zu Konflikten führen kann.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juni 2019, 14:42

Dann hab ich das wohl 😊

ACPI Patches habe ich in die Liste aufgenommen WEG ist raus:

Leider keine Verbesserung im Bereich DP.

IGPU ist im Bios auch zu 100% deaktiviert.

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 14:56

Also das verstehe ich nun nicht. Mit der alten Config gingen alle Anschlüsse?!

Edit: Habe mir gerade die Config angesehen die du hier hochgeladen hast. Das ist nichtmeine...

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juni 2019, 16:12

Mhh das kommt mir Spanisch vor ich hab jetzt einfach nochmal alles frisch runtergeladen auf einen frischen Stick gespielt und nun folgende config (anhang) die ich von dir genommen habe und lediglich mit den ACPI-Patches versehen hab.

Kein Bild via DP

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 16:22

Hast WEG nochmal entfernt zum testen?

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juni 2019, 16:23

Hab ich, ich hatte ja auch schon beim Einbau der RX kein Glück mit WEG.

Nur was ist in meiner alten config so anders das es dort funktioniert? Will irgendwie nicht in meinen Kopf...

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 16:25

Verstehe ich gerade auch nicht. Nimm mal den MatchOS Eintrag bei den K2Patches raus, eventuell hakt es da. Teste auch mal jeden der Patches für sich alleine.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juni 2019, 16:43

So [CMMChris](#) - ich hab den "Fehler" gefunden mein System mag deinen K2P "Prevent AGDP from loading" nicht seit dem der Disabled ist gehts.

Ist der Wichtig?

Um den Sleep hinzubekommen muss ich also noch einen USB-kext anlegen oder? Hab da mal was mit dem "FB-Patcher" gelesen gehabt oder so.

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 16:48

Nö der ist nicht wichtig, wenn es mit einem davon geht ist alles in Ordnung. Ob Sleep nach USB Port Patching läuft hängt davon ab wo die Ursache des Problems liegt. Ich würde es an deiner Stelle mal versuchen, seine USB Ports sollte man ohnehin immer patchen.

Mit Hackintool geht das ganz einfach. Lade dir das mal runter, dann setzt du noch den Port Limit Patch für deine aktuell genutzte macOS Version in die Config.plist und startest neu. Wenn du dann Hackintool öffnest, sollten im USB Port alle Anschlüsse aufgelistet werden (es sind in den meisten Fällen mehr Ports gelistet als tatsächlich vorhanden - das normal).

Teste nun der Reihe nach alle deine Ports jeweils mit einem USB 2 und einem USB 3 Gerät durch damit du siehst welche in Benutzung sind. Dann löscht du erstmal die welche nicht genutzt werden aus der Liste.

Danach setzt du die Art des Anschlusses (vieles davon wird Hackintool schon automatisch erkannt haben):

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen, musst du dich von Ports trennen (1 USB3 Port = 2 USB Ports - USB2 Anteil und USB3 Anteil). Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du Anschlüsse komplett deaktivierst, von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 Anteil wegnimmst oder umgekehrt.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien: SSDT-EC, SSDT-UIAC und USBPorts.kext.

- SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched (habe ich schon getan).
- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht.
- Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung, nutzt du diese kannst du USBInjectAll löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juni 2019, 16:54

Dann werde ich das mal tun! Danke schonmal bis hierhin für deine Hilfe!

Die Freezes sind jedoch leider trotzdem noch da - hab grade FCX aufgerufen die Renderdaten meines Projekts entfernt (Alle - um ihm eine Aufgabe zu geben) und mit dem Sprung in die Timeline ging die Möhre in den Stillstand...

Beitrag von „DerJKM“ vom 26. Juni 2019, 17:16

Ich muss mich da mal einklinken - habe ein sehr ähnliches Problem mit meiner RX570 erlebt. Das ist mit Final Cut zwei oder dreimal passiert, noch unter High Sierra. Seit 10.14.4 (also seit dem Videoencoding geht) tritt es öfters mal auf, wenn YouTube in Safari nebenbei läuft. Vor kurzem habe ich die RX570 auf das Quiet-Bios umgestellt, seitdem ist nichts mehr passiert, bis gerade eben. Da ist er beim Öffnen von WhatsApp eingefroren. Chrome habe ich zwar nicht - aber WA ist ja Chromium.

Da ich keine Methode habe, um so einen Freeze zu provozieren (WA hat nur einmal einen Freeze erzeugt, und mit Final Cut habe ich jetzt schon Monate nichts mehr gemacht), habe ich nichts weiter untersucht, kann aber was ausprobieren wenn euch das hilft.

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 19:34

[MiChaNiot](#) Ist in den Logs bezüglich der Freezes was zu finden?

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juni 2019, 19:53

So hab eben erstmal meine USB-Ports gepatcht und werd jetzt gleich mal Sleep testen.

[CMMChris](#) hab ich noch nie gemacht, magst du mir erklären?

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Juni 2019, 20:09

Gut, Port Limit Patch und der generische USBInjector können dann wieder raus.

Bezüglich Logs gib im Terminal den Befehl nach einem Freeze und Reboot ein:

```
log show --last 5m
```

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juni 2019, 21:21

Hab mal einen Log gemacht und ihn in den Anhang gepackt.

Edit:

Der Fehler ist auch nicht von anderen Programmen abhängig... und tritt auch auf wenn nur FCX läuft. Der Compressor scheint z.B. auch betroffen zu sein. Könnte es an einer schlechten Einbindung der RX liegen? Hab sie z.B. nie mit WEG zum laufen bekommen. Gibt ein paar Tools die ich mal durchlaufen lassen sollte um z.B. die RX, den RAM oder auch die Renderfunktion GPU+CPU testen zu können?

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Juni 2019, 16:56

Nein die Karte ist korrekt eingebunden mit der Config die ich gebaut habe. Im Log sehe ich auch keine Auffälligkeiten. Setze doch mal eine frische macOS Installation in einem zweiten APFS Volume auf und teste ob das Problem dort auch auftritt.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 27. Juni 2019, 17:07

[CMMChris](#) Werde ich tun! Allerdings erst die Tage da das ein wenig mehr Zeit in anspruch nehmen wird! Ich danke dir für deine Hilfe und das Knowhow! (Ist ja nicht das erste mal das du mir hilfst). Ich melde mich sollte es Neuigkeiten geben!

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Juni 2019, 18:11

Nicht wirklich, zweites APFS Volume ist in Sekunden angelegt und die zweite Installation via Recovery in wenigen Minuten "up and running" 😊

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 27. Juni 2019, 18:24

😂 Hast du Kinder? Ich muss mir jede Minute erkämpfen 😂 Wie gesagt die Tage leg ich los.