

Erledigt

HD7850 funktioniert nicht

Beitrag von „Nordel“ vom 21. Juni 2019, 20:49

Ich habe versucht Mojave auf meinem System 2 (siehe Signatur) zu installieren. Ich habe mich dabei [hiernach](#) gerichtet. Ich habe APFS formatiert. Installieren klappt. Im Post-install habe ich jetzt iMac 10,1; iMac 12,2 und Mac Pro 3,1 probiert. Immer mit dem Ergebnis, dass der Bildschirm beim Booten irgendwann kein Signal mehr erhält. Die EFI meines Sticks hab ich mal angehängt. Ich habe gelesen, dass XFX GraKas manchmal Zicken.

Ich hoffe, dass ihr mir helfen könnt.

Bin einen Schritt weiter. Hab Lilu und WEG dazu getan, hab dann noch einmal die Postinstall durchlaufen lassen und habe dem PC hoch und heilig versprochen, dass ich Windows drüber bügeln werde, wenn sich nix tut und siehe da, ich komme bis zu den Lizenzbestimmungen und dann hänge ich auf einem grauen Bildschirm. Maus funktioniert, sonst passiert nix bis ein Reboot eingeleitet wird

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 21. Juni 2019, 21:51

Versuche mal diese config.plist.

Beitrag von „Nordel“ vom 22. Juni 2019, 00:57

Das hat leider keine Änderung gebraucht. Wenn sich der Rechner verabschiedet, bringt er dabei einen Fehlercode.

error code: 5 for pid 265 steht dann dort

Ich werde jetzt die Platte formatieren und dann einen frischen Anlauf wagen.

Beitrag von „GurkenKiller“ vom 22. Juni 2019, 11:14

hey probiere mail diese efi

Beitrag von „Nordel“ vom 22. Juni 2019, 23:44

Ich habe jetzt alles noch einmal neu gemacht. Es hat sich nix geändert. Bildausgabe gibt es nur, wenn ich im Postinstall "legacy grafic patch" anwählen. Das sollte eigentlich nicht nötig sein, da die GraKa theoretisch oob laufen sollte. Muss man für Mojave vllt ein anderes Grafikkartenbios aufspielen?

Beitrag von „RealChristian“ vom 23. Juni 2019, 16:45

An welchem Anschluss hast du den Monitor denn? Ich habe eine 7950 und dort geht zum Beispiel der DVI unter MacOS nicht, dafür aber beide DisplayPorts. Ich vermute es hat mit der Konfiguration zu tun welche Apple jeweils selber verbaut hatte.

Beitrag von „Nordel“ vom 23. Juni 2019, 22:00

Ich habe HDMI, 2x DVI und Mini-DP.

DP habe ich nicht probiert. Da fehlt mir ein passender Adapter. Dann werde ich mir wohl mal einen besorgen.

Beitrag von „Nordel“ vom 27. Juni 2019, 08:00

Ich bin einen Schritt weiter. Der Adapter ist da und beide DP-Anschlüsse funktionieren.

Ich lande auf einem grauen Bildschirm. Die Maus funktioniert, mehr passiert leider nicht. Dieser Fehler wird in der Post-Install zu suchen sein, oder? Hat jemand eine Idee?

Beitrag von „ralf.“ vom 27. Juni 2019, 13:19

Möglich, dass dies immer noch nötig ist, trotz WEG:

Von [derHackfan](#)

Das lässt sich durch folgende Änderung beheben:

Unter S/L/E AMDRadeonX4000.kext den Paketinhalt zeigen und in Contents/Info.plist "CAIL_DisableGfxCGPowerGating=1"

Nach der Änderung Kext Wizard oder Kext Utility laufen lassen, Neustart!

Beitrag von „Nordel“ vom 27. Juni 2019, 14:31

Dazu muss ich die Festplatte an einen anderen Mac anschließen, richtig? Über den Rechner alleine kann ich ja auf nichts zugreifen.

Kann ich die Platte einfach in ein externes USB-Gehäuse stecken und an mein Hackbook hängen? Sollte gehen, oder?

Wie stelle ich denn sicher, dass Kext Utility dann die externe Festplatte bearbeitet und nicht an

meinem Hackbook rummacht?

Beitrag von „ralf.“ vom 27. Juni 2019, 16:00

Bei Kext Utility kann man das ja einstellen. externes USB-Gehäuse geht.

Beitrag von „Nordel“ vom 29. Juni 2019, 17:27

Ich habe jetzt endlich etwas Zeit gefunden und die HDD ans Hackbook angeschlossen. Hab den Eintrag im Kext gefunden und die 0 zur 1 gemacht.

Wenn ich Kext Utility starte, startet immer ein automatischer Durchlauf. Aber nur für meine interne SSD. Ich finde nichts zum einstellen, damit das Programm meine externe Festplatte bearbeitet. Wie stelle ich das ein?

Beitrag von „ralf.“ vom 29. Juni 2019, 17:45

äh, Bei Kext Wizard kann man das einstellen.

Beitrag von „Nordel“ vom 30. Juni 2019, 15:44

Das hat leider keine Änderung gebracht.

Kann ein anderes SMBIOS Abhilfe schaffen? Aktuell ist iMac 14.2 eingestellt und die Postinstall-patches waren, wie im Tutorial angesagt, für iMac 12.

Neuinstallation als iMac 10.1 oder Mac Pro (welchen?)

mit der modifizierten Datei?

Beitrag von „McRudolfo“ vom 30. Juni 2019, 21:51

Bei mir läuft die HD 7850 unter iMac13,2 und Lilu/WEG. Ich habe auch nur ein Video-Signal am DP.

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. Juli 2019, 10:00

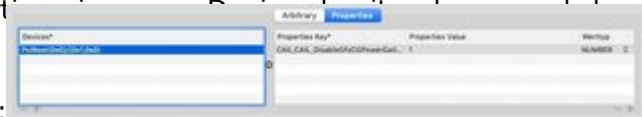
Warum editiert ihr denn Systemdateien? CAIL Properties kann man genau wie PP Properties per Clover Device Properties auf den PCI Pfad der Grafikkarte injecten.

Beitrag von „ralf.“ vom 1. Juli 2019, 11:06

Sorry ich beschäftige mich zuwenig mit Properties injecten. Wäre es dann nicht hilfreicher dafür einen [PropertyInjector](#).kext anzufertigen den dann jeder User mit dieser Karte einfach in den Kext-Ordner packt? Wie wäre es mit einer kleinen Anleitung für diese Karte?

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. Juli 2019, 12:01

Direkt via Clover ist die sauberste Lösung. Funktioniert exakt genauso wie man auch eine PowerPlay Table für die Vega Karten injected. PCI Pfad der Karte aus Hackintool kopieren, im Clover Configurator unter Devices / Properties



die gewünschten Parameter eintragen. Beispiel:

Der Vorgang ist immer derselbe egal welches Gerät man mit Properties versorgen möchte.

Beitrag von „Nordel“ vom 1. Juli 2019, 12:04

So wie es aussieht, liegt das Problem vllt. gar nicht bei der Karte. [hiddensee](#) war so freundlich mir einen weiteren Tipp zu geben. Das Telemetry Plugin muss für meine alte CPU getauscht werden. Man muss das Plugin von High Sierra in die Mojave-Installation kopieren. Ich habe es mit dem Plugin von Sierra getestet und siehe da, es ging weiter. Es dauerte zwar 1 oder 2 Minuten, aber der graue Bildschirm gab mir dann die Möglichkeit, das System einzurichten. Auflösung war FullHD, GraKa wird als R9 270 1GB angezeigt, Die Leisten sind aber nicht transparent, sondern nachtschwarz und das System ist dolle langsam.

Da ich die Installation mit dem dosdude1-tool und dem Patches gemacht habe, werde ich jetzt mal eine Clean-Install vornehmen, das Telemetry Plugin austauschen und dann sehen, ob die GraKa nun wirklich OOB läuft, oder doch noch Hand angelegt werden muss. Jetzt zeigt sich, dass es von Vorteil ist, auf Programme zu verzichten, die einem "Arbeit" abnehmen.

Ich halte euch auf dem Laufenden. Bis hierher aber schon mal ein dickes Danke für euren Input.

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. Juli 2019, 12:30

[Nordel](#) Meinst du vielleicht so?

Klick -> [Mojave auf betagter Hardware bootet nicht](#)

Weil das ist dann wieder mal hilfreich und gut zu wissen, solche Postings gehen leider immer wieder zu schnell unter.

Gruß derHackfan

Beitrag von „Nordel“ vom 1. Juli 2019, 12:32

[derHackfan](#) Ja, genau so!

Beitrag von „ralf.“ vom 1. Juli 2019, 13:14

[derHackfan](#)

oder so [macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme \(EFI-Sammelthread\)](#)

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. Juli 2019, 13:17

Auch gut. 😊

Hauptsache es geht in Zukunft nicht mehr unter...

Gruß derHackfan

Beitrag von „Nordel“ vom 1. Juli 2019, 22:05

So. Clean Install ist erledigt. Plugin ist getauscht. Leider geht es nicht weiter. Wenn der apfel weg ist, wird es wieder grau und die Maus ist zu sehen. Dann wird es schwarz und dann wieder die grau. Und dann immer so weiter.

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. Juli 2019, 22:24

Dann vielleicht doch mit dem Tipp von [CMMChris](#) hier -> [Klick](#) versuchen die Karte zu verbiegen? 😊

Beitrag von „Nordel“ vom 2. Juli 2019, 09:07

Um die Versuchsreihe einzuhalten und verlässliche Ergebnisse zu erzielen, habe ich jetzt die Plugin meines Sierra-Books genommen. Ansonsten ist Mojave original. Mit der Telemetry Plugin von Sierra funktioniert es. Mit der Einschränkung, dass keine 3D-Beschleunigung aktiviert ist.

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. Juli 2019, 11:24

Lilu und Whatevergreen Kext hast du (aktuelle Version) in der EFI liegen, ein SMBIOS MacPro5,1 iMac15,1 iMac16,2 hast du eingestellt, ein CSM Disabled gibt es ja bei deinem Legacy Mainboard nicht.

Ansonsten mal ohne die Kext Combo *mit und ohne Inject AMD/ATI in der Clover config.plist testen...*

Gruß derHackfan

Beitrag von „Nordel“ vom 5. Juli 2019, 07:35

Jetzt hatte ich wieder etwas Zeit. Als ich [Clover installieren](#) wollte, stellte ich fest, dass da schon eine Efi war.

Mit scheint, dass eine Festplatte unter Mac nicht richtig formatiert wird, sondern nur umbenannt. Kann das sein?!

Ich habe daraufhin die Festplatte in FAT und MBR formatiert und danach wieder apfs. Es scheint, dass es daraufhin dann wirklich sauber auf der Platte war.

Jetzt wird die GraKa als HD7850 angezeigt aber nur mit 5MB.

Wenn ich etwas ändere, egal ob SMBIOS oder fakeID, framebuffer, injektATI, mit und ohne Lilu/WEG. das Ergebnis ist immer, dass der Ladescreen verschwindet, sobald die GraKa initialisiert werden soll. Der Bildschirm wird schwarz, man sieht oben links die Maus, die aber schnell wieder verschwindet und kurz darauf wieder auftaucht und so weiter.

Ist es das GraKa-bios?

Beitrag von „ralf.“ vom 5. Juli 2019, 09:01

Naja das größte Problem ist, dass das Whatevergreen.kext für UEFI-Bios ist.

Bei dir ist das Mainboard Bios und das Graka Bios kein UEFI sondern beides Legacy.

Hol dir ne RX460, und verkauf die Karte, die gibt es unter 50 Euro bei Ebay, und die alte Karte bringt auch noch genügend Euros.

Die RX ist sogar leiser, meine ist natürlich lautlos 😎

Beitrag von „Nordel“ vom 15. Juli 2019, 21:37

Ich habe meiner GraKa jetzt, dank einer Anleitung aus diesem Forum, meiner GraKa ein UEFI-Bios verpasst. Es hat sich aber nichts geändert. Zudem muss auch die CAIL Property's Nummer gemacht werden.

Die 3D-Beschleunigung will partout nicht anspringen.

Was kann ich noch tun?

Die Kexte von Sierra in Mojave kopieren?

Oder wirklich eine neue GraKa? Funktioniert denn jede rx460? Egal, welche RAM-Ausstattung? Die gibt es ja auch mit nur 2Gb und von zig Herstellern

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. Juli 2019, 22:13

So lange dein BIOS ein BIOS ist und kein UEFI wird die Karte wohl nicht richtig funktionieren, kann sein dass das GOP BIOS der Karte nicht richtig initialisiert wird, müsste man mal bei einem Freund oder Kollegen im Hackintosh testen.

Beitrag von „Nordel“ vom 16. Juli 2019, 16:49

Die Karte hat nen Fünfer gekostet. Das ist also kein großer Verlust. Eine Karte, die OOB läuft, sollte doch aber, zumindest theoretisch, funktionieren, oder? Oder muss ich wirklich über komplett neue Hardware nachdenken? Mit neu meine ich gebraucht, z.B. Sockel 1156 oder 1155.

Ich denke, die HD7850 kann ich für das Core2Duo-system vergessen. Soweit ich das in einem anderssprachigen Forum richtig gelesen habe, muss ich eine Kepler-karte verwenden. Damit stellt sich mir die Frage, nehme ich eine GT710 passiv, oder GTX660?

Für Office-only sollte eine GT710 reichen. Aber wenn das Kind im Manne mal ne Runde Fort***e (ich will keine Werbung machen), o.ä. laufen lassen will, wäre die GTX660 sicher die bessere Wahl, oder ich stecke die GraKa um? Alles, was nicht Office ist, läuft eh über WinDoof.

Preislich ist das ja Wumpe, bei Ebay liegen die gleich.

Laufen die Lüfter bei einer GTX660 immer, oder nur, wenn die Karte zu warm wird, so dass sie im Officeeinsatz möglichst selten anspringt.

Beitrag von „ralf.“ vom 16. Juli 2019, 17:12

Schau hier mal [Pixelfehler mit GTX660 unter Mac OS Mojave](#)