

Erledigt

Ryzen 5 2600/ASRock AB350M-HDV R3.0/Gigabyte RX580 Post Installation Problem

Beitrag von „MPC561“ vom 19. Juni 2019, 00:33

Hallo,

Hab mich nach 10 Jahren mal wieder mit dem Thema Hackintosh beschäftigt und mich etwas eingelese, ich hab mir damals dann doch ein MacBook gekauft und dann später noch einen iMac 27 Zoll 2011. Im Vergleich zu früher --> Clover konzept ein Traum.

Hab dann spasseshalber auf eine noch rumliegende 250GB Platte Mojave nach dem Ryzen Install Guide mit der Vanilla Methode installiert und dann ein TimeMachineBackup eingespielt. Kextupdate laufen lassen und die Kext auf die neuesten Versionen gebracht. Soweit erstmal so gut.

HW Beschleunigung im Videoproc und Analog Sound Ausgabe funktionierten noch nicht also SMBios auf iMacPro1,1 umgestellt (-no_compat_check als Bootargument) und noch die VoodooHDA.kext ins Efi kopiert. Videobeschleunigung wird mir jetzt grün angezeigt und Soundausgabe ist auch ok. RTL8111 Netzwor lief oob.

Doch nun zu meinem Problem. Alle nativen Programme von OSX laufen gut. Aber, starte ich ein Spiel zum Beispiel (Pirates oder Colonisation) kommt sofort: "Colonisation wurde unerwartet beendet" Bugreport senden an Apple blah blah.

Crashreport:

[System Integrity Protection](#): disabled

Crashed Thread: Unknown

Exception Type: EXC_BAD_INSTRUCTION (SIGILL)

Exception Codes: 0x0000000000000001, 0x0000000000000000

Exception Note: EXC_CORPSE_NOTIFY

Termination Signal: Illegal instruction: 4

Termination Reason: Namespace SIGNAL, Code 0x4

Terminating Process: exc handler [3210]

Hat jemand eine Idee? Ich vermute ist was ganz triviales... Asche über mein Haupt.[CLOVER.zip](#)

Clover Folder vom bootstick hänge ich mal an.

[CLOVER.zip](#)

Gruss,

MPC561

Beitrag von „ralf.“ vom 19. Juni 2019, 10:02

Wenn man die Games irgendwo frei runterladen kann, könnte das mal jemand auf einen anderen Hack testen.

Beitrag von „MPC561“ vom 19. Juni 2019, 11:32

[Zitat von ralf.](#)

Wenn man die Games irgendwo frei runterladen kann, könnte das mal jemand auf einen anderen Hack testen.

Die sind ganz brav über Appstore gekauft oder Steam.

Btw. nichtmal der Steamclient startet. Selbe Fehlermeldung.

Hab irgendwie den Eindruck das es nur Games betrifft. Videoproc wie gesagt läuft. Adobe Reader auch. CS6 nicht (hab den Shawnee Fix noch nicht installiert).

~~Ahhh, was frei ist iirc ist "FreeOrion" (ggf. bekannt als Masters of Orion" in der Windowswelt vor langer Zeit). Damit könnte vielleicht mal jemand testen?~~ FreeOrion läuft in der neuesten Version. Download Link lass ich mal drin vielleicht interessiert es ja jemanden.

Kann es sein das diverse Spiele auf eine API zum Prozessor setzen die der AMD Prozessor einfach nicht zur Verfügung stellen kann? "Illegal Instruction" klingt ja etwas in die Richtung.

[FreeOrion Download Link](#)

Elder Scrolls Online kann man auch gratis downloaden und spielen. Der initiale Installer läuft und lädt dann einen Launcher runter der das Game herunterladen soll. Und genau der startet dann nicht mehr.

Gruss,

MPC561

Beitrag von „DerJKM“ vom 19. Juni 2019, 15:43

Kann es sein, dass das alles 32-Bit-Programme sind? Die gehen mit der nativen Methode

nämlich nicht. Normalerweise kein Problem, da unter macOS eigentlich alles 64-Bit ist, aber gerade viele Spiele liegen noch in 32-Bit vor.

Mit einem gepatchten Kernel ist es möglich, auch auf dem Ryzen 32-Bit Apps starten zu können (aber nicht mit allen Kernen, er muss den entsprechenden OPCODE haben). Da in wenigen Monaten mit Catalina sowieso Schluss ist mit 32-Bit macht sich keiner mehr die Mühe Support für die native Methode zu liefern, das soll auch nicht ganz einfach sein.

Beitrag von „ralf.“ vom 19. Juni 2019, 16:48

scheint so zu sein, dass das 32Bit-Programme sind <https://github.com/freeorion/freeorion-sdk/pull/21>

Beitrag von „MPC561“ vom 19. Juni 2019, 20:21

Das klingt Plausibel. Aber mit gepatchten Kernel will ich nicht rumärgern. Auch mein Lightroom macht Ärger beim Fotoimport. Im allgemeinen viele Mikroruckler.

Ich habe heute sowieso ein Gigabyte Z390 M Gaming und ein i5-9600k bekommen da ich einen 2. Rechner für meine Frau brauche. Dann bekommt die jetzt den Ryzen mit Windows. Sie mag OSX eh nicht.

Habe es eben in Betrieb genommen. Und dank [published](#) gibt es dafür ein perfektes EFI. System lief sauber innerhalb von Minuten und alle Programme funktionieren jetzt Perfekt!

Ich bin immer mehr vom Cloverkonzept fasziniert. Wem ich an früher denke mit kextinject auf der Installationplatte...

Jetzt brauch ich nur noch ein Bluetooth Modul das native mit OS X funktioniert damit ich meine Magic Mouse weiterverwenden kann. Aber dazu lese ich mich im Forum ein.

Bitte um Entschuldigung für die Mühe und vielen Dank!

Gruß,

Joerg

Beitrag von „published“ vom 19. Juni 2019, 23:08

Viel Spaß mit deinem Hackintosh, freut mich das dir die EFI geholfen hat 😊

Nur dran denken eine neue Seriennummer zu generieren im Clover Configurator. [MPC561](#)

Beitrag von „MPC561“ vom 19. Juni 2019, 23:26

Seriennummer hatte ich vergessen, ohje. In 3 Tagen kann man sich nicht in alles neu einlesen. Werde ich demnächst beherzigen wenn ich eine EFI wiederverwende.

Beitrag von „published“ vom 20. Juni 2019, 00:02

Ja ich hatte meine Seriennummer aus der EFI gelöscht bevor ich es hochgeladen habe, deswegen musst du dir eine generieren.

Ja lies dich erstmal in das Thema ein, aber merk dir immer die Seriennummer neu generieren wenn du eine EFI von jemanden nutzt.