

Erledigt

Gigabyte Z390M Gaming EFI ?

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 04:48

Hallo,

Hat hier jemand zufällig eine funktionierende EFI für mein Board?

Muss leider mein MacOS neu installieren.

Mojave Stick ist erstellt mit der EFI von [al6042](#)

[Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6 und Mojave 10.14\)](#)

Aber diese lässt mich nicht in den Installer 😞

Danke im Vorraus.

Beitrag von „DSM2“ vom 11. Juni 2019, 06:14

Bitteschön 😊

EFI ist für 10.14.5

Edit: EFI aktualisiert.

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 14:48

DSM2

Danke für die tolle Arbeit 😊

Beitrag von „DSM2“ vom 11. Juni 2019, 14:50

Fasse ich deine Aussage richtig auf und es funktioniert alles wie es soll ?

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 15:07

Ja, der Stick hat ohne Probleme in den Installer gebootet und jetzt erfolgt gerade eine Wiederherstellung aus einem Time-Machine Backup.

Beitrag von „DSM2“ vom 11. Juni 2019, 15:17

Na dann wünsche ich auch weiterhin viel vergnügen mit der EFI die bereits optimal auf dein System abgestimmt ist.

Lediglich einen USB Kext solltest du für dein System erstellen, falls nicht bereits vorher schon einmal geschehen und falls doch dann hier einmal hochladen,

damit man diese für das SMBios des iMacPro abändert falls diese nicht basierend auf diesem SMBios erstellt wurde.

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 17:15

Wie gehe ich da am besten vor für die USB Sache?

Ich bin für die USB Ports immer nach dieser Methode gegangen.

[Anleitung: USB 3.0 Mojave / \(High-\) Sierra / El Capitan für jedermann \(zukunftssicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)

Nur funktionieren die Ports jetzt ohne das man was einstellen musste.

Problem ist jetzt, dass Ruhezustand, ausschalten und Neustart nicht funktionieren.

Beitrag von „DSM2“ vom 11. Juni 2019, 17:44

Die Ports funktionieren weil der aktuelle USB Port Limit Patch gesetzt ist und der USBInjectAll Kext in der EFI sitzt der notwendig ist für den Patch.

Wie bereits gesagt ist der Port Limit Patch jedoch keine Dauerlösung.

Am einfachsten geht es damit : [Hackintool \(ehemals Intel FB-Patcher\)](#)

Anschließend folgender Anleitung folgen: [Verständnisfragen bei Problemen](#)

Bei weiteren Fragen einfach bescheid geben!

Edit: Mit folgender EFI sollte auch der rest wieder das tun was er soll.

Es ist bei den Z390 Board nie offensichtlich ob ein Board den Emuvariable braucht oder nicht.

Eine kleine Seuche die wohl einige Boards nie loswerden...

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 18:06

Habe nun mit der neuen EFI von dir gebootet und habe dann mal geschaut ob Ausschalten funktioniert tat es, beim nächsten Neustart folgende Meldung zu sehen.

Beitrag von „DSM2“ vom 11. Juni 2019, 18:08

Einmal ein NVRAM Reset und dann ist alles gut.

Der NVRAM Reset sollte grundsätzlich immer erfolgen wenn der EFI Folder ausgetauscht wird.

Dazu im Clover Screen F11 drücken woraufhin der Rechner den NVRAM reset durchführt und rebootet.

Anschließend sollte alles wie gehabt funktionieren.

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 18:10

NVRAM resettet, aber weiterhin der selbe Fehler. 😞

Beitrag von „DSM2“ vom 11. Juni 2019, 18:15

Versuch es damit nochmal und den NVRAM Reset nicht vergessen:

Beitrag von „macinsane“ vom 11. Juni 2019, 18:16

Das Board braucht den alten osxaptiofix (und emuvariable), sonst wirst du den Memory

allocation error nicht los.

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 18:30

Ja jetzt kommt der osxaptiofix Fehler 😞

Beitrag von „DSM2“ vom 11. Juni 2019, 18:32

Probier mal erneut einen NVRAM Reset ich bezweifle stark das er den OsxAptioFixDrv2-64.efi braucht.

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 18:34

NVRAM habe ich resettet, aber weiterhin der Fehler.

Beitrag von „DSM2“ vom 11. Juni 2019, 18:44

Das ist alles sehr Strange... zumal ich ja auf meinen Verdacht hin zuletzt direkt die alten Treiber eingesetzt habe in dem EFI Folder [Gigabyte Z390 M GAMING#3.zip](#)

Warum es nicht funktionieren will, ist für mich unerklärlich.

Versuch folgende EFI mal, in dieser ist nun der OsxAptioFix2Drv.efi drin.

Kann dir jedoch heute nicht mehr weiterhelfen, muss jetzt ins Bett, bald zur Nachtschicht raus.

Viel Erfolg 😊

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 18:45

Ich werde es testen, danke dir.

Gute Nacht 😊

Edit: Nun kommst folgender Fehler

Beitrag von „ThomasG“ vom 11. Juni 2019, 19:09

@[Matze9605](#)

Keine Ahnung, ob Du es noch brauchen kannst, aber im Anhang ist mein aktueller EFI-Ordner für eine fast identische Config. Mit diesem Ordner boote ich mein Mojave und soweit ich es beurteilen kann, funktioniert damit alles...

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 19:24

Danke, aber auch eine Kernel Panic.

Was komisch ist, wenn du quasi das selbe System wie ich hast.

Beitrag von „swissborder“ vom 11. Juni 2019, 22:23

Ich habe dasselbe Board mit BIOS F5 als iMac18,3 konfiguriert und bei mir funktioniert alles einwandfrei. Da sich meine EFI von DSM2 und [ThomasG](#) unterscheidet, ist es eventuell ein Versuch Wert. Ohne Gewähr auf gut Glück - wenn es etwas Feinschliff braucht haben wir in diesem Forum tolle Profis 😊

Beitrag von „published“ vom 11. Juni 2019, 23:56

[swissborder](#)

Ich habe BIOS F2 aber mit deiner EFI funktioniert es, danke.

DSM2

Kannst du dir bitte die EFI von swissborder anschauen und mir sagen ob ich die so einsetzen kann ? .

Komischerweise funktioniert es jetzt mit SMBIOS 18,3.

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 00:08

Das iMacPro SMBios hat keinen Bezug zu dem Allocation error. Ich werde die EFI entsprechend umstellen so das du sie nutzen kannst aber dann auch voll davon profitierst aber vor morgen wird das nichts. Bin auf der Arbeit...

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 00:17

Ja kein Stress das hat ja keine Eile.

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 00:28

Oder du ersetzt in der EFI die ich dir gemacht habe den drivers64 folder mit dem drivers64 Folder aus der EFI von Swissboarder selbst.

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 09:25

DSM2

Ja mit deiner EFI und seinem drivers64 Ordner funktioniert es endlich 😊

Beitrag von „ThomasG“ vom 12. Juni 2019, 11:42

[published](#)

Mit einem GANZ wichtigen Unterschied. Ich nutze das aktuellste BIOS F6 (das sage ich auswendig, auf jeden Fall das BIOS, das vor ca. 4 Wochen das aktuellste auf der Support Seite von Gigabyte war) für das Board. Mit dem F2 hatte ich sehr viele Probleme und hab das schnell aufgegeben...

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 11:59

[published](#) : solltest du dann auch beibehalten den im Gegensatz zu dem Folder von Swissboarder, profitierst du von der vollen Power der GPU.

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 13:24

Danke nochmal an alle die versucht haben mir zu helfen 😊

DSM2

Ja ich benutze nun deine EFI mit dem drivers64 Ordner von Swissboarder.

Jetzt nur noch um die USB Ports kümmern und dann sollte alles wieder perfekt laufen.

Beitrag von „swissborder“ vom 12. Juni 2019, 13:47

DSM2 Ich hatte mir auch schon überlegt, wegen GPU support auf iMacPro1,1 zu wechseln, habs aber mangels Wissen hinausgezögert. Wie kann ich prüfen ob meine RX 580 die volle Power bringt? Über die Aktivitätsanzeige bekomme ich 100% Auslastung der GPU, wenn ich ein Bechmarktest wie LuxMark ausführe.

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 13:55

Die Auslastung ist im aktuellem Stand gar nicht das ausschlaggebende, sondern eher die Zeit bei De/Encoding.

Desweiteren wirst du keinen Performance boost bei Luxmark feststellen, wenn du die iGPU im Bios deaktivierst und alles iGPU bezogene aus deiner config.plist verbannst.

Diese Werte lassen sich nur mit Software ermitteln die De/Encoding unterstützt, sprich Software wie zum Beispiel VideoProC sobald Video Material gerendert wird, sprich an den export Zeiten davon.

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 13:56

Ich verstehe das nicht.

Heute morgen hat es funktioniert.

Jetzt schon wieder der Fehler.

Habe nun ca 4 mal hintereinander den Fehler, beim 5. Neustart hat er durch gebootet.

Solle ich vielleicht dann doch mal das BIOS updaten ?

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 13:59

Wäre nicht verkehrt! [published](#)

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 14:33

Nach dem [Bios Update](#) immer noch das selbe.

Einmal bootet er und dann beim nächsten Start dann wieder nicht.

Mit der EFI von ganz am Anfang womit ich in den Installer kam funktioniert der Bootvorgang jedes Mal einwandfrei.

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 14:36

Weil dort ein anderer aptiofix werkelt.

NVRAM Reset durchgeführt nach [Bios Update](#)?

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 14:54

Ja NVRAM mehrmals resettet.

Weiterhin selbes Spiel.

Mehrmals Neustarten und dann bootet er irgendwann auch ins MacOS.

Und wenn diese Fehler auftreten, dann meistens abwechselnd (Error loading Kernel Cache und Couldn't allocate runtime area).

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 15:12

Hattest du den Drivers64 Folder vollständig getauscht oder nur ersetzt ?

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 15:20

Ich habe ihn getauscht.

Alten gelöscht und neuen wieder rein in die EFI kopiert.

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 15:56

Teste sonst nochmal den ganzen EFI folder von Swissboarder samt NVRAM reset.

Das Verhalten ist schon sehr komisch und kenne ich in dieser Form noch nicht.

Beitrag von „swissborder“ vom 12. Juni 2019, 17:12

Ich habe mal im Umkehrschluss mein System mit der EFI von [published](#) ab USB gestartet und und bin erstmal auch gescheitert.

Hab dann das Boot Argument Slide=0 hinzugefügt und siehe, die Kiste läuft 😊

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 17:18

Na dann wollen wir mal schauen ob es damit dann auch bei [published](#) läuft.

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 18:31

DSM2 [swissborder](#)

So ich habe es jetzt mal ausprobiert und 3 mal hintereinander versucht zu booten, und siehe da es funktioniert. 😊

Beitrag von „swissborder“ vom 12. Juni 2019, 18:33

Danke DSM2 für den Tipp mit VideoProc bezüglich GPU HW De-/Encoding. Hab mein System mit deiner EFI gestartet und VideoProc Einstellungen geprüft. Leider wird meine RX 580 nicht erkannt (N/A). Wo müsste ich ansetzen, damit das läuft - bin da leider zu unerfahren? Würde mich interessieren, wie sich die GPU bei [published](#) diesbezüglich verhält.

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 18:37

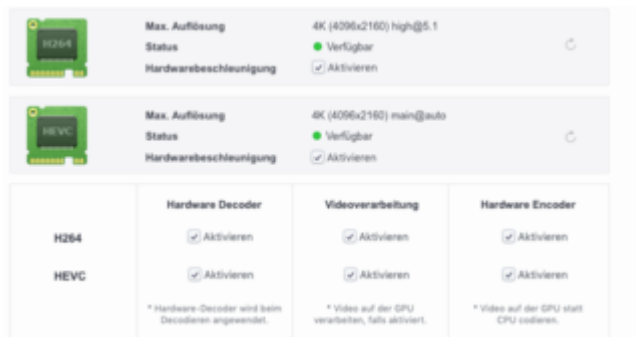
Ich werde mir das mal nachher anschauen, dann kann ich dir sagen wie sich meine GPU verhält



Beitrag von „DSM2“ vom 12. Juni 2019, 18:52

[swissborder](#) Das N/A bedeutet absolut gar nichts, VideoProC sucht nach AMD im Namen, wenn dieser nicht gegeben ist, dann wird N/A angezeigt.

Das ganze hat aber keinerlei Auswirkungen auf die Funktion, relevant ist nur das hier :



Beides Grün ist alles super!

Wenn du aber die EFI nutzt die ich hier für [published](#) erstellt habe,

solltest du die Seriennummern per Clover Configurator neu generieren, den die in der EFI hinterlegten sind ja bereits in Benutzung !

Beitrag von „swissborder“ vom 12. Juni 2019, 19:05

Na dann ist ja alles in Butter 😊 Danke DSM2

(Seriennummern generiere immer immer neu, wenn ich fremdes EFI teste)

Beitrag von „published“ vom 12. Juni 2019, 21:55

DSM2 [swissborder](#)

USB Kext ist nun auch fürs System mit Hackintool erstellt und funktioniert einwandfrei. 😊

Habe ich mal hochgeladen, falls es jemand benötigen sollte.

Beitrag von „sondeu“ vom 14. September 2019, 01:51

Mal so ne "Newbie" Frage. Was genau macht die USBPorts.kext.zip?

Beitrag von „DSM2“ vom 14. September 2019, 02:18

[sondeu](#) Die oben verlinkte Custom USB Kext von [published](#) beinhaltet die korrekt definierten USB Anschlüsse, für das von ihm verwendete Mainboard.

Beitrag von „sondeu“ vom 14. September 2019, 14:43

Ja, das dachte ich mir schon. Ich habe meinen Hackt eben auf diesem Board gestern aufgesetzt... Ich habe bisher nur nativ mit dem Mac gearbeitet und jetzt versuche ich zu verstehen was ich noch machen sollte und was evtl. relevant für mich ist.

Weil das System rennt, alles funktioniert "erstmal" auf den ersten Blick. Auch wenn ich MacOS mit keiner EFI hier aus dem Forum installieren konnte, -v half leider auch nicht, weil dann auf einmal Hieroglyphen auf dem Bildschirm waren (schätze war Problem mit der Grafik - iGPU).

Welchen Mehrwert habe ich mit dem Kext vs. USB Inject all (das habe ich noch versucht zu verstehen anhand eines Beitrags hier im Forum - aber das war mir letzte Nacht wohl zuviel ;))

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 14. September 2019, 18:40

@[sondeu](#)

Ich hab gestern einen ähnlichen Rechner gebaut/abgeschlossen. Mit iGPU ist die Hauptplatine etwas zickig. Wenn du HDMI verwendest, ohne framebuffer patch wirst du immer im black screen landen. Da ich eine Radon habe, habe ich mir das nur oberflächlich angeschaut.

OS sendet Signal an Framebuffer 2, Port Nummer 0x7, was auf HDMI stehen muss. Hab leider keine Möglichkeit das zu bestätigen ob Port 0x6 DVI ist, oder ist das 0x5, Framebuffer 3 ist dummy.

Bei mir läuft iMac Pro (2017) und iMac19.1,

RAM ist auf 2666 MHz eingestellt wegen dem Fehler mit USB devices-"Nicht korrekt ausgeworfen". Gleich werde ich es testen, ob der Trick wirklich funktioniert...

Beitrag von „DSM2“ vom 14. September 2019, 18:45

XMP Detection auf Yes und gut ist 😊



Beitrag von „Altemirabelle“ vom 14. September 2019, 18:50

OK. Funktioniert mit den USB Sticks!!!

Beitrag von „sondeu“ vom 14. September 2019, 23:29

Altemirabelle

ach ich bin ganz froh dass es so nun funktioniert. Meine EFI sieht bestimmt lustig aus, ich will mir das mal in Ruhe anschauen sobald ich dazu komme. Ich hatte fast ne VEGA gekauft (MM Aktion) dann habe ich gesehen was die für ein Stromverbrauch hat... jetzt warte ich mal ab ob die RX57xx dann unterstützt werden und entscheide dann. Evtl. wird es ne kleine günstige RX - mal sehen.

Ich muss zugeben mit den anderen Informationen konnte ich nicht viel anfangen, ich weiß nicht wie ich das eintragen müsste 😊 Ich habe meinen Monitor via HDMI verbunden, DVI hat er nicht.

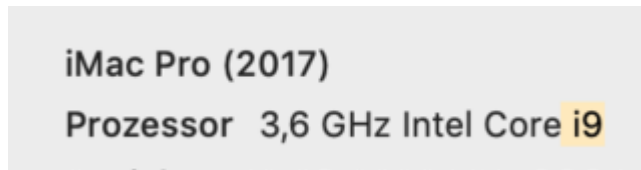
Beitrag von „Altemirabelle“ vom 14. September 2019, 23:46

Ich bin jetzt noch am testen. Hab update auf 10.14.6 (18G95) gemacht, keine Probleme.

Ich hab die RX 570.

Hi Leute, weiss jemand wie man den Prozessor in "Über diesen Mac" ändert.

Hab i7 nicht i9:



Sachen wie CPU Type in config.plist haben irgendwie keine Wirkung in Mojave.

Beitrag von „sondeu“ vom 15. September 2019, 00:03

Das Update hatte ich auch gemacht, war zwar erst verwundert warum es nicht durchging, bis ich dann hier im Forum gelesen hatte dass man die entsprechende Partition in Clover wählen soll (Mac OS Install?) und dann ging es ohne Probleme durch.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 18. September 2019, 08:21

"Über diesen Mac", i7 hat sich erledigt. Mein Fehler.



Beitrag von „00johnboogy00“ vom 6. Oktober 2019, 17:01

Hallo zusammen,

es ist auch mein erster Versuch ein Hackintosh aufzusetzen. Ich habe das Gleiche MB nur mit I9 9900K und Radeon VII. Ich werde die EFI mal ausprobieren, muss ich noch was anpassen oder beachten bei meiner Konfiguration?

*****Nachtrag*****

Habe jetzt mal die Installation mit der letzten EFI von DSM2 inkl NVRAM reset. Nach dem Debuggen im Clover bekomme ich ein Blackscreen, danach gehts nicht mehr weiter.

Hat jemand ein Rat?

Danke im Voraus.

Gruß John

Beitrag von „MPC561“ vom 10. Oktober 2019, 18:54

iGPU im Bios aus?

VT-D im Bios aus?

Und dann mal die EFI im Anhang Testen. Ist im Prinzip die von DSM2 nur mit neueren Versionen der Kexte und komplett fakeSMC.kext

Und bitte mit einem alten Clover 4972 verwenden, da das EFI noch nicht auf die neue Struktur umgestellt wurde.

Beitrag von „Michael45“ vom 5. Juni 2020, 19:15

Hi, wie sollten den die Grundeinstellungen den im bios sein für das Gigabyte Z390 M Gaming?

Bekommen den Stick nichtmal dazu zu booten.

Der Stick wird auch nicht als UEFI angezeigt.

Danke

LG

Beitrag von „griven“ vom 12. Juni 2020, 13:42

Grundeinstellungen sind im Prinzip unabhängig von der Plattform bei allen Boards gleich:
[Bios Settings](#)

Wenn der Stick nicht bootet und auch nicht als UEFI Bootoption angezeigt wird dann ist vermutlich schon beim erstellen des Sticks bzw. beim bestücken des Sticks mit dem Bootloader was grundlegend schief gelaufen.