

Erledigt

## GraphicsEnabler

**Beitrag von „cul8ter“ vom 10. Juli 2012, 19:43**

Hallo Zusammen!

Ich habe ein kleines Problemchen aber auch das will gelöst werden 😊

Und zwar habe ich laut Anleitung ( <http://hackintosh-forum.de/index.php?page=Index> )

Die Datei com.apple.boot.plist so editiert, dass `<key>GraphicsEnabler</key>`

`<string>Yes</string>` am Ende drinnen steht. Nun sollte der OSX ja die Graphikkarte einbinden,

tut es aber nicht.

Es funktioniert nur wenn ich im Bootloader die Option `GraphicsEnabler=Yes` angebe.

Meine Graphikkarte ist eine Nvidia 9600GT

Bin Dankbar für Hinweise den ansonsten läuft alles recht zufriedenstellen und ich würd gern eine Anleitung schreiben wenn alles sauber läuft.

---

**Beitrag von „matze“ vom 10. Juli 2012, 19:54**

Hast du es schon mal mit chameleon wizard probiert? Dieses tool findest du im downloadbereich hier im forum

---

**Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2012, 19:54**

Hi, lade mal deine com.apple.boot.plist im Anhang hoch, dann werf ich mal einen Blick drauf. Welchen Bootloader (auch version) nutzt du ?

## Beitrag von „cul8ter“ vom 10. Juli 2012, 20:22

Offensichtlich lässt die Datei es nicht zu, dass ich etwas ändere.

Ich hab sie auf den Desktop gezogen die Zeilen eingefügt, das Original au /Extras in den Papierkorb getan und die bearbeitete Version ins Verzeichnis gezogen.

Beim nächsten öffnen war der Eintrag wieder weg.

Wie komme ich zu den Rechten um die Datei editieren zu dürfen?

Am liebsten mit TextEdit (im vi bin ich nicht mehr so fit 😊)

Edit: seltsam ist: Öffne ich die Datei im Finder mit doppelklick, steht der Eintrag nicht da.

Sehe ich mir die Datei im Terminal mit dem Befehl cat an steht der Eintag sehrwohl da  
\*verwirrtbin\*

```
?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>Kernel</key>
<string>mach_kernel</string>
<key>Kernel Flags</key>
<string></string>
<key>Rescan</key>
<string>Yes</string>
<key>Instant Menu</key>
<string>Yes</string>
</dict>
</plist>
```

Bootloader :

Darwin /x86 boot v5.0.132 - Chameleon v2.0-RC5 r541

---

## Beitrag von „matze“ vom 10. Juli 2012, 20:28

Verwende mal einen neueren bootloader [http://www.osx86.net/view/2848...on\\_r2009 -  
\\_mountain\\_lion\\_\[updated\].html](http://www.osx86.net/view/2848...on_r2009_-_mountain_lion_[updated].html)

---

### **Beitrag von „cul8ter“ vom 10. Juli 2012, 20:36**

Glaub nicht, dass es am Bootloader liegt, sondern an der Datei "com.apple.Boot.plist"

---

### **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2012, 21:27**

Wenn es nicht in der com.apple.boot.plist abgespeichert wird ist es klar dass du es manuell eintippen musst beim start.

Zum bearbeiten musst du die Datei auf den Desktop legen, dort kann du dann auch Änderungen speichern. Dann Originaldatei im Extra Ordner löschen und die bearbeitete wieder nach /Extra/ kopieren.

Das klappt nicht?

Nach dem Bootloader habe ich gefragt weil die Datei für neuere Chameleon Versionen "org.chameleon.boot.plist" heißen muss. Würde dann aber beim start kurz ne Meldung erscheinen. Die haben dem Kind einfach einen anderen Namen gegeben.

---

### **Beitrag von „cul8ter“ vom 10. Juli 2012, 21:35**

Nein das klappt eben nicht, dass ich die Datei zurücklege!

Und wie gesagt sehe ich mir die Datei über die shell an, sehe das der Eintrag vorhanden ist.

Sehe ich mir die Datei über den Finder an ist er nicht da.

Wie bekomme ich denn superuser Rechte?

Wenn ich versuche mit "sudo mv com.apple.Boot.plist com.apple.Boot.old" die Datei umzubenennen fragt er mich nach dem Passwort.

Ich gebe mein PW ein und ich bekomme die Meldung "Sorry, try again."

---

### **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Juli 2012, 21:39**

"sorry, try again" = definitiv und ohne wiederworte ist dein PW falsch eingegeben.

Aber wenn du die Datei auf den Desktop legst brauchst du keine SuperUser rechte um sie bearbeiten zu können.

Lad sie doch einfach mal hoch!

Edit/ Mit hochladen meine ich anhängen und nicht im Beitrag einfügen

---

### **Beitrag von „cul8ter“ vom 11. Juli 2012, 16:54**

Habe den Snow Leopard 10.6.8 wieder neu aufgesetzt (mittlerweile eine Übung zum locker werden 🐉 )

Jedoch habe ich immer noch das Problem mit dem Graphic Enabler.

Ich habe mal meine com.apple.Boot.plist angehängt.

Vielleicht kann mir ja einer helfen 😊

---

### **Beitrag von „cul8ter“ vom 11. Juli 2012, 17:31**

Danke fürs helfen!

Als ich mir die Datei ansah, fiel es mir wie Schuppen von den Haaren - logisch das der Eintrag nicht ganz am Schluss hinkommt - o man! Again what learned 😅

PS: Die Textdatei hatte ich nicht im /Extras Verzeichnis - ich hab sie nur umbenannt weil ich hier ne Fehlermeldung beim hochladen bekam, dass dieser Dateityp nicht erlaubt ist.

