

Erledigt

Vega64 Lüfter schalten sich nicht ein bei System boot

Beitrag von „jailbreaker“ vom 5. Juni 2019, 12:50

Hi. Bin seit ein paar Tagen auf eine Vega 64 umgestiegen und durchweg zufrieden mit der Karte ! Habe nur eine Frage: muss ich irgendwas besonderes einstellen, dass die Lüfter angehen ? Bei meiner 1080 damals sind sie auch nur unter last angegangen, in diesem Fall gehen sie aber nicht einmal bei einem Cinebench an. Habe auch bereits Videos gesehen, die irgendwas zu Lüftern und der Vega 64 gezeigt haben, muss ich da auch noch irgendwas einstellen ?

Danke für jegliche Hilfe !

Beitrag von „DSM2“ vom 5. Juni 2019, 12:56

Beim GPU Test starten die Lüfter nicht oder beim CPU RUN? Falls letzteres weil die GPU nicht beansprucht wird beim CPU run.

Wenn du einen ordentlichen GPU Test machen willst dann nutz Luxmark.

<https://github.com/LuxCoreRend.../luxmark-macos64-v3.1.zip>

Grundsätzlich musst du für die Lüfter nichts machen. Jedenfalls wenn du mit 10.14.5 unterwegs bist.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 5. Juni 2019, 12:57

Beim GPU Test.

Beitrag von „DSM2“ vom 5. Juni 2019, 12:59

Nutz wie schon von mir verlinkt Luxmark für den Test und dann kannst ja berichten ob die Lüfter hochdrehen.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 5. Juni 2019, 13:01

Hab ich gerade, damit springen sie an ! Perfekt, dankeschön.

Beitrag von „DSM2“ vom 5. Juni 2019, 13:09

Na dann funktionieren sie auch wie sie sollen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Juni 2019, 13:10

Beim Cinebench GPU Test springen die Lüfter nicht an weil die Karte nicht genug bzw. nicht lange genug zu tun bekommt. Die Lüfter schalten sich ab 55°C ein.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 6. Juni 2019, 18:46

Dankeschön für die Info [CMMChris](#) 😊