

Erledigt

Installation AMD Karte, Mojave

Beitrag von „jailbreaker“ vom 31. Mai 2019, 17:56

Hi. Bekomme bald meine erste AMD Karte und steige dann von NVIDIA auf AMD um (Vega 64). Habe gehört, dass AMD ja so sehr in das System integriert ist, dass sie gleich Vincent Anfang an läuft. Nicht wie NVIDIA mit Treibern.

Muss ich dann praktisch gar nichts machen außer NVIDIA Treiber deinstallieren ? Oder sind noch irgendwelche zusätzlichen Kexte erforderlich ?

Danke für jede Hilfe !

Beitrag von „Nightflyer“ vom 31. Mai 2019, 18:11

Alles Nvidia-spezifisches in Clover ebenfalls raus.

WhatEvergreen.kext und Lilu.kext in den Kext-Ordner von Clover packen.

Dann sollte die AMD laufen

Beitrag von „jailbreaker“ vom 31. Mai 2019, 18:31

Jo, beide Kexte habe ich ohnehin schon in dem Ordner. Danke !

Beitrag von „DerJKM“ vom 31. Mai 2019, 20:45

Falls es Probleme geben sollte (und auch ganz generell für die beste Performance und Nutzung des Encoders) ist das SMBIOS iMacPro1,1 zusammen mit deaktivierter iGPU die derzeit beste Wahl - vorausgesetzt, du möchtest mit der Vega auf Mojave updaten. Wenn auch so alles läuft kannst du aber auch bei deinem jetzigen SMBIOS bleiben.