

Erledigt

Threadripper 1950x: RX56 richtig erkannt?! Shutdown und Audio/Video Async

Beitrag von „SchmockLord“ vom 24. Mai 2019, 21:41

Hi zusammen,

ich hab mir in den letzten beiden Wochen zwei PCs zu Hackintosh gemacht: Einmal meinen Laptop Aero 15x (i7-8750H, 1070, 32GB RAM) und vor ein paar Tagen meinen Desktop:

Threadripper 1950x

Gigabyte X399 Aorus Extreme

MSI RX Vega 56 Air Boost 8G OC

Nvidia 1080 Ti

48GB RAM (2666Mhz)

Anfangs hatte ich High Sierra installiert, weil ich da noch keine AMD Grafikkarte hatte. Das lief an sich auch gut, aber DaVinci Resolve war unbenutzbar.

Die Vega RX 56 wurde auf Anhieb erkannt, ich habe lediglich das Bootflag `nv_disable=1` aktiviert und dann den Nvidia Treiber deinstalliert.

DaVinci Resolve lief mit dem Einbau der RX 56 auch gewohnt flüssig. ~~Ich kann mich auch noch dran erinnern, dass die H264/H265 Encoding Option auf einmal da war und der Haken gesetzt war. siehe Update 1~~

Jetzt habe ich auf Mojave geupdated und bin mir nicht sicher, ob meine RX 56 richtig erkannt wird.

~~In DaVinci Resolve ist die H264/H265 Encoding Option wieder weg. Hängt das damit zusammen, dass ich unter Mojave keine Nvidia Treiber mehr habe und die Option nur kurzzeitig da war, als ich noch High Sierra und die Nvidia Treiber installiert hatte? siehe Update~~

In dem "About this Mac" Menü steht jetzt auf einmal Radeon RX Vega 56 8 GB, da stand auch unter Mojave Anfangs aber die VRAM Zahl ausgeschrieben, also irgendwas 8172MB glaub ich.

Und wenn ich den Terminalbefehl eingebe, dann dümpelt die Karte immer bei 27-33Mhz im Idle rum. Mach ich dann Unigine Heaven oder Valley an, dann geht ruckelt der Benchmark anfangs und die Karte geht auch mal auf um die 1400Mhz Coreclocks hoch, geht aber oft wieder auf 800Mhz oder sowas runter.

Hab das Gefühl, dass sie nicht richtig ausgelastet wird.

Noch zwei andere Probleme die ich habe:

1. **Shutdown funktioniert nicht. Im besten Fall macht er einen Restart, im schlechtesten Fall bleibt er schwarz und läuft weiter.**
2. **In DaVinci Resolve werden Ton und Bild async. In Youtube komischerweise nicht.**

Hoffe ihr könnt mir helfen. Insgesamt läuft das System sehr gut. Bis auf Kleinigkeiten.

Anbei mein EFI-Ordner.

[Threadripper_RX56 Hardware Encoding Running.zip](#)

Update 1: Keine Ahnung wieso, aber jetzt ist die DaVinci Resolve Option für H264/H265 Hardware Encoding wieder da. Aber es bleibt das Problem mit den Shutdowns. Hab mein EFI-Anhang updated.

Beste Grüße,

Chris

Beitrag von „ralf.“ vom 25. Mai 2019, 08:36

Shutdown: Probier mal diesen Ordner auf einem USB-Stick der FAT32 hat zu kopieren. Und davon booten

Beitrag von „SchmockLord“ vom 25. Mai 2019, 09:56

Das mit dem Shutdown hab ich jetzt behoben. Lag an dem GenericUSBXHCI.kext. Am Anfang konnte ich den nicht weglassen, da gingen dann meine USB-Ports nicht richtig, meine Maus und Tastatur gingen nicht. Aber jetzt ging es auch ohne und Shutdown/Restart funktionieren.

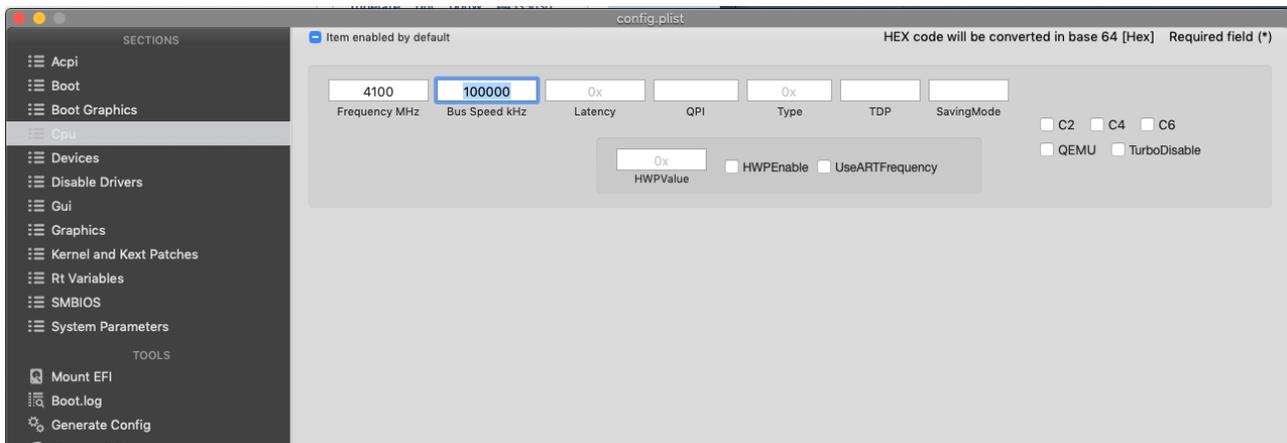
Sleep brauch ich nicht unbedingt, ist ein Desktop.

Aber ich hab immer noch dieses Audio/Video Async Issue.

Ich denk mal es hängt mit den Einstellungen zusammen:

Mein Threadripper ist auf 4.1Ghz übertatet, wird in Mac OS ohne diese Einstellungen mit 4.09Ghz angezeigt.

Im BIOS habe ich einfach nur die Ratio auf 41 und die Spannung auf 1.32V angehoben. Und ich geh davon aus, dass Bus Speed bei 100Mhz wenn $41 \times 100 = 4100$ ergeben.



Beitrag von „ralf.“ vom 25. Mai 2019, 10:07

Diese Frequenz-Einstellungen in der config.Plist stören eigentlich nur

Beitrag von „SchmockLord“ vom 25. Mai 2019, 11:36

Hab sie wieder rausgenommen, kein Unterschied.

Ich hab auch meine VoodooTCSyncAMD.kext mal rausgenommen. Auch kein Unterschied.

Weiß langsam nicht mehr weiter.

Hab auch schon diverse AppleALC Injects durchprobiert, gefühlt funktioniert die 1 am besten. Da nehm ich zumindest keine Störgeräusche wahr. Ohne die Inject-Zahl, also nur das Kext, hat der Sound aber auch schon funktioniert.

Hab einen Realtek 1220. Angeschlossen sind aber meine Nubert Lautsprecher mit integriert USB. Ich werd mal noch probieren, die Lautsprecher per Chinch an den Soundausgängen am

Mainboard anzuschließen, mal gucken ob das was bringt.

Beitrag von „SchmockLord“ vom 26. Mai 2019, 13:40

Also,

Von meinen Problemen ist nur noch das Problem mit dem asynchronen Ton zum Bild übrig.

Ich muss mich auch korrigieren: Das Problem tritt überall auf, also auch in YouTube und nicht nur in Davinci Resolve.

Wenn ich Lautsprecher per USB anschließe, die eine eigene Soundkarte haben, sollte AppleALC.kext keinen Einfluss haben, korrekt? Das geht doch nur auf die in den PC integrierte Soundchip und beeinflusst die Ausgabe an den Klinkeanschlüssen/SPDIF am Mainboard?!

Nur das wir schon Mal eingrenzen können.

Dann kann es doch nur ein USB oder Timing Issue vom Busspeed oder sowas sein?!

Was müsst ihr Wissen um mir helfen zu können?

Wär super lieb wenn mir einer von den Experten gezielt helfen könnte. Ich bin bei allem dabei



[BIOS Settings?](#)

EFI Ordner ist schon angehängt. Ansonsten verwende ich Vanilla, sind keine Kexts von mir in L/E oder S/L/E.

RunMe App? Hat da jemand ein Link zu, ich weiß nicht mehr genau wie die heißt und find in google und hier im Forum die App nicht.

Beste Grüße

Chris

Beitrag von „SchmockLord“ vom 5. Juni 2019, 21:24

Ich hab das Problem selbst gelöst. Es lag an der Übertaktung.

Irgendwie ist er bei 4.1Ghz immer aus dem Tritt gekommen und das Bild asynchron zum Ton geworden.

Mit 4.0Ghz gehts und das Bild ist synchron zum Ton.

Vielleicht hilft es wem anders noch.

Beste Grüße,

Chris