

Erledigt

RTX 2080 Windows, Vega 56 MacOS - ist das möglich?

Beitrag von „Seven“ vom 21. Mai 2019, 23:30

Hallo,

Vielleicht kann mir hier jemand helfen.

Ich hab folgendes Problem. Aktuell hab ich eine RTX 2080, welche natürlich mit Mojave nicht funktioniert, soweit so gut. Des weiteren hab ich auch noch eine Vega56 in Reserve, welche für Mojave passen sollte.

Mein Motherboard: Z390-F

CPU: 8700k

Hat jemand Erfahrung damit eine Grafikkarte für den Hackintosh "auszublenden"?

Konkret soll Windows mit der RTX 2080 laufen und Mojave nur mit der Vega56, die RTX soll am besten für den Hackintosh deaktiviert sein.

Danke für eure Hilfe

Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Mai 2019, 07:48

Hallo [Seven](#) und Herzlich Willkommen im Hackintosh Forum.



Hast du hier schon mal rein geguckt -> [Graphikkarte lahmlegen ohne Ausbau](#)

Gruß derHackfan

Beitrag von „rubenszy“ vom 22. Mai 2019, 08:35

Funktioniert nur mit einer SSDT oder OpenCopro Bootloader per Clover kann man die Karte nicht richtig deaktivieren, da geht nur der WEG kext aber dann sind alle GPU's tot.

Beitrag von „Seven“ vom 26. Mai 2019, 08:26

Hallo,

Danke für eure Antworten, bin nur schon paar Schritte vorher stecken geblieben.

Kurzes Update, ich hatte einige Probleme den beim installieren von MacOS. Dachte schon ich werde verrückt, da der Installer immer wieder stecken geblieben ist, bis ich gesehen habe, dass es Probleme mit den Evo Plus NVME SDDs von Samsung gibt. Jetzt auf eine normale 970er evo gewechselt und alles funktioniert problemlos.

Die Nvidia Karte taucht jetzt noch folgendermaßen im System Report auf:

Display:

Type: GPU

Bus: PCIe

Slot: Slot-1

PCIe Lane Width: x8

Vendor: NVIDIA (0x10de)

Device ID: 0x1e87

Revision ID: 0x00a1

Kernel Extension Info: No Kext Loaded

Ich nehme mal an da kommen die SSDT's jetzt ins Spiel?

Danke

Beitrag von „DSM2“ vom 26. Mai 2019, 11:24

Was soll dir eine SSDT bringen ? Die Nvidia wird nicht unter MacOS laufen, verwende einfach die VEGA und gut!

Verstehe nicht wo das Problem ist...

Da kein Treiber geladen wird und geladen werden kann, muss bei der Nvidia überhaupt gar nichts gemacht werden.

Beitrag von „Seven“ vom 26. Mai 2019, 13:42

Das Problem ist, dass die Vega über HDMI und die 2080er über Display Port am selben Monitor hängen und wenn beide angesteckt sind erkennt MacOS etwas so halb.

Konkret heißt das, er erkennt zwei Bildschirme, kann aber nur am HDMI Port was anzeigen, der andre ist schwarz.

Es wäre eben schön gewesen, sich das Ganze einfacher machen zu können und auf eventuelle herumsteckerei verzichten zu können.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 26. Mai 2019, 13:44

[Seven](#)

Vielleicht hilft dir ja ein Switch?

Monitor1 verbunden mit VEGA

Monitor2 verbunden mit einem 1-Output-2-Input-Switch. Am Switch hängen dann VEGA und GTX 2080

Keine Ahnung ob das funktionieren würde. Statt rumzustecken betätigst du nur den Button an dem Switch.

Beitrag von „DSM2“ vom 26. Mai 2019, 14:30

Kannst du zwischen den Ausgängen schalten?

Oder bezieht der Monitor diesen selbst?

Schau mal in das Handbuch von deinem Monitor falls nicht bekannt.

An meinem kann ich den Input selbst bestimmen, falls das geht schaltest du für Windows entsprechend einfach nur auf DisplayPort um und gut oder besorgst dir wie schon von [Kazuya91](#) erwähnt nen switch.

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 26. Mai 2019, 15:20

@Evo 970 Plus

Da gibt es jetzt wohl ein Firmware Update, das die Karte unter MacOS nutzbar macht.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 26. Mai 2019, 15:45

Ich klinge mich mal hier mit ein. Hab ein ähnliches Thema mit meiner 1080 Ti. Hab die Tage überlegt mir einfach nen zweiten kleinen PC zusammenschrauben den ich dann ausschließlich für macOS nutze, aber wenn ein Einbau einer zweiten GPU reicht und sauber läuft würde ich das natürlich bevorzugen und mir eine 580 zusätzlich in den BigHack einbauen.

Ich hab einen Monitor und würde dann die RX580 per HDMI ansteuern. Die 1080 Ti hängt am DP

Beitrag von „Seven“ vom 26. Mai 2019, 16:57

Hallo,

Vllt. nochmal zum genauen Setup

Rtx 2080 -> Display Port -> Monitor

Vega 56 -> HDMI -> Monitor

Vega 56 ist in Windows deaktiviert, Windows hat auch kein Problem wenn beide Grafikarten mit dem Monitor verbunden sind, alles funktioniert einwandfrei.

RTX 2080 taucht in MacOS so halb erkannt auf, MacOS hat damit aber ein Problem und denkt es müsste auch mit dieser Grafikkarte den Monitor ansteuern und zeigt mir "zwei" Monitore, auch wenns der selbe ist, jedoch macht das nur Probleme, da die RTX 2080 kein Bild liefert. Wird die RTX 2080 getrennt, hat MacOS kein Problem mehr, ist aber lästig dan man ständig herumstecken muss.

DSM2

Ich kann am Monitor die Eingänge umschalten, genau das mache ich auch. Genanntes Problem in MacOS ist leider trotzdem da.

[Kazuya91](#)

DSM2

Danke für den Tipp mit dem Umschalten, das wäre wirklich einen Versuch wert und ist sicher die simpelste Lösung!

So ein Teil müsste eigentlich funktionieren:
https://www.amazon.de/dp/B07DV...sc=0&ref=lv_ov_lig_dp_it

[Si Vis Pacem](#)

Ich hab gestern im SSD Magician kein Firmware update gesehen, da ich auch gehört habe, dass es dann gehen soll. Das Thema hat sich aber jetzt zum Glück ohnehin erledigt.

Apfelkompott

Wie gesagt, unter Windows hab ich die zweite GPU einfach im Device Manager deaktiviert, da klappt alles.

Du hast auch ein Z390-F Board? Darf ich dich fragen welche UEFI64Driver du aktuell in Clover verwendest? Ich musste unbedingt emuvariableuefi-64 verwenden da ich sonst nicht runterfahren/in sleep modus gehen konnte.

Dzt. hab ich noch Schwierigkeiten, dass ich den nvram von Zeit zu Zeit löschen muss.

Beitrag von „DSM2“ vom 26. Mai 2019, 17:05

Lad mal ein ioreg von deinem System hoch.

Beitrag von „Seven“ vom 26. Mai 2019, 17:12

DSM2

Hier bitteschön, wenn du etwas spezielles brauchst lässt sich das auch machen.

[ioreg.txt](#)

Beitrag von „DSM2“ vom 26. Mai 2019, 17:14

Ich brauche kein Text file sondern das richtige ioreg file

Beitrag von „Seven“ vom 26. Mai 2019, 17:27

So bitteschön, hoffe es passt.

Beitrag von „DSM2“ vom 26. Mai 2019, 17:42

Das File in deinen EFI folder unter EFI/CLOVER/ACPI/Patched legen und rebooten.

Besser wäre das ganze aber per USB Stick zu testen, SSDT ist nicht gerade mein Gebiet aber versuch es mal damit.

Muss heute zur Nachtschicht raus, bin gar auf dem Weg ins Bett, schaue später wenn ich Zeit hab nochmal rein.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 26. Mai 2019, 17:46

[Zitat von Seven](#)

Apfelkompott

Du hast auch ein Z390-F Board? Darf ich dich fragen welche UEFI64Driver du aktuell in Clover verwendest? Ich musste unbedingt emuvariableuefi-64 verwenden da ich sonst nicht runterfahren/in sleep modus gehen konnte.

ist bei mir das gleiche

Beitrag von „Seven“ vom 26. Mai 2019, 17:52

DSM2

Danke, Ich probier es heute Abend noch aus

Apfelkompott

Hast du die AptioMemoryFix oder eine von den Osx* Memory Fixes?

DSM2

Hab die SSDT ausprobiert, die nvidia taucht nach wie vor im system report auf.

Ich scheine auch noch Probleme mit den USB Ports zu haben, wenn ich die externe Soundkarte anstecke bekomme ich sehr oft einen Komplettfreeze 2-3 Minuten nach dem Start.

Hier scheint auch noch was zu erledigen zu sein.

Beitrag von „DSM2“ vom 27. Mai 2019, 02:09

Na dann muss man das ganze anders angehen und die bridge nullen bei der Nvidia.

Vielleicht hat unser [apfelnico](#) ja ein wenig Zeit dafür.

Bin ab jetzt 4 Wochen verhindert und nur vom Handy hier und da mal zwischendurch im Forum unterwegs.

Beitrag von „Seven“ vom 27. Mai 2019, 08:11

DSM2

Danke trotzdem für den Versuch

Aber wie gesagt, momentan kämpfe ich mit regelmäßigen Freezes ca. 2 Minuten nach dem Start, passiert bis dahin kein Freeze läuft alles stabil, sehr seltsam. Die Soundkarte wars dann doch nicht, ich hab momentan keine Idee, vllt. doch wieder die Evo Plus.

Edit: Nach dem Firmware Update sind die Freezes weg, es war die Evo Plus.

Ein seltsames Phänomen hab ich immer wieder nach einem Reboot oder dergleichen, da bekomme ich nur ein Rauschbild, habs mal angehängt. Kennt jemand sowas?

[Si Vis Pacem](#)

Ich habe heute das Firmware-Update durchgeführt, meine Freezes sind weg.

DSM2

[Kazuya91](#)

Ich hab mir jetzt einen DisplayPort Switch besorgt, jetzt klappt alles wunderbar, danke nochmal

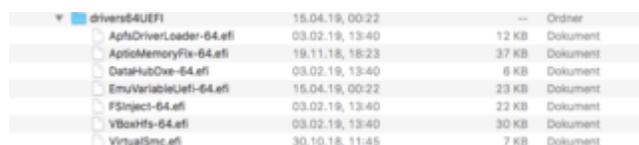
für den Tip!

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 27. Mai 2019, 22:48

[Zitat von Seven](#)

Apfelkompott

Hast du die AptioMemoryFix oder eine von den Osx* Memory Fixes?



File Name	Created	Size	Type
ApfsDriverLoader-64.efi	03.02.19, 13:40	12 KB	Dokument
AptioMemoryFix-64.efi	19.11.18, 18:23	37 KB	Dokument
DataHubOxe-64.efi	03.02.19, 13:40	6 KB	Dokument
EmuVariableUefi-64.efi	15.04.19, 00:22	23 KB	Dokument
FSInject-64.efi	03.02.19, 13:40	22 KB	Dokument
VBoxHfs-64.efi	03.02.19, 13:40	30 KB	Dokument
VirtualSmc.efi	30.10.18, 11:45	7 KB	Dokument

So schaut das bei mir aus

Beitrag von „Seven“ vom 2. Juni 2019, 08:07

Mittlerweile funktioniert bis auf eine Kleinigkeit alles.

Beim Sleep wird zwar der Bildschirm dunkel, aber sonst gibt es keine Reaktion mehr, irgendwie scheint er da stecken zu bleiben.

Hat da noch jemand eine Idee?