

## **Erledigt** SMBIOS - Frage (Es ändern sich ja gelegentlich gewisse eingeschliffene Vorgehensweisen)

**Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 16. Mai 2019, 12:16**

Schönen Tag @all, trotz des miesen Wetters.

Ich habe mir für mein ASRock-Z390 mit i5-9600K mal ein neues SMBIOS (iMac19,1) ausgewürfelt.

Es gibt nämlich einen iMac19,1 mit 9600K und AMD RX580Pro, was gut zu meiner Hardware passen sollte. Dass ich nur ne Radeon 570 habe, sollte mMn kein Hinderungsgrund sein. Oder doch?

Der Clover Configurator füllt ja nach Auswahl des Modells automatisch aus. Jetzt unterscheidet sich die Board Serial Number signifikant von der Serial Number.

Kann ich das so belassen oder sollte ich wie früher für die Board Serial Nummer die Serial Nummer nehmen und mit 5 Stellen auffüllen?

Vieln Dank schon mal fürs lesen.

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 12:20**

Schau in die AppleGVA Plist unter der Board ID von dem Mac nach. Wenn dort was von "ForceOfflineRenderer" steht ist die Konfiguration auf die IGPU optimiert. In dem Fall solltest du ab 10.14.5 auf iMacPro1,1 wechseln, IGPU abschalten.

---

**Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 16. Mai 2019, 14:15**

Vielen Dank für die Info und die Empfehlung, beantwortet aber leider meine Frage bzgl. der Board Serial Number nicht.

---

### **Beitrag von „Kazuya91“ vom 16. Mai 2019, 14:24**

Richtet sich das SMBIOS nicht nach der verwendeten CPU? iMac 19,1 wäre doch hier die geeignetste Wahl oder? Warum dann iMac Pro?

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 14:42**

Grafik kann wichtiger als CPU sein...

Board Serial Number ist eig. wumpe aber ich fülle trotzdem noch auf damit sie sich deutlich von echten Macs unterscheidet.

Edit: AppleGVA gerade gecheckt, iMacPro1,1 ist nach wie vor das SMBIOS der Wahl für alle Polaris und Vega Karten ohne IGPU. In den 2019er iMacs ist die Konfiguration auf die IGPU ausgerichtet. Wer die IGPU nutzt dem kann das natürlich egal sein.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 16. Mai 2019, 17:40**

#### Zitat von CMMChris

Board Serial Number ist eig. wumpe

Ich habe das SMBIOS immer komplett ausgefüllt, damit iMessage & Co läuft. Dazu gehört, glaube ich, auch die Board Serial Nummer (identisch mit der MLB unter R Variables). Ich kann ja auch die ausgewürfelte BoardSerialNummer um 5 Stellen kürzen und als Serial Nummer nehmen.

Das mit dem iMacPro1,1-SMBIOS habe ich von Dir schon öfters gelesen und konnte mich bis jetzt nicht entschließen es zu testen, da das so gar nicht zu meiner Hardware passt, weder Grafik noch CPU.

Dass die iGPU deaktiviert werden muss ist klar, ein Xeon hat sowas nicht. Alles was mit Rendern, De- und Encodieren usw. zutun hat macht dann die Polaris.

Ich bin mir nicht ganz sicher, ob die iGPU noch für andere Aufgaben zuständig ist.

---

### Beitrag von „revunix“ vom 16. Mai 2019, 18:43

#### [Zitat von CMMChris](#)

Edit: AppleGVA gerade gecheckt, iMacPro1,1 ist nach wie vor das SMBIOS der Wahl für alle Polaris und Vega Karten ohne iGPU. In den 2019er iMacs ist die Konfiguration auf die iGPU ausgerichtet. Wer die iGPU nutzt dem kann das natürlich egal sein. Online

Beim iMacPro1,1 kann man doch auch die iGPU als Zusatz aktiviert lassen oder?

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 18:45

Wieso soll das SMBIOS von der Grafik her nicht zu deiner Grafikkarte passen? Die Hardware Encoder / Decoder sind dieselben wie bei den Vega Karten und brauchen für störungsfreie Funktion die AppleGVA Parameter vom iMacPro1,1 SMBIOS. Da muss man auch nichts mehr testen, das wurde doch alles schon gemacht. Ich habe hier schon gefühlt 100 Systeme korrekt umgebogen, auch schon vor der nativen Encoder Unterstützung für Polaris Karten. Fürs CPU Power Management gibt es CPU Friend.

Den Fehler den auch heute noch viel zu viele machen - auch die Profis - ist oberflächlich zu sein. Ihr schaut euch die Specs an und fällt basierend darauf ein Urteil, versäumt dabei aber euch anzusehen was im Hintergrund passiert und ob auch das dazu passt.

[revunix](#) Kann man, macht aber u.U. Probleme. Zumindest bei meiner Konstellation bekomme ich mit eingebundener IGPU gelegentliche Kernel Panics. Ich fahre deshalb seit über 7 Monaten ohne IGPU.

---

### Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 16. Mai 2019, 18:49

[CMMChris](#) das höre ich genau so wie du es jetzt geschrieben hast zum ersten Mal. Das soll meinerseits nicht bedeuten, dass ich dem keinen Glauben schenke, sondern eher auch meine persönliche Unwissenheit. Was genau passiert im Hintergrund? Kannst du das jemandem so erklären, dass er das Wissen an seinem Hack praktisch anwenden kann?

An so etwas bin ich immer interessiert, vor allem wenns was zu lernen gibt 😊

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 19:03

Das hatte ich dir ja schon im Post #2 geschrieben. 😊

Wenn die Parameter dort nicht passen kann folgendes passieren:

- Glitches in Videomaterial beim Abspielen oder Encoding
  - Crashes
  - Nicht funktionierende Vorschau (jpg Dateien)
  - Nicht funktionierendes DRM
- 

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 16. Mai 2019, 19:35

┃ [Zitat von CMMChris](#)

Ihr schaut euch die Specs an und fällt basierend darauf ein Urteil

Nö, ich habe mir weder ein Urteil gebildet noch bin ich oberflächlich, sonst würde ich ja keinen Thread erstellen und um Hilfe bitten. Ich habe lediglich was in Frage gestellt.

Außerdem hast du hier ein Thema aufgemacht, worum es in diesem Thread gar nicht geht. Vielleicht liest du dir Post #1 nochmal durch, musst du aber nicht.

Es ging glaube ich um die Board Serial Number. 😊

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 16. Mai 2019, 20:01**

Bei meinem iMacPro Hacki haben auch die Serial und die Boardserial bis auf die ersten drei Zeichen nichts gemeinsam. Aber es funktioniert alles wie es soll

---

### **Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 16. Mai 2019, 20:31**

[CMMChris](#) dasselbe funktioniert mit meinem aktuellen SMBIOS genauso gut! Ich würde keinen Grund darin sehen einen Wechsel zu einem anderen SMBIOS zu machen, wenn ich keine klaren verbesserten Unterschiede sehe! Und was ist an iMac 18,1 ;18,2 ; 18,3 ; 19,2 ... SMBIOS verkehrt?

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 21:00**

Hast du die IGPU an?

---

### **Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 16. Mai 2019, 21:05**

Ja habe ich \*\*\*füllwort\*\*\*

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 21:09

Dann kannst du logischerweise auch keine Nachteile bemerken wenn die IGPU für Videobeschleunigung genutzt wird 😊

Mal sehen ob du jetzt mit 10.14.5 mal noch ungewöhnliche Verhaltensweisen bemerkst. Neuerdings haben im Zuge der eGPU Unterstützung nämlich die PC Karten mit unterstützten Encodern Vorrang gegenüber der IGPU, d.h. man muss deren Nutzung nicht mehr wie früher durch Deaktivieren der IGPU erzwingen. Inwiefern das zu Problemen führen kann wurde noch nicht hinreichend erforscht. Kannst dich ja als Versuchskaninchen opfern.

---

### Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 16. Mai 2019, 21:11

[CMMChris](#) klar 😊

Wenn du mir sagst wie wir das ausreizen und testen können, kann ich mich morgen an die Tests machen 😊 Hätte ich Spaß dran 😊

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 21:17

Also Status Quo ist iMac19,1 + IGPU an?

=> Dann erstmal checken welche GPU fürs Encoding genutzt wird:

Intel Power Gadget auf, VideoProc auf. Dann den VideoProc Encoder Check für HEVC und H.264 laufen lassen und schauen ob die IGPU hochtaktet. Wenn nicht, läuft alles mit der Polaris Karte. Wenn die IGPU hochtaktet (in dem Fall werden die Encoder der Polaris Karte nicht genutzt) verhält sich iMac19,1 anders als iMacPro1,1 und 18,3 wo neuerdings die IGPU ignoriert wird

wenn eine Vega oder Polaris Karte vorhanden ist.

Sollte die IGPU tot bleiben, dann kannst du mal fleißig Videos mit VideoProc konvertieren, verschiedene Formate, Auflösungen, Frameraten. Wenn es da keine korrupten Videos mit grünen Glitches oder dergleichen gibt ist alle in Ordnung und Apple hat die Problematik wohl gelöst. Dann hätte das Thema Grafik bei der SMBIOS Relevanz tatsächlich wieder an Bedeutung verloren. Das wären dann gute Neuigkeiten für eGPU Nutzer, Hackintoshler und für mich weil ich nicht mehr so viele Kisten Patchen muss. 🇩🇪

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 16. Mai 2019, 21:30

[Zitat von CMMChris](#)

Kannst dich ja als Versuchskaninchen opfern.

Da bin ich auch dabei.

[Zitat von CMMChris](#)

Dann den VideoProc Encoder Check für HEVC und H.264 laufen lassen

Wo finde ich den?

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 21:31

VideoProc Startscreen --> Anpassen --> Hardwarebeschleunigung --> Anpassen

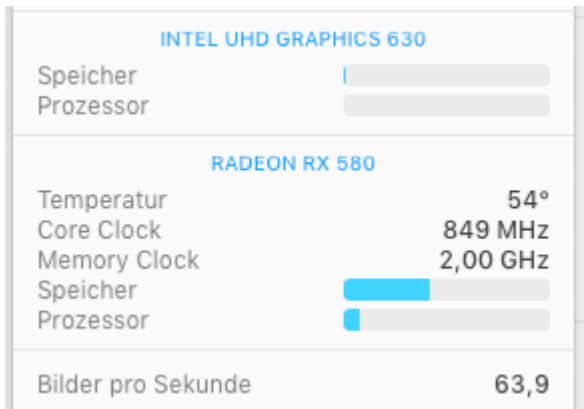
---

### Beitrag von „revunix“ vom 16. Mai 2019, 21:36

[Zitat von CMMChris](#)

Also Status Quo ist iMac19,1 + IGPU an?

Bei mir mehr oder weniger. Ich habe sie zwar deaktiviert allerdings wird sie bei mir noch erkannt. Sie wird auch ab und zu mal verwendet.



---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 16. Mai 2019, 21:37

[CMMChris](#) Ach so, dieses "laufen lassen" erscheint mir mehr wie ein refresh.

Alonso, SMBIOS iMac19,1 IGPU = enabled und bleibt bei einem refresh im Intel Power Gadget unbeeindruckt, demnach ausschließlich mit der Radeon Pro.

Und was kann ich jetzt damit anfangen?

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 21:40

[revunix](#) Wenn sie auftaucht ist sie nicht deaktiviert.

[derHackfan](#) was du damit anfangen kannst habe ich in Beitrag 18 Absatz 2 geschrieben.



## Beitrag von „revunix“ vom 16. Mai 2019, 21:42

[CMMChris](#) Ich hatte sie im BIOS aber deaktiviert und den PEG Modus aktiv.

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 16. Mai 2019, 21:44

[CMMChris](#) Habe ich gelesen, aber erkläre es mir bitte noch ein mal (in einfachen Worten), was soll ich damit anfangen und wozu brauche ich das?

Ich stehe hier gerade wie ein Thor hinter dem Thor der dem Thor folgt... ?

---

## Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 21:51

Die Frage ist ob es ohne iMacPro1,1 SMBIOS glitchfrei funktioniert. Vor der letzten 10.14.5 Beta und auch mit meiner Dummy Kext unter 10.14.4 war das nämlich nicht der Fall.

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 16. Mai 2019, 22:08

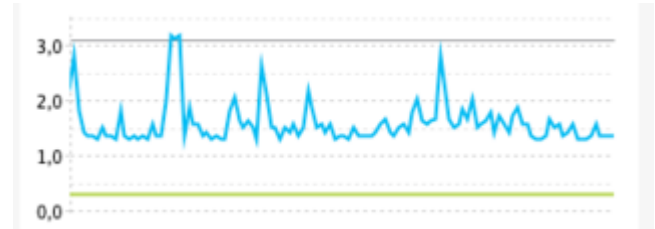
### [Zitat von CMMChris](#)

Sollte die IGPU tot bleiben, dann kannst du mal fleißig Videos mit VideoProc konvertieren

Ok, ich denke dass ich dir jetzt folgen kann, danke.

Wo bekomme ich dieses Material her, gibt es da einen Schnelltest oder ein Demo Video welches ich verwenden könnte, in meinem Haushalt gibt es im Grunde nur Gartenarbeit. 😊

Edit: Hier mal zwei Screenshot wegen dem Validieren, läuft mit OpenCore und Clover wobei letzterer (plötzlich) kein Sleep mehr kann, das ist in der Tat mal eine Überraschung.



Mir scheint sich da eine Tendenz abzuzeichnen, das gehört aber in einen anderen Thread...

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Mai 2019, 22:29

Ich habe Testclips auf meinem GDrive moment...

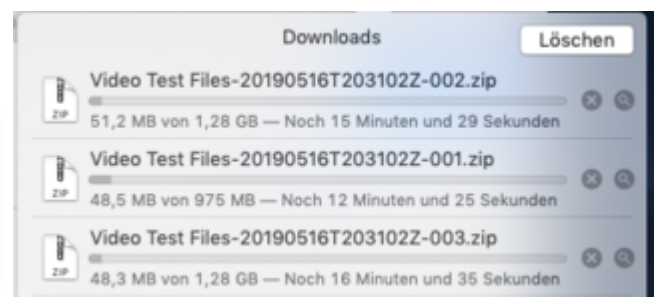
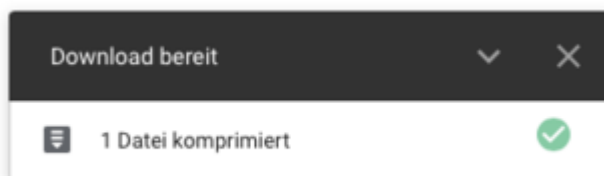
Edit: [https://drive.google.com/open?...hi\\_-9kxbEBiwZTc\\_BnhoyRGwA](https://drive.google.com/open?...hi_-9kxbEBiwZTc_BnhoyRGwA)

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Mai 2019, 11:33

Super! 👍

Morgen Abend dann weiter im diesem Theater, nach der nächsten Maus...



Danke dir.

Gruß

Edit: Habe das ganze mal auf die Schnelle getestet, keine Glitches im Videomaterial beim Abspielen oder Encoding, heute Abend dann noch mal ganz in Ruhe.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 17. Mai 2019, 13:42

[derHackfan](#) Mit welchem SMBIOS und iGPU aus oder an hast du es fehlerfrei abspielen und encoden können?

[CMMChris](#) Danke für die Test-Files.

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Mai 2019, 20:59

[Doctor Plagiat](#) Habe ich im Beitrag Nr. 22 geschrieben -> [Klick](#) egal welches Video ich abspiele es gibt keine Glitches.

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Mai 2019, 21:38

Klingt gut, könntet ihr dann auch noch mit anderen SMBIOS Varianten testen (MacMini8,1; iMac18,3...). Wenn es da auch keine Probleme gibt hat Apple offenbar endlich einen vollständigen Mechanismus zur Hardware Erkennung implementiert.

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Mai 2019, 21:44**

In meinem Fall habe ich jetzt erst mal nur alle Videos mit dem SMBIOS iMac19,1 angesehen, egal ob QuickTime Player oder VLC, da lüpt alles einwandfrei über die Bühne und es gibt keine Glitches.

Den Rest teste ich dann Step by Step... 😊

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 17. Mai 2019, 21:46**

Ich bin ja momentan noch auf 18,3 mit aktivierter connectorless iGPU. Alles wird fehlerfrei abgespielt mit IINA.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Mai 2019, 21:51**

Beim Encoding traten in der Vergangenheit meistens die Probleme auf. Am besten fuer entsprechende Tests auch die iGPU mal komplett deaktivieren um ganz sicher zu sein, dass sie auch wirklich nicht angesprochen werden kann.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 17. Mai 2019, 22:06**

Mit deaktivierter iGPU habe ich in VideoProc keine Hardwarebeschleunigung (h264 und HEVC).

Das Umwandeln des h264-4k-Videos hat da etwas länger gedauert. Ich habe ein 720p-File erstellt, welches fehlerfrei abgespielt werden konnte.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Mai 2019, 22:07**

#### [Zitat von CMMChris](#)

Am besten fuer entsprechende Tests auch die iGPU mal komplett deaktivieren



Meine zeigt definitiv eine Nulllinie.

---

#### **Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Mai 2019, 22:09**

[Doctor Plagiat](#) Unter 10.14.5 keine Beschleunigung ohne iGPU? Dann stimmt da was nicht bei dir!

---

#### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 17. Mai 2019, 22:11**

~~Mir ist gerade noch eingefallen, dass ich gestern mit iMac19,1 und deaktivierter iGPU in VideoProc Hardwarebeschleunigung hatte.~~ Angezeigt wurde die UHD630 und die war definitiv deaktiviert. Sie wurde im Systemprofiler nicht angezeigt.

---

#### **Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Mai 2019, 22:15**

Also die ASRock Krankheit wo die iGPU nie wirklich gekillt wird. Das erklart aber nicht warum VideoProc unter 18,3 kein gruenes Licht gibt.

---

#### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 17. Mai 2019, 22:21**

Ja das vermute ich auch, man kann nur MultiMonitor deaktivieren. Ob die iGPU damit aus ist, weiß ich nicht.

~~Wie schon geschrieben, zeigt er bei 19,1 zwei mal grünes Licht.~~

Ich muss mich für heute verabschieden, muss leider morgen früh zeitig aufstehen.

---

## Beitrag von „AkimoA“ vom 17. Mai 2019, 22:37

Du kannst wenn du noch auf der sbios 18.3 und der 10.14.5 bist

Code

1. defaults write com.apple.AppleGVA gvaForceAMDKE -boolean yes

ins Terminal eingeben und rebooten dann bekommst du zumindest H264 grün ohne die igpu .

Klappt mit dem sbios 18.1 sehr gut . die gvaflag oben hebt die hardcoded board-ids aus und forced die AMD .

im Prinzip das selbe was -forceATI vor der neuen AppleGVA in der 10.14.5 gemacht hat .

wenn du ebenfalls im Terminal folgendes eingibst :

Code

1. defaults write com.apple.AppleGVA gvaDebug -boolean yes
- 2.
3. defaults write com.apple.AppleGVA enableSyslog -boolean yes

kannst du nach nem reboot auch mit :

Code

1. log show --info --debug --last boot | grep GVA

das log dazu anzeigen lassen .. einfach VideoPro öffnen ausführen und danach obigen Befehl ins Terminal eingeben.

Wenn du den force Befehl und die Debug wieder rückgängig machen willst einfach die plist in /Users/deinname/Library/Preferences/com.apple.AppleGVA.plist wieder löschen.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Mai 2019, 23:06**

Der Befehl sollte aber eben unter 10.14.5 Final nicht mehr nötig sein. Es war so, dass früher immer die IGPU genutzt wurde wenn vorhanden, auch in einem SMBIOS in dem eigentlich gar keine IGPU vorhanden ist (z.B. iMacPro1,1). Da hatte sich der Intel Treiber irgendwie immer vorgedrängt. Genau deshalb auch immer die Empfehlung für Vega Karten die IGPU abzuschalten, da die Vega sonst nicht genutzt wurde und auch DRM früher bei aktiver IGPU nicht funktioniert hat.

Genau das Verhalten wurde allerdings abgestellt. Die IGPU wird nun vollkommen ignoriert sofern ein leistungsfähigerer Renderer wie eine Vega 56 / 64, Radeon VII oder eine Polaris Karte gefunden wird. Grund dafür ist vermutlich dass Apple die eGPUs besser einbinden will - und eventuell auch den Hackintosh Nutzern das Leben einfacher machen möchte.

Deshalb sage ich jedenfalls, dass da irgendwas nicht stimmt. Er müsste unter iMac18,3 grünes Licht bekommen mit aktuellem macOS. Ich habe das auch eben noch kurz bei mir mit der Radeon VII getestet. H.264 und H.265 sind unter iMac18,3 grün und die VII wird auch genutzt, egal ob IGPU aktiv oder nicht.

---

### **Beitrag von „AkimoA“ vom 18. Mai 2019, 06:58**

Erstmal Sorry fürs Fred Hijacking ,aber ich bin da anderer Meinung und meine Erfahrungswerte sagen auch das Gegenteil.

So wie du das erzählst war es für mich und andere **nicht** iMacPro1,1 User bis 10.14.4 ( bzw AppleGVA 11.9.14 ) damals noch mit AcrePatch und der Dummy kext wie du ja selbst weißt.

Ab der 10.14.5 Beta 1 (11.10.16 ) waren die beiden hardcoded board-ids in der GVA binary (iMacPro1,1,MacPro6,1) für das laden der AMDGVACodecs (neben der AMD Treiber Property blessings) verantwortlich.

Wenn die nicht gegeben waren gabs auch kein AMDGVA , ausser man wechselte auf die iMacPro smbios.

Mit Shiki spoofing "jein" zumindest in vereinzelte Apps aber nicht Systemweit (altes Gelumpe) .  
und so ist es auch noch aktuell bei der 10.14.6 beta.

Ich weiß das mit der `gvaForceAMDKE` flag iTunes DRM ohne Probleme auf meinem 18,1 läuft und das ist für den ein oder anderen Normalo User wichtiger als das FCPX korrekt exportiert. ( wenn ich ein GVA Rollback auf die 11.9.14 mach sogar mit Netflix HTML5 in Safari )

Soll hier aber kein Schwanzvergleich werden, wer es besser kann sondern einfach nur wie es auch geht ohne drastisch die smbios zu wechseln.

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 18. Mai 2019, 07:41

### [Zitat von Doctor Plagiat](#)

Mir ist gerade noch eingefallen, dass ich gestern mit iMac19,1 und deaktivierter iGPU in VideoProc Hardwarebeschleunigung hatte.

Sorry, da hatte ich was falsch in Erinnerung. Ich habe in 19,1 mit deaktivierter iGPU doch keine Hardwarebeschleunigung in h264 und HEVC.

Wenn ich im Bios Multimonitor deaktiviere,wird im DPCI-Manager bzw. im Hackintool unter PCI keine UHD630 erkannt. Sollte das der Beweis sein, dass sie mit dieser Bios-Einstellung doch komplett abgeschaltet ist?



[AkimoA](#) Danke, werde ich mal testen.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Mai 2019, 10:13**

[AkimoA](#) Was du da erzählst stimmt hinten und vorne nicht. Das Laden der Acceleratoren wurde von meiner Dummy Kext getriggert welche auf den Grafiktreiber selbst abzielt und eben nicht AppleGVA. Mit AppleGVA hat das erstmal gar nichts zu tun. Meine Dummy Kext ist mittlerweile nicht mehr nötig, da Apple die Polaris Karten nun OOB unterstützt.

Beim Board ID Patch oder SMBIOS Wechsel ging es darum sicher zu stellen, dass auch die richtige GPU genutzt wird (Stichwort ForceOfflineRenderer) und auch die richtigen Parameter greifen damit es letztlich keine Glitches gibt. Seit der letzten 10.14.5 Beta scheint aber zumindest die IGPU völlig ignoriert zu werden und die Renderer Wahl automatisch zu geschehen. Das wurde nun schon von mehreren Usern bestätigt und konnte ich verifizieren bis rauf zu 10.14.6 B1.

[Doctor Plagiat](#) Ja dann ist die IGPU deaktiviert, bedeutet aber auch dass keine Videobeschleunigung mit AMD funktioniert bei dir und das ist seltsam.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 18. Mai 2019, 10:33**

Da bin ich jetzt der Ahnungslose der Ahnungslosen.

Die RX570 funktioniert bei mir nur mit Whatevergreen, ohne lande ich im Blackscreen.

In meiner config gibt es nichts Spektakuläres an Patches oder irgendwelche Properties.

Hast du einen Verdacht, warum das so ist.

Mit iMacPro 1,1 und deaktivierter iGPU habe ich mit derselben EFI Hardwarebeschleunigung in VideoPro, mit der Anzeige bei Grafik kA oder so ähnlich. Aber das ist ja richtig so, wie du das schon mal beschrieben hast.

EDIT: Geht die RX570 auch ohne Whatevergreen. Ich bin mit sämtlichen Versuchen (Properties) gescheitert.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Mai 2019, 11:35**

Bei den Polaris Karten ist das gelegentlich abhängig vom Hersteller. Manche Karten laufen ohne WEG, manche nur mit. AGDP Patch ist halt zwingend nötig damit alle Ausgänge gehen. Wenn du den Patch nicht drin hast solltest du das nachholen und nochmal ohne WEG testen.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 18. Mai 2019, 11:55**

Die AGDP-Patches habe ich alle durch. Ein Einziger funktionierte. Den hast du hier irgendwo mal als alternativen Patch gepostet. Mit diesem hatte ich keinen Blackscreen, aber eine relative lange Denkpause bis sich der Login-Screen zeigte. Da habe ich mich dann doch wieder für WEG entschieden.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 18. Mai 2019, 12:28**

Hallo [Doctor Plagiat](#) ,

Versuche mal ohne WEG aber dafür mit diesem Patch.



### **Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Mai 2019, 12:38**

Beide AGDP Patches sind auch sehr wirkungsvoll wenn sie einzeln streiken. So konnte ich letztlich meine VII zähmen.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 18. Mai 2019, 12:56

Danke [anonymous writer](#) , den habe ich in meiner config schon drin, aber deaktiviert da er nicht gegriffen hat.

[CMMChris](#) Diese beiden:

AppleGraphicsDev...	BA050000 00	BA000000 00	Prevent AGDP from I...
AppleGraphicsDev...	626F6172 642D6964	626F6172 642D6978	AGDP Patch

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Mai 2019, 13:09

Aktiviere mal beide, das führt dann dazu dass AGDP im IOREg überhaupt nicht mehr auftaucht. Ist bei mir seit 10.14.5 nötig.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 18. Mai 2019, 15:54

Grundsätzlich reicht schon der Erste (BA05...). Während mit WEG der weiße Apfel wechselt und der Ladebalken bis zum Login-Fenster sehr schnell durchläuft, wird ohne WEG der Screen fürca 4 Sekunden dunkel und dann kommt der weiße Apfel mit Ladebalken erneut und läuft biszum Login durch.

Man sitzt dann echt vorm Bildschirm und wartet gespannt darauf, ob er denn nun ein Bildliefert oder nicht.

Auch wenn sich 4 Sekunden wenig anhören, das kommt einem ganz schön lang vor.

Ich muss das mal abfilmen.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Mai 2019, 17:23**

Ist bei mir auch so mit der Vega 64 oder Radeon VII, egal ob mit oder ohne WEG. Warum geht das bei dir so schnell mit WEG? Lustig...

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 18. Mai 2019, 17:39**

OK, das ist dann ein Argument für WEG. 😊

---

### **Beitrag von „Kazuya91“ vom 19. Mai 2019, 11:56**

[CMMChris](#)

Nur mal kurz gefragt: Passt das iMac Pro SMBIOS auch für einen i3 8100 + RX 580 ?

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Mai 2019, 16:16**

Das iMacPro1,1 SMBIOS passt derzeit für alles mit Polaris, Vega und Radeon VII.

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 19. Mai 2019, 18:42**

[CMMChris](#) Dann werde ich das auch mal wieder wechseln. Wobei iMac19,1 auch gut läuft, wobei mir aufgefallen ist das im Chrome ab und zu mal ein glitch kommt.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Mai 2019, 08:09**

Also es sieht so aus als ob iMacPro1,1 und IGPU aus nach wie vor die beste Lösung ist. Schaut euch mal die Tests von PPC an (ab Minute 11:26):

<https://www.youtube.com/watch?v=u06QeN6KuRY>

---

### **Beitrag von „pebbly“ vom 20. Mai 2019, 21:17**

Also bis 10.15 können wir doch eigentlich schon ein Fazit ziehen und anderen die Suche ersparen, oder?

Meine nicht wissenschaftliche Erfahrung mit meiner 18,3 config +rx580 +igpu aktiviert:

- bei Youtube Videos etc geht die Aktivität der RX580 hoch, die der IGPU bleibt bei 0.
- Bei der Vorschau von JPGs wird die RX580 verwendet, die igpu bleibt bei 0. Kein NoVPAJpeg Kext notwendig.
- Zum umwandeln (transcodieren?) in VideoProc wird nur die IGPU verwendet.
- LR sagt, dass es die RX580 verwenden würde

Die Erfahrung von PPC aus dem Video:

- nehmt iMac Pro 1,1

die Erfahrungen von [CMMChris](#) :

- nehmt iMac Pro 1,1 und deaktiviert die IGPU
- Sein anschaulicher Post aus einem [anderen Beitrag](#)

***Wer also wirklich von seiner AMD Grafikkarte profitieren will, muss zum iMac 1,1 greifen und die CPU mit CPUFriend lösen. Der Heilige Gral mit iGPU + dGPU klappt (noch?) nicht.***

---

## **Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Mai 2019, 23:30**

Zitat

***er Heilige Gral mit iGPU + dGPU klappt (noch?) nicht.***

Wieso heiliger Gral? Es kann nur ein Encoder genutzt werden und das ist bei Quick Sync nunmal die IGPU. Beide GPUs gleichzeitig zu nutzen funktioniert nicht, in keinem OS. Wir haben hier also im Grunde keine Problematik sondern einfach nur das Thema richtige Konfiguration. Nur weil Apple seine Macs falsch konfiguriert und Leistung liegen lässt (= die IGPU nutzt statt die AMD), müssen wir Hackintoshler das nicht nachmachen. 😊