

Erledigt

HP ProBook 4520s ist der ready for hackintosh?

Beitrag von „nicoheinrichs1“ vom 21. April 2019, 23:27

Hi,

ich fange gerade an, bzw möchte gerne anfangen mir ein Hackintosh zu bauen.

Bin auch neu hier im Forum also verzeiht mir bitte wenn ich Fehler mache.

Ich habe ein HP ProBook 4520s der hat einen i3 M380 mit 2,53GHz, 4GB Ram und eine 320GB Festplatte.

Ist der überhaupt als Hackintosh geeignet?

Wenn ja, ist das Problem, dass ich keinen Stick erstellen kann, weil ich nur ein Windows Rechner hab. Ich hab die Installationsdatei von Mojave heruntergeladen, nur ich muss ja den USB Stick auch irgendwie bootbar bekommen.. Geht das überhaupt mit einem Windows 10 Rechner?

Danke euch im Voraus.

Beitrag von „Holz_Michel“ vom 22. April 2019, 00:17

Erstmal Willkommen im Forum!

Yosemite läuft auf jeden Fall auch der El Capitan sollte vermutlich noch gehen, bei neueren Versionen kann es sein, dass die Grafik zu alt ist. Liege ich mit der Vermutung richtig oder bekommt man die Grafik mittlerweile zum Laufen? Hier sollte ein Profi nochmal Bestätigung geben, [al6042](#) hat einen sehr guten Überblick, was läuft und was nicht 😊

Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2019, 01:43

Ich müsste mich eigentlich "Jon Snow" nennen... dann würde Ygrittes Hinweis "You know nothing, Jon Snow" wunderbar passen... 😊

Hallo [nicoheinrichs1](#) und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Der i3 380M hat eine interne HDGraphics (ohne Nummer) die in MacBookPros aus Mitte 2010 zusammen mit der Nvidia GT330M bis High Sierra 10.13.6 unterstützt wurden, wobei ich nicht sagen kann, welche der beiden GPU-Lösungen hier unter HS den Vorrang hat.

Beitrag von „ralf.“ vom 22. April 2019, 08:46

Hier läuft die First Gen mit Mojave [Klick](#)

Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2019, 09:12

Hervorragend,

dann hat [MacPeet](#) eventuell auch schon die ein oder andere Idee. 😊

Beitrag von „MacPeet“ vom 22. April 2019, 15:38

Das ist Intel Arrandale oder auch IntelHD 1. Generation genannt.

Entgegen dem realMac braucht ein Hacki mit dieser Grafik gepatchte Kexte.

Sofern man den richtigen Framebuffer - Kext gefunden hat, dann läuft die Kiste auch noch mit Mojave, allerdings ist für Dich Mojave aktuell der verkehrte Weg, denn Mojave braucht die 5 gepatchten Kexte und noch weitere Rollback´s.

Ich habe die selbe CPU i3 380M in einem Laptop von Medion, aktuell mit DP2 Mojave laufen. Allerdings nützt Dir mein Framebuffer nix, denn Du hast ein anderes Gerät.

Es gibt zu viele Unterschiede der eDP-Anbindung des Displays (Auswahl des Framebuffers: SingleLink oder DualLink, jeweils Normal, Alternate, Alternate2 in den unten genannten Download-Paketen).

Du musst Dir mal hier den ersten Post ansehen:

[https://www.insanelymac.com/fo...n-intel-hd-graphics-qeci/](https://www.insanelymac.com/forum/topic/201261-intel-hd-graphics-qeci/)

Dort unten gibt's auch den Link zu den QE/CI Kexten als Download. Ich empfehle Yosemite zum Testen, denn nur das Downloadpaket 10.10.4 hat noch alle Framebuffer-Kext's für Singlelink und Duallink.

Auch wenn es dort über 80 Seiten sind, Du solltest Dich dort durchklicken, denn Dein Gerät ist in Post 1 gelistet und sicher hat ein User die nötigen Dateien bereits gepostet.

Aus den Treiber-Paketen brauchst Du immer die 4 Kexte + den einen richtigen Framebuffer-Kext.

Ich gebe zu, die Sache ist nicht einfach, jedoch als ich es damals für mein Gerät gelöst hatte, da war ich noch absoluter Neuling und habe es auch geschafft. Du musst viel Lesen und die Sachen umsetzen, dann geht dat auch.