

Erledigt Grafik Problem ?

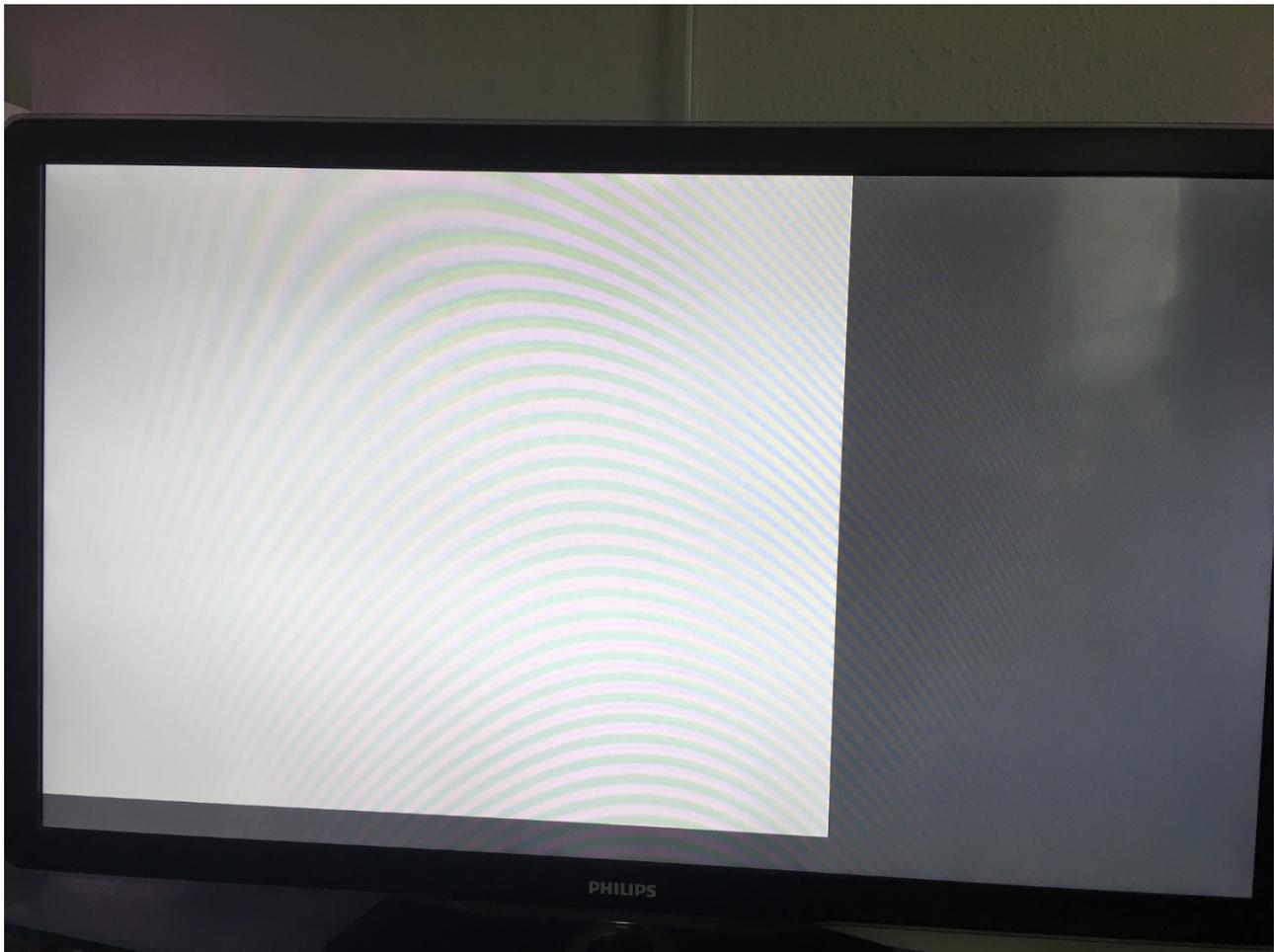
Beitrag von „Vince“ vom 16. April 2019, 10:15

Hallo Leute,

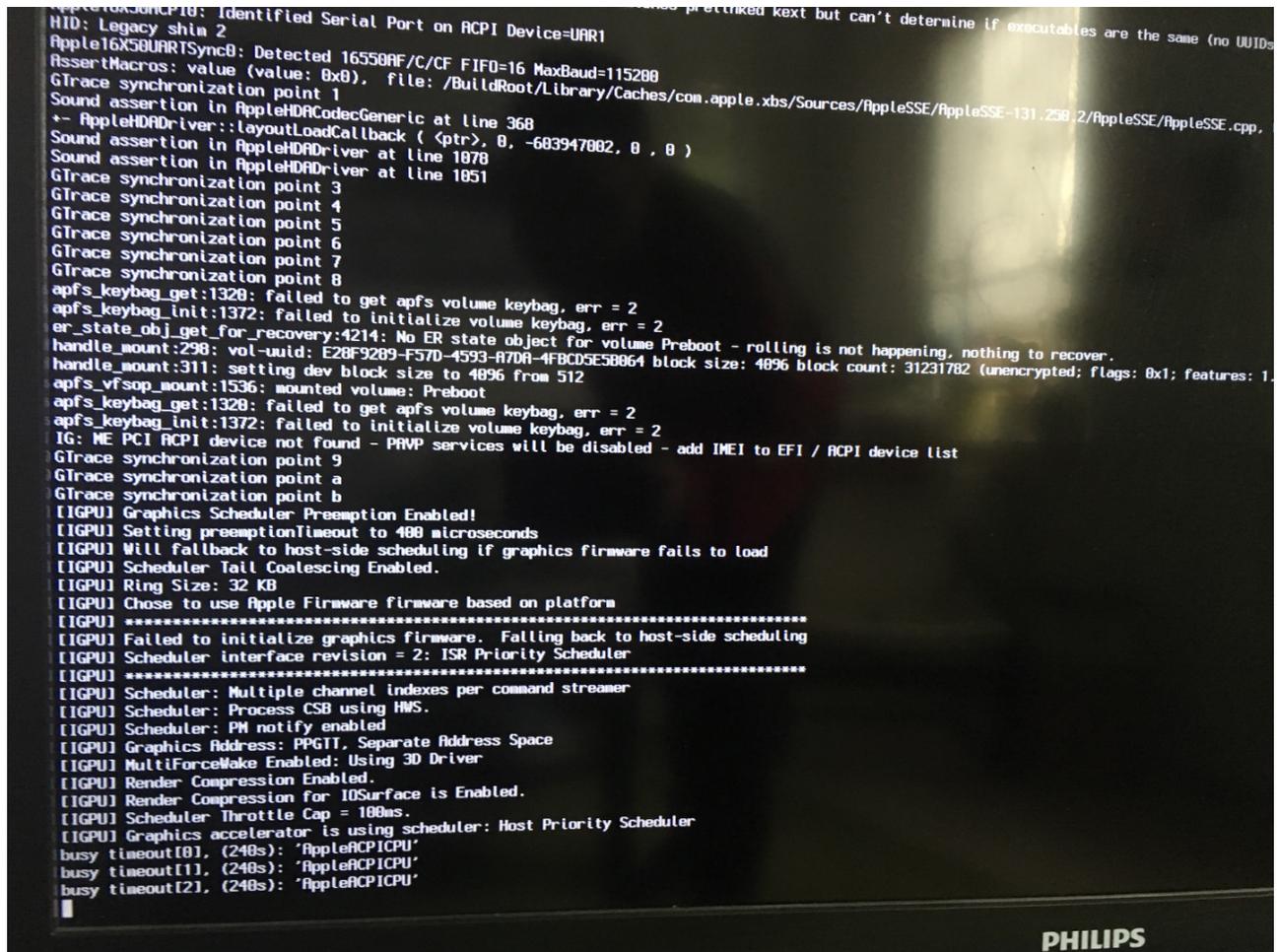
Ich brauch bitte mal eure Hilfe.

Ich habe mir ein Mojave Installationstick gebastelt mit aktuellen Treiber etc.

Der Rechner hat auch soweit die Installation durch gezogen. Beim 3. Hochfahren kommt aber nur noch das Bild



Hier noch der letzte Text vor dem Bild.



An welcher Einstellung oder kext liegt es, kann mir wer da weiter helfen?

Mainboard Z-170x Gaming 5

Prozessor i5-6500 3,2 ghz

Grafik Radeon rx 470

Gruß Vince

Beitrag von „DerJKM“ vom 16. April 2019, 10:22

Scheint an deiner iGPU zu hängen, da du eine RX hast würde ich die iGPU im BIOS deaktivieren.

Beitrag von „Vince“ vom 16. April 2019, 17:48

Hey Danke für die Antwort aber auch mit ausgeschalteter IGPU kommt das gleiche Bild

Weiß grau kein Text

Gruß Vince

Beitrag von „DerJKM“ vom 16. April 2019, 20:10

Hmm dann war das nicht alles, aber zumindest die Fehlermeldungen von deinem Bild oben sollten weg sein. Lade doch bitte mal deinen CLOVER-Ordner hoch.

Beitrag von „Vince“ vom 17. April 2019, 20:02

Ok hier ist mein Efi Ordner.

Gruß Vince

Beitrag von „DerJKM“ vom 17. April 2019, 23:27

So ich habe mir deinen EFI-Ordner angesehen. In deiner config.plist waren einige Einstellungen gesetzt, die für Intel- und Nvidia-GPUs gedacht sind, außerdem habe ich einige bei deiner Maschine nicht nötige Einstellungen entfernt. Ich habe dir auch ein neues SMBIOS generiert, jetzt iMacPro1,1. Warum genau den, auch wenn du einen Skylake hast? Das SMBIOS hat weniger Einfluss auf die CPU als auf die GPU, und da ist der iMacPro1,1 mit Abstand die flexibelste und problemärmste Konfiguration. Außerdem wird damit ab 10.14.5 (und schon vorher mit einer Kext) Video-Encoding funktionieren.

ACHTUNG: Durch das neue SMBIOS hat sich auch die Seriennummer geändert. Solltest du mit deiner aktuellen Installation schon bei iCloud / FaceTime / iMessage angemeldet sein, unbedingt zuerst abmelden!

In deinem kexts/Others-Ordner liegt kein einziger Kext, auch in den Versionsnummer-Ordnern befinden sich keine Kexte. Daher gehe ich davon aus, dass du deine Kexte nach /S/L/E installiert hast, wovon grundsätzlich abzuraten ist. Am Besten ist, du kopierst deine Kexte nach kexts/Others im Clover-Ordner. Sollte die neue Config oben nicht wirken, kannst du es mal mit Lili und WhateverGreen versuchen. Ach ja, die iGPU natürlich weiterhin abgeschaltet lassen.

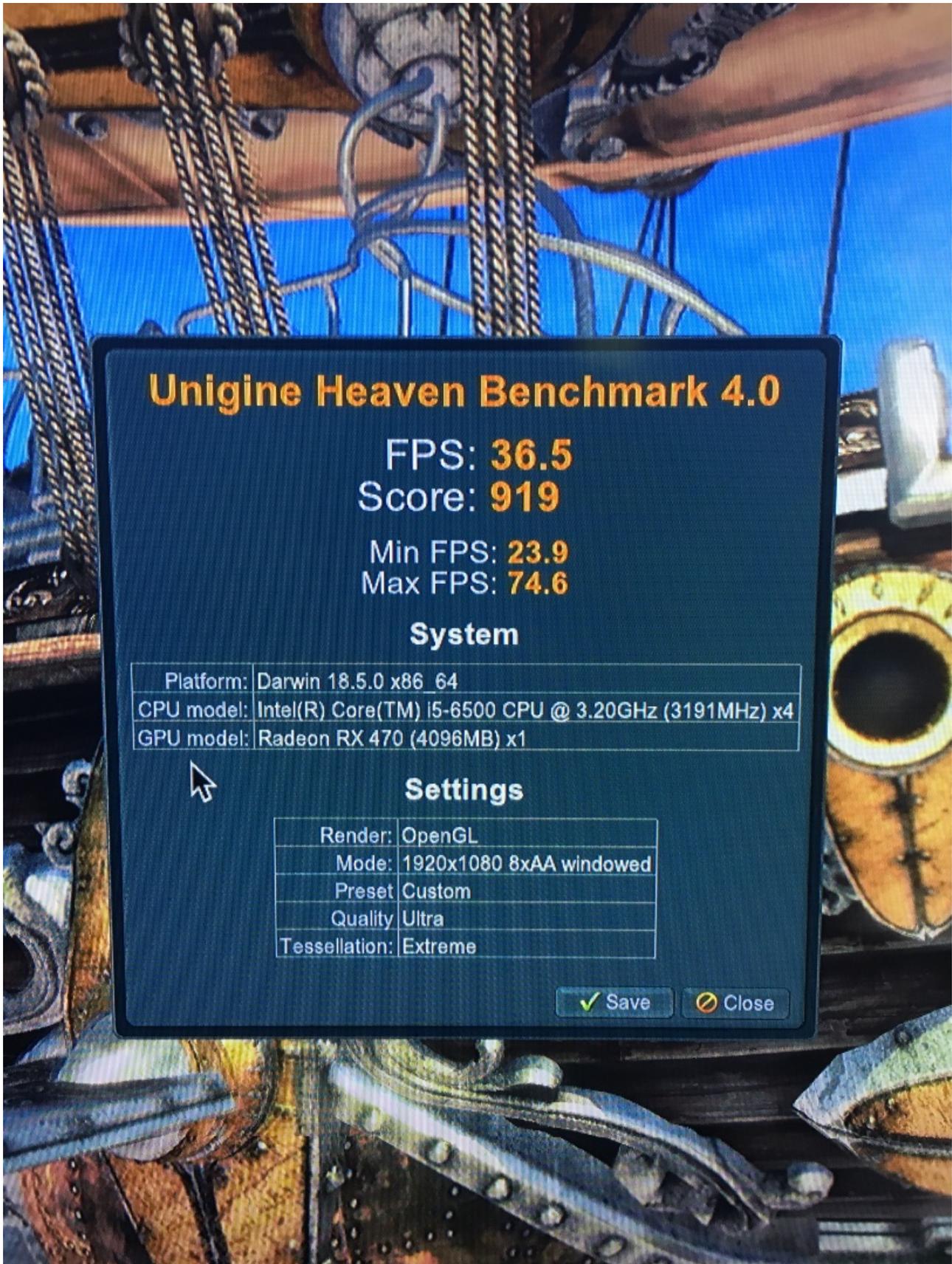
Beitrag von „Vince“ vom 18. April 2019, 06:22

Danke schön für Deinen Hilfe ich werde das heute Abend gleich ausprobieren.

Beitrag von „Vince“ vom 19. April 2019, 10:45

Hallo,

So der Rechner läuft Benchmark Test war auch ok



Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **36.5**
Score: **919**

Min FPS: **23.9**
Max FPS: **74.6**

System

Platform:	Darwin 18.5.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i5-6500 CPU @ 3.20GHz (3191MHz) x4
GPU model:	Radeon RX 470 (4096MB) x1



Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1920x1080 8xAA windowed
Preset:	Custom
Quality:	Ultra
Tessellation:	Extreme

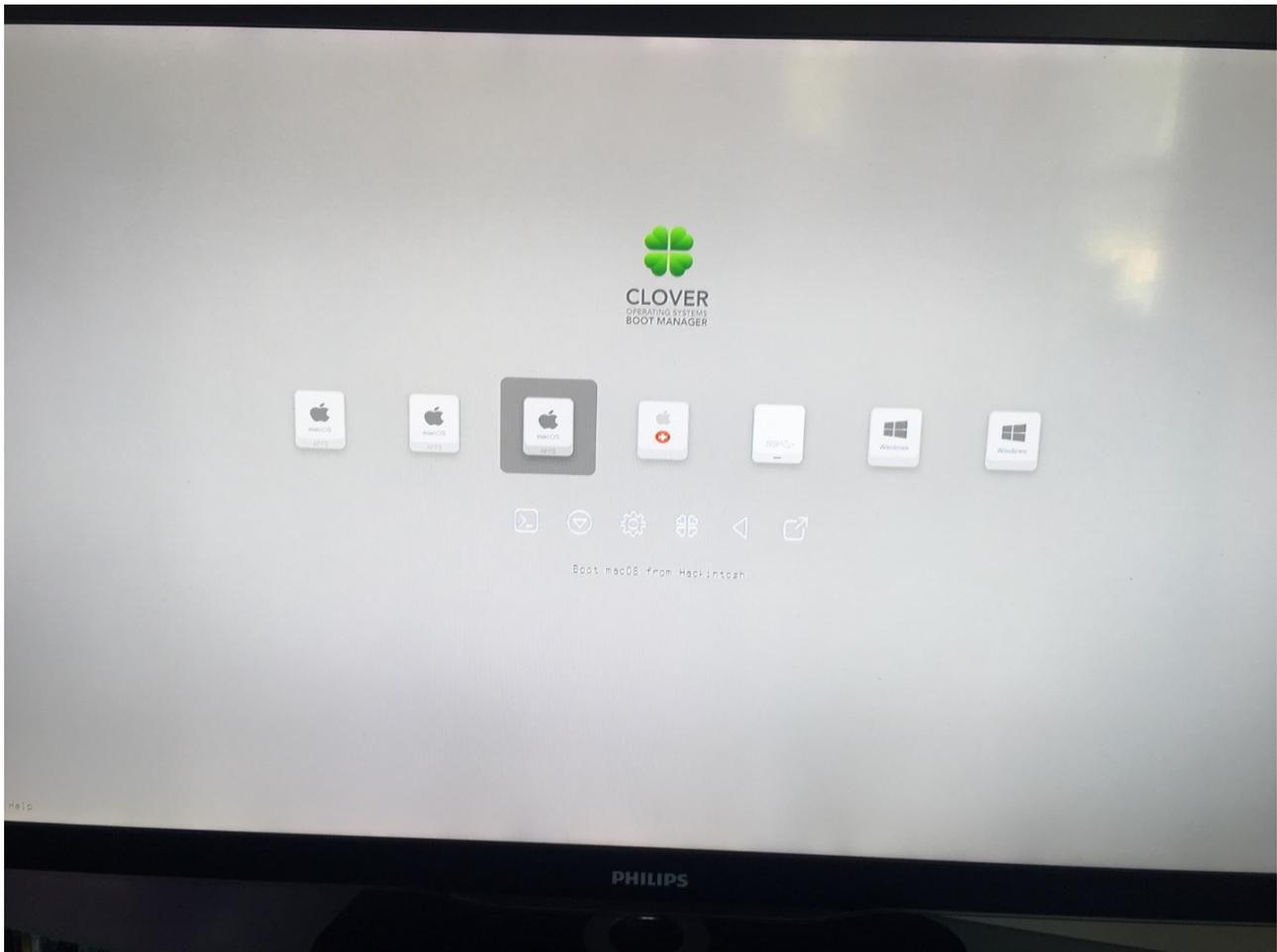
✓ Save

✗ Close

2 kleine Probleme habe ich aber noch die ich nicht geschafft habe zu lösen.

Das erste ist, es funktionieren nur 1 von 4 USB 3.0 Anschlüsse. Die 2 Front USB 2.0 funktionieren.

Und das zweite Problem im Clover Menü werden mir so viele Partitionen angezeigt woher kommt das und wie kann ich das beheben.



Ich will nur das dort die Windows und Mac Partitionen angezeigt werden.

Gruß Vince

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. April 2019, 10:51

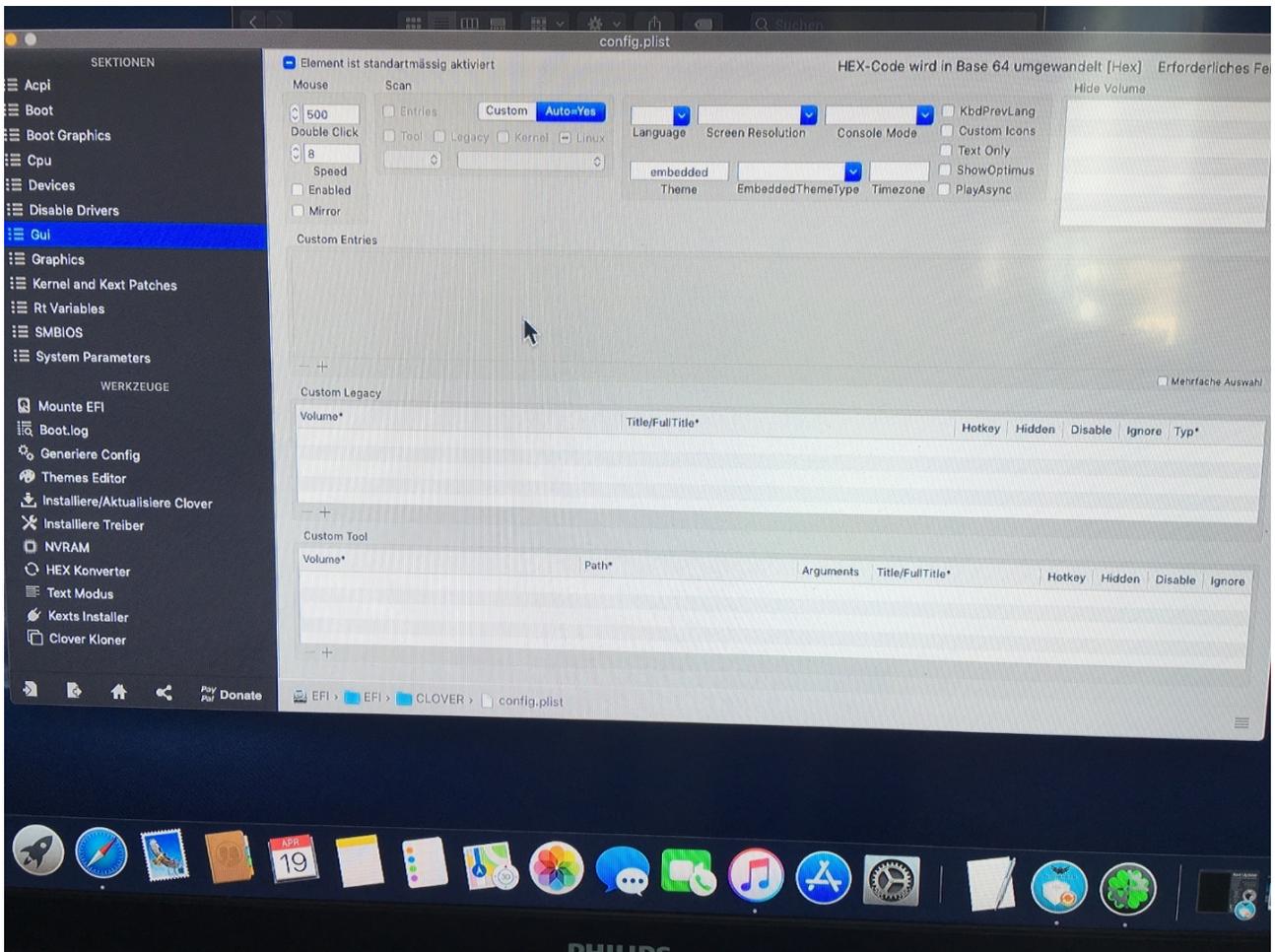
Zum Verstecken von Partitionen gibt es die Funktion "Hide Volume" in Clover. Findest du im CC unter "GUI".

Zum Lösen deines USB Problems musst du die Ports konfigurieren und schauen dass du in dem 15 Port Limit pro Controller bleibst. Nimm dazu am besten Hackintool.

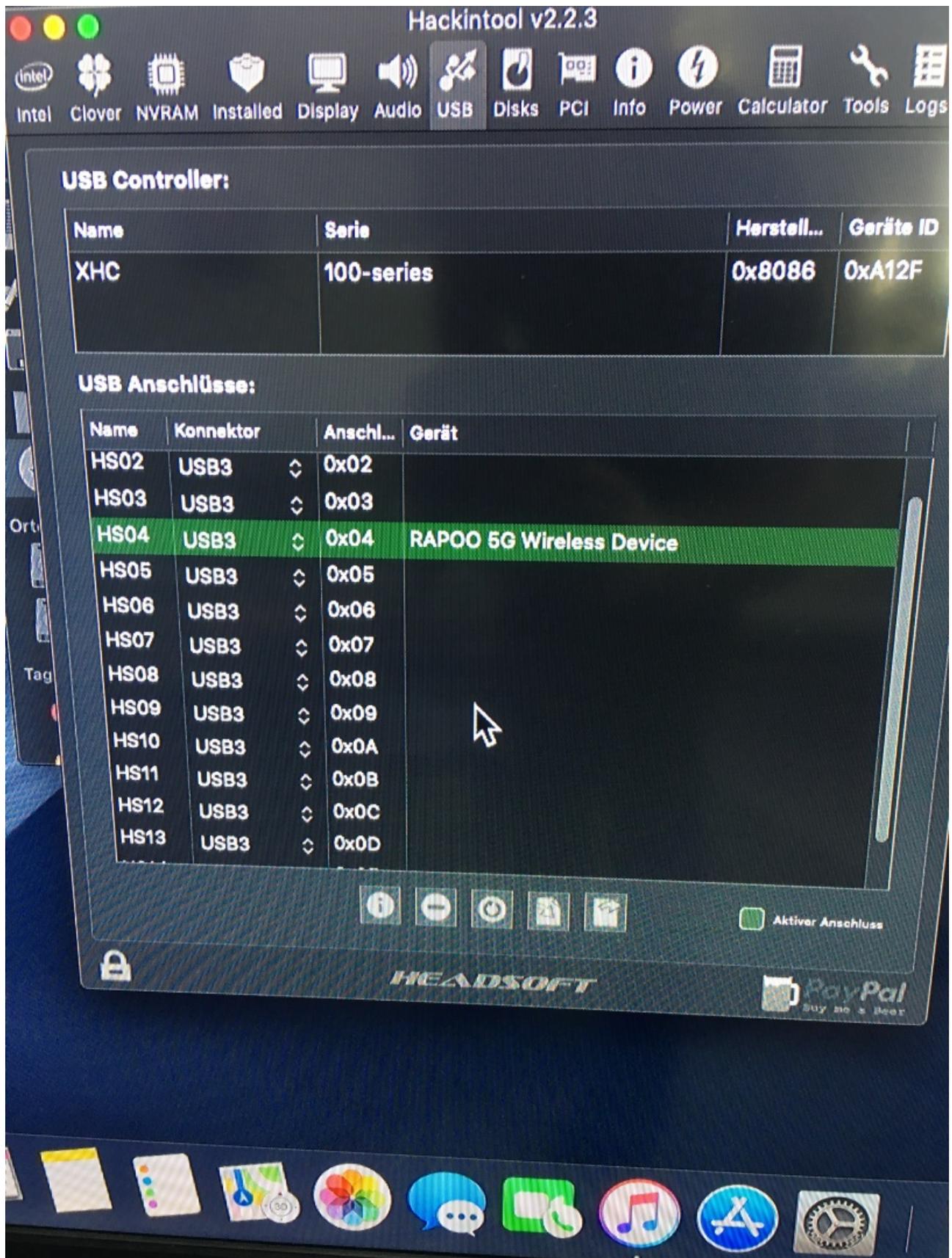
Beitrag von „Vince“ vom 19. April 2019, 12:20

Also bei mir im Clover sieht es so aus.

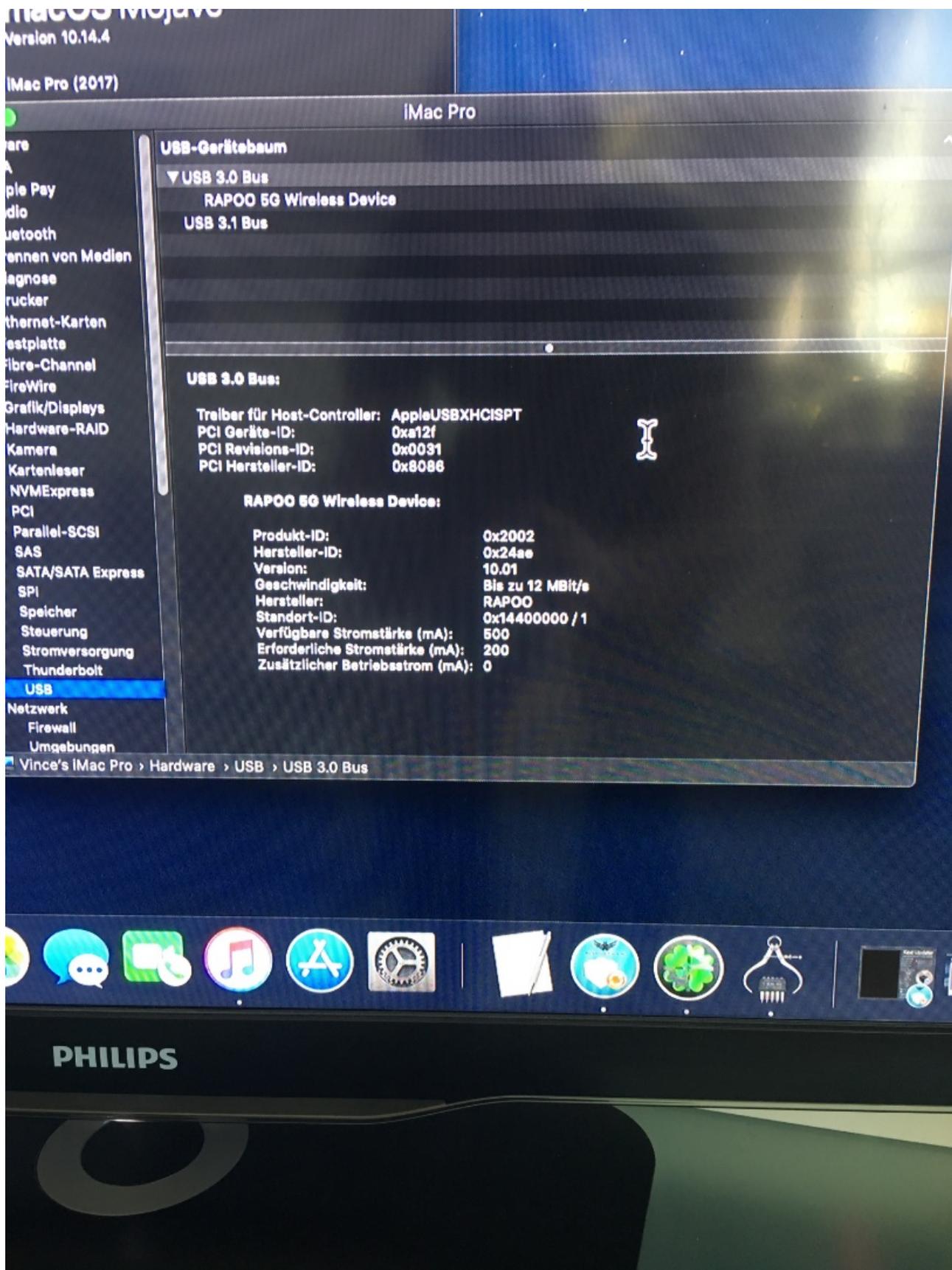
Da finde ich keine Funktion Hide Volume.

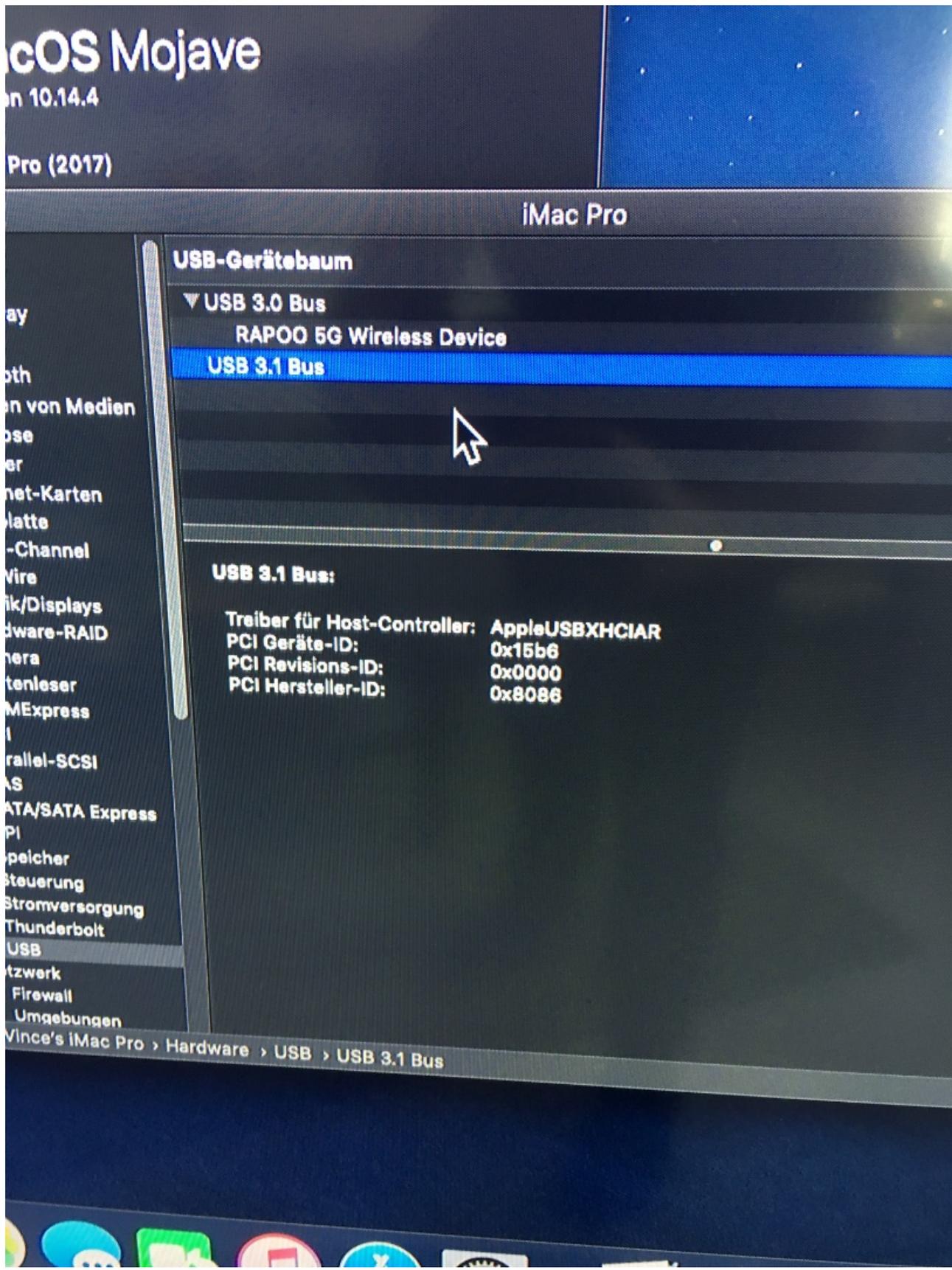


Und bei mir sind 12 USB Ports Aktive aber also nicht über dem Limit.



Im System wird auch nur das angezeigt.





Beitrag von „CMMChris“ vom 19. April 2019, 13:25

[Zitat von Vince](#)

Da finde ich keine Funktion Hide Volume.

Komisch, dabei hast du doch sogar einen Screenshot davon gemacht.

[Zitat von Vince](#)

Und bei mir sind 12 USB Ports Aktive aber also nicht über dem Limit.

In der Liste sind doch mehr als 12 Ports. 15 um genau zu sein. Alle weiteren Ports werden nicht angezeigt weil sie außerhalb des Port Limits sind und somit nicht erkannt werden.

Beitrag von „Vince“ vom 19. April 2019, 13:38

Verstehe ich nicht, ich weiß das ich im GUI drin bin aber mir werden da keine Partitionen angezeigt noch steht irgendwo Hide Volume.

Steh da gerade ein Bisschen auf den Schlauch



Und jetzt soll ich einfach mit dem Hackintool die alle entfernen?

Es ist jetzt noch ein weiteres Problem auf getreten der Rechner fährt nach ein paar Sekunden wieder hoch nach dem ich ihn Heruntergefahren habe. Sowohl bei mac als auch bei Windows.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. April 2019, 14:03

Eins nach dem anderen. Erstmal zu Hide Volume. Also ich sehe die Option auf deinem Screenshot. Schau doch einfach mal genau hin.

Beitrag von „Vince“ vom 19. April 2019, 14:14

Ahhh da  auch ein blindes Huhn finde mal ein Korn.

Und da trage ich denn einfach den Namen der Partitionen ein, die ich nicht mehr sehen will?

Beitrag von „herrfelix“ vom 19. April 2019, 14:23

Ganz genau, Namen rein und speichern.

Beitrag von „Vince“ vom 19. April 2019, 15:59

Und zu meinen beiden anderen kleinen Problemen.

Einfach mit dem Hackintool die alle entfernen?

Es ist jetzt noch ein weiteres Problem aufgetreten der Rechner fährt nach ein paar Sekunden wieder hoch nach dem ich ihn heruntergefahren habe. Sowohl bei Mac als auch bei Windows. Ich denke mal das das mit den USB Ports zusammen hängt. Hatte ich unter Sierra auch das Problem, damals hat al6042 irgendwas gemacht und dann ging es.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. April 2019, 16:54

Wie gesagt, der Reihe nach. Nun zu USB!

Ich gehe davon aus dass du Mojave 10.14.4 hast?

Dann erstmal den USB Port Limit Patch reinnehmen, damit du temporär unlimitiert viele USB Anschlüsse nutzen kannst: [Port Limit Patches 10.14.4 Beta1](#)

Wenn du den Port Limit Patch drin hast ist das USB Patching denkbar einfach. Alle Anschlüsse werden dir im Hackintool angezeigt. Teste diese der Reihe nach durch damit du siehst welche in Benutzung sind. Dann löscht du erstmal die welche nicht genutzt werden aus der Liste. Dann setzt du die Art des Anschlusses:

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen, musst du dich von Ports trennen. Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du Anschlüsse komplett deaktivierst, von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 Anteil wegnimmst oder umgekehrt.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien: SSDT-EC, SSDT-UIAC und USBPorts.kext.

- SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched.
- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht.
- Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung, nutzt du diese kannst du USBInjectAll löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.

Beitrag von „Vince“ vom 20. April 2019, 06:46

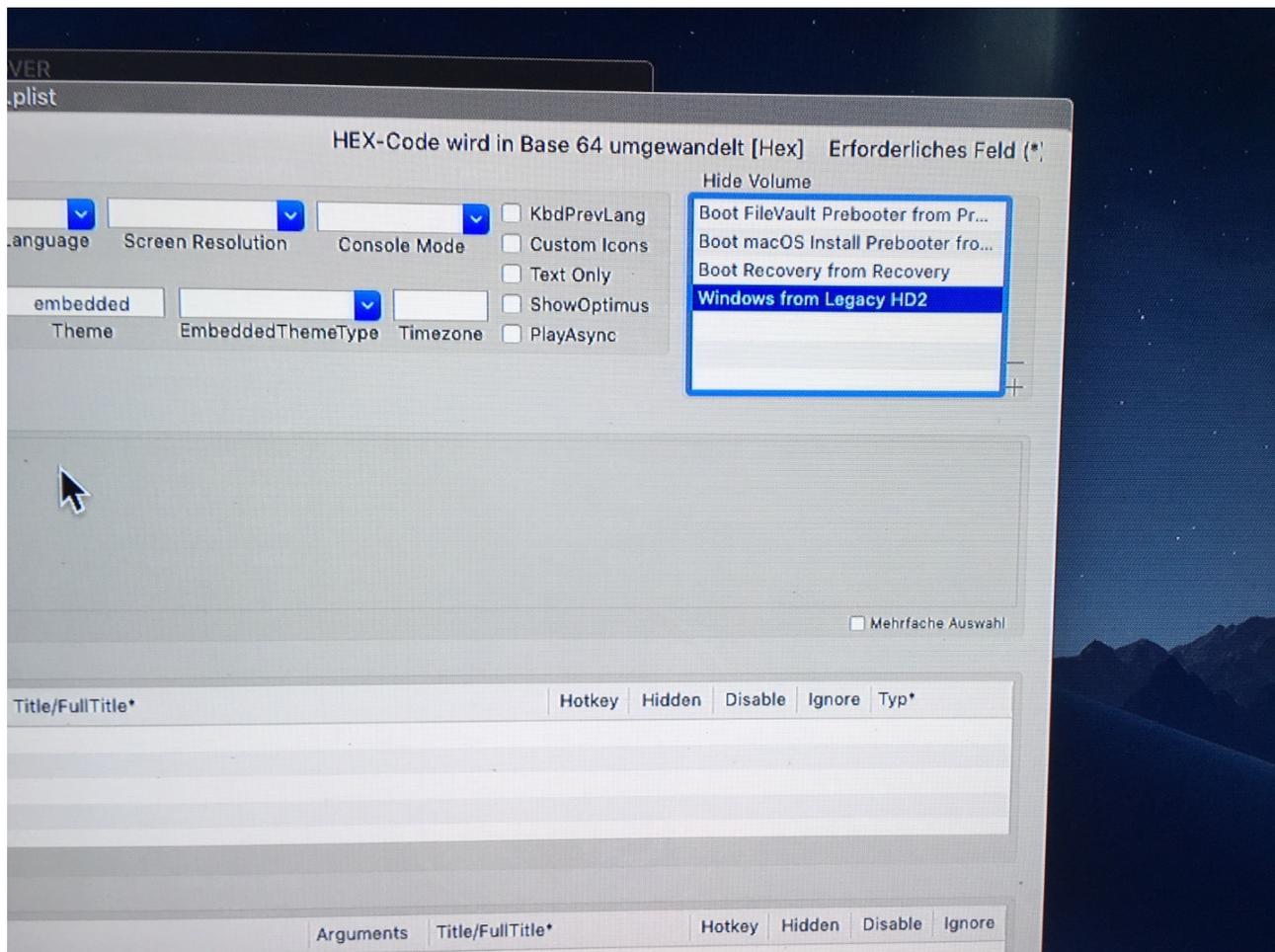
Moin Leute,

Super Beschreibung hat alles geklappt meine USB Ports funktionieren jetzt wieder.

Soll ich den Port Limit Patch jetzt wieder rausnehmen?

Leider hat das mit dem Hide Volume und das Verstecken der Partitionen nicht funktioniert.

Ich habe den Name eingetragen aber werden mir immer noch im Clover Menü angezeigt.



Und mit dem Hochfahren direkt nach dem herunterfahren ist auch noch vorhanden

Gruß Vince

Beitrag von „luxus13“ vom 20. April 2019, 10:08

So sieht es bei mir aus.

LG

Beitrag von „zoskia“ vom 20. April 2019, 10:54

[Vince](#)

Die folgende Lösung funktioniert immer, auch wenn ein Dateisystem keine Bezeichnung hat.

Ein "Hide Volume" Eintrag sollte folgendermaßen aussehen:

Code

1. HD(1,GPT,0FF1346B-B2B4-4865-8D1B-2221C751046C,0x800,0xF9800)

Im Clover Bootmenü F2 drücken, die Datei EFI/CLOVER/misc/preboot.log wird erstellt. In der Datei findest Du die eindeutigen Bezeichnungen.

Hier ein Auszug:

Code

1. 1:243 0:000 - [08]: Volume:
PciRoot(0x0)\Pci(0x17,0x0)\Sata(0x3,0xFFFF,0x0)\HD(1,GPT,0FF1346B-B2B4-4865-8D1B-2221C751046C,0x800,0xF9800)
2. 1:244 0:000 Result of bootcode detection: bootable Windows (vista,win)

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. April 2019, 12:12

Die Einträge "Preboot" und "Legacy" reichen in den meisten Fällen aus.

Beitrag von „Vince“ vom 22. April 2019, 09:31

Kann erfolg melden, der Rechner läuft jetzt. Alle kleinen Probleme behoben.

Danke für eure Hilfe.

2Fragen habe ich noch.

Die eine von erst, soll ich den Port Limit Patch wieder rausnehmen.

2) Betrifft die Sicherheit, reicht die Firewall von Mojave aus oder soll man sich noch eine andere raufmachen Kaspersky z.B.

Beitrag von „ebs“ vom 22. April 2019, 10:47

Den Port Limit Patch kannst du deaktivieren, wird bei dem selber erstellten USB-Kext nicht mehr gebraucht.

Die Firewall von Mojave ist für das erste nicht schlecht. Aber wenn man das Nachhausetelefonieren von Programmen kontrollieren und unterbinden will machen z.B. Hands Off! oder Little Snitch durchaus Sinn. Bei Kaspersky und Co scheiden sich die Geister, die Einen sagen ja und die Anderen nein. Interessante Lösungen gibt es auch hier <https://objective-see.com/products.html>

Beitrag von „Vince“ vom 22. April 2019, 12:33

Ich danke euch für eure Hilfe ich schließe das Thema damit.

Gruß Vince