

Erledigt

[Feintuning] Sleep Modus&Bild beim Video abspielen funktionieren nicht!

Beitrag von „BloodyFire“ vom 14. April 2019, 15:36

Moin Leute,

Mein Hackintosh läuft nun fast perfekt! Da sind nur noch zwei Kleinigkeiten die mich stören.

1. Mein Sleepmodus funktioniert nicht richtig, er fährt in den Ruhestand und schaltet sich nach ein paar Sekunden wieder an.

2. Ich bekomme kein Bild wenn ich eine Video abspielen will. Egal ob von DVD oder USB Stick oder anderes, hab verschiedene Player probiert (VLC, DVD Player, Quicktime Player) und verschiedene Formate probiert, geht nicht. **Ton funktioniert aber?!**

Das einzigste was funktioniert ist .mp4 in Quicktime.

Ich habe meinen EFI Ordner mal mit angehängen.

Danke für jede Antwort!

EDIT: Könnt direkt zu Post #10 alles was davor ist ist für das Thema nicht relevant.

Beitrag von „BloodyFire“ vom 15. April 2019, 12:40

Moin Leute,

Mein Hackintosh läuft nun fast perfekt! Nur noch eine Kleinigkeit.

Ich bekomme kein Bild wenn ich eine Video abspielen will. Egal ob von DVD oder USB Stick oder anderes, hab verschiedene Player probiert (VLC, DVD Player, Quicktime Player) und verschiedene Formate probiert, geht nicht. **Ton funktioniert aber?!**

Das einzigste was funktioniert ist .mp4 in Quicktime.

Hab mal meinen EFI Ordner mit dran gehangen.

Hat jemand eine Idee??

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. April 2019, 13:29

Hallo BloodyFire ,

bitte nicht noch einen Thread eröffnen.

Du verteilst dich mit deinen Problemen über das Forum wie ein Krake, das ist wenig zielführend und bringt dich auch nicht schneller ans Ziel.

Bitte editiere die Überschrift von diesem Thread und ergänze sie um das Stichwort "Feintuning", dann listest du in Spiegelstrichen auf was geht bzw. nicht geht.

Gemeinsam mit der Community und mit deinem EFI Ordner als Archiv im Anhnag sollten sich die letzten Baustellen auch noch auflösen lassen.

Gruß derHackfan

Beitrag von „BloodyFire“ vom 15. April 2019, 14:04

[derHackfan](#) alles klar aber erklär mir bitte, ich kenne es aus anderen foren das du zu einen anderen Thema immer einen neuen Thread aufmachen sollst damit es keine Verwirrungen gibt. Warum ist es hier nicht so?

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. April 2019, 14:13

Vor 22 Stunden hast du den zweiten Thread eröffnet und keiner hat geantwortet.
Vor 1 Stunde hast du den dritten Thread eröffnet und keiner hat geantwortet.
Letzten Samstag hast du deinen ersten Thread mit einem grünen Label versehen.

Das alles, Sleep Probleme, keine Video Wiedergabe, kein Ton, nennt sich Feintuning und hättest du durch Spiegelstriche auflisten können und Step by Step abarbeiten.

So geht nur die Übersicht verloren und du bist auch keinen Schritt weiter und oder schneller ans Ziel gekommen, kann an deinem Hardware Setup liegen weil es wenig interessant erscheint, kann an deiner Vorgehensweise liegen weil die Community keinen Überblick hat, kann sein dass viele Leute auf der Arbeit sind oder lieber das schöne Wetter genießen.

Wer weiss das schon... 😊

Beitrag von „BloodyFire“ vom 15. April 2019, 15:41

[derHackfan](#) Ich habe ja nicht einen neuen Thread eröffnet weil ich keine Antworten bekomme oder damit ich schneller ans Ziel komme, sondern damit es der Überschicht halber (für Leute die eventuell das gleiche Problem haben) das Thema besser finden können.

Aber egal..

Dann klasch ich jetzt auch alles in ein Thread. 😊

Wäre cool wenn du (oder vielleicht auch [al6042](#)) diese ganzen Post's löschen könntest (alle bis auf Post #1) der Überschicht halber und es gehört ja auch nicht wirklich zum Thema.

Ich merk mir das in zukuft mit den Threads.

Danke

Beitrag von „arigata9“ vom 15. April 2019, 16:23

Du brauchst keinen neuen Thread aufmachen, du könntest auch einfach nochmal deinen

letzten Beitrag auf „Neu“ setzen. Dann wäre dein Thread auch wieder aufgetaucht 😊

Zu finden unter dem „Zahnradchen“ wenn du einen Beitrag bearbeitest

Beitrag von „BloodyFire“ vom 15. April 2019, 16:27

[arigata9](#) ahh ok wusste ich nicht merke ich mir. Kannst du die ganzen Beiträge hier löschen?? Weil es gehört nicht zu thema.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 15. April 2019, 17:02

BloodyFire da brauch man nichts zu löschen. Jeder der deinen Post liest kann verstehen was du möchtest, es wurde von [derHackfan](#) bereits erklärt. So wie es is, isses in Ordnung, du kannst hier einfach weiter machen und nochmal zusammenfassen was du bis jetzt gemacht hast, probiert hast und das ganze einfach mit Screenshots belegen, damit jeder sieht was bis jetzt alles passiert ist.

Beitrag von „BloodyFire“ vom 15. April 2019, 21:16

na gut, ein etwas schwieriger Start. Also nochmal alles zusammen gefasst:

Ich habe 2 Probleme:

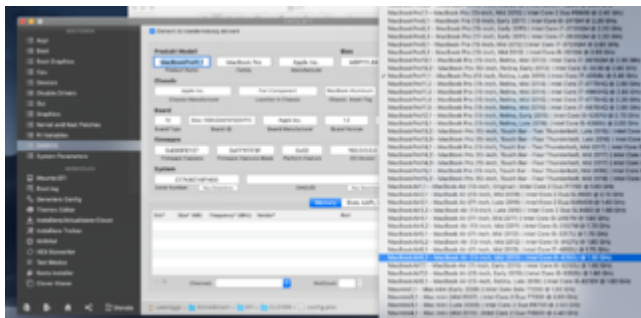
Nr.1 Auf meinem Laptop geht der Sleepmodus nicht richtig. Er fährt in den Ruhemodus rein und startet nach wenigen Sekunden wieder von ganz alleine.

Nr.2 Sobald ich eine CD/DVD oder irgendwelche Video's starte funktioniert der Ton aber ich habe nur ein schwarzes Bild. Ich habe verschiedene Formate probiert und auch verschiedene Videoplayer (VLC, DVD Player, Quicktime). Das einzige wo Bild und Ton funktionieren ist mp4 in Quicktime.

Vielleicht hat jemand eine Idee.

Alonso (wofür) brauchst du bei einem Haswell System die ganzen Patches unter ACPI?

Hast du statt dem MacBookPro11,1 mal ein MacBookAir SMBIOS ausprobiert?



Brauchst du EmuVariableUefi-64.efi wirklich und wenn ja wofür?

Gruß

Beitrag von „BloodyFire“ vom 16. April 2019, 17:56

Ich hab leider nicht soviel Ahnung von Hackintosh, bin noch Anfänger.

[al6042](#) hat meinen EFI Ordner überarbeitet. Vielleicht kann er was dazu sagen.

Beitrag von „al6042“ vom 17. April 2019, 07:51

Was das Aufwachen betrifft solltest du prüfen, was den Rechner direkt wieder aufwachen lässt.

Dazu gibt es einen Terminal Befehl:

Code

1. `log show --style syslog --start "2019-04-10" | fgrep "Wake reason"`

Wahrscheinlich liegt das aber an der dedizierten Definition deiner USB-Ports...

Falls z.B. eine Kamera im Displayrand vorhanden ist, kann es sein, dass dessen USB-Verbindung den Wake auslöst.

Wegen der Grafik-Geschichte wäre spannend zu wissen, ob die eigentliche Grafikbeschleunigung funktioniert oder auch die Nutzung von VLC als alternativer Player hier helfen könnte.

Beitrag von „BloodyFire“ vom 17. April 2019, 22:08

[Zitat von al6042](#)

Was das Aufwachen betrifft solltest du prüfen, was den Rechner direkt wieder aufwachen lässt.

Dazu gibt es einen Terminal Befehl:

Code

1. `log show --style syslog --start "2019-04-10" | fgrep "Wake reason"`

Wahrscheinlich liegt das aber an der dedizierten Definition deiner USB-Ports...

Falls z.B. eine Kamera im Displayrand vorhanden ist, kann es sein, dass dessen USB-Verbindung den Wake auslöst.

Wegen der Grafik-Geschichte wäre spannend zu wissen, ob die eigentliche Grafikbeschleunigung funktioniert oder auch die Nutzung von VLC als alternativer Player hier helfen könnte.

Alles anzeigen

Hab die Ausgabe von den Befehl hier als Datein angehängen.

Naja VLC benutze ich ja aber hat auch nicht geklappt.

Wie finde ich heraus ob die Grafikbeschleunigung funktioniert?

Beitrag von „derHackfan“ vom 17. April 2019, 22:21

[Zitat von BloodyFire](#)

Wie finde ich heraus ob die Grafikbeschleunigung funktioniert?

QE hast du z.B. mit einem transparenten Dock und oder mit Cinebench, der VRAM (gesamt) 2, 4, oder 8 GB ist keine Validierung für QE.

Beitrag von „BloodyFire“ vom 20. April 2019, 17:18

Ich weiß es leider nicht hab mal nen Screenshot mit reingeschickt.

Vllt. kann mir ja jemand von euch sagen ob die Grafikbeschleunigung funktioniert?

Cinebench läuft durch aber keine Ahnung was da am Ende stehen soll (oder auch nicht).

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. April 2019, 20:18

Es sollten eigentlich 1536 MB, sein aber wenn Cinebench durchläuft ist auch QE vorhanden, es sei denn du hast nur den CPU Test gemacht? 😊



Beitrag von „BloodyFire“ vom 20. April 2019, 21:23

Naja ich hatte das hier ausgeführt: (Screenshot)

Ist glaube nur CPU und nicht die Grafikeinheit.

Jetzt ist nur die Frage wie führe ich ein Graiktest aus?

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. April 2019, 21:47

So ist das doch richtig....



Beitrag von „BloodyFire“ vom 20. April 2019, 22:05

ja genau, ich hatte den benchmark nur nicht nochmal ausgeführt weil ich nur nen screenshot machen wollte und vorher aber schon das Programm geschlossen hatte.

Also hatte ich das nochmal aufgemacht aber ohne den Benchmark nochmal durchlaufen zu lassen weil das so lange dauerte.

Hätte ich mit dazu schreiben sollen.

Also funktioniert die Grafikbeschleunigung?

EDIT:

hatte das hier mal in einen anderen Post gesehen: <https://experiments.withgoogle.com/webgl-water-simulation>

Funktioniert bei mir nicht. Bekomme nur schwarzes Bild.

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. April 2019, 22:08

Mach doch einfach mal, wenn es lüpt dann ist gut und wenn nicht dann hast du ein Problem.

Beitrag von „BloodyFire“ vom 23. April 2019, 21:54

also ich hatte das mit der Webseite nochmal probieren und hatte wieder blacksreen, wollte es dann im firefox probieren und dann flackerte das bild (siehe Video in Zip Datei).

Der Cinebenchmark sah so aus: (Screenshot)

Geht die Grafikbeschleunigung oder nicht?

Beitrag von „derHackfan“ vom 23. April 2019, 22:43

Joa klar geht QE bei dir, mehr kann die alte i5-4200M CPU halt nicht, weit entfernt von meiner i5-3550 CPU aber immerhin, GFX Board Intel Iris Pro OpenGL Engine. 😊

Irrtümer oder Fehler vorbehalten... 🤖

Beitrag von „BloodyFire“ vom 24. April 2019, 15:28

Ok,

also dass die [Webseite](#) (Klick auf Launch Experiment) nicht funktioniert liegt das auch an der CPU?

Aber Grafikbeschleunigung funktioniert also, hast du den ne andere Idee warum der Firefox so flackert bzw. ich beim Videodateien abspielen ein schwarzes Bild bekomme?

Beitrag von „derHackfan“ vom 24. April 2019, 16:12

Ehrlich gesagt bin ich gerade ziemlich verwirrt, mit QE sollte WebGL Water bei dir laufen, mach doch mal ein Handyfoto von deinem Dock (transparent oder hellgrau).

Beitrag von „BloodyFire“ vom 29. April 2019, 18:00

Hab Screenshots gemacht da man das auf dem Handy Foto schlecht sieht.

Hab einmal mit schwarzem Design und einmal mit hellem Design gemacht.

EDIT:

Hab nochmal verschiedene Dinge probiert, die ich woanders gelesen habe.

Also die Schach App funktioniert nicht (weißes Bild, Siehe Bild) und dann habe ich noch ein Programm names Videoproc probiert. (Siehe Screenshot)

Beitrag von „BloodyFire“ vom 3. Mai 2019, 10:26

Ich habe jetzt herausgefunden dass die CPU bzw. der Grafikchip keine H265 (HEVC) Codec kann.

Gibt es trotzdem noch ein andere möglichkeit die Probleme zu beheben?