Erledigt Vega 64 tot?

Beitrag von „cinki74“ vom 13. April 2019, 19:42

Ich habe gestern über Nacht Daten auf den Hackintosh kopiert und heute morgen dann festgestellt das die Vega keinen Mux mehr macht. Heißt ich bekomme kein Bild mehr und an der Karte leuchtet auch keine LED mehr auf. Die CPU Grafik bekomme ich auch nicht ans laufen da ich diese ja deaktiviert habe. Ich hoffe jemand hat ne Idee.

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. April 2019, 19:56

cmos Reset und schon ist deine iGPU wieder aktive

Beitrag von „mitchde“ vom 13. April 2019, 21:28

Kommt denn überhaupt das BIOS Bild beim einschalten des PC? Das müsste ganz unabhänigig vom OS X Install kommen. Und wie gesagt, zuerst einmal Moni auf interne GPU umstecken nach CMOS Reset um nach URsachen zu gucken.

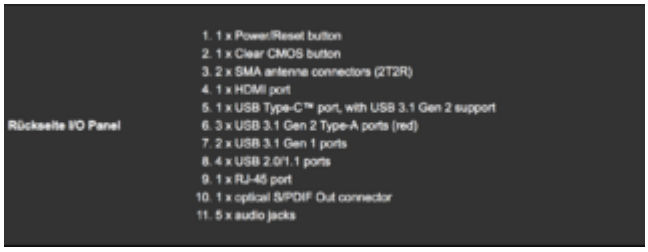
Beitrag von „cinki74“ vom 13. April 2019, 21:59

Nein es kommt leider gar kein Bild. Mainboard zeigt Fehlercode 62 an (Installation of the PCH runtime services).

Wie mache ich den cmos reset richtig?

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. April 2019, 22:03

Mainboard Handbuch steht alles



Rückseite I/O Panel

1. 1 x Power/Reset button
2. 1 x Clear CMOS button
3. 2 x SMA antenna connectors (2T2R)
4. 1 x HDMI port
5. 1 x USB Type-C™ port, with USB 3.1 Gen 2 support
6. 3 x USB 3.1 Gen 2 Type-A ports (red)
7. 2 x USB 3.1 Gen 1 ports
8. 4 x USB 2.0/1.1 ports
9. 1 x RJ-45 port
10. 1 x optical S/PDIF Out connector
11. 5 x audio jacks

Clear CMOS Button

Use this button to clear the CMOS values (e.g. BIOS configuration) and reset the CMOS values to factory defaults when needed.

- Always turn off your computer and unplug the power cord from the power outlet before using the clear CMOS button.
- Do not use the clear CMOS button when the system is on, or the system may shutdown and data loss or damage may occur.
- After system restart, go to BIOS Setup to load factory defaults (select Load Optimized Defaults) or manually configure the BIOS settings (refer to Chapter 2, "BIOS Setup," for BIOS configurations).

Beitrag von „cinki74“ vom 13. April 2019, 22:24

Nach dem reset immer noch keine Änderung, kein Bild über CPU Grafik und immer noch Fehlercode 62.

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. April 2019, 22:27

Hast du die Vega mal ausgebaut?

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. April 2019, 22:28

Du musst aber auch die GPU ausbauen, sonst wird das nichts.

Beitrag von „cinki74“ vom 13. April 2019, 22:32

Oh nein, echt? Die GPU ist Wassergekühlt, das wird eine größere Operation. Und wenn die Graka wirklich defekt ist habe ich wahrscheinlich keinen Anspruch auf Garantie nach Umbau auf Wasserkühlung, oder?

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. April 2019, 22:38

Sorry aber das Ding kannst du dir in den Schrank stellen, wenn du da ein Siegel drauf hattest, was du abreißen oder beschädigen musstest.

Wenn es keines gab alten Kühler drauf und dein Glück versuchen.

Beitrag von „cinki74“ vom 13. April 2019, 22:42

Lustig finde ich das bei einer 3 Wochen alten Graka nicht.

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. April 2019, 22:44

Das Problem hatte ich damals auch mal, deswegen baue ich keine Grafikkarte mehr auf Wasser um.

Lieber eine mit großen leisen Lüfter und sollten die Lager Geräusche machen Keramiklager rein und gut ist.

Beitrag von „cinki74“ vom 13. April 2019, 22:51

Werde Montag wohl oder übel die Karte ausbauen und dann mal sehen was die Kiste sagt. Könnte hab jetzt gerade mal 1 Woche mit dem Hacki gearbeitet und jetzt schon so was.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 13. April 2019, 23:01

Dann viel Glück.

270€ oder was die Vega56 kostet sind nicht mal eben ein Pappenstiel

---

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. April 2019, 23:09

Er hat die 64er MSI Vega die kam 350 glaube ich.

Beitrag von „DSM2“ vom 14. April 2019, 02:38

Original Kühler drauf und schick das Ding ein.

Siegel hin oder her!

Hatte eine ähnliche Geschichte mit einer MSI VEGA 64 und diese wurde problemlos getauscht.

Wenn der Siegel beschädigt ist, schaut der Hersteller natürlich etwas genauer hin aber das schließt keine Garantie aus!

Davon aber auch mal abgesehen musst man zum Testen die Karte nicht extra ausbauen, sondern einfach die 2x 8 pin rausziehen. rubenszy

---

Beitrag von „cinki74“ vom 14. April 2019, 10:33

Das heißt wenn ich die Karte stromlos mache müsste die cpu Grafik nach dem cmos reset laufen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. April 2019, 10:36

Nicht zwingend aber probieren kannst du es.

Beitrag von „DSM2“ vom 14. April 2019, 10:38

Normalerweise ja! Nur weil die Karte immer noch im Slot steckt, heißt es nicht das sie initialisiert wird.

Hast ja nicht umsonst zweimal 8 Pin.

Beitrag von „cinki74“ vom 14. April 2019, 10:45

Habe erst Montag Zeit zu testen, werde euch auf dem laufenden halten.

Update: Bin gerade rein und habe doch mal schnell getestet was die CPU Grafik sagt wenn ich nur die 2x 8Pin von dr Vega 64 abziehe und siehe da ich bekomme ein Bild über die CPU

Grafik. Wie schon geschrieben zeigt mir das MB sofort Fehlercode 62 an und es leuchtet keine LED an der Vega 64, sobald sie wieder Strom bekommt. Kann ich jetzt davon ausgehen das sie wirklich defekt ist oder gibt es noch eine andere Möglichkeit?

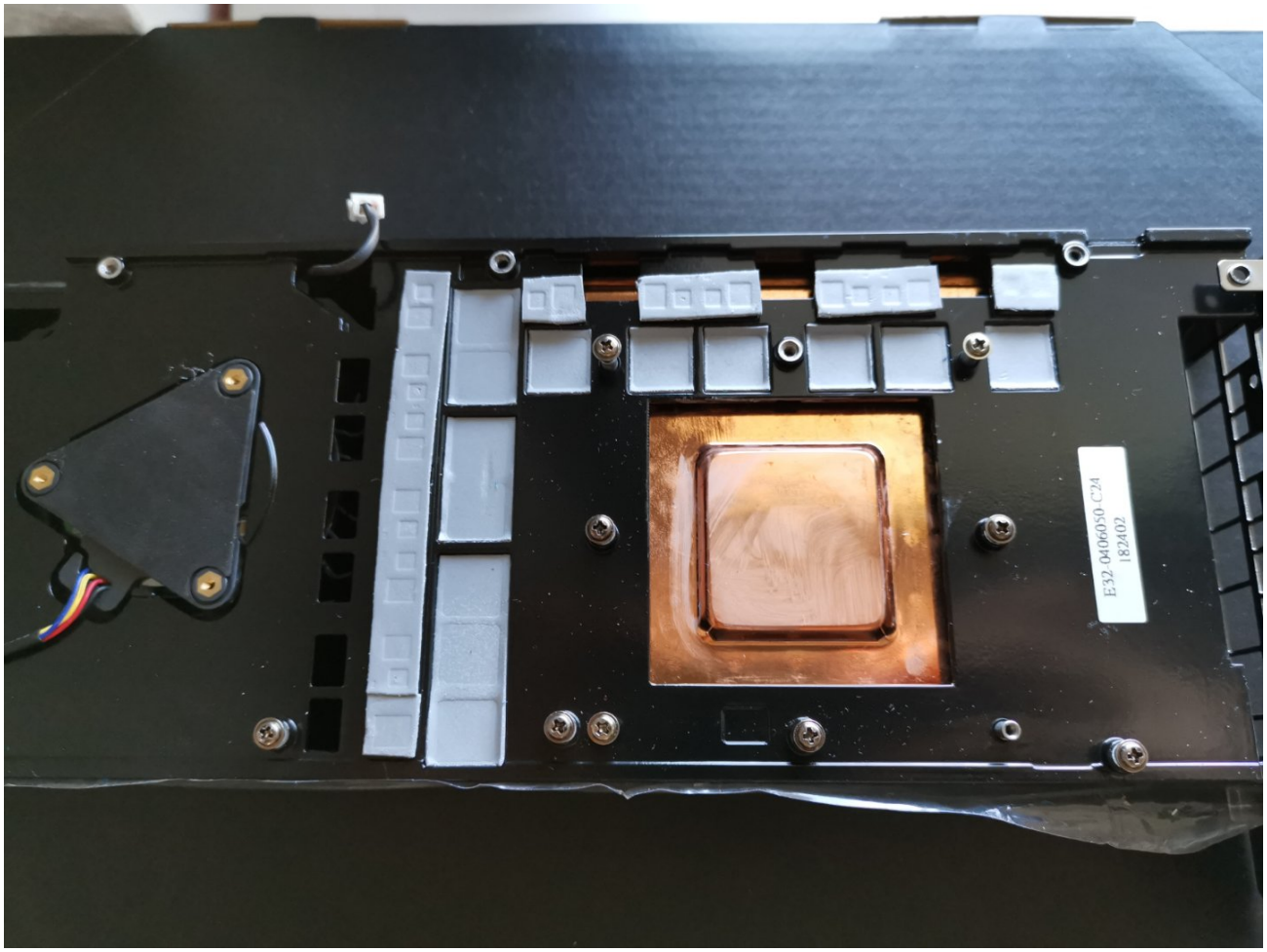
Noch eine Frage wäre: Wenn ich sie auf Garantie zurücksende, muss ich sie ja erstmal wieder auf original Backplate und Kühler umbauen, mein Problem ist das die alten Wärmeleitplätchen nicht mehr alle da sind, lasse ich einfach die vom Umbau drauf oder gibt das sofort Probleme?

Beitrag von „DSM2“ vom 15. April 2019, 11:05

Wird dann vermutlich auch Tod sein...

Also Kühler sollte so Original wie möglich sein, da hier ja auch so schon genauer geschaut wird von MSI und wenn dann die dicke der Plättchen abweicht, kann das auch nach hinten losgehen, je nachdem wer sich von den Service Mitarbeitern das Ding anschaut.

Welche Plättchen davon brauchst du ?



Beitrag von „cinki74“ vom 15. April 2019, 11:46

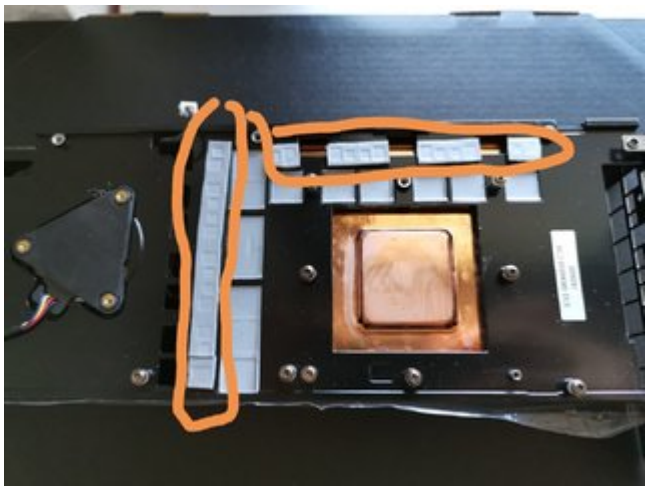
Oh Mann, du bist der Beste. Habe dir mal ein Bild von Backplate und Kühler gemacht.

Beitrag von „DSM2“ vom 15. April 2019, 12:14

Schick mir mal deine Adresse per PN zu und ich schick dir einfach den Kühlkörper. Wird eh nicht gebraucht.

Davon nimmst du dir dann einfach das entsprechende.

Für das Backplate kannst du folgende Thermal Pads nutzen.



Beitrag von „cinki74“ vom 15. April 2019, 12:39

Super, habe Dir eine PN gesendet.

Gibt es eine schnelle Lösung wie ich die iGPU übergangsweise unter Mojave zum laufen bringe?

Beitrag von „DSM2“ vom 15. April 2019, 15:25

Ja, natürlich!

Kann dir aber erst heute Abend was dazu zukommen lassen. Vielleicht hat ja jemand der anderen User einmal kurz Zeit und greift dir unter die Arme.

Bin auf der Arbeit und daher eher schlecht grad...

CMMChris al6042 vielleicht habt ihr ja einen kurzen Augenblick.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. April 2019, 16:30

cinki74 Ich würde es erstmal nur mit Whatevergreen ohne jegliche weitere Parameter testen, sprich in der Clover Config:

- kein Inject Intel

- keine ig-platform-id

- keine IntelGfx Fake ID

- keine sonstigen Device Properties für die IGPU

im BIOS DVMT auf 64MB setzen und testen, wenn nicht geht nochmal mit 128MB testen. Ruhig auch alle Ausgänge testen je nachdem wenn dein Board mehrere hat.

Wenn das nicht geht, Boot mit IntelGfx Fake ID 0x12345678 und anschließend versuchen mit Hackintool zu patchen.

Beitrag von „cinki74“ vom 15. April 2019, 21:47

Vielen Dank Chris, bin leider erfolglos geblieben. Bin echt noch Anfänger, werde für morgen erstmal meinen alten MacPro wieder zum arbeiten nutzen. Dann werde ich die Wasserkühlung umbauen so das ich die Vega 64 ausbauen kann. In meinem MacPro werkelt eine RX590, kann ich diese in den HAckintosh ohne Änderung einbauen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. April 2019, 21:47

Ja kannst du machen.

Beitrag von „cinki74“ vom 16. April 2019, 21:40

Habe eben die Wasserkühlung umgebaut so das ich die wassergekühlte Vega 64 ausbauen und meine nicht wassergekühlte RX590, aus dem MacPro, einbauen konnte. Alles läuft erstmal wieder und sogar die Sound Störgeräusche die ich bei der Vega 64 hatte sind weg.

Störende Geräusche in Lautsprechern, dauerhaft.

Was ich auch bei der Vega 64 von Anfang hatte, ist ab und an Ghosting und leichtes Glitching. Meist gut sichtbar beim Clover Auswahlmenü und beim Apple Logo. Dachte eigentlich es würde an den Monitoren liegen, vielleicht deutete das auch alles schon auf eine defekte Vega 64 hin.

Dank Alex (DSM2) werde ich die Karte jetzt auf den original Lüfter zurück bauen und hoffen das ich den Garantieanspruch durch bekomme.

Beitrag von „cinki74“ vom 21. April 2019, 11:20

Frohe Ostern....Es gibt gute Nachrichten, Mindfactory hat mir die Kosten der defekten Vega 64 gutgeschrieben. Jetzt ist die große Frage welche ich neu bestelle. Wenn ich mir jetzt wieder die Vega 64 von MSI bestelle, habe ich Angst das es wieder zu diesen Sound und Bildproblemen kommt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. April 2019, 12:22

Hol dir die Sapphire Vega 64 Nitro+, beste Kühlung.

Beitrag von „cinki74“ vom 21. April 2019, 13:03

Werde ich mir mal ansehen. Da ich die MSI auch auf Wasserkühlung umgebaut hatte, werde ich das bei der neuen wohl auch machen, ist ja noch alles vorhanden. Werde sie nur vorher testen ob es auch keine Ton- und Bildstöungen gibt.

Beitrag von „DSM2“ vom 21. April 2019, 13:18

Das Problem ist das du für die Nitro + einen anderen Kühlblock brauchst.

Also entweder eine andere Karte kaufen die Referenzdesign hat oder aber einen neuen Kühlblock kaufen.

Für die Nitro+ gibt es einen Bykski GPU Block, den du dir hier bestellen kannst:

https://ezmodding.com/A-SPVEGA64-X

Kann dir aber nichts dazu sagen wie das bei Sapphire aussieht bezüglich Umbau bzw Garantie wenn umgebaut wurde.

MSI spielt da wie ich gesagt und du jetzt feststellen konntest mit, daher auch der problemlose Ablauf mit Mindfactory.

rubenszy weist bescheid MSI kannst problemlos umbauen und Garantie bleibt bestehen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. April 2019, 15:28

Wenn eh auf Wasserkühlung umgebaut wird (sorry hatte das verpennt) ist es im Grunde auch egal welche Karte man nimmt. Wenn du schon einen Block für eine Referenz hast, würde ich auch wieder eine Referenz Karte nehmen.

Beitrag von „cinki74“ vom 22. April 2019, 11:49

An die Msi ist gerade gar nicht so leicht ranzukommen.

Hier noch ein interessanter Artikel über die Garantieabwicklung bei Kühlerwechsel:

https://www.computerbase.de/20…arten-garantie-vergleich/

Beitrag von „DSM2“ vom 22. April 2019, 11:53

Kannst ja sonst eine Powercolor nehmen und MSI Bios aufspielen oder bleibst beim Original Bios.

Dann klappt das auch weiterhin mit deinem Waterblock, den die Powercolor hat ebenfalls Referenzdesign.

Beitrag von „cinki74“ vom 22. April 2019, 20:22

Woran erkenne ich denn das Referenzdesign?

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. April 2019, 20:24

An dem Blower Kühler: https://www.computerbase.de/20...eferenz-produktionsstopp/

Ausnahme die MSI Vega 64 Air Boost, wobei die glaube ich auch zum Referenz Design kompatibel ist. Da wurde nur der Kühler etwas verändert soweit ich weiß.

Beitrag von „cinki74“ vom 23. April 2019, 09:43

Die MSI Vega 64 Air Boost hatte ich ja vorher, somit hat sie das Referenz Design.

Ich bemerke gerade das die Preise extrem in die Höhe schießen bzw. das Referenz Design nicht zu bekommen ist. ☹️

Da kann man ja schon zur Radeon VII greifen.

Beitrag von „DSM2“ vom 23. April 2019, 09:46

Brauchst dann für die VII erneut einen neuen Block.

Beitrag von „cinki74“ vom 23. April 2019, 10:03

Gut, das ist klar.

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. April 2019, 11:06

Die Preise gehen hoch weil die Karten nicht mehr hergestellt werden.

Beitrag von „cinki74“ vom 23. April 2019, 12:35

So sieht das aus...schlechtes Timing

CMMChris DSM2 Was würdet ihr denn an meiner Stelle machen? Noch auf die Vega 64 setzen z.B. diese hier:https://www.ebay.de/itm/401722587205?ul_noapp=true

oder gleich in den sauren Apfel beissen und die Radeon VII bestellen? Weiss jetzt gerade echt nicht was ich machen soll.

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. April 2019, 16:26

Keinesfalls so viel Geld für eine Vega 64 ausgeben. Entweder VII oder eine gebrauchte Vega 64 kaufen wenn die neu plötzlich alle so viel Geld kosten. Ich könnte dir eine anbieten weil ich mir in den nächsten Tagen die VII holen werde.

Beitrag von „DSM2“ vom 23. April 2019, 16:36

cinki74 Ich persönlich bin der Meinung das du mit einer Vega64 besser dran bist, zumal du sie ja auch nicht zum Rendern brauchst.

Ob es wirklich eine neue sein muss, kannst nur du entscheiden aber ich würde eher zu einer gebrauchten tendieren, wenn die Preise über die Decke gehen.

Vielleicht verkauft dir Chris ja seine MSI

Beitrag von „cinki74“ vom 26. April 2019, 10:07

Habe mich jetzt doch für eine neue Vega 64 von PowerColor entschieden, auch wenn ich etwas draufzahlen musste, so habe ich aber volle 2 Jahre Garantie und eine Rechnung.

Die neue Vega 64 macht keinerlei Bild und Tonstörungen, zumindest vor dem Umbau auf Wasserkühlung, was bei der Lautstärke des original Lüfter ja schon ein muss ist.

Habe noch eine Frage zum Umbau auf Wasserkühlung:

Mir ist beim letzten mal schon aufgefallen das die Wärmeleitpads der Backplate von EK Water Blocks woanders aufgeklebt werden als bei der originalen. Hoffe das ist richtig.

Beitrag von „DSM2“ vom 26. April 2019, 10:33

Das ist schon korrekt Dargestellt von EKWB.

Keine Sorge!