

Erledigt

Neuer Hack für Video-Bearbeitung (Vega64) Mojave Install

Beitrag von „Tirola“ vom 2. April 2019, 20:23

Hallo an alle

Ich habe vor mir einen neuen Hacke zu erstellen, hauptsächlich für Video-Bearbeitung.

Geplant habe ich:

Gigabyte z390 gaming x

Core i7 9700K

64GB DDR 4 3200

NVME SSD 1TB

Radeon VII

Corsair TX850M

laufen soll das ganze unter Mojave und natürlich auch nicht gleich ersetzt werden.

Sind die Komponenten lauffähig?

Oder sollte ich lieber ein anderes Board nehmen? Habe zum z390 Gaming x noch nicht viel gelesen

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. April 2019, 10:08

Hallo [Tirola](#) ich war mal so frei und habe die Überschrift ein wenig aussagekräftiger gestaltet.



Beitrag von „DSM2“ vom 3. April 2019, 10:23

Grundsätzlich gehen wird das schon aber:

Warum einen 9700K anstatt eines 9900K?

Der Core i7 9700K verfügt über acht Kerne, die virtuelle Kernverdoppelung (bei Intel unter dem Namen »Hyperthreading« bekannt) unterstützt er im Gegensatz zum Core i9 9900K nicht.

Die Radeon läuft erst mit 10.14.5 Beta 1 darunter absolut nicht zu gebrauchen und auch funktioniert mit 10.14.5 die Acceleration fürs Rendern noch nicht,

sprich du würdest wenn du dir jetzt einen Rechner baust und Zugang zu einem Beta Software-Programm hast, ganz egal ob Developer oder Public zunächst einmal mit der CPU rendern müssen.

Möglich das mit der kommenden Beta nächste Woche das Problem diesbezüglich ebenfalls gelöst ist aber wissen tut es nur Apple.

Beitrag von „Tirola“ vom 3. April 2019, 11:52

Danke [derHackfan](#) und DSM2

Ok. Also dann lieber einen 9900k

Bei der gpu bin ich flexibel. Hab gelesen das die Vega 64 auch noch probleme macht.

Verhält sich das ähnlich wie bei der vii?

Oder läuft die besser?

Mainboard technisch passt das Gigabyte z390 gaming x?

Budget für das ganze sind ca 2000€

Beitrag von „DSM2“ vom 3. April 2019, 12:19

Was heißt hier Probleme bei Vega? Die Vega läuft seit 10.13.4 unter MacOS...

Es gab da einige Probleme aber die waren nie auf die Funktion bezogen ~~im Sinne das~~ irgendwas nicht geht, sondern Coilwhine usw...Ganz die Lüftersteuerung vergessen, da ich immer Wassergekühlt unterwegs war.

Mit Beta 10.14.5 hat [CMMChris](#) berichtet das diese mit dem neuen Treiber gefixed wurden, ich selbst konnte das nicht testen da ich keine Vega mehr habe!

Mit 10.14.4 funktioniert bei den Vega Karten die Acceleration fürs Rendering aber wenn du mich fragst, würde ich keine alte Karte verbauen sondern einfach lieber mit dem Bau noch etwas warten.

Beim Mainboard sehe ich absolut keine Bedenken, wenn EFI richtig Konfiguriert wird das schon laufen.

Beim Budget wird das aber nichts mit 2000€...

<https://www.mindfactory.de/sho...74b1694ec615c85b046854b8c>

Beitrag von „Tirola“ vom 3. April 2019, 12:25

Was sagt ihr dazu?

Beitrag von „DSM2“ vom 3. April 2019, 12:27

Schau dir mal den Warenkorb an den ich dir oben drüber als link geschickt habe, kannst ja dort entsprechend abändern.

Ich habe dir extra unter anderem andere Lüfter reingelegt in den Warenkorb, damit du die Original Luftgebläse Dinger runter werfen kannst.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. April 2019, 12:57

[Zitat von DSM2](#)

aber die waren nie auf die Funktion bezogen im Sinne das irgendwas nicht geht

Ähem, Lüftersteuerung... *hust*. Die hat ja selbst mit PPT nicht richtig geklappt. 😊

Beitrag von „DSM2“ vom 3. April 2019, 13:05

Entschuldige, das hab ich ganz vergessen zu Erwähnen!

War ja von Anfang an immer mit Wasser unterwegs 😊

Beitrag von „bananaskin“ vom 3. April 2019, 17:25

Da möchte ich auch kurz nachfragen, zwecks neuem Häcki....

Mein jetziges System kann ich gut innerhalb der Familie "unterbringen"

Ich möchte ca. 1000,- Euro ausgeben für ein neues **Board und CPU**, neues Netzteil wäre event. auch von Nöten(600Watt)

ausgedacht habe ich mir ein

1) Asus ROG Maximus Hero, und den i9-9900K dazu (leichtes OC)

oder

2) Asus TUF X299 Mark2, und den i7-7820X (leichtes OC)

welche Platform ist Leistungs-technisch auf besserem Niveau, und lässt sich auch leichter installieren.

bringt der Quad-Chanel viel mehr als der Duo.

viel Photoshop, Bildbearbeitung...etc

MP3 rippen, und normaler Office-Kram

Graka bleibt die AMD RX580

Speicher ist auch vorhanden

gekühlt wird mit selfmade WaKü (4 x 240erRadi + 1x 360/45 liegen hier rum)

bitte nicht geizen mit anderen Vorschlägen, also wichtig für mich zu wissen X299 oder Z390

Beitrag von „apfelnico“ vom 3. April 2019, 17:45

Nummer Eins. Die zweite Version ist nicht so pralle, da die CPU auch nicht mehr kann und das Board in keinster Weise ausnutzt. Bei X299 wäre unterste Nahrungskette ein 7900X, ganz oben der 9980XE.

Beitrag von „Tirola“ vom 6. April 2019, 06:41

Habe die Hardware bestellt und schon bekommen. Bin momentan am Zusammenbauen.

Würde gern nebenbei einen Usb Stick erstellen.

Könnt ihr mir eventuell beim efi ordner helfen, bzw tipps geben? Was sollte drin sein?

Muss ich die config direkt vor der Installation auf imac pro stellen? Das sollte am besten zu meiner hardware passen.

Macbook ist vorhanden.

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. April 2019, 09:20

Am besten Installations Stick auf diese Art erstellen: [macOS Internet Recovery Stick: Installation ohne Mac oder VM](#)

Dann müsste dir auch gleich die aktuelle Beta mit den neuen Vega Treibern installiert werden. Brauchst aber eine Internetverbindung bei der Installation, d.h. entweder Apple WLAN Karte oder eben Ethernet.

Clover Config baue ich dir nachher fix zusammen.

Beitrag von „Tirola“ vom 6. April 2019, 09:22

Danke [CMMChris](#) das wäre klasse, kannst du mir auch sagen welche Kexte ich für die EFI benötige?

ich habe es mal nach der Anleitung versucht, und auch die efi für cbl von [al6042](#) verwendet, jedoch komme ich nur bis zu dem Punkt auf dem Foto

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. April 2019, 12:47

Hey, ich sagte dir ja ich baue dir eine passende Clover Config. Warte doch einfach mal ab.

Edit: Teste es mal mit dem angehängten Clover Ordner. Einfach auf dem [Install Stick](#) den bereits vorhandenen Clover Ordner ersetzen. Außerdem bitte im BIOS die IGPU deaktivieren und deine Vega 64 als primäre Grafikeinheit festlegen.

Weitere [BIOS Einstellungen](#):

- Secure Boot = Disabled
- Wake on LAN = Disabled
- XHCI Handoff = Enabled
- Intel TPM / Security Module = Disabled
- ErP = Enabled
- Platform Power Management = Enabled

Beitrag von „Tirola“ vom 6. April 2019, 13:34

Ich komme damit zumindest ein Stück weit.

Dann bleibt er hängen und das Verbotssymbol erscheint.

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. April 2019, 13:35

Andere USB Ports durchtesten. Sobald das Port Limit von macOS greift verlierst du Anschlüsse. Wenn der USB Stick daran hängt, dann passiert das, was du da zeigst. Bitte schließe den Stick an einen USB 2.0 Anschluss an.

Beitrag von „Tirola“ vom 6. April 2019, 13:45

ok, am usb 2 slot kommt dieses Problem nicht, hier wird dann plötzlich der Monitor schwarz und schaltet dann aus. bin am display Port, kann das daran liegen? der pc bleibt an, nur ich habe kein Bild/signal

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. April 2019, 13:46

Stecke den Display Stecker ab und wieder an und warte etwas.

Beitrag von „Tirola“ vom 6. April 2019, 13:48

an HDMI gehts direkt. installiere jetzt und melde mich.

Danke erstmal

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. April 2019, 13:49

Ich wünsche dir viel Erfolg 😊

Beitrag von „Tirola“ vom 6. April 2019, 15:09

komischerweise, der erste Part der Installation klappt ohne Probleme.

Danach restart, in der bootauswahl von Clover sind dann zwei weitere Punkte.

einmal

boot macOS Install Prebooter from Preboot

und Boot macOS Install from Macintosh HD

egal welches ich nehme, er geht bis ins Installationsfenster wo steht noch 13 Minuten und dann passiert nix mehr

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. April 2019, 15:10

Bitte checke mal ob die Uhrzeit im BIOS stimmt.

Beitrag von „Tirola“ vom 6. April 2019, 16:37

Vielen Dank, der Hack läuft soweit erstmal.

Ein paar kleinere Dinge sind noch.

Muss ich im Clover Configurator noch was anpassen?

Bei about this Mac steht CPU unknown.

Vielleicht kannst du mir da noch etwas Hilfestellung geben?

LG

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. April 2019, 17:18

Das mit der CPU ist vorerst normal. Kommt vlt. mit künftigen macOS Versionen noch. Deine USB Ports müsstest du noch mit Hackintool konfigurieren. Audio dürfte auch noch nicht gehen.

Beitrag von „Tirola“ vom 6. April 2019, 17:21

audio via HDMI/display port geht.

Und wie mache ich das mit den USB Ports?

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. April 2019, 18:45

Ich meinte Audio via Onboard Soundkarte. Dafür müsstest du mal noch verschiedene Layout IDs testen. In Frage kommen für den ALC892 auf deinem Mainboard diese IDs: 1, 2, 3, 5, 7, 12, 28, 31, 92, 98, 99

Einfach mit Clover Configurator im Reiter Devices in deine Clover Configuration die Layout ID eintragen, speichern, testen. Wenn alles korrekt funktioniert so lassen, wenn nicht nächste ID testen.

Deine USB Ports kannst du mit Hackintool einrichten:

[https://www.insanelymac.com/fo...c/335018-hackintool-v221/](https://www.insanelymac.com/forum/topic/335018-hackintool-v221/)

Eine Anleitung dazu findest du in der Hilfe des Tools.

Das Einrichten ist nötig, damit die Ports welche du nutzen möchtest so funktionieren wie sie sollen. macOS hat ein Limit von 15 Ports pro USB Controller. Du musst die Anschlüsse so konfigurieren, dass du in diesem Limit bleibst. USB 3.0 Anschlüsse bestehen aus zwei Ports! 1x USB 2.0 und einem USB 3.0 Anteil. Außerdem setzt man im Zuge der Einrichtung auch die Art des Ports fest (reiner USB 2 Port als USB 2, USB 2.0 Anteile von USB 3 Ports als USB3, USB 3 als USB 3, Typ-C als Typ-C, Intern als Intern). Vor allem der letzte Punkt ist wichtig. Werden interne Ports an denen zum Beispiel die Bluetooth Karte angeschlossen ist nicht als intern deklariert, weckt diese den Hackintosh im Standby ständig auf.

Hackintool wird dir eine SSDT-UIAC, SSDT-EC und USBPorts.kext generieren. SSDT-EC kommt

nach EFI/Clover/ACPI/patched. SSDT-UIAC ebenfalls, aber NUR wenn du die USBPorts.kext nicht nutzen willst, da diese für die Nutzung mit USBInjectAll gedacht ist. Wenn du die USBPorts.kext nutzen willst, brauchst du die SSDT-UIAC nicht und kannst auch USBInjectAll nach dem Erstellen der Kext löschen.

Beitrag von „Tirola“ vom 6. April 2019, 19:24

Ok, danke. Das mit den usb ports klingt sehr kompliziert. Steigt man da als amateur durch?

Ich werd mich morgen mal dran setzen.

Kann ich mich bei dir melden, falls ich mich nicht auskenne?

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. April 2019, 19:26

Ist nicht kompliziert und schnell gemacht. Hackintool hat dafür eine grafische Oberfläche.

Beitrag von „Tirola“ vom 11. Mai 2019, 15:07

So, jetzt muss ich mich nochmal zu Wort melden.

ERSTMAL: DANKE für die Hilfe

Soweit funktioniert alles Prima bei mir.

Habe aber noch Probleme mit den USB Ports.

habe über Hackintool und laut Anleitung mal gearbeitet, dann war aber das Problem das meine USB Sticks sehr zickig reagieren.

Also nicht in jedem Port. Muss da immer etwas probieren bis ich einen Port finde der auf anhieb

funktioniert.

Ich glaube da muss ich nochmal ran.

und das zweite;

istats kann mir leider keine Temperatur der Vega 64 anzeigen.

Muss da nochwas zusätzlich installiert werden?

Anbei auch mal ein Bild von meinem Build 🤩

Und meine EFI

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Mai 2019, 15:08

Wenn nicht alle Ports laufen hast du den Ports Kext falsch generiert. Wahrscheinlich sprengt deine Auswahl das Port Limit. Pro Controller maximal 15.

Beitrag von „Tirola“ vom 11. Mai 2019, 15:10

Danke, das kann sein. Du hattest gesagt USB 3 benötigt dann zwei Ports.

Also darf ich dann sozusagen nur 7 USB 3 Ports nutzen und 1 USB 2.0 Port oder?

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Mai 2019, 15:14

Als erstes musst du austesten welche Ports tatsächlich in Verwendung sind. Oftmals sprengen diese noch gar nicht das Limit und du kannst sie alle nutzen nachdem die nicht genutzten Ports gelöscht wurden.

Beitrag von „Tirola“ vom 11. Mai 2019, 15:16

ja, das habe ich schon gemacht.

würde das so passen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Mai 2019, 16:07

So hast du nur noch USB 2

Beitrag von „Tirola“ vom 13. Mai 2019, 17:11

vier ports laufen auf USB 3.0

das würde mir reichen

Kann mir jemand wegen den Temperaturen der Vega64 bei istats helfen?

Kann man die Auslesen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. Mai 2019, 17:42

Laut dem Screenshot oben hast du nur HS Ports eingebunden. Damit kann kein USB 3 funktionieren. USB 3 sind die SS Ports. Ein USB 3 Port besteht aus einem HS und einem SS Port. Nimmst du den SS Anteil weg, läuft der USB 3 Port als USB 2 Port.

Wegen deiner Vega, iStat zeigt die Temperaturen ohne weiteres Zutun an. Die Anzeige

befindet sich im CPU Tab.

Beitrag von „Tirola“ vom 13. Mai 2019, 17:59

Wie änder ich das?

ich meine HS zu SS?

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. Mai 2019, 20:44

Was willst du ändern? Du sollst sie einfach nicht alle löschen.

Wirf deinen generierten USB Kext auf den Müll, packe USBInjectAll und den Port Limit Patch für Mojave wieder rein, neu starten und dann schau dir nochmal den USB Bereich im Hackintool an. Da sollten nun alle USB Ports inklusive HS und SS Anteile gelistet werden. Dann gehst du mal alle Anschlüsse jeweils mit einem USB 2 und einem USB 3 Device durch und notierst dir am besten welcher Anschluss welchen HS und SS Anteil hat. Wenn du damit insgesamt über 15 Ports kommst machst du dir Gedanken auf welche Anschlüsse du verzichten kannst - entweder komplett oder nur den HS oder SS Anteil. Sobald du innerhalb des 15 Port Limits bist löschst du alle nicht benötigten Einträge und setzt die Port Typen korrekt falls diese noch nicht passen. Dann Kext exportieren und fertig.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 15. Mai 2019, 04:16

[CMMChris](#) bleib ruhig, nicht jeder User schafft das auf Anhieb und manchmal muss man es dann noch mehrfach erklären. Kein Grund einen scharfen Ton anzuschlagen. Bleib sachlich, oder bleib still, Forenphilosophie.

Beitrag von „Tirola“ vom 15. Mai 2019, 04:46

Danke [CMMChris](#).

Ich werd es am Wochenende versuchen.

Tut mir leid, da stehe ich aber wirklich etwas auf dem Schlauch.

Für manche ist das das einfachste der welt. Andere brauchen bei dem Thema halt länger.

Ich bin einem jeden hier sehr dankbar für Eure Hilfe!

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Mai 2019, 09:33

Gemuese Rambo Ich verstehe nicht was du willst. Ich habe keinen scharfen Ton angeschlagen und bin ruhig.

Beitrag von „Tirola“ vom 17. Mai 2019, 17:35

Ich bekomme es nicht auf die reihe mit dem Hackintool.

Habe meinen Kext gelöscht und USBinject Kext drin.

dann neu gestartet, im Hackintool erst einen USB 2 stick rein bei allen Ports und danach einen USB 3 Stick.

Aber es steht immer noch nur HS01 u.s.w. da.

Es kommt nirgends SS01 o.ä.

siehe screenshot.

Muss ich nochwas beachten?

So wie du das sagst, klingt das so einfach...

Beitrag von „svenatkins“ vom 17. Mai 2019, 18:36

persönlich kam ich mit dieser Anleitung sehr gut klar: [Anleitung: USB 3.0 Mojave / \(High-\) Sierra / El Capitan für jedermann \(zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)

Beitrag von „Tirola“ vom 17. Mai 2019, 20:18

Leider, auch hier...NUR HSxx Ports

wenigstens zeigt er mir hier 1 SS Port an, den SS01 Port.

Aber eben nur einen. Alle anderen nur als HS Port.

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Mai 2019, 20:21

Du hast keinen Port Limit Patch drin damit temporär alle Ports erkannt werden.

Wenn du den Port Limit Patch drin hast ist das denkbar einfach. Alle Anschlüsse werden dir im Hackintool angezeigt. Teste diese der Reihe nach durch damit du siehst welche in Benutzung sind. Dann löschst du erstmal die welche nicht genutzt werden aus der Liste. Dann setzt du die Art des Anschlusses:

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC

- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen, musst du dich von Ports trennen. Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du Anschlüsse komplett deaktivierst, von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 Anteil wegnimmst oder umgekehrt.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien: SSDT-EC, SSDT-UIAC und USBPorts.kext.

- SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched.

- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht.

- Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung, nutzt du diese kannst du USBInjectAll löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.

Beitrag von „Tirola“ vom 17. Mai 2019, 20:29

Port limit patch ist doch die USBInjectAll.kext oder?

Die habe ich in EFI/kexts/Other

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Mai 2019, 20:30

Nein USBInjectAll liefert nur die Ports ins System, das Port Limit von 15 pro Controller gilt trotzdem.

Die brauchst du: [Port Limit Patches 10.14.4 Beta1](#)

Beitrag von „Tirola“ vom 17. Mai 2019, 20:39

das bringt keine Änderung

liegt das daran das ich 10.14.5 habe?

im Hackintool bei der Info steht

Go to the General->USB tab to check your USB Controllers list. Based on your USB Controller you may need to install additional kexts:

- 8086:8D31, 8086:A2AF, **8086:A36D**, 8086:9DED -> XHCI-unsupported.kext

den habe ich. heißt das ich benötige noch eine Kext?

Beitrag von „apfelnico“ vom 17. Mai 2019, 21:03

Völlig verkehrt eingetragen, raus mit dem Mist. Dort kommen ACPI Renames hin. PortLimitPatch in Kernelpatches.

Für USB wären es drei unterschiedliche Patches einzutragen.

Beitrag von „Tirola“ vom 31. Mai 2019, 16:25

Danke! das war es, jetzt geht es....

Habe noch eine Frage.

Clover merkt sich bei mir nix, weder mein letztes gebootetes Volumen oder ein anderes Theme.

Habe im Hackintool gerade eine Testvariable angelegt und neu gestartet, danach war sie weg.

Muss ich da einen Fix in Clover anlegen?

Wenn ja, welchen? Ich habe was von AptoMemoryFix gelesen, aber ich weiss nicht welchen und wo ich den eintragen muss.

Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Mai 2019, 18:34

Hast du es mal mit EmuVariableUefi versucht?

Beitrag von „Tirola“ vom 31. Mai 2019, 18:47

Ich weiss nur nicht wie und wo.

Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Mai 2019, 19:19

Mit dem Clover Configurator einfach deine [EFI mounten](#), dann oben rechts die Zielpartition wählen, anschließend EmuVariableUefi anhaken und herunterladen.



Gruß derHackfan

Beitrag von „Tirola“ vom 31. Mai 2019, 19:52

Danke. Muss ich dann andere löschen?

Aber die hab ich schon drin?

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 31. Mai 2019, 20:41

Servus

Welche Clover Version fährst du?

Beitrag von „Tirola“ vom 31. Mai 2019, 20:56

4934. die aktuellste

Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Mai 2019, 21:22

[Tirola](#) Und wie verhält sich dein System wenn du den Treiber entfernst?

Beitrag von „Tirola“ vom 31. Mai 2019, 21:49

[derHackfan](#) Sieht soweit gut aus. zumindest ist meine Testvariable drin geblieben und auch hat sich Clover das zuletzt gebootete Volume gemerkt.

Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Mai 2019, 22:02

[Zitat von Tirola](#)

Clover merkt sich bei mir nix, weder mein letztes gebootetes Volumen oder ein anderes Theme.

Dann haben wir doch das (eigentliche) Problem gelöst, oder... ? 😊

Beitrag von „Tirola“ vom 15. Juli 2019, 16:39

Jetzt muss ich mich nochmal melden!

Mein iMessage und Facetime gehen nicht mehr.

Ich habe schon einiges versucht, nur leider sagt iMessage Debug immer folgendes:

Spoiler anzeigen

ich habe im Rom und BoardSerialNumber aber etwas eingetragen...ich packe mal meine config mit rein, eventuell kann sich das mal jemand ansehen und mir Helfen?

Danke

Beitrag von „Gemia“ vom 15. Juli 2019, 16:48

Hey,

also bei meiner config.plist habe ich die Nummer unter RT Variables nicht eingetragen, probier dass doch mal aus.

Grüße

Beitrag von „Tirola“ vom 15. Juli 2019, 16:54

das ändert leider nichts daran

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Juli 2019, 20:22

In ROM trägst du deine "EN0", die Adresse deiner Netzwerkkarte ein. Achte darauf, dass diese auch als "EN0" definiert ist, nicht etwa ENx (x=beliebige andere Zahl als "Null"). Und in "BoardSerialNumber" trägst du deine "SerialNumber" ein, aufgefüllt auf insgesamt 17 Stellen. Die weitere Auffüllung denkst du dir einfach aus. Diese "BoardSerialNumber" trägst du auch noch in "RT Variables" in das Feld "MLB" ein.

Beitrag von „Tirola“ vom 15. Juli 2019, 20:50

Danke!

Das hat nun doch funktioniert! Musste einen anderen NVRam fix installieren

Mit dem fährt er nun aber nicht runter. Muss ich dann noch was zusätzlich eintragen? Oder den nächsten fix testen?

Beitrag von „apfelnico“ vom 16. Juli 2019, 00:46

Statt "OsxAptioFix(3)Drv" und "EmuVariableUefi" nebst optionalen "RC-Scripts" probiere einfach den neuesten "AptioMemoryFix".

Beitrag von „Tirola“ vom 16. Juli 2019, 15:36

EmuVariableUefi nutze ich nicht...

Also ich habe nun alle durch getestet.

AptioMemoryFix, OsxAptioFixDrv, OsxAptioFix2Drv, OsxAptioFix3Drv

nur bei OsxAptioFix2Drv-free2000.efi startet er neu, geht in sleep und geht auch aus.

Allerdings merkt sich da Clover keine Aktionen (letztes gebootetes OS)

Treiber installiere ich via CloverConfigurator, der ist aktuell, meine Clover Version ist 4961, hab mich noch nicht updaten getraut, da einige hier danach Probleme hatten.

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Juli 2019, 16:39

OsxAptioFix2Drv-free2000.efi + EmuVariableUefi-64 + RC Scripte sind die richtige Kombination für dein Board.

Beitrag von „Tirola“ vom 16. Juli 2019, 16:45

[CMMChris](#) , danke. welche scripte, bzw wo finde ich die?

Komisch ist halt nur, das sich zum Beispiel Hackintool keine Testvariablen merkt, oder ist das nicht schlimm?

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Juli 2019, 17:27

[Zitat von Tirola](#)

Komisch ist halt nur, das sich zum Beispiel Hackintool keine Testvariablen merkt

Wie ich sagte, du brauchst EmuVariableUefi-64 weil kein nativer NVRAM möglich ist mit deinem Board. Damit einher gehen die RC Scripte welche dafür sorgen dass die Variablen synchron gehalten werden. Dazu Clover Installer laden und diesen nochmal neu installieren mit den entsprechenden Haken unter "Anpassen".

Beitrag von „Tirola“ vom 16. Juli 2019, 18:40

ok, danke. Hat soweit funktioniert. Habe aber die alte 4961 Clover Version genommen. in der neuen 4988 schauen die Driver anders aus. Da habe ich keine Ahnung, möchte nichts zerschneiden.

Ändert Clover in der neuen Version vieles? Kannst du mir einen Rat geben? Oder einfach alles erstmal so lassen, bis ich später auf 10.15 Wechsel.

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Juli 2019, 20:26

Sichere dir die aktuelle EFI weg, installiere die neueste Clover und setze dort die Haken entsprechend deiner Config - was zu viel ist kann weg, was fehlt muss rein. Nach der Installation einmal prüfen ob alles noch so ist wie es sein soll - fertig. Was bisher in drivers64uefi war kommt mit der neuen version nach /drivers/UEFI. Drivers64uefi fällt dann weg.