Erledigt Mojave 10.14.4 Vanilla Installation - Probleme beim booten

Beitrag von "Juicy" vom 31. März 2019, 12:01

Vorerst will ich mich bei dieser Community für die vielen Tips bedanken die ich hier seit längerem bekomme!

Zu meinem Problem:

Habe mich gestern an meinen ersten Hackintosh mit folgenden Daten gewagt:

MOJAVE 10.14.4

Gigabyte Z390 Designare

i9-9900K

32GB RAM 3600 MHZ Hyperx

Vega 56

970 EVO

Mit Clover Configurator den 16GB USB Stick kreiert und dann ging es an die Installation..

Konnte soweit nach Formatierung die Installation von Mojave auf die Evo 970 installieren. Wenn das System dann zum letzten Mal bootet bevor es zum "Welcome" Fenster geht, stürzt er mir kurz vorher oder direkt nach erreichen des Welcome Fensters ab!

Habe das mal mit Verbose laufen lassen. Das ist das letzte was man sieht: siehe Bild

Anbei noch mein EFI Ordner.

Vielleicht weiß ja jemand rat?! Ich bin echt gerade am verzweifeln.



Beitrag von "al6042" vom 31. März 2019, 12:13

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 🙂



Ich würde an deiner Stelle die interne Grafik im BIOS komplett deaktivieren und dich bitten mal folgende EFI zu testen.

Beitrag von "Juicy" vom 31. März 2019, 12:16

Vielen Dank für deine schnelle Hilfe!

"Komplett Deaktivieren" heißt was genau im Bios?

Den EFI Ordner einfach mit deinem ersetzen?

Beitrag von "al6042" vom 31. März 2019, 12:31

Komplett deaktivieren bedeutet im BIOS unter "Peripherals" den "Initial Display Output" auf "PCle 1 Slot" zusetzen und unter "Chipset" den "Internal Graphics" auf "Disabled" zu ändern.

Ansonsten deinen aktuellen EFI-Ordner einfach zu "EFI-alt" umbenennen und dann den neuen EFI-Ordner auf die entsprechende Partition kopieren.

Beitrag von "Juicy" vom 31. März 2019, 12:59

Danke Al,

Die BIOS Settings hatte ich schon so eingestellt...

Leider kommt 1 Sekunde nach erscheinen des Applelogos dieses Zeichen 😤



Edit : Ab und an schafft er es weiter, aber leider genauso weit wie mit mein EFI Verbose Ausgabe endet genauso wie mit meiner EFI

Die

Beitrag von "al6042" vom 31. März 2019, 13:36

An der Stelle solltest du mal auf deine BIOS-Version achten.

Im März kam die aktuelle Version F6 raus... ggf. hilft dir ein Update hier weiter.

Beitrag von "Juicy" vom 31. März 2019, 13:49

Auf F6 bin ich schon...

Beitrag von "al6042" vom 31. März 2019, 13:57

Dann entnehme zuerst mal alle .aml-Dateien aus dem Ordner /EFI/CLOVER/Acpi/patched...

Starte damit und schau ob du durch kommst...

Danach die .aml-Dateien nach und nach wieder einfügen...

Die "ssdt_data-iMacPro11.aml" kommt direkt von meiner Büchse, der Rest war aus deiner vorhin geposteten EFI.

Beitrag von "Juicy" vom 31. März 2019, 14:12

Habe alle .aml Dateien rausgenommen...tut sich leider nichts...

Beitrag von "al6042" vom 31. März 2019, 14:17

An welcher Stelle hängt die Kiste aktuell?

Bitte boote mit dem Boot-Argument -v (Verbose Mode) und poste das aktuelle Ergebnis.

Beitrag von "Juicy" vom 31. März 2019, 14:32

Immer die gleiche Stelle!

Beitrag von "al6042" vom 31. März 2019, 14:36

Der IOConsole-Part kommt aber nur, wenn die interne Grafik noch aktiv ist.

Sicher, das diese im BIOS deaktiviert ist?

Beitrag von "robert2345" vom 11. April 2019, 19:12

Hallo

sicherlich bin ich hier kein Spezi, aber das gleiche Problem hatte ich beim Installieren von 10.14.3 vor ein paar Wochen. Ich wollte umbedingt eine frische Installation haben und habe mir extra eine neue Samsung 970 Evo Plus M2 SSD gekauft und beim installieren auf diese immer das gleiche Problem wie oben. Als ich dann alles auf eine SATA SSD installiert habe läuft es problemlos.

LG

Robert

Beitrag von "al6042" vom 11. April 2019, 19:31

An der Stelle ist aber eher die 970 Evo Plus zu verdächtigen, da diese nicht von macOS unterstützt wird.

Beitrag von "robert2345" vom 12. April 2019, 09:58

Das Problem habe ich dann so gelöst, dass ich die fertige Installation mit dem Carbon Copy Cloner auf die M2 kopiert habe. Bios ist M2 auf PCI (nicht Auto) und mit X4 eingestellt.

LG

Robert