Erledigt GTX 1660 TI Treiber macOS 10.12?

Beitrag von „maxkratz“ vom 18. März 2019, 16:29

Hallo zusammen,

ich verwende momentan einen Hackintosh mit macOS Version 10.12.6 (Sierra) und möchte eine GTX 1660 TI Grafikkarte zum Laufen bekommen. Soweit ich das richtig sehe, gibt es allerdings nur Treiber für macOS 10.13.6 (High Sierra) unter [1].

Hat die Karte jemand unter Sierra zum Laufen bekommen?

[1] https://www.nvidia.com/download/driverResults.aspx/136062/en-us

Liebe Grüße
Max

Beitrag von „DSM2“ vom 18. März 2019, 16:45

Nein, die Karte wirst du nicht zum laufen kriegen. Der Webdriver funktioniert mit Pascal Karten also bis 1080TI, alles darüber hinaus funktioniert gar nicht.

Beitrag von „maxkratz“ vom 18. März 2019, 16:46

Mist, so eine Antwort habe ich erwartet. Unter High Sierra kann ich einfach den passenden Treiber installieren und die Karte funktioniert korrekt?

Vielen Dank für deine Hilfe!

Beitrag von „ralf.“ vom 18. März 2019, 16:57

Es gibt dieses eine Youtube-Video, wo einer behauptet, eine Nvidia Turing zum laufen gebracht zu haben.

Beitrag von „DSM2“ vom 18. März 2019, 17:03

Das Märchen kann er gerne weiter verbreiten, Fakt ist es geht eben nicht! Oder warum glaubst du hat noch keiner eine 2080TI am laufen ? Man braucht nicht umsonst einen komplett neuen Treiber... ralf.

Beitrag von „ralf.“ vom 18. März 2019, 17:16

Ich glaube ja auch nicht wirklich daran. Auf diese Geschichte wurde hier im Forum aber schon mal verwiesen, mit dem Hinweis dass es ginge.

Deshalb, denke ich, ist es mal nötig dass glasklar dazustellen.

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. März 2019, 17:30

> Zitat von maxkratz
>
> Unter High Sierra kann ich einfach den passenden Treiber installieren und die Karte funktioniert korrekt?

Du hast es nicht verstanden. Es ist keine Frage von Sierra oder High Sierra. Diese Karte geht überhaupt nicht. Es gibt keine Treiber für Grafikkarten oberhalb der Pascal-Architektur, für kein macOS.

Beitrag von „maxkratz“ vom 18. März 2019, 17:34

Schade, einen offiziellen CUDA-Treiber für die Karte gibt es immerhin.

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. März 2019, 17:44

Sind völlig verschiedene Sachen. Und beides sind zunächst einmal Drivers/Frameworks für macOS, für unterstützte Karten, für eine ganz bestimmte Plattform. Namentlich eine Handvoll Quadro-Karten (in der original Mac-Version) für einen uralten Rechner, den Mac Pro bis maximal 5.1 (2012 zuletzt gebaut, aka "Käsereibe"). Die paar gepimmten Originale sind doch nicht der Rede wert, und Hackintosh wohl auch nicht ...

Einen "offiziellen CUDA-Treiber" für deine Karte gibt es nicht.

Beitrag von „maxkratz“ vom 18. März 2019, 18:19

Dann ist das hier [1] auf Nvidias Seite aber irreführend. Ein macOS CUDA-Treiber vom 27.02. (nach dem Release der 1660 Ti) mit Verweis auf die Wikipedia-Seite von CUDA, auf der die genannte Karte gelistet ist. Aber ich verstehe, worauf du hinaus willst.

[1] https://www.nvidia.de/object/m...da-418.105-driver-de.html

---

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. März 2019, 18:40

Was ist daran irreführend?

> Zitat

> Supports all NVIDIA products available on Mac HW.

Damit ist mit Sicherheit keine aktuelle Karte mit "Turing-Architektur" gemeint. 😉

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. März 2019, 18:46

Du darfst deine Karte wieder zurück schicken. 🙂

Besorg dir dafür ne gute AMD

Beitrag von „maxkratz“ vom 19. März 2019, 08:05

> Zitat von apfelnico
>
> Was ist daran irreführend?
>
> Damit ist mit Sicherheit keine aktuelle Karte mit "Turing-Architektur" gemeint. 😉

Ich meinte auch eher den folgenden Satz: "Note: this driver does not support the older generation GPUs with compute capability 1.x. To find out the compute capability of your GPU, consult the following links:" Da ist dann ein Link zum Wikipedia-Eintrag drunter, in dem auch die 1660 Ti gelistet ist.

Aber du hast natürlich Recht, aktuelle Mac Hardware ist sie natürlich nicht.

Dr.Stein Das geht leider nicht, da sie ein Geschenk eines Händlers war. Immerhin kann ich sie unter Linux verwenden.