

Erledigt

Quicksync Probleme HD 4600 einzubinden - Gelöst!

Beitrag von „ThePeze“ vom 18. März 2019, 09:45

Hallo ins Forum,

Ich versuche seit einiger Zeit meine HD4600 als headless GPU einzuspannen. Die entsprechenden Ideen und Anleitungen der Themen [hier](#) und [hier](#) habe ich versucht anzuwenden, jedoch ohne Erfolg.

Immer wenn ich den Rechner mit aktivierter Intel GPU starte stürzt entweder das Motherboard ab und zeigt Fehler 15 an, oder (wenn es dann doch irgendwie nach mehrmaligen Reset sich auf "Intel GPU aktiviert" einstellen lässt, dann startet der Clover, das Applezeichen ist kurz zu sehen und der Bootvorgang wird mit einem durchgestrichenen Kreis als gescheitert angezeigt.

Ich benötige die IGPU, eine HD4600 um mit Final Cut flüssig 4k Content bearbeiten zu können

Mein System ist auf Dual Boot mit Windows und Mac ausgerichtet, die beide als Custom Entries im Clover hinterlegt sind und jeweils auf getrennten SSD's liegen.

Die EFI von mir (Windows und Mac sind auf einer EFI) habe ich mal angehängt. Da ich die EFI sonst nicht hätte hochladen können hab ich für das Archiv den "Microsoft" Ordner nicht mit ins Archiv gepackt.

Mainboard

Gigabyte Z87X - UD5TH

Prozessor

Intel i5 4690k

Grafikkarte

GTX 980ti

Arbeitsspeicher

2x8gb @2400

Betriebssystem

High Sierra 13.6

Bootloader

Clover

Vielen Dank für die Hilfe! 😊

Ich bin langsam alleine echt verzweifelt...