

**Erledigt**

## **Installation startet nicht - Gigabyte Z390 Gaming X**

**Beitrag von „bc9037885“ vom 16. März 2019, 01:05**

Hallo zusammen,

ich habe mir heute meine neuen PC zusammengestellt (Hardware siehe im Profil :-)).

Nun möchte ich gerne die aktuellste Mojave-Version darauf installieren (separate M.2 SSD).

Das Installationsmedium habe ich mittels VM und TINU erstellt und anschließend Clover darauf installiert.

Leider habe ich es noch nicht geschafft bis in's Setup zu gelangen.

Aktuell startet er nach der ersten Ausgabe direkt neu - ohne irgendwelchen konkreten Hinweise bzw. Fehler.

Vorher hatte ich auch eine Fehler, der nach folgendem Muster aufgebaut war:

Code

1. Error allocating 0x#### pages at 0x#### alloc type 2

Vielen Dank im Voraus 😊

Gruß

bc

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 16. März 2019, 01:21**

Nutze die Boot Args -v und -debug=0x100. Letzteres verhindert den automatischen Reboot nach einer Kernel Panic.

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 16. März 2019, 01:46**

Auch mit dem Debug-Flag startet er automatisch neu. Ich versuche mal ein Bild von der Stelle zu machen, ab wann er reboottet. Vorher setze ich noch mal Clover zurück - habe zu viel rumgepfuscht...

Edit: Ohne dem "-" beim debug-Flag ging es dann. Habe das Bild im Anhang ergänzt.

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 17. März 2019, 02:37**

Habe bis jetzt immer noch keinen Erfolg. Ich habe mittlerweile verschiedene driver/kexte und fertige EFI (für ähnliche Boards) getestet - ohne Erfolg.

Ich hoffe, dass sich jemand - am besten mit dem selben Motherboard - findet, der mir auf die Sprünge hilft.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 17. März 2019, 03:30**

Bei dir hakt es am Aptiofix. Packe mal den OsxAptioFix2Drv-free2000 und EmuVariableUefi-64 rein. Alle anderen Aptiofixe raus.

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 17. März 2019, 23:03**

Ich habe Clover neu installiert und die beiden Files hinzugefügt. Leider ohne Erfolg. Als Fehler wird mir folgende Meldung beim Boot ausgegeben:

Code

1. Error allocating 0x11956 pages at 0x0000000024452000 alloc type 2
2. Couldn't allocate runtime areas

Meinen aktuellen EFI-Ordner habe ich beigefügt (außer die beiden driver + FakeSMC habe ich nichts verändert).

---

### **Beitrag von „meskin“ vom 18. März 2019, 01:12**

ok nem das

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 18. März 2019, 01:45**

Hast du schon die restlichen Aptiofixe alle durchprobiert?

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 18. März 2019, 21:10**

Vielen Dank, habe eure Vorschläge durchprobiert - leider ohne Erfolg.

Habe die Screenshots entsprechend der EFI-Ordner-Herkunft (User meskin) bzw. nach dem Aptiofix benannt.

Edit:

Habe noch ein wenig recherchiert. Dabei bin ich auf eine Anleitung gestoßen, um den Wert für den Slide-Parameter zu berechnen. Wenn ich diesen - ich hoffe korrekt - berechne, kommt der oben gezeigte Fehler nicht mehr, das System bootet jedoch auch nicht. Er bleibt dann einfach

nach "End Randomseed" stehen (siehe Screenshot slide\_159.jpg).

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. März 2019, 22:07**

Ich würde an der Stelle mal nachfragen, wie die interne Grafik im BIOS eingestellt ist.

Dort sollte "Internal Graphics" auf "enabled" und nicht "Auto" stehen.

Zusätzlich sollten "[DVMT](#) Pre-Allocated" auf "32M" oder "64M" stehen, während der "[DVMT](#) Total Gfx" auf "MAX" eingestellt sein sollte.

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 18. März 2019, 22:30**

Die "Internal Graphics" hatte ich bereits auf "enabled", "Total Gfx" auch auf "Max".

"[DVMT](#) Pre-Allocated" war auf 128, mit 64M kommt er an die selbe Stelle, wie mit dem Slide-Parameter, bleibt aber dann (also bei End Randomseed) hängen.

Mit 32M kommt die selbe Fehlermeldung, wie aus dem Ursprungspost.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. März 2019, 22:42**

Ein ähnliches Thema hatte ich gestern Abend auch mit [The OTTO](#).

Wir sind dann mal auf das vorherige BIOS gegangen und kamen ein Stückchen weiter.

ggf. solltest du das auch mal probieren, falls du das komplett aktuelle BIOS am Start hast.

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 18. März 2019, 22:51**

Ich bin aktuell auf F6 (das aktuellste müsste F7 sein). Passt das, oder muss ich auf F5 zurück?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. März 2019, 22:52**

Müssen tust du gar nix, aber einen Versuch in die eine oder auch die andere Richtung ist immer ein Versuch wert.

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 18. März 2019, 23:29**

Ich bin über jeden Vorschlag sehr dankbar - daher Versuche ich es dann auch 😊

Habe auf F5 gedowngraded - leider ohne Erfolg. Selbes Ergebnis wie oben mit 32/64M (Fehlermeldung mit anderen Hex-Werten).

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. März 2019, 23:32**

Dann mache den Sprung auf F7 und checke es nochmal.

---

### **Beitrag von „Hack-Noob“ vom 19. März 2019, 08:42**

Das hier soll kein "Hi-jacking" werden!

Wollte nur mal kurz das Feedback geben, dass mir das aus meinem Thread bekannt vorkommt.

Habe ein ASUS Prime Z390-A und dazu einen i7 8700k gewählt - und ich habe sehr ähnliche Fehlermeldungen.

Frage mich deshalb, ob es vlt an den Z390 Boards in Verbindung mit Coffeelake CPUs liegen könnte?

Bisher letzter Versuch gestern Abend mit dem 2000er Aptiofix und (bei mir wegen der Vega64) disabled iGPU und Thunderbolt disabled bin ich über den Friedhof voller Kreuze raus gekommen - er hat sich dann aber irgendwie bei der BT/WLAN Karte aufgehängt.

Klar, das mit der iGPU ist bei dir nicht möglich - aber mit der bin ich immer in "Runtimer area" oder auch mal in "Kernel cache" error gelaufen.

Schade, dass du keine Grafikkarte bei dir zum Testen rumliegen hast - wäre interessant zu sehen ob das bei dir dann weiter läuft.

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 19. März 2019, 19:01**

[Zitat von al6042](#)

Dann mache den Sprung auf F7 und checke es nochmal.

Mit dem F7 Bios habe ich ähnliches Ergebnis. Hier bleibt er bei 32M und 64M bei "End Randomseed" stecken.

[Zitat von HackiForTheMusic](#)

Schade, dass du keine Grafikkarte bei dir zum Testen rumliegen hast - wäre interessant zu sehen ob das bei dir dann weiter läuft.

Wenn ich einmal Glück mit meinen Grafikkarten hätte, würde auch eine im PC sein. Leider war die Vega 56 bei der Lieferung defekt.

Warte auf meine Ersatzkarte... Dann werde ich es auf jeden Fall testen :-).

[Zitat von HackiForTheMusic](#)

oder auch mal in "Kernel cache" error gelaufen

Wenn Du den Fehler hast starte einfach noch einmal mit den selben Settings durch. Den Tipp hatte ich auch irgendwo gelesen. Hatte auch mal die Meldung mit dem Kernel Cache - nach dem Reboot kam bei mir dann zwar ein anderer Fehler, aber vielleicht passt es dann bei Dir ;).

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 21. März 2019, 18:25**

Habe nun meine Grafikkarte eingebaut und werde es noch einmal testen - ich denke, dass jetzt wieder einiges anders sein wird ;). Aktualisiere mein Profil gleich.

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 24. März 2019, 01:03**

Bis jetzt bin ich noch nicht bis zur Installation gekommen. Mit dem EFI - etwas angepasst - aus diesem Thread ([\[SUCCESS\] Gigabyte Z390 M Gaming + RX 580 Nitro+ \[EFI im Anhang\]](#)) komme ich schon einmal einen Schritt weiter, siehe Screenshot im Anhang.

Ich habe, wie im Thread beschrieben, die DSDT entfernt, da ich ein anderen Modell habe, als der Thread-Ersteller. Als Aptiofixe habe ich die -2000 Variante genutzt und slide=0 als Parameter übergeben.

Ein paar Sekunden nach dem Screenshot unten schmiert der PC dann ab.

Hat noch jemand eine Idee? So wie ich das lese ist das USB-Mapping/-Limit ein Problem, oder?

Danke 😊

---

### **Beitrag von „habbasi“ vom 24. März 2019, 01:47**

Hallo! Fügen Sie dieses Update zu Ihrer config.plist hinzu und dann denke ich, dass es funktionieren sollte. Es ist ein Problem mit neueren ASRock / Gigabyte-Boards und BIOSen.  
[Asrock Z390 Taichi Ultimate](#)

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 24. März 2019, 02:03**

Danke für den Hinweis. Leider hat der Patch keine Besserung gebracht.

---

### **Beitrag von „redbelt“ vom 24. März 2019, 10:49**

Da ich das Gigabyte Z390 M Gaming habe, kann ich sagen, dass im Bios unter [DVM](#)T Pre-Allocated auf 32MB stehen muss. Sonst nix mit booten.

Ich stelle mal meine EFI unter lauffähige EFI's für Mojave ein, falls ich es nicht schon gemacht hatte.

Musst dann nur deine Seriennummer neu eintragen.

Grüße

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 24. März 2019, 23:31**

Ich habe es mittlerweile geschafft macOS mit einem EFI aus dem Tomatenforum zu installieren.

Nun habe ich das Problem, dass das ganze System einfach komplett einfriert. Denke ich werde



dann dafür ein neuen Thread aufmachen.

Das für die Installation genutzt EFI füge ich hier mal bei und markiere das als erledigt - geht ja lediglich um die Installation :-).

Anmerkung: Während der Installation (nach der Einrichtung des Benutzerkontos) frierte das System auch ein - nach einem Neustart konnte ich mich aber einloggen).

---

### **Beitrag von „redbelt“ vom 25. März 2019, 14:59**

Hast du mal meine EFI probiert? Ich habe doch fast das selbe Board. Ich M und du X. Sind fast identisch.

---

### **Beitrag von „bc9037885“ vom 25. März 2019, 15:43**

Die Boards unterscheiden sich ein wenig. Wo finde ich denn dein EFI? Dann schau ich Mal 😊

---

### **Beitrag von „redbelt“ vom 25. März 2019, 17:35**

Von was unterscheiden sich die Boards, dass du nicht booten kannst?

Guckst du ... [macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme \(EFI-Sammelthread\)](#)

---

### **Beitrag von „pawelpipowich“ vom 25. März 2019, 17:50**

ich habe das gleiche Board mit dem selben Problem. mit Hilfe von Griven hab Ichs aber

schafen können. hier ist erst die anleitung von ihm den usb stick zu erstellen.

Dazu braucht es keine Anleitung das geht ganz einfach wie folgt:

1. Stick im Festplatten Dienstprogramm löschen (HFS+) und USB nennen
2. Terminal öffnen
3. eingeben `sudo /Applications/Install\ macOS\ Mojave.app/Contents/Resources/createinstallmedia --volume /Volumes/USB`
4. Warten bis der Stick fertig ist und zwischendurch schon mal Clover herunterladen
5. Clover auf den Stick installieren (Install for UEFI Motherboards wählen)
6. Den von Clover erzeugten EFI Ordner gegen den aus [al6042](#) Sammlung ersetzen
7. VirtualSMC aus dem EFI Ordner durch FakeSMC ersetzen (es gibt gelegentlich Probleme mit VirtualSMC im Installer)
8. Rechner vom Stick starten und installieren

So gehe ich jedenfalls vor.

darnach must du unter clover/driveruefi64

das hier einfügen:

OsxAptioFix2Drv

die anderen Aptio S müssen weg.

hier lade ich aber mein efi rein vielleicht klappt das bei dir dann

du kommst ins setup kurz vor dem ende der installation wird es mal einfrieren darnach starte per clover die install von der hdd. ich musste das zweimal laufen lasen bis es klappte.

zurzeit versuche ich mein usb3 vernünftig zum laufen zu bringen.

übrigens meine interne grafik ist auf aus und funktioniert komischer weise. bios ist f5

DANKE AN GRIVEN

---

**Beitrag von „bc9037885“ vom 25. März 2019, 23:34**

[Zitat von redbelt](#)

Von was unterscheiden sich die Boards, dass du nicht booten kannst?

Guckst du ... [macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme \(EFI-Sammelthread\)](#)

Wenn ich das alles so genau wüsste.. Hatte schon mehrere EFI für das Gaming M gefunden, keins hatte funktioniert - daher hatte ich wenig Hoffnung.

Habe aber mal fix deine Variante getestet und siehe da - der Post hier kommt gerade aus macOS raus :-). Funktioniert alles super! 😊

Habe die Kext für die 570 mal entfernt und einen Patch - ich hoffe einen richtigen - für die Vega 64 eingefügt. Muss mal schauen, ob die Lüfter nun sauber arbeiten.

Kannst Du mir noch sagen wofür "NoVPAJpeg.kext" ist?

@[pawelpipowich](#) vielen Dank auch an Dich - da aber nun alles scheinbar problemlos funktioniert, habe ich dein EFI nicht mehr getestet, danke aber trotzdem :-).

---

## Beitrag von „cheng92“ vom 26. März 2019, 00:15

[Zitat von bc9037885](#)

Hallo zusammen,

ich habe mir heute meine neuen PC zusammengestellt (Hardware siehe im Profil :-)).

Nun möchte ich gerne die aktuellste Mojave-Version darauf installieren (separate M.2 SSD).

Das Installationsmedium habe ich mittels VM und TINU erstellt und anschließend

Clover darauf installiert.

Leider habe ich es noch nicht geschafft bis in's Setup zu gelangen.

Aktuell startet er nach der ersten Ausgabe direkt neu - ohne irgendwelchen konkreten Hinweise bzw. Fehler.

Vorher hatte ich auch eine Fehler, der nach folgendem Muster aufgebaut war:

Code

1. Error allocating 0x#### pages at 0x#### alloc type 2

Vielen Dank im Voraus 😊

Gruß

bc

Alles anzeigen

setzt mal das boot flag slide=0, hatte das gleiche problem

---

## Beitrag von „redbelt“ vom 26. März 2019, 16:32

[Zitat von bc9037885](#)

Kannst Du mir noch sagen wofür "NoVPAJpeg.kext" ist?

Na ist doch schön, dass es geklappt hat. Ich schätze, es sind auch teilweise Einstellungswerte in der Config.

NoVPAJpeg ist für denjenigen gedacht, der Probleme mit dem anzeigen von Bildern hat. Da sperrt sich die Vorschau App. Mit dem kext nicht mehr.

Brauche ich gerade auch nicht mehr nach dem Update auf 10.14.4. Gerade rausgeschmissen

und läuft.

Mit der Vega musst du probieren. Die habe ich nicht.

Dann Viel Spaß mit deiner Kiste. 👍

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 26. März 2019, 18:49**

Läuft der RX580 Encoder nun ohne Kext?

---

**Beitrag von „redbelt“ vom 27. März 2019, 19:02**

Deine kext wird weiterhin benötigt.