

Erledigt

Z77-UD3H rev 1.1 / Problem mit Grafik, Glitches, *.heic Fotos / Mojave 10.14.3

Beitrag von „Schorse“ vom 4. März 2019, 18:57

Moin,

ich habe mein Z77-ds3h, wegen diverser Probleme, gegen ein Z77-UD3H getauscht. Ein paar Probleme bekomme ich nicht selber behoben!

Wegen der Vega RX 56 bin ich dem Tipp gefolgt die Smbios iMacPro1,1 und nicht iMac13,2, wie eigentlich für den i7 ivy zu nutzen.

Im Bios ist die iGPU deaktiviert. Als EFI Basis nutze ich die von [al6042](#) bereitgestellte

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/38883-install-stick-für-diverse-system-varianten-high-sierra-10-13-6-und-mojave-10-14/>

Für Ivy.

Die Kiste konnte gut installiert werden, dennoch bekomme ich zwei Dinge nicht in Griff. Die Grafik und die USB Anschlüsse, dort sind nur 2 aktiv. [McRudolfo](#) wie hast du die weiteren USB Ports aktiviert?



Wie bekomme ich das in Griff?

Hier der CloverOrdner

[CLOVER.zip](#)

Wer also Ideen hat, nur her damit. Danke

Nachtrag:

Bei Windows10 sind kein Grafikfehler, ein technischer Defekt ist es nicht.

Okay, keine Ideen! Dann installiere ich den M**t halt nochmal als iMac13,2.

Jetzt nutze ich den EFI-Ordner von [McRudolfo](#) , Danke dafür.

Dennoch bekomme ich die USB Ports nicht zum laufen, kann nur 2 nutzen. Verschiedene Varianten aus dem Forum bleiben ohne Erfolg.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 5. März 2019, 08:00

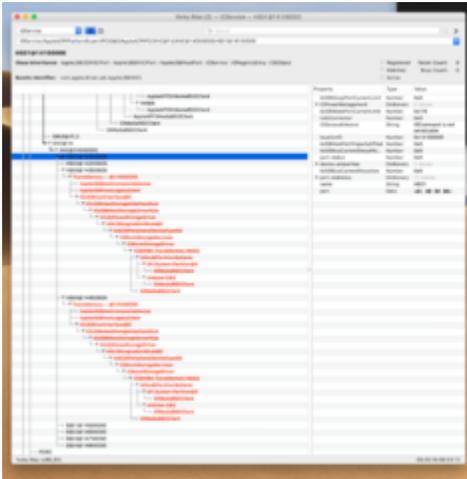
Ich nutze als Bootargument uia_exclude, um nicht benutzte USB-Ports auszuschließen und so die benutzten Ports innerhalb des Portlimits bleiben.

Elne sehr gute Anleitung von [kuckkuck](#) ist hier zu finden:

[Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra / Mojave für jedermann \(zukunftssicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)

Beitrag von „Schorse“ vom 5. März 2019, 08:29

[McRudolfo](#) Da bin ich auch schon dran, nur finde ich den HS01 nicht. Der Editor findet nur 3 und 4 mit dem USB Stick am jeweiligen USB Port



Beitrag von „apfelnico“ vom 5. März 2019, 08:40

Nimm mal die USBInjectAll raus, oder überhaupt weitere USB-Kexte. Dann schaue nach einem Neustart, wie die Verteilung läuft. Neben XHCI hat das alte Board auch noch EHCI Controller.

Im Bios alles richtig eingestellt?

Beitrag von „Schorse“ vom 5. März 2019, 12:20

Ergebnis:

~~Das neue/alte Mobo hat einen Treffer! Habe die USB Ports mal unter WIN 10 mit den geeigneten Treibern von der Herstellerseite geprüft und da tut sich auch nichts. Zudem kamen noch Abstürze und Grafikfehler dazu. Auch andere Biosversionen oder Biosstandarteinstellungen konnten das Problem beheben.~~

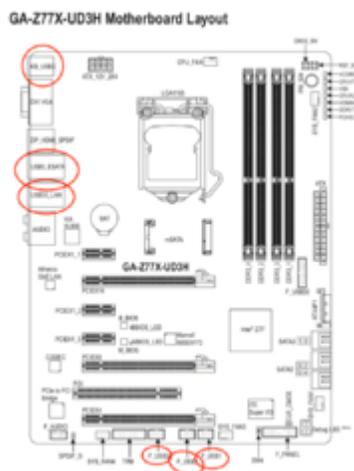
~~Nun, so macht man sich ein paar Tage Arbeit, egal ein Versuch war es wert.~~

Bios Einstellungen

- VT-d auf disabled
- SATA Mode Selection auf AHCI einstellen
- xHCI Pre-Boot Driver auf enabled
- xHCI Mode auf enabled
- XHCI Hand-off auf enabled
- EHCI Hand-off auf enabled
- Init Display First PEG und sec die iGP
- HPET 64Bit /enabled
- other OS auf WIn8

Mehr Einstellungen kenne ich zu dem Board noch nicht.

@**McRudolfo** Wie hast du den XHC HS01 gefunden? Keiner der USB-Ports zeigt mir HS01. Es funktionieren nur 2 unter macOS. Nutzt du eventuell eine weitere SlotblechKonsole? Habe mir jetzt ein Slotblech USB-USB 3.0 bestellt, das muss doch laufen!



Nachtrag:

Nachdem ich mir eine SlotblechKonsole gekauft und eingebaut habe



kann mit IORegistryExplorer auch der XHCL@14 / HSO1 gefunden werden!!



Nu ist alles wie es soll! Da muss man auch erst mal drauf kommen.

Besonderen Dank geht an [Brumbaer](#), für die sehr gute Anleitung. Eventuell fügst du ja einen Hinweis auf die unter Umständen benötigte SlotblechKonsole in deiner Anleitung hinzu um den HSO1 ausfindig zu machen.

Danke [apfelnico](#) und [McRudolfo](#)

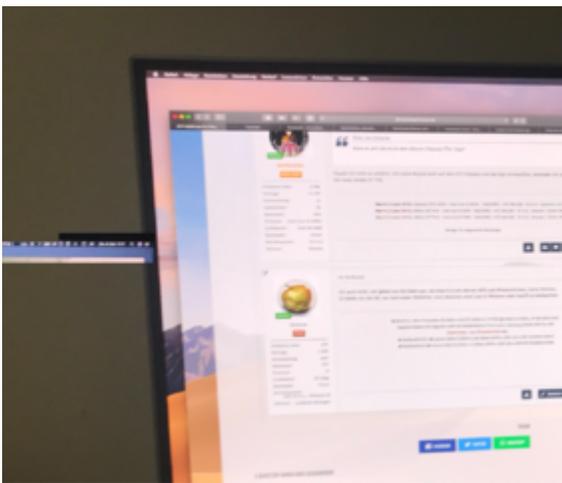
Beitrag von „Schorse“ vom 6. Mai 2019, 10:17

Moin, auch mit der jüngsten Beta 10.14.5 Beta (18F127a) habe ich Glitches.

Alleine die Darstellung der Mojave.heic führt zu Bildfehlern.

Nur, und nur die Darstellung von Hintergründen aus .heic Dateien bilden diese Bildfehler ab.

Auch die mit dem iPhone gemachten Fotos im heic Format haben Bildfehler!



Wenn die [Grafikkarte defekt](#) sein sollte, wie kann ich das testen?

Kann es sein das es an dem älteren Chipsatz 77er liegt?

Ich hätte das wirklich gerne gelöst. Danke

Beitrag von „derHackfan“ vom 6. Mai 2019, 10:25

[Zitat von Schorse](#)

Kann es sein das es an dem älteren Chipsatz 77er liegt?

Glaube ich nicht so wirklich, ich nutze Mojave auch auf dem Z77 Chipsatz und das läuft einwandfrei, entweder mit der Intel HD 2500 oder mit einer Nvidia GT 710.

Beitrag von „Schorse“ vom 7. Mai 2019, 13:24

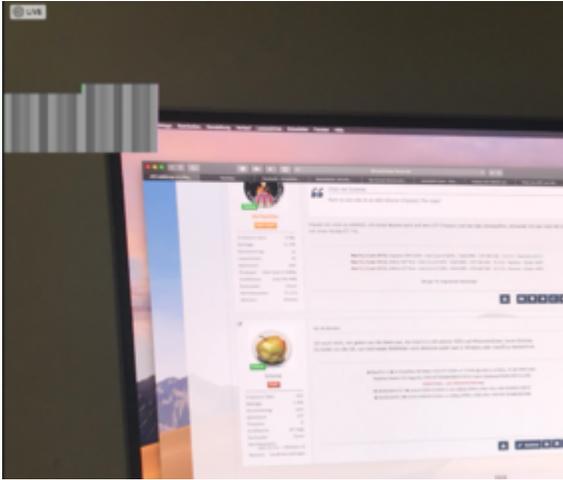
Ich auch nicht, mir gehen nur die Ideen aus. Als imac13,2 mit aktiver iGPU und WhateverGreen, keine Glitches/ Bildfehler.

Es bleibt nur die GK, nur sind weder Bildfehler noch Abstürze unter Last in Windows oder macOS zu beobachten.

Einzig die Darstellung von .heic Dateien/Bilder sind ein Problem.

heic Foto mit dem iPhone gemacht und mit Fotos wiedergegeben.

Hier ein Teilausschnitt



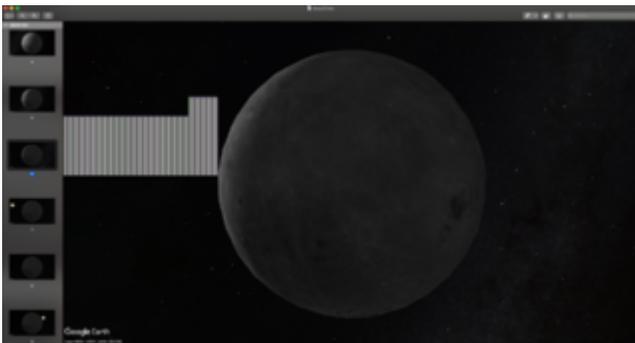
~~Ich werden einmal das SMBios iMac19,1 ausprobieren, hier wird die iGPU der CPU über WhateverGreen mit einbezogen.~~

Keine Alternative

Nachtrag 1

Ich habe das Thema ja schon ein paar mal angesprochen wahrscheinlich stehe ich mit dem Problem so ziemlich alleine.

Hat wirklich niemand ein Problem mit Fotos in **HEIC/HEIF**? Oder gar eine Idee? Habe schon so einen Hals



Auch wenn ich ein Bild in *.heic speichere, schwups sind bei der Darstellung clitches vorhanden.

Unter Windows 10 können genau diese Bilder fehlerfrei angezeigt werden.

Nachtrag 2

Endlich habe ich eine Lösung gefunden