

Erledigt

GRAFIKFEHLER NACH 10.14 UPDATE / INTEL 8700K GRAFIK

Beitrag von „Quagmire25“ vom 1. März 2019, 15:45

Erstmal vielen Dank, hab jetzt Mojave drauf, jedoch ist mein Display nun in einem sehr schönen Lila / Rosa Farbton 😊

Bis zum Laden vom Apfel ist alles so wie es sein muss von der Farbe her, danach jedoch wird es Lila.

Grafikkarte wird mir per HDMI Intel HD Graphics CFL CRB 1536 MB angezeigt, aber zwischendurch ist schon echt ein starkes Laggen zu verzeichnen

Denke mein Efi Ordner und die config.plist sind irgendwie fail?!

Leider 0,7MB zu Groß, daher musste ich sie auf Zippy Hochladen, wär schön wenn sich jemand dem Annehmen kann.

Kexte wurden vorm Update mit Kext Updater geladen und dann wie dort Stand Shiki gelöscht und Lilu rein.

[Zippy](#)

Vielen Dank im Voraus

EDIT: Hab mal mit -v gebootet, erklärt zumindest das lange laden und denke was mit der IGPU Bild 2

EDIT2: mit -disablegfxfirmware ist die Bootzeit immerhin schon mal von 50 Sek auf 15 gesunken (Bild bleibt Lila) 😊

Beitrag von „Quagmire25“ vom 2. März 2019, 18:36

Hab meinen Text aus dem [THEMA](#) hier kopiert und nicht wirklich angepasst (Thema da ist erledigt und evtl kann man mir bei einem Offenen eher Helfen)

~~Erstmal vielen Dank~~, hab jetzt Mojave drauf, jedoch ist mein Display nun in einem sehr schönen Lila / Rosa Farbton 😊

Bis zum Laden vom Apfel ist alles so wie es sein muss von der Farbe her, danach jedoch wird es Lila.

Grafikkarte wird mir per HDMI Intel HD Graphics CFL CRB 1536 MB angezeigt, aber zwischendurch ist schon echt ein starkes Laggen zu verzeichnen

Denke mein Efi Ordner und die config.plist sind irgendwie fail?!

Leider 0,7MB zu Groß, daher musste ich sie auf Zippy Hochladen, wär schön wenn sich jemand dem Annehmen kann.

Kexte wurden vorm Update mit Kext Updater geladen und dann wie dort Stand Shiki gelöscht und Lilu rein.

[Zippy](#)

Vielen Dank im Voraus

EDIT: Hab mal mit -v gebootet, erklärt zumindest das lange laden und denke was mit der IGPU Bild 2

EDIT2: mit -disablegfxfirmware ist die Bootzeit immerhin schon mal von 50 Sek auf 15 gesunken (Bild bleibt Lila) 😊

Beitrag von „al6042“ vom 2. März 2019, 21:17

Lila-Bild wird gerne mit folgendem Tool gelöst -> [Script gegen Pink-Screens via HDMI \(dGPU und iGPU\)](#)

Beitrag von „Quagmire25“ vom 2. März 2019, 22:10

Gut Besten Dank dafür, aber die Angezeigte Grafik macht dennoch Probleme ... 😊
Display hat die Passende Farbe, aber bei der Grafikbeschleunigung will da was nicht laufen.
Ausgewählte Dateien / Fenster flackern, im Browser dauert es ewig bis was Angzeigt wird, bzw
extreme Überlagerung von Buchstaben etc

Beitrag von „al6042“ vom 2. März 2019, 22:34

Du nutzt nur die iGPU... die Nvidia ist noch mit eingebaut?
Was wurde im SMBIOS als Mac Modell definiert?

Beitrag von „Quagmire25“ vom 2. März 2019, 22:41

An sich bin ich jetzt nach dem [HIER](#) vorgegangen,.. was mir nur nicht ganz klar ist, ist die Sache mit dem Whatevergreen ...

Hab jetzt ins Efi den Whatever.kext drin, aber nun wieder mehr Glitches (18.1 hab ich ihn gesetzt, war davor auf 18.3)

Beitrag von „al6042“ vom 2. März 2019, 22:46

Und im BIOS steht der "[DVMT](#) Pre-Allocated" auf 64 oder 128M?

Beitrag von „Quagmire25“ vom 2. März 2019, 22:52

Zur Zeit 128MB , Bild ist nun an sich okay, kein Glitch mehr, jedoch dauert der Start ewig, da er immer versucht die GFX Firmware zu laden. Mit Whatever kext ist das weg, dafür nur Glitches



Beitrag von „al6042“ vom 2. März 2019, 22:54

Dann versuche es ohne WEG, dafür aber mit dem "-disablegfxfirmware"-Eintrag in Clover.

Beitrag von „Quagmire25“ vom 2. März 2019, 23:01

jetzt hab ich sofort wieder Grafik Glitch 😊
Wird eben nie langweilig.

Kannst ja wenn du magst meine Config angucken.
Muss jetzt erstmal ins Bett (morgen Arbeit)
Würde mich dann am Abend wieder Melden.

Schönen Abend

Beitrag von „al6042“ vom 2. März 2019, 23:12

Du solltest nicht nur den Namen auf "iMac18,1" im Feld "Product Name" ändern...

Damit werden die restlichen Angaben nicht verändert:

Dann entferne mal den AppleALC.kext, damit es ggf. weitergehen kann.

Beitrag von „Quagmire25“ vom 4. März 2019, 19:13

Jetzt hängt es bei gIOScreenLockState 3

Beitrag von „al6042“ vom 5. März 2019, 00:46

Da passt was noch nicht... komme aber nicht drauf, was es sein soll.

Kannst du bitte mal ein Bild von den BIOS-Einstellungen für die Grafik-Settings posten?

Beitrag von „Quagmire25“ vom 6. März 2019, 09:29

Hängt noch immer, nun kam jedoch auch was mit NTFS

bei einem Versuch stand dort was von Version 1.1 wird benötigt obwohl da schon 3.1 ist 😊
Hatte auch alle SSD's abgeschlossen die NTFS Format haben, außer meine M2, die konnte ich nicht im Bios Deaktivieren (keine Ahnung wieso und wo)

Beitrag von „AphaBird“ vom 28. März 2019, 21:16

Hallo!

Hab seit dem Update auch das Problem, dass ich beim booten nicht über gIOScreenLockstate 3 hinauskomme.

Ab diesem Zeitpunkt hängt er sich auf und irgendwann bekommt man ein pinkes Bild.

Soweit ich weiß, hat gIOScreenLockstate 3 immer etwas mit der Grafik zutun.

Allerdings benutz ich nur die iGPU... ohne weitere GraKa.

NVRam reset hab ich auch schon durchgeführt, der Fehler bleibt bestehen.

Edit:

Gerade nochmal per Bootlogger nachgesehen, was für Gründe bleibt er jetzt bei



installGTK stehen.

Beitrag von „SchmockLord“ vom 6. Juni 2019, 15:34

Dann benutz doch mal `nv_disable=1` als Bootargument.

Beitrag von „AphaBird“ vom 7. Juni 2019, 22:59

Guten Abend!

Musste gezwungenermaßen auf ein Backup zurückgreifen um weiter arbeiten zum können,

also auf 14.3.

Werde die Tage erneut das Update machen und Rückmeldung geben.