

**Erledigt**

## **enable HDR <- Ist es jetzt seit 10.14 möglich High Dynamic Range mit macOS zu nutzen?**

**Beitrag von „barrrrt“ vom 22. Februar 2019, 22:10**

Hi.

Ich bin gerade durch Divinity Original Sin 2 für den Mac darüber gestolpert, dass dies nun HDR unterstützen soll. Ich habe einen HDR fähigen Monitor, welcher bei Win 10 direkt immer den HDR Modus anzeigt. Bei macOS ist dies jedoch nie passiert. Deswegen bin ich immer davon ausgegangen, dass dies aktuell nicht möglich ist hier HDR zu nutzen.

Im Netz habe ich jedoch Bilder gesehen, wo in den Systemeinstellungen unter "Monitor" der Bereich "enable HDR" zu finden ist...

Ist dies also mittlerweile bei 10.14 möglich? Geht das auch bei unseren Hackintoshs?

