

Probleme nach Wechsel auf Vega 56

Beitrag von „XyZaaH“ vom 18. Februar 2019, 16:38

Hallo an alle,

ich bin vor kurzer Zeit von einer GTX770 auf eine MSI Radeon RX Vega 56 AIR BOOST 8G OC umgestiegen (vollständiges System in der Signatur und im Profil). Hauptsächlich hatte ich Probleme mit dem Lüfter der Karte, der sich nicht steuern ließ, aber nach der Installation von lilu und whatevergreen (zusätzlich patchen der PlatformID auf 0x04120004 wegen der iGPU, läuft headless) wurde auch GFX0 korrekt erkannt und einem Custom Power Play Table, direkt in der config.plist ist die Karte auch meistens leise. Ich betreibe die Karte mit 2 Monitoren (1440p, und 1920x1200 hochkant). Erstes Problem nach der Installation der Karte war dass nach einem Neustart der zweite Bildschirm nicht korrekt gedreht war, die Maus wurde korrekt angezeigt, das Hintergrundbild war jedoch nicht korrekt gedreht, lies sich relativ leicht beheben durch ein Skript welches beim Login die Drehung auf 0, und dann wieder auf 90 Grad stellt. Nun gibt es jedoch zwei weitere Probleme bei denen ich nicht weiter weiß.

1. Weckt man das System nach dem Sperren nicht sofort, erst nach ca 20min (sleep ist in den Einstellungen eigentlich komplett ausgeschaltet) kommt der Hauptmonitor nicht hoch, bzw das Bild bleibt komplett schwarz, der zweite Monitor zeigt alles an, jedoch stark verdunkelt und das System ist komplett gefreezed.

2. Gelegentlich wenn man das System eine kurze Zeit gesperrt hat, fiept die Vega laut, die Lüfter drehen ca auf 1700 (ist auch korrekt so eingestellt im power play table), die Temperatur ist ungefähr auf 85 Grad ohne jegliche Last (Sowohl in Hwmonitor und iStat Menus, die im normalen Betrieb die Temperatur korrekt anzeigen). Außerdem blinken die Auslastungs-LEDs der Karte nicht wie im normalem Hackintosh Betrieb für sehr kurze Zeit von 1 auf 10, sondern alle 10 bleiben komplett an.

Die Abluft der Karte ist tatsächlich heiß, kein Vergleich zum "normalen" Betrieb. Schaltet man das System komplett aus und danach wieder ein, laufen die Lüfter wieder leise und die Temperatur ist auch komplett normal. Das ist auch die einzige Lösung die ich bis jetzt dafür gefunden habe.

Habe schon einiges versucht um das Ganze zu lösen, ich bin aber langsam mit meinem Latein am Ende...

Vielleicht hat der ein oder andere hier eine Idee wie man das Problem am besten angehen kann, EFI Ordner ist verpackt im Anhang (Ohne Apple Ordner da Begrenzung auf 25Mb hier),

mit allen installierten Kexten.



Ich bin für jegliche Hilfe sehr dankbar

hackintosh-forum.de/attachment/97689/

Beitrag von „Mocca55“ vom 18. Februar 2019, 17:00

Hallo,

ich denke hier kann [CMMChris](#) vielleicht weiterhelfen... er kennt sich mit Vegas denke ich gut aus.

Gruß Mocca55

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Februar 2019, 17:22

Dass bei dir so einiges spinnt glaube ich bei der EFI gerne. Da herrscht ja Chaos pur.

Drivers64UEFI

- APFSDriverLoader doppelt + zusätzlich apfs.efi
- AptioMemoryFix doppelt
- Sehr viele weitere Treiber die du sehr wahrscheinlich nicht brauchst

config.plist

- Keinerlei ACPI Renames gesetzt
- Keinerlei ACPI Fixes gesetzt
- Kein Power Management (wahrscheinlich Ursache für Sleep Probleme)

- Ungültige IntelGFX Fake ID (12345678)
- Tonnenweise PowerPlay (PP_) Parameter die für deine Grafikkarte nicht nötig sind
- Die iGPU kannst du komplett deaktivieren und das iMac Pro SMBIOS nutzen
- AppleGraphicsDevicePolicy Patch kann raus wenn du WEG nutzt
- Port Limit Patch für 10.13 kann raus, keine Wirkung in Mojave

Das ist mir beim Überfliegen aufgefallen. Habe jetzt keine Zeit da zu basteln, entweder kümmerst du dich selber darum, ich zu einem späteren Zeitpunkt oder jemand anderes erbarmt sich. 😊

Beitrag von „XyZaaH“ vom 18. Februar 2019, 18:06

Danke dir für die Antwort! Ich hatte das System ca eine Woche vor dem Einbau der Vega neu installiert, anscheinend war noch das alte efi auf der Platte, denn die clover Version war nach dem neu aufsetzen noch immer die alte... hätte mir zu denken geben sollen 🤔

Ich werd auch mal schauen, ob ich das selbst beheben kann bzw. das System nochmal neu platt machen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Februar 2019, 18:12

Das System musst du nicht platt machen, nur ne ordentliche Config bauen 😊

Beitrag von „XyZaaH“ vom 18. Februar 2019, 18:39

Ja gut, wenn das möglich ist werd ichs versuchen, den Port limit Patch und device policy patch hab ich bereits ausgetragen, bei den anderen punkten weiß ich leider nicht weiter, wäre super wenn du mir da ein wenig weiter helfen könntest bzw mir sagen könntest welche patches ich benötige! Die iGPU brauche ich jetzt nicht unbedingt, wenn möglich würde ich sie jedoch gern nutzen.

zu den anderen punkten, ich hatte eben gelesen man soll keine acpi patches und acpi renames



nutzen wenn man whatevergreen verwendet, deswegen sind keine drin Ich wüsste auch ehrlich gesagt nicht, welche ich genau bräuchte, so gut kenn ich mich leider noch nicht aus.

Beitrag von „floris“ vom 18. Februar 2019, 21:19

Ich hänge mich mal rein mit meiner technischen Frage:

Was taugt die [MSI Radeon RX Vega 56 Air Boost](#) im Allgemeinen und speziell im Hackintosh? Gibt es noch andere Erfahrung v.a. bezüglich der Lüfterthematik ... Die ist ja z.Z. relativ günstig zu haben ...

Grüsse Florian

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Februar 2019, 22:09

[XyZaaH](#) Wozu brauchst du die IGPU? Du hast doch eine Vega 56. Da brauchst du kein Quick Sync zu nutzen, das kostet dich nur Leistung. Die Vega ist viel schneller im Encoding als die IGPU vom Prozessor. Zumal die IGPU deines Chips nichtmal HEVC beherrscht, dir Vega 56 schon. Also entferne alles zur IGPU aus der config.plist und deaktiviere sie im BIOS. Für reibungsloses Zusammenspiel dann noch ins iMacPro1,1 SMBIOS wechseln (Achtung, resultiert in neuer Seriennummer!).

Bezüglich der ACPI Patches ist das was du sagst sowohl richtig aber auch falsch. Was du mit Whatevergreen nicht brauchst, sind Renames aus dem Grafik Bereich. Der Rest bleibt davon unberührt. Am besten du drückst mal im Clover Bootmenü die F4 Taste und lädst dann mal die DSDT.aml hoch, welche sich im Ordner EFI/Clover/ACPI/origin/ befindet. Dann kann ich dir sagen welche Renames für dein System nötig sind.

Beitrag von „XyZaaH“ vom 18. Februar 2019, 22:50

Danke dir dafür, DSDT ist im Anhang!

Ich würde einen komplett neuen EFI Ordner von hier nehmen: [Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6 und Mojave 10.14\)](#)

Würde dann aus der Config alle unnötigen Patches entfernen nach dem was du mir sagst, Kexte auch, meinst du ich kann dann auf whatevergreen verzichten? Würde gerne alles was "unnötig" ist nicht im System lassen. SMBIOS werde ich auch auf iMac Pro 1,1 setzen wie von dir beschrieben und die iGPU im BIOS deaktivieren. Passt das?

Ja, hast recht mit der iGPU, ergibt mehr Sinn!

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Februar 2019, 23:06

Behalte deine aktuelle EFI. Läuft doch. Darauf bauen wir auf.

Beitrag von „XyZaaH“ vom 18. Februar 2019, 23:13

Alles klar, dann mach ichs so. werde den driver ordner mal zusätzlich noch bereinigen.

[floris](#) kann noch nicht viel zu sagen, habe die karte auch erst seit ein paar tagen, gezockt o.ä hab ich damit noch nicht, weil keine zeit. Unter OSX läuft die karte, wenn man von den problemen mit dem efi ordner absieht, ist aber dann meine schuld und nicht die der karte.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Februar 2019, 23:19

Folgende Patches solltest du setzen

change HECI to IMEI

Find: 48454349

Replace: 494D4549

change SAT0 to SATA

Find: 53415430

Replace: 53415441

change EHC1 to EH01

Find: 45484331

Replace: 45483031

change EHC2 to EH02

Find: 45484332

Replace: 45483032

Darüber hinaus folgende Haken setzen: FixHDA, DeleteUnused, PluginType. Außerdem bei dem zweiten Dropdown Feld "Plugin Type" auf 1 setzen. Für ordentliches Power Management liefere ich dir gleich noch einen CPUFriend Data Provider nach.

Edit: CPUFriend Data Provider befindet sich im Anhang. Bitte zusammen mit CPUFriend.kext (bekommst du z.B. mit dem Kext Updater) nach Clover/kexts/Other/. Bei der Gelegenheit kannst du auch gleich schauen ob deine Kexte aktuell sind.

Edit2: Was mir gerade noch aufgefallen ist, bei dir geht bestimmt kein Audio oder? Du hast AppleALC nicht in deiner EFI liegen. Sound sollte dann mit Layout ID 1 oder 3 laufen.

Primary Graphics PCI-E und PEG sind eigentlich das gleiche. Gibt es die tatsächlich getrennt zur Wahl?! Ich würde dann erstmal PEG nehmen.

Wie hast du das System nach dem Startproblem wieder ans laufen gebracht? Ersetze doch mal die EFI im ersten Post mit der Aktuellen, dann schau ich nochmal drüber.

Beitrag von „XyZaaH“ vom 19. Februar 2019, 11:20

Danke dir, habe PCIE (Primary Graphics output from the PCH) und PEG(Primary Graphics Output from the CPU, bezieht sich vermutlich auf die cpu der grafikkarte, ist halt asus 🤔)

Naja ich habe in Windows die EFI gemountet mit der alten überschrieben und voila. Dann noch mal in macOS die von dir genannten Patches und Fixes minus den HDA, da soundkarte extern. Drivers64Uefi Ordner habe ich auch noch mal ordentlich aufgeräumt.

Ich denke was ihm nicht geschmeckt hat war das SMBios change zum iMac Pro1,1 plus die ganzen acpi fixes auf ein mal...

Hab den EFI Ordner im ersten Post ersetzt.

Was von deinen fixes noch fehlt ist die Fake ID von der igpu, die ist noch nicht draußen, und die Properties davon in der Devices Sektion von clover, die und das SMBIOS hab ich noch nicht angepasst.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Februar 2019, 11:43

Bin nochmal drüber gegangen und habe dir die editierte EFI angehängt. Habe noch AppleALC reingenommen, schadet ja nicht wenn dein On-Board Audio läuft, egal ob du es nun nutzt oder nicht. Musst mal testen ob du Sound bekommst.

Bitte mal einen NVRAM Reset machen nachdem du die EFI reinkopiert hast (auf dem Clover Boot Screen F11 drücken).

Sind die Bugs mit der Vega jetzt verschwunden? Wenn ja können wir uns um das SMBIOS

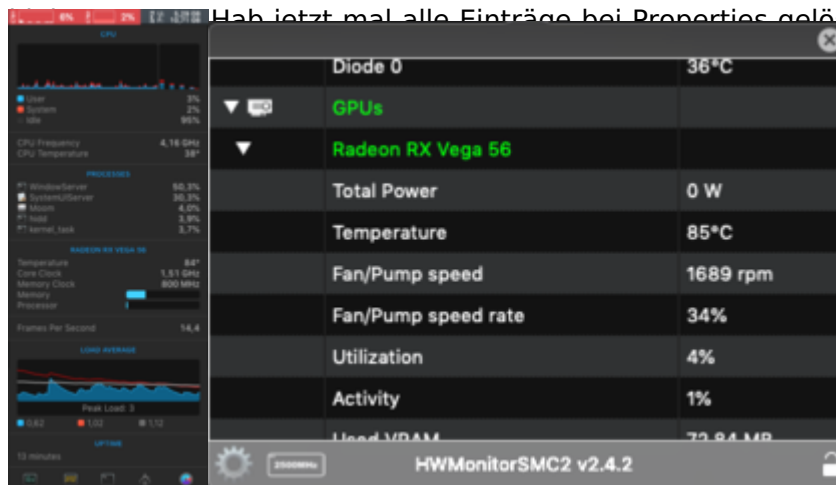
kümmern.

Beitrag von „XyZaaH“ vom 19. Februar 2019, 12:26

Genau so gemacht wie von dir beschrieben, inklusive NVRAM Reset, folgendes ist dabei rausgekommen:



Achja, nach dem Fix wieder die EFI die heute hochgeladen habe genommen um ins system zu kommen, also praktisch die letzte die wirklich funktioniert hat, und wieder sehe ich, alle 10 Auslastungs Leds sind an, Temperatur ist hoch, die Abluft is auch wirklich heiß also könnte gut sein. Hab jetzt mal alle Einträge bei Properties gelöscht und den Powerplay-Table aus



Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Februar 2019, 13:07

Ich verstehe gerade nicht wo die ACPI Fehler herkommen. Es wurde ja keine relevante Einstellung verändert. Ergibt für mich gerade keinen Sinn.

Beitrag von „XyZaaH“ vom 19. Februar 2019, 13:10

Ich werde mal ein wenig testen mit den verschiedenen optionen und nacheinander mit einigen booten, und danach berichten. Vielleicht hat bis dahin sonst noch jemand eine Idee.

Vielen Dank dir auf jeden Fall schon mal!

Edit: [CMMChris](#) Hab's rausgefunden, war doch FixHDA 🐉 ohne AppleALC und FixHDA läuft

Noch ein Update: SMBIOS auf iMac Pro 1,1 hat super funktioniert, Problem mit der hohen Temperatur ist eben wieder aufgetreten, das spulenfiepen ist aber mit deiner config deutlich leiser, die Temperatur ist 2-3 grad niedriger.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Februar 2019, 13:54

Lösche mal die PowerPlayTable raus.

Bootet die Konfig nur mit Apple ALC und ohne FixHDA?

Beitrag von „XyZaaH“ vom 19. Februar 2019, 19:43

Also mit Apple ALC kext bootet es ohne probleme...

also FixHDA scheint wirklich das Problem zu sein.

Probier ich mal, das heißt aber auch dass die Lüfter unerträglich sind 😞

Aber soweit ich mich erinnern kann, bevor ich da mit powerplay tables experimentiert hatte ist

das noch nicht aufgetreten, bzw kann es sein dass ich es nicht gemerkt hab, da der Lüfter immer laut war. Das ganze tritt auch nicht immer auf, sondern nur sporadisch.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Februar 2019, 20:07

Setze mal PP_DisableFanControl mit Wert 1 und vermeide derweil hohe Last. Wenn dann alles stabil läuft und keine Grafikfehler mehr auftreten müssen wir mal an der PowerPlayTable schrauben.

Beitrag von „XyZaaH“ vom 19. Februar 2019, 20:21

Werde ich morgen früh mal testen, und mich dann melden!

Aber ich glaube wir haben uns ein wenig missverstanden, Grafikfehler treten keine auf, also nicht in dem Sinne als dass die Karte instabil wäre.

Das Problem ist erstens die wie bereits beschriebenen die Temperatur die gelegentlich nach dem Start grundlos hoch ist.

Nach jedem neustart kommt es vor, dass eben die Rotation in MacOS (zweiter bildschirm ist um 90 gedreht) spinnt. Sieht genau so aus wie in dem Video hier : (Ab Sekunde 10 ca sieht man auch das mit der maus)

<https://www.reddit.com/r/hackintosh/comments/5at3vz/macos-rotation-bug/>

Das ganze ist leicht zu beheben, wenn man die Rotation des Bildschirms in dem MacOS Einstellungen auf 0, dann auf 90 Grad setzt, bleibt der Bildschirm bis zum neustart in normaler Drehung.

Es ist nicht sehr störend, da ich einfach ein Login-Skript erstellt habe welches das für mich erledigt, es lässt mich allerdings darauf schließen dass etwas noch nicht ganz stimmt softwareseitig.

Ich habe außerdem festgestellt, dass die Last-LEDs mittlerweile auch korrekt funktionieren nachdem man ein Video abgespielt hat und den Player schließt, zuvor musste der Player zumindest offen sein und ein Video geladen haben.

Vielleicht hilft das ganze ja bei der Problembehebung.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Februar 2019, 20:24

An den Problemen hat sich bisher gar nichts geändert?

Beitrag von „XyZaaH“ vom 20. Februar 2019, 12:41

Also das mit Disable fan hab ich zeitlich noch nicht testen können, werde ich heute mittag testen, der rotation bug ist noch immer da.

Update: Soweit ich das bis jetzt beurteilen kann, mit Disable Fan control hab ich das problem mit der Temperatur nicht.

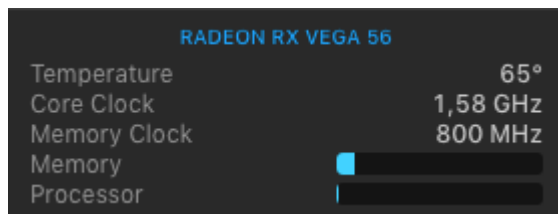
Sleep geht noch immer nicht, nach ein paar minuten startet das System neu, und nach dem reboot ist der Hauptbildschirm schwarz...

Achja, hab vergessen, in dem PC ist noch eine BCM943602CS verbaut.

Update nr 2: Ist doch wieder passiert, temperatur ist zwar nicht mehr so hoch, da der lüfter stärker dreht, aber GPU taktet trotzdem ohne grund auf 1,6 fast...

Update 3: [CMMChris](#) hab das System eben neu installiert, wieder mit der gleichen EFI, vielleicht hilft das gegen das Problem mit der Temperatur.

Wollte dich deshalb fragen, der Bug mit der Rotation kommt anscheinend von Whatevergreen, aber ohne hab ich kein Bild auf den Displayport Monitoren. Wäre es möglich whatevergreen wieder zu entfernen, und das ganze ohne zu lösen? Also mit Grafik renames?



Beitrag von „CMMChris“ vom 23. Februar 2019, 16:43

AGDP Patch rein und alle Screens funktionieren. Im Clover Configurator ist der als "Black Screen Patch" unter Kexts to Patch zu finden.

Beitrag von „XyZaaH“ vom 24. Februar 2019, 18:26

Habe es eben probiert, ohne whatevergreen keine chance, Displayport monitore bleiben schwarz bzw werden nicht erkannt 😭

Sleep geht auch immer noch nicht, der bug mit der Temperatur ist bis jetzt aber noch nicht

aufgetreten.

Hast du vielleicht noch eine Ahnung was man probieren könnte?

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Februar 2019, 18:37

Die Karte scheint unter macOS wohl nur Probleme zu machen. In einem anderen Thema läuft dieselbe Karte bei einem Nutzer komplett instabil. Komisch das Ding... solltest dir ne andere Karte holen.

Beitrag von „XyZaaH“ vom 24. Februar 2019, 21:36

Danke dir für deine Hilfe, bin abgesehen davon sehr zufrieden mit der Karte, werde wohl schauen ob ich sie anderweitig zum laufen kriege.

Beitrag von „greecedrummer“ vom 23. März 2019, 23:49

Hi [XyZaaH](#),

sind wohl unbekannte Mitstreiter geworden. Nur durch google habe ich diesen Thread gefunden.

Habe zwei Karten hier,

eine die **MSI Radeon RX Vega 56 AIR BOOST 8G OC** und die Zweite

Sapphire RX 580 Nitro+.

Die zweite kommuniziert sofort ohne fummeln und Kext Anweisungen Perfekt, Sapphire eben (!). Die Erste ist noch mein Favorit, weil die Leistung und momentan der Preis schon Bombe sind. Gegenüber meiner alten GTX 790 satte 70% Steigung. Und da kommt schon der Zweifel zwischen, Kompatibilität, BIOS gefummel und retour machen und **Sapphire RX 580 behalten**. Die RX580 sogesehen, ist in einem Jahr schon *Auslaufmodel* und 240€ zum da schon weh...

Die MSI Vega 56 ist der Hammer, will aber aus irgendwelchen Gründen auch immer nicht auf meinem System erkannt und mit 2560x1440 angefahren werden. Stattdessen schreibe ich mit 1280x1024 hier rum, als ob ich halb Blind sei...

Ich weiß, ich habe AMD System und trotzdem funktioniert alles, eben nur die MSI Vega 56 nicht. Gelesen habe ich, dass wenn man das BIOS mit der Baugleichen Karte von Sapphire patcht, sie dann zum Leben erweckt wird. Da ist mir aber Bange es zu machen, weil, wenn es schief gehen sollte, sitze ich auf knapp 300€ ... nicht gut!

Wenn alle Bemühungen Tatsächlich nichts helfen sollten, dann schicke ich schweren Herzens sie wohl zurück. Ja ich weiß, 70€ mehr, und da hat man die Kompatible Sapphire Vega 56 doch irgendwo muss man sich auch Grenzen setzen!

Meine config.plist habe ich mal hier rauf gesetzt.

In diesem Sinne, uns Beiden viel Erfolg. 🍀 🍀

EDIT::: obwohl hier im Forum Amd eine Nische ist, gebe ich gern Auskunft!

Habe meine Fehler revidiert. Retrograde fehleranalyse.

InstallImage Shantee für AMD Mojave 10.14.1 USB Stick...

Clover

Preinstallkernel

Kexte

Vega 56 kexte von Morgonaut für Lüftersteuerung

Nach der Installation weigerte sich der Kernel die Vega 56 die volle Auflösung zu geben . Bei der Installation hatte ich volle 2560x1440. Nach dem booten mit Clover auf MacOS Partition nur noch 1280x1020 und Flugzeugturbine auf Grafikkarte.

Kopierte die kexte von Clover in S/L/E.

Übernahme die config mit 14,2 ohne ATI Infektion.

Aktualisierte Clover.

Änderte die Lüfter Steuerung und undervolting der Vega 56 und packte sie in Kext auf Clover.

Reboot und volle QHD Auflösung auf HDMI 1 vor allem silent...

Dann kamen noch zwei weitere Monitore auf DP1/2 nur zum testen, sofortige Ansprache wenn auch für mich uninteressant da nur ein Monitor benötigt.



Bilder folgen.