

# Halber Preis bei Duet Display - lohnt es sich?

**Beitrag von „burzlbaum“ vom 15. Februar 2019, 13:36**

In einem Schnäppchenportal bin ich auf duet Display aufmerksam geworden. Kostet aktuell im AppStore 10,99 € und ist wohl damit 50% reduziert.

Klingt vom Funktionsumfang (Mit pencil als Grafiktablet nutzbar, etc) schon super aber 11€ nur zum testen finde ich dich etwas viel. Außerdem gibt es wohl immersive weitere Inapp Käufe.

Bin mal kostenlos zu iDisplay gekommen, das fand ich zumindest zusammen mit Windows als 2nd Screen der aber nicht skaliert werden konnte nicht so toll.

Habt ihr Erfahrungen mit der App und könnt ihr diese empfehlen?

---

**Beitrag von „hobbele“ vom 15. Februar 2019, 16:09**

Hallo Burzlbaum,

Ich habe Duet selbst auch mal benutzt, auf meinem iPad als 2nd Screen - ich war begeistert!

Nutze es jetzt aber nicht mehr, da ich nun einen 24" Monitor dafür benutze 😊

Hab mir die App aber eben nochmal geladen und nichts von InApp Käufen gesehen. Mir ist da auch nichts bekannt dass es welche gibt.

---

**Beitrag von „razor“ vom 15. Februar 2019, 16:55**

Duet ist top

---

### **Beitrag von „RizziCR“ vom 17. Februar 2019, 02:10**

Hab das nur kurz probiert. Lässt sich super als weiteren Bildschirm anbinden und vorallem ist das echt zügig. Die Grafiktablet-Funktion habe ich nicht getestet.

Da ich aber am Hacki bereits genug Monitorfläche habe, wäre es für mich, wenn dann nur für das MacBook interessant.

---

### **Beitrag von „radartomx“ vom 17. Februar 2019, 10:18**

Probier mal YAM Display, gibt es zum Testen auch als Free mit 7min Nutzungsdauer.

Im Bundle mit YAM Pro Pack mit Grafiktablett-Funktion für 11,99 €

Gruß Thomas

---

### **Beitrag von „pebbly“ vom 17. Februar 2019, 11:32**

#### [Zitat von hobbele](#)

Hab mir die App aber eben nochmal geladen und nichts von InApp Käufen gesehen. Mir ist da auch nichts bekannt dass es welche gibt.

Doch gibt es inzwischen. Wenn man oben links auf Pro klickt, kommen Air und Pro als Abomodelle für 20 und 26€ Pro Jahr. 😞 Die bringen dann weitere Features mit. Die Funktion als Grafiktablett hätte ich interessant gefunden, aber Lightroom CC läuft ja auch auf dem iPad



## Beitrag von „Arsakuni“ vom 4. März 2019, 14:52

Ich habe Duet Display für mein iPad Pro 12,9" gekauft und die App auf meinem Hackintosh installiert.

Und in Systemeinstellungen---> Privatsphäre---> Bedienungshilfen der App Duet Display zugelassen das es den Computer steuern kann.

Nun egal ob ich ein USB-C zu USB 2.0 Kabel oder den original USB-C zu USB-C am Rechner verbinde wird zwar das iPad erkannt aber nur ein "Spiegeln" des Bildschirm von Monitor auf dem iPad Pro ist möglich aber kein Erweitern des Display mit Hilfe von AirPlay-Bildschirmoption weil es mir in der Statusleiste nicht angezeigt wird und auch nicht in den Systemeinstellungen unter Monitore. (Alt-Taste für Monitore erkennen hat auch nicht geholfen)

Also das iPad Pro wird von macOS High Sierra 10.13.6 irgendwie nicht als "zweites Monitor" erkannt in den Einstellungen sodass ich es als zweiten Monitor nicht verwenden kann.

Hat jemand vielleicht einen Tipp was helfen könnte? Kann ja eigentlich nicht daran liegen das es ein Hackintosh ist das es nicht funktioniert oder doch?

---

## Beitrag von „hegmeg“ vom 3. Mai 2019, 12:15

### [Zitat von Arsakuni](#)

Ich habe Duet Display für mein iPad Pro 12,9" gekauft und die App auf meinem Hackintosh installiert.

Und in Systemeinstellungen---> Privatsphäre---> Bedienungshilfen der App Duet Display zugelassen das es den Computer steuern kann.

Nun egal ob ich ein USB-C zu USB 2.0 Kabel oder den original USB-C zu USB-C am Rechner verbinde wird zwar das iPad erkannt aber nur ein "Spiegeln" des Bildschirm von Monitor auf dem iPad Pro ist möglich aber kein Erweitern des Display mit Hilfe von AirPlay-Bildschirmoption weil es mir in der Statusleiste nicht angezeigt wird und auch nicht in den Systemeinstellungen unter Monitore. (Alt-Taste für Monitore erkennen hat auch nicht geholfen)

Also das iPad Pro wird von macOS High Sierra 10.13.6 irgendwie nicht als "zweites Monitor" erkannt in den Einstellungen sodass ich es als zweiten Monitor nicht verwenden kann.

Hat jemand vielleicht einen Tipp was helfen könnte? Kann ja eigentlich nicht daran liegen das es ein Hackintosh ist das es nicht funktioniert oder doch?

Alles anzeigen

Kenn ich das Problem, das kam mit eine Update unter HS. Unter Mojave geht es wieder, da du eine Nvidia Karte hast bringt dir die Info aber wohl recht wenig.

Wenn ich mich richtig erinnere gab es eine Lösung mit der man das iPad zumindest mit einer bescheidenen Auflösung erweitern kann (glaub war sogar nur 1024).

<https://help.duetdisplay.com/f...404-macos-10-13-4-support> der Support hatte mir damals geholfen.

---

### **Beitrag von „kolutshan“ vom 3. Mai 2019, 12:41**

Ich hatte mir Duet vor ein paar Jahren mal gekauft und es gestern mal wieder versucht. Leider hat es nicht funktioniert und mein iPad Air 2019 wird einfach nicht von Duet erkannt. Habe daraufhin die App "Yam Display" getestet und damit hat es auf anhieb geklappt. Die volle Version kostet um die 9 € und funktioniert prima.

---

### **Beitrag von „JEast96“ vom 3. Juni 2019, 17:16**

Hey,

Ich benutze auf der Arbeit und Privat mein iPad Pro als Grafiktablet. Ich mache damit nicht zu komplexe Sachen aber Duet hat meiner Meinung nach trotzdem einen zu Großen Input lag, deshalb benutze ich zum zeichnen lieber die App EasyCanvas. Für Mac gibt es noch Astropad aber die hab ich noch nicht ausprobiert.

---

### **Beitrag von „redbelt“ vom 3. Juni 2019, 17:32**

Ich habe mal gelesen, dass das mit ios13 und mit macOS 14.15 vereint werden soll. Das man kein Duetdisplay mehr braucht. Mal gucken ob ich das noch finde.

Vielleicht wird es heute auch in der WWDC vorgestellt von Apple.

Edit:

Hier steht es auch.

<https://www.apfelpage.de/news/..cos-10-15-wwdc-geruechte/>

Edit2:

LUNA Display ist auch eine Alternative. Brauchst aber die Hardware dazu.

---

### **Beitrag von „JEast96“ vom 4. Juni 2019, 09:13**

redbelt es hat ja jetzt bewahrheitet mit der Nativen Unterstützung als zweitmonitor. Bin mal gespannt wie gut das läuft. Kann man das irgendwie schon testen?

## **Beitrag von „redbelt“ vom 4. Juni 2019, 15:35**

Keine Ahnung. Ist eh alles nicht ausgereift. Deshalb Beta. Da halte ich mich lieber bis zum Termin zurück oder wenn es die ersten Public Betas gibt. Da spielen mir momentan zu viele Unbekannte eine Rolle.