

**Erledigt**

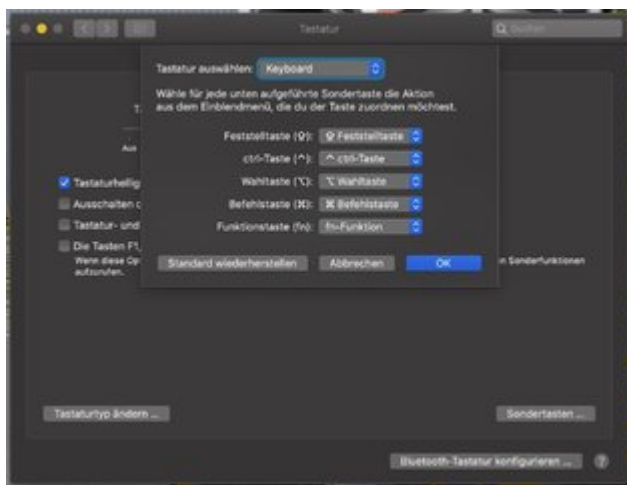
## Tastatur Layout auf Deutsch umstellen

Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 11. Februar 2019, 10:19

Hallo Hackfans,

habe mal versucht mithilfe des [OS-X-Voodoo-PS2-Controller](#) und einer selber erzeugten "www.hackintosh-forum.de Deutsch.keylayout" die Tastatur meines Laptops auf deutsches Layout umzustellen.

Unterschied zu meiner vorherigen Vorgehensweise ist das die Tasten ^ und < über den [OS-X-Voodoo-PS2-Controller](#) getauscht werden. Eine Änderung der Sondertasten ist ebenfalls nicht nötig.

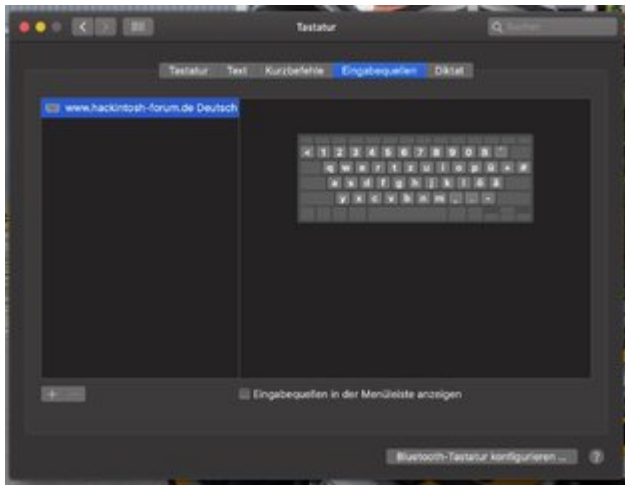


Damit das ganze an meinem Laptop funktioniert werden lediglich die beiden Dateien im Anhang "www.hackintosh-forum.de Deutsch.keylayout" und SSDT-KeyBoard-DE.aml benötigt und natürlich der [OS-X-Voodoo-PS2-Controller](#).

"www.hackintosh-forum.de Deutsch.keylayout" nach "/Library/Keyboard Layouts" kopieren.

"SSDT-KeyBoard-DE.aml" nach "/EFI/CLOVER/ACPI/patched".

Dann das neue Layout wählen



Neustart und dann sollte es funktionieren.

Wer möchte kann das auch mal Testen und Rückmeldung geben. Könnte auch mit einer deutschen PC-Tastatur funktionieren, habe ich aber noch nicht getestet.

PS: Ergänzend der Quellcode der "SSDT-KeyBoard-DE.aml" falls jemand noch was ergänzen möchte,

Code

```

1. // Keyboard DE
2. // anonymous writer
3. // www.hackintosh-forum.de
4. DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "hack", "ps2", 0)
5. {
6.   Name(_SB.PCI0.LPCB.PS2K.RMCF, Package())
7.   {
8.     "Keyboard", Package()
9.   }
10. "Swap command and option", ">n", // Schaltet Swap im Kext ab
11. "Custom ADB Map", Package()
12. {
13.   Package(){}},
14. "29=a", // Taste ^

```

15. "56=32", // Taste <
16. },
17. },
18. })
19. }
20. //EOF

Alles anzeigen

## Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Februar 2019, 11:10

Interessant. Werde das nachher mal ausprobieren.

Was ist in Deinem Fall der Unterschied dazu, wenn man einfach in VoodooPS2Controller/Contents/PlugIns/VoodooPS2Keyboard/Contents/Info.plist die Einträge 3 und 4 hinzufügt?



So habe ich das bisher gemacht.

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 11. Februar 2019, 11:12

Keiner, nur das man es nach einem Update des Kext das ganze nicht nochmal machen muss.



---

### Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Februar 2019, 11:13

Ok! Das leuchtet ein!

Besten Dank!

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 11. Februar 2019, 11:42

Es gibt da auch noch andere Parameter welche man mit der SSDT verändern kann, ich aber nicht genau weiß was die verändern. 😎

```
~$ sudo nvram -d intkey1
<key>LogScanCodes</key>
<integer>0</integer>
<key>Make Application key into Apple Fn key</key>
<false/>
<key>Make Application key into right windows</key>
<true/>
<key>Make right modifier keys into Hangul and Hanja</key>
<false/>
<key>SleepPressTime</key>
<integer>0</integer>
<key>Swap capslock and left control</key>
<false/>
<key>Swap command and option</key>
<true/>
<key>Use ISO layout keyboard</key>
<false/>
<key>alt_handler_id</key>
<integer>3</integer>
/dict>
key>HPQOEM</key>
dict>
```

---

### Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Februar 2019, 18:22

Ich habe das "Problem", daß ich zuhause normal mit einer Funktastatur + Maus am Laptop arbeite, weshalb die hier angegebene Modifikation nur die PS2-Tastatur des Laptops betraf, aber nicht die Funktastatur.

Mit [Karabiner](#)-Elements habe ich das nun hinbekommen. Man muß mit [Karabiner](#)-EventViewer die beiden Tasten drücken und in [Karabiner](#)-Elements eintragen, und dann die beiden vertauschen. Dann funktioniert das bei beiden Tastaturen und ist auch unabhängig vom Update der Kexte. Das sieht dann so aus:

