

**Erledigt**

## **[Apple Motion] Hardware blending not supported**

**Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:02**

Hallo,

ich hab da ein kleines Problem mit Apple Motion auf dem Hackintosh. Die App wird immer unerwartet beendet weil "Hardware blending not supported".

Dieser Fehler wird über das Terminal ausgegeben.

FinalCut Pro X funktioniert allerdings ohne Probleme.

Meine iGPU ist die Intel HD 4600 und meine GPU ist die Radeon RX 460.

Auf meinem KrückBook von 2010 funktioniert Motion einwandfrei.

Was mache ich hier falsch?

FinalCut Pro läuft ohne Probleme.

Kann mir bitte jemand helfen?

---

**Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 21:05**

Vielleicht würde es Sinn machen die interne HD4600 als connectorless zu injecten.

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:06**

Verrätst du mir wie das geht? Oder kann ich das wo nachlesen?

Bin für alles zu haben 😊

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 21:08**

Du musst die entsprechende ig-platform-id für die HD4600 in deiner config.plist eintragen -> [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:09**

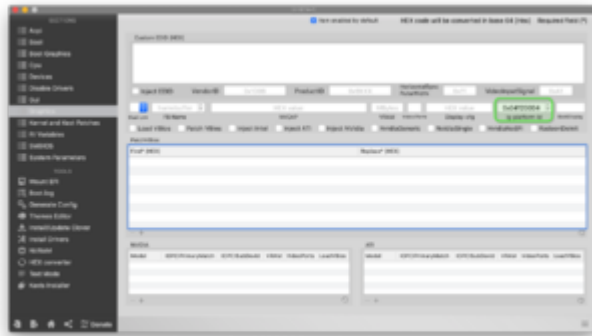
Ist das die "0x0412" ?

Die trage ich unter Clover einfach ein?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 21:11**

Die "ig-platform-id" ist im Fall der HD4600 die 0x04120004:



---

### Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:16

Habe ich gemacht, glaube das hat aber nicht funktioniert, weil die Intel im Systembericht immer noch als zweite Geführt wird oder soll das so?

---

### Beitrag von „griven“ vom 23. Januar 2019, 21:22

Soll nicht so die Intel darf in dem Fall gar nicht mehr auftauchen im Systembericht. Vielleicht setzt Du mal zusätzlich noch den Haken bei InjectIntel denn Clover neigt ansonsten dazu die igPlatformID gar nicht zu injecten.

---

### Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 21:22

Nope... sollte es nicht sein.

Lade bitte mal das Tool "gfxutil" -> <https://github.com/acidanthera/gfxutil>

Wechsle im Terminal in das Verzeichnis, führe dort folgenden Befehl aus poste das Ergebnis.

Code

1. ./gfxutil -f IGPU

Dazu lädst du noch deine aktuelle config.plist ein und wir tragen den Inject in den Bereich "Devices"->"Properties" ein.

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:28**

[griven](#)

Also geinjected hat der die jetzt auch nicht. Ich bin mir nicht sicher aber irgendwas steht glaube ich in der DSDT drin.. hmm

[al6042](#)

Code

1. DevicePath = PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)
- 

### **Beitrag von „griven“ vom 23. Januar 2019, 21:28**

Wenn ein Inject in der DSDT drin ist dann muss der raus denn der übersteuert was Du in Clover einstellst...

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 21:30**

Stimmt... wenn du eine DSDT hast, ist der Eintrag dort einzutragen.

Die Form und den verdrehten (byte-flipped) Wert kannst du aus dem oben verlinkten Thread nutzen

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:31**

Ja da war ein falscher Wert eingetragen. Hab ich eben mal schnell korrigiert.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 21:33**

Achte dringend auf den verdrehten Wert, der wie folgt aussehen muss:

0x04, 0x00, 0x12, 0x04

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:34**

Hat funktioniert, nachdem ich die Werte eingetragen habe. Apple Motion läuft jetzt 😊

Danke [griven](#) und [al6042](#) - mal wieder 😊

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 21:38**

Super... danke für die Rückmeldung... 😊

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:39**

[Zitat von al6042](#)

Super... danke für die Rückmeldung... 😊

Hab dann gleich noch mal die Chance genutzt und ein paar Warnings beseitigt 😄 - wie ich es in deinem Beitrag auf Youtube gesehen habe ^^ . Sehr hilfreich 😊