

Erledigt

Soundblaster Recon3di auf dem Gigabyte Gaming 7 / "Initialisierungsproblem Sound "

Beitrag von „sokrates1“ vom 28. Dezember 2018, 23:04

Hi all,

[al6042](#)

wie der Threadtitel schon sagt, der Sound läuft im Prinzip mit der gepatchten Apple HDA aber nur nach vorherheriger "Initialisierung" durch Windows. Ein "Alleinstart" von MAC OSX nach abgeschaltetem Rechner bringt keinen Ton raus! Ich muss vorher Windows laden, damit ein Ton rauskommt.

Jemand ne Idee woran das liegt bzw. liegen könnte ?

Vielen Dank für alle Hilfe

Sokrates

Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. Dezember 2018, 08:57

Auf welche Weise hast Du denn den Kext gepatcht und mit welcher Betriebssystem-Variante läuft das System? Vielleicht ist es ja einfach der falsche Patch für Dein System?

Beitrag von „wern“ vom 29. Dezember 2018, 13:02

Du solltest den gepatchten CodecCommander benutzen, und nach /Library/Extensions installieren.