

Erledigt

Intel FB Patcher und die UHD630

Beitrag von „the_viking90“ vom 15. Dezember 2018, 15:10

Mahlzeit.

So, nachdem ich viel rumgewurstelt habe muss ich mir selbst eingestehen, dass ich nicht weiter komme. Ich hab wirklich viele verschiedene Kombinationen versucht um meine UHD so zum laufen zu bekommen wie ich es will, allerdings ohne Erfolg.

Entweder habe ich nach dem verbose kein Bild (zumindest am TV nicht) dafür aber Metal support und QE/QI oder ein Bild ohne Hardwarebeschleunigung.

Ich habe keine Ahnung was ich falsch mache und komme auch nicht hinter das Mysterium und bitte deshalb in diesem Rahmen um Hilfe.

Da ich nicht genau weiss was ihr braucht (außer die config.plist) halt ich das erst mal zurück, wenn gefordert schieb ich euch alles rüber.

Aktuell boote ich mit der alten SSD am USB-Adapter, allerdings ist das OS schon auf die M.2 SSD geklont.

Liebe Grüße

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Dezember 2018, 17:54

Bei meinem Hack läuft die UHD 630 für die Bildausgabe nur mit Whatevergreen. Hast du das schon getestet?

Beitrag von „the_viking90“ vom 15. Dezember 2018, 18:42

WEG und Lilu sind in der EFI drin.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Dezember 2018, 18:43

Beide aktuell? Config.plist entsprechend gesäubert (Grafik Renames raus, ggf. Fake IDs raus, Inject Intel raus, ig-platform-id raus)?

Beitrag von „the_viking90“ vom 15. Dezember 2018, 18:48

Alles sauber und aktuell.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Dezember 2018, 18:50

Hm, dann weiß ich erstmal auch nicht weiter.

Beitrag von „the_viking90“ vom 15. Dezember 2018, 18:53

Nicht so toll.

Hast du mit dem Tool schon mal gearbeitet?

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Dezember 2018, 18:54

Jup einmal als meine Vega im Tausch war, aber damals auch erfolglos. Bei mir lief es dann wie gesagt mit WEG.

Beitrag von „the_viking90“ vom 15. Dezember 2018, 19:09

Mh...okay. [Noir0SX](#) du kennst dich doch damit aus oder?

Wie gesagt, ich bekomme es zum laufen, allerdings werden dann Device ID nicht korrekt angezeigt sowie keine Hardwarebeschleunigung.

Welches Modell hat denn noch die UHD 630 von Hause aus drin? Ggf. kann man mit anderen Einstellungen dann noch spielen.

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Dezember 2018, 20:17

also, ich hab noch mal nachgeschaut.

soweit sind so gut wie alle platfor-id's im Kext für den Framebuffer drin...allerdings verstehe ich nach wie vor diese Symptomatik nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2018, 20:46

Mal eine Zwischenfrage...

Was für eine Device-/Geräte-ID findet denn der DPCIManager zu deiner UHD630?

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Dezember 2018, 21:02

Laut DPCIManager ist die Device ID 0x3E91 und die Vendor ID 0x8086

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2018, 21:04

Und das ohne irgendwelche Injects oder FakeID-Einträge?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 18. Dezember 2018, 21:05

... Da diese möglicherweise nicht in AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer.kext vorkommt?

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Dezember 2018, 21:14

sekunde, ich schau in den kext gleich rein. ich meine aber das die ID drin ist.

Ich nutze nur Lilu+WEG und dadurch nutzt er den Framebuffer 0x3E9B0007 und gezeigt werden 3 Ports, allerdings hat das Board nur 2.

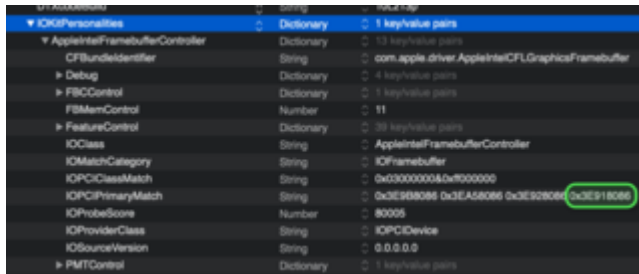
Edit:

0x3E9B8086 0x3EA58086 0x3E928086 0x3E918086

Das sind die hinterlegten ID's im CFLFramebuffer.kext

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2018, 21:24

Nope, der ist dort drinnen:



Bei meinem 9900k wird der 3E92 im DPCIManager angezeigt, nachdem ich diesen per FakeID eingetragen habe, da der 3E98 tatsächlich nicht im CFLFrameBuffer vorhanden ist.

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Dezember 2018, 21:26

und du hast mit der Fake ID volle Hardwarebeschleunigung?

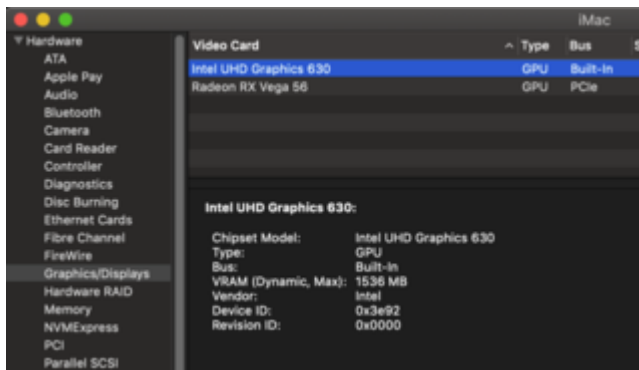
Das ist das Problem auf das ich gestoßen bin mit dem FB Patcher.

Ich bekomme per HDMI endlich das komplette Bild auf den Fernseher, allerdings ohne Metal support und ohne QE/QI

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2018, 21:30

Da ich zusätzlich die Vega56 drinnen habe, benötigte ich die FakeID & ig-platform-id damit QuickSync läuft.

Die UHD630 wird nicht einzeln genutzt, sollte aber trotzdem kein Thema sein:



Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Dezember 2018, 21:43

Probier ich mal aus.

ich geb laut von mir was da raus gekommen ist.

okay, hab die ID mal in das Feld eingetragen, muss ich dann noch mit -disablegfxfirmware dazu reinhacken?

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2018, 21:45

Das kann man erst sicher sagen, wenn beim Booten im Verbose Mode die Kiste wegen dem fehlenden Haken heult.

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Dezember 2018, 21:51

okay...

also hab mal -disablegfxfirmware angewählt und als Fake ID einmal die 0x3E91 und 92 eingetragen und das juckt die Kiste überhaupt nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2018, 21:57

Wird Änderung auch im DPCIManager angezeigt?

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Dezember 2018, 21:59

Nein. Scheinbar hab ich was falsch gemacht.

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2018, 22:07

Dann solltest du deinen Eintrag bei FakeID an folgendem Screenshot anleihen:



Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Dezember 2018, 22:13

ist so eingetragen, das ist ja das komische daran. die Device ID bleibt die selbe, ebenso wie

der Framebuffer.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 09:45

Moin,

wenn du den FB Patcher + WEG nutzt, solltest du auch alle Properties für die IGPU ausschließlich über Devices > Properties injizieren. Die device-id (z.B. *9b3e0000*) ebenfalls.

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 10:00

Vorhin hab ich es erst mal nur über die Fake ID probiert. Wie gesagt, wenn ich das mit dem Patcher mache habe ich keine Hardware Beschleunigung und verstehe nicht wieso.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Dezember 2018, 11:33

Für den FB-Patcher hilft eventuell das hier von [Noir0SX](#) .

[Lilu & Plugins mit Bootflags und Beispielen](#)

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 12:08

Sorry das hilft mir nicht weiter, da ich seine Anleitung bzw seinem Gedankengang dabei nicht folgen kann.

ich hab vopn [macdesignerin](#) eine config zugespielt bekommen mit der die device ID 0x3E92

injected wird über die Device -> Properties.

Allerdings ohne Metal etc...ich hab mal nachgeschaut im Systembericht, der CFLFramebuffer.kext steht dort als nicht geladen. Kommt das durch den Eintrag in der config.plist?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Dezember 2018, 12:53

Las die doch mal sehen die config.plist.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 12:55

Vermutlich reicht es aus, die passende AAPL,ig-platform-id + device-id einzutragen.

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 12:56

das müsste die hier sein.

aktuell injecte ich aber nicht die 0x3e92 sondern die 0x3e91 mit dem selben ergebnis.

mir ist aufgefallen das danach die UHD im DPCI manager verschwindet und im Feld PCI list eine verdrehte Device ID angezeigt wird und das auch im Systemmanager.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 13:03

Schonmal device-id 9B3E0000 und AAPL,ig-platform-id 07009B3E getestet?

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 13:04

die platform id 07 wirft er mir automatisch rein wenn ich ohne einträge boote. die Device ID bleibt dabei bei 0x3E91

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 13:35

Hm, werde aus der Antwort nicht schlau oder war das gar keine Antwort auf meine Frage?

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 13:42

das sollte die antwort sein, das die platform id von alleine schon gezogen wird durch den WEG.kext

die device ID von dir hab ich nicht ausprobiert, können wir aber gerne machen.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 13:43

Bitte beides testen, da:

Gen 8: Coffee Lake (Intel UHD Graphics 630)

- Support started with macOS 10.13.6 (17G2112) / 10.14 beta 4 (18A336e)
 - Desktop: 0x3EA50000 (default), **0x3E9B0007** (recommended)
 - Laptop: 0x3EA50009 (default)
-

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 14:04

soll ich die device ID mal lieber weg lassen oder trotzdem mal mit reinpacken? weil ich verstehe nicht warum die platform id und die device id umgedreht werden.

also hab jetzt mal die 07 am ende drin. andere Frage:

Also Anschlüsse stehe alle als DP drin. wie finde ich heraus welcher anschluss real der HDMI an meinem Board ist?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 17:51

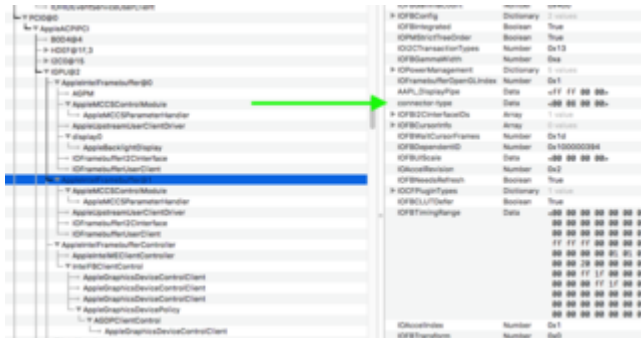
Die device-id ist meist gar nicht nötig, dann schon eher die AAPL,ig-platform-id. Ja, 07009B3E hat drei Framebuffer, alle vom Typ DP. Falls das nicht passt (z.B. wenn kein Audio über HDMI funktioniert), muss man den entsprechenden Framebuffer von DP auf HDMI umpatchen. Das geht auch über Devices > Properties. Welcher Anschluss der HDMI-Framebuffer ist siehst du im IORegistryExplorer (IGPU).

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 18:16

ich glaube das wäre zielführender. der 07009B3E framebuffer tut ja was er soll, allerdings müsste dann auf HDMI getauscht werden, da ich auch nur einen HDMI habe.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 18:20

Schau mal hier, so sieht das bei meinem Laptop aus:



AppleIntelFramebuffer@1 = HDMI-Ausgang. Hier ist allerdings kein Display angeschlossen, sonst würde das als display0 auftauchen. Ist auch schon umgepatcht von DP auf HDMI (connector-type <00 08 00 00>):

Properties Key*	Properties Value*	Value Type
framebuffer-formem	00009000	DATA
framebuffer-patch-enable	01000000	DATA
framebuffer-con1-type	00080000	DATA

Also: Display an den HDMI-Ausgang anschließen und nachschauen, unter welchem AppleIntelFramebuffer *display0* auftaucht.

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 18:27

verstehe ich nicht so ganz, aber ich versuch es mal.

ich sehe 3 anschlüsse beim IOREG. Allerdings erkennt er nach dem verbose keinen bildschirm.

Edit:

außer bei framebuffer0 da ist der einzige eintrag mit bootdisplay.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 18:28

Ich habe noch einen letzten Satz ergänzt. Taucht display0 wie bei mir unter AppleIntelFramebuffer@1 auf, wären u.a. folgende Patches anzuwenden:

```
framebuffer-patch-enable 01000000
```

```
framebuffer-con1-type 00080000
```

```
framebuffer-con1-enable 01000000
```

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 18:29

Mach mal bitte einen Screenshot vom IORegistryExplorer, auf dem man die AppleIntelFramebuffer sehen kann. Erstmal ohne die Patches für den connector-type.

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 18:30

hab die bilder mal angehängen

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 18:34

Und wo taucht das angeschlossene Display als display0 auf? Bitte nix in das Suchfeld eingeben, sondern zum Device IGPU im Baum scrollen.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 18:36

Nachtrag: Dann wohl AppleIntelFramebuffer@0, also:

```
framebuffer-patch-enable 01000000
```

```
framebuffer-con0-type 00080000
```

```
framebuffer-con0-enable 01000000
```

Nachtrag: Die haben ja bei dir alle schon den connector-type HDMI. Funktioniert denn irgendwas nicht?

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 18:47

ich hab grade keinen plan.

@anonymus_writer hat bei mir noch genau das kurz eingestellt und es geht trotzdem nicht

ich glaube uns ist ein dummer fehler unterlaufen. alle 3 stehen auf HDMI...ich glaube ich müsse die anderen beiden als dummy deklarieren damit der eine funktioniert

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 18:48

Nicht unbedingt aber es könnte tatsächlich helfen, die beiden anderen Framebuffer zu deaktivieren.

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 18:58

sorry ich raff es grade nicht.

ich glaube der korrekte begriff dafür das ich das grade nicht hinbekomme ist: Grenzbegabung.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Dezember 2018, 19:15

Poste doch bitte auch noch eine IOREG mit der config wo Metal fehlt aber dafür der Bildschirm geht.

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Dezember 2018, 19:17

bitte schön. ich check das grade irgendwie nicht so ganz

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Dezember 2018, 19:23

Bin noch unterwegs, aber schaue mir das später nochmals an.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Dezember 2018, 20:31

Versuche mal alle vier config's der Reihe nach ob sich irgendwas ändert.

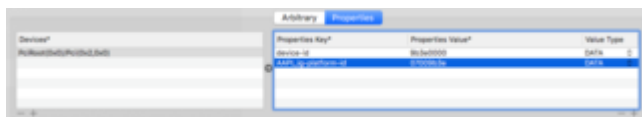
Beitrag von „the_viking90“ vom 20. Dezember 2018, 18:39

Mach ich morgen früh.

Hab jetzt alle durchgetestet. Leider ohne erfolg. allerdings fährt er mit der test_1 config sauber runter. macht er sonst nicht.

Sachstand aktuell ist, dass ich nur ein Bild auf dem TV habe mit der config von [macdesignerin](#)

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 20. Dezember 2018, 18:57



Kannst du das mal testen? Dann ohne Inject Intel, ig-platform-id und Fake ID usw...

Beitrag von „the_viking90“ vom 20. Dezember 2018, 22:12

erst mal muss ich rausfinden warum mein rechner nach einem clover update nicht mehr starten will.

[Harper Lewis](#)

auch diese einstellungen sind ohne erfolg.

Irgendwie dreh ich mich etwas im kreis. An welchen Parametern wird der Metal support etc fest gemacht im Frambuffer Patcher?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. Dezember 2018, 09:43

Moin,

kannst du mal bitte einen IOReg-Dump mit den Einträgen aus #56 hochladen?

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 12:47

moin

ich installier eben frisch auf die M2 SSD wieder Mojave. Vorher hatte ich nur mein altes System geklont. Wollte mal von 0 auf nem frischen System anfangen.

hier der IOREG

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. Dezember 2018, 13:08

Sieht gut aus, wobei die device-id nicht injiziert wurde (?). Ein Display ist nicht angeschlossen?

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 13:09

das ist ja das geile an der geschichte. mein fernseher hängt ja dran, sonst könnte ich ja nix im clover bootloader machen.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. Dezember 2018, 13:13

Laut IOREG-Dump ist kein Display angeschlossen. Hast du nur die AAPL,ig-platform-id oder auch die device-id unter Devices > Properties eingetragen?

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 13:21

ich habs wie im bild unten eingetragen.

laut dem systemmanager zeigt er als Display "integrierter Bildschirm"

so gesehen, muss ich ihm irgendwie beibringen das er extern einen hat und keinen internen.

Mein Plan ist ja, dem teil irgendwie zu entrinnen welche device ID der anschluss hat (oder ähnliches) um ihn darauf festzulegen, weil laut IOREG sind ALLE Framebuffer auf HDMI gestellt, was aber nicht sein kann da ich nur 2 anschlüsse habe und einer davon KEIN HDMI ist.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. Dezember 2018, 13:40

Komisch, dass die device-id nicht übernommen wird. Das muss aber nicht problematisch sein. <07 00 9b 3e> hat drei Framebuffer und die haben auf einem Mac Mini 2018 alle den connector-type DP. Hier dürfte WEG automatisch von DP auf HDMI patchen. Wie gesagt seltsam, dass der TV nicht als display unter einem AppleIntelFramebuffer auftaucht. Kannst du bitte nochmal die aktuelle config.plist hochladen? Nutzt du eine DSDT oder SSDT(s)?

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 13:46

nein, DSDT / SSDT nutze ich nicht. Hab bisher nur Rohdaten erstellt.

Ich hab noch mal was mit rein gepackt. ich probier das eben mal aus, andernfalls lade ich dir meine aktuell genutzte hoch, da ich noch eine habe als backup falls was schief geht.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. Dezember 2018, 13:48

Ist PropertyInjector.kext im Einsatz? Irgendwoher müssen ja die device-properties kommen.

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 13:51

nein, habe ich nicht im einsatz. die properties kriegt er nur über die daten vom FB patcher.

hab dir meine config mit 3 einträgen mal dazu gepackt.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. Dezember 2018, 13:54

Da ist eine ganz andere device-id eingetragen, nämlich 913E0000 statt 9b3e0000.

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 13:55

stimmt...mein Fehler...hab mich auf die device ID mega versteift...naja ok der DPCI manager zeigt sie mir auch so an wenn ich ohne einträge in der config boote. ich änder das mal um

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. Dezember 2018, 13:57

Es sollte ja gerade wie auf einem Mac Mini 2018 die 9b3e0000 sein. Jau, probiere das mal bitte aus.

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 14:07

hat nichts gebracht. also langsam wirds nervig

Beitrag von „Noir0SX“ vom 21. Dezember 2018, 14:39

Hänge mal die Datei an, die mit dem im Anhang benutzen Dateien erzeugt wird.

Liegt dann unter /var/log/ mit in der Art **Lilu_**xxxx

Vll kannst Du auch mal kurz schreiben was nicht geht, da Du das ja auch schon paar mal in anderen Beiträgen versucht hast.

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 14:59

Deine Aussage verstehe ich nicht so ganz, aber nun gut.

Mit der config etc lande ich im nirgendwo, sprich der Bildschirm bleibt schwarz und ich kann noch nicht mal mit Remote Desktop einloggen.

Was aktuell nicht funktioniert ist die Ausgabe der UHD630, ich hab nur den boot als Textversion und danach springt der Bildschirm auf schwarz und hab danach nur noch Zugriff mit Bild per Remote Desktop.

Die restlichen Sachen kann ich noch nicht beurteilen wie USB Geschwindigkeit etc da ich erst eins nach dem anderen abarbeiten möchte.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 21. Dezember 2018, 15:03

Dann schreibe mal in die Bootflags deiner letzten funktionierenden Plist liludump=60 -liludbgall mit den Kexten von oben, dann sollte es auch die Datei erzeugen.

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 15:22

hab ich gemacht, leider keinen log in dem von dir beschriebenen Ordner

Beitrag von „Noir0SX“ vom 21. Dezember 2018, 15:28

Da habe ich auch keinen Plan, hatte es auch probiert und sieht so aus

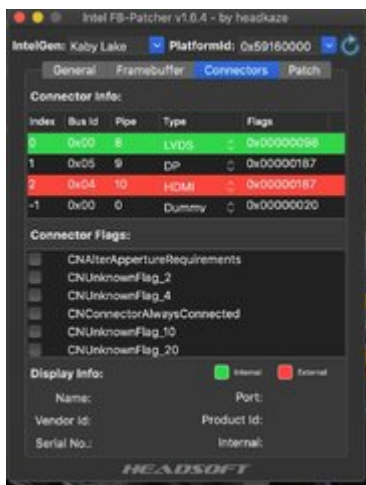
Lilu.1.2.8.18.2.txt	16.12.18, 12:40	72 KB	Reiner Text
Lilu.1.2.9.18.2.txt	Heute, 15:08	72 KB	Reiner Text

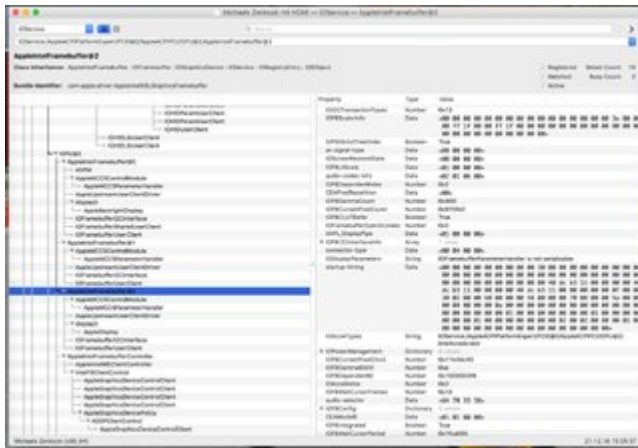
Beitrag von „anonymous_writer“ vom 21. Dezember 2018, 15:36

Hallo [the_viking90](#) ,

ich klinge mich da mal aus. Zu viele Helfer führen zu Chaos.

Mich hätte auch nur noch interessiert was die config ohne Metal aber dafür mit HDMI an diesen beiden Stellen anzeigt. Bilder sind von meinem Laptop bei angeschlossenen Bildschirm über HDMI.





Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Dezember 2018, 15:37

[Anonymus](#) writer

hatte ich dir doch gestern in der PM geschickt

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 21. Dezember 2018, 15:41

Das ganze endet hier, aber passt schon und das alles ist besser hier aufgehoben.



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. Dezember 2018, 15:44

Ja, stimmt. Irgendwie isses etwas unübersichtlich geworden hier im Thread.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. Dezember 2018, 17:24

[Zitat von anonymous writer](#)

Bilder sind von meinem Laptop bei angeschlossenen Bildschirm über HDMI....

Da fällt mir gerade auf: AppleIntelFramebuffer@2 hat den connector-type 00 04 00 00, das ist doch DisplayPort ?

Beitrag von „the_viking90“ vom 22. Dezember 2018, 13:38

alles gut, das kriegen wir schon hin.

Das ist es ja, das teil zeigt mir nix an. Also weiss ich nicht welcher Port welcher ist, auch mit der config wo ich ein Bild aufm Fernseher habe.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 22. Dezember 2018, 13:52

Das ist echt seltsam. WEG weist allen Ports den connector-type <00 08 00 00> = HDMI zu. Wie verhält sich die Kiste, wenn du ohne WEG und nur mit Inject Intel (ohne ig-platform-id und Fake ID) bootest?

Beitrag von „the_viking90“ vom 22. Dezember 2018, 22:05

das hab ich noch nicht ausprobiert.

also, es hat bisher alles nichts gebracht. ich hab die platform id's auch injecten lassen und hab bei einer sogar ne KP bekommen.

okay. ich bin einen schritt weiter. ich habe ein bild. zwar über die klassische inject variante mit einem der framebuffer aus dem kext, leider ohne Metal etc.

meine Frage:

Klappt die Patcher Methode jetzt auch?

Beitrag von „the_viking90“ vom 25. Dezember 2018, 13:02

also, ich hab jetzt noch mal vieles ausprobiert und muss ganz ehrlich zugestehen das ich mit meinem Latein jetzt absolut am Ende bin.

Ich wünsche euch trotzdem eine schöne Weihnachtszeit und schöne Festtage.

Beitrag von „the_viking90“ vom 26. Dezember 2018, 23:16

okay...ich hab noch mal meine Gehirnzellen angestrengt.

wenn ich mit der platform id 0x3E928680 injecte, bekomme ich ein bild, allerdings ohne Metal support.

der FB Patcher wirft dazu nicht wirklich interessante infos raus..leider...

Um irgendwie mal den "Fehler" in der Geschichte zu finden, damit wir den HDMI Port richtig zuweisen könnten...würde ein Linux Live stick da helfen? Falls ja, da ich da nicht so firm bin, wie würde der Terminalbefehl dazu aussehen? Mir ist aufgefallen, das ich egal wie, kein Bild bekomme ausser ich injecte die o.g. ID, nur ohne metal support und der CFLFramebuffer.kext wird auch nicht geladen.

Ich denke mal, das ich besser ein anderes Board gewählt hätte, aber nun gut, ist halt so.

wäre das eine möglichkeit um ans ziel zu kommen?

Beitrag von „al6042“ vom 26. Dezember 2018, 23:16

Hi,

bei folgendem Beitrag auf [olarila.com](https://www.olarila.com) musst ich unweigerlich an dich denken:

Zitat

Hi, in my cases have uncheck inject-intel to get uhd630 work.

Hope it help for you!

Das solltest du vielleicht auch mal bei deiner Config checken, falls das noch nicht geschehen ist.

Beitrag von „the_viking90“ vom 26. Dezember 2018, 23:36

Grüße dich. Hoffe du hattest schöne Feiertage.

Ich hab die Inject variante UND die variante ohne alles, nur mit WEG und Lilu durch.

KextToPatch Einträge soweit dazu habe ich keine. Ich kann das aber gerne noch mal prüfen.

Der aktuelle stand ist, das ich zBsp bei den 0x3E91 Einträgen in einer KP lande. 0x3E92 funktioniert, allerdings connectorless (was die beiden ID's ohnehin ja sind) und ohne bild am monitor, dafür mit metal support.

lege ich den WEG still und mach alles über die klassische art mit injecten und die ID 0x3E928680 nehme, lande ich auch am fernseher im Bootscreen von MacOS, allerdings ohne Metal support.

Edit

[al6042](#)

ich habe mir den beitrage angeschaut, meine config ist was das anbelangt frei von Einträgen.

Beitrag von „al6042“ vom 26. Dezember 2018, 23:38

Und ohne FakeID, ohne Inject Intel und ohne ig-platform-id hast du es ebenfalls schon versucht?

Beitrag von „the_viking90“ vom 26. Dezember 2018, 23:46

so boote ich aktuell, ja.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 27. Dezember 2018, 09:41

In einem anderen Forum habe ich [diese Anleitung](#) gefunden. Vielleicht hilft das ja (ab "Das

obige Beispiel wurde aber mittlerweile...")?

Beitrag von „the_viking90“ vom 27. Dezember 2018, 13:17

und jetzt beißt sich die Katze in den Schwanz.

mir bringt das gepatche nämlich absolut null. So wie ich das richtig interpretiere, wirft mir der Patcher 2 PCI Root einträge raus. Laut Framebuffer habe ich "angeblich" 3 Anschlüsse, die gar keine 3 sind, sondern 2. Einmal VGA und ein mal HDMI. Aber welcher ist nun welcher?

Im FB Patcher bekomme ich 3 Ports vorgeworfen, allerdings habe ich null Ahnung welcher Port mein HDMI ist und welche Informationen ich da einspeisen soll damit mein HDMI auch das macht was er soll mit allem Schnickschnack.

Kurioser Weise, wenn ich mit der einen ig-platform-id boote mit der ich eine Bildausgabe ohne Metal bekomme, zeigt mir bei "Current FB" auch dort das Tool keinen Port an, auf dem er ausgibt. Nur die IOREG Ausgabe spricht etwas anderes. Allerdings bin ich zu blöd das zu interpretieren.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 27. Dezember 2018, 14:42

Hast Du das ganze mal mit einem anderen SMBios probiert ?

Beitrag von „wern“ vom 27. Dezember 2018, 21:15

Erhöhe mal portcount auf 4, trotz weniger Anschlüssen, funktioniert bei mir so. Siehe Bild.

Beitrag von „the_viking90“ vom 27. Dezember 2018, 22:19

[NoirOSX](#)

nein, anderes SMBIOS habe ich noch nicht probiert. Kann ich aber gerne mal machen. iMac18,1 sollte ja passen.

[uern](#)

Kann ich auch mal ausprobieren.

Ihr bekommt Rückmeldung von mir. Was mich halt stutzig macht ist, das das ganze nicht klappt obwohl es bei anderen ja auch geht. Ist aber halt so.

[al6042](#) ist es immer noch so das man mit der Board-ID spielen kann im SMBIOS? Ich meine das das früher mal ging.

Beitrag von „al6042“ vom 27. Dezember 2018, 22:47

Ich verstehe gerade nicht was du mit "Board-ID spielen" meinst?

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Dezember 2018, 22:48

Er möchte wahrscheinlich die Board ID zur einer von einem anderen Mac Modell ändern um das OS in irgend einem Bereich in die richtige Richtung zu schubsen.

Beitrag von „the_viking90“ vom 27. Dezember 2018, 22:50

man konnte in vorherigen versionen die Board ID zBsp von einem MacPro3,1 nehmen und den Rest als MacMini6,1 laufen lassen damit so manche Treiber anders genutzt werden.

Sozusagen, die Vorteile des MacPro zum Vorteil nutzen und dem System als es als MacMini zu verkaufen.

[CMMChris](#) genau das meinte ich damit, danke.

Beitrag von „al6042“ vom 27. Dezember 2018, 22:51

Das kannte ich nur in Bezug auf den NvidiaGraphicsFixup, der dem System intern einen iMac14,2 vorgaukeln konnte, damit die Nvidia-Karten besser spielen.

Beitrag von „the_viking90“ vom 27. Dezember 2018, 23:02

okay.

[Noir0SX](#) ein anderes SMBIOS hat mir nicht weitergeholfen. Im Gegenteil, ich bekomme das gleiche Ergebnis. Das einzige was sauber lief war der Shutdown, der sonst nicht ohne weiteres von statten ging.

[uern](#) die Ports konnte ich nicht höher als 3 setzen. Also jetzt weiss ich absolut nicht mehr weiter.

Hat irgendwer noch eine Idee?