

Erledigt

GA-Z170X-Gaming 7 - High Sierra - Thunderbolt, Firewire, USB

Beitrag von „MachX“ vom 13. Dezember 2018, 20:15

Nachdem Surroundausgabe nachweislich klappt - Lob an die ganzen Entwickler im Hintergrund
- Frage:

Hat jemand am GA-Z170X-Gaming 7 den Thunderboltanschluß schon benutzt ?

Ich habe dafür im Moment noch keine Anwendung, überlege aber, ein Audiointerface mit Thunderbolt anzuschaffen oder mein altes, welches nur Firewire unterstützt, mit Adaptern von Apple wieder für den neuen iMac klarzumachen. Alternative wär, ein Interface mit USB.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. Dezember 2018, 20:45

Ich würde statt mit nem großen erstmal mit nem kleinen Teil für Thunderbolt (TB) anfangen, und das wird schon teuer genug: Ich hänge immer Apples Thunderbolt vs. FireWire-Adapter an den Anschluss. Wenn dann in "Über diesen Mac" der FW-Anschluss angezeigt wird, funktioniert Thunderbolt schon mal. Da kannst Du dann in aller Ruhe die Feinarbeiten weiter dran machen.

Leider gibt es diesen Adapter nur für Thunderbolt 2 mit dem älteren Mini-Displayport-Stecker, da ist dann bei den neueren Boards zusätzlich ein TB3 auf TB2 - Adapter vorzuschalten (sieht aus wie USB-C auf MiniDP..).

Die beiden Teile sind nicht ganz billig, aber finden sicher auch noch Verwendung, wenn das System richtig läuft..

Beitrag von „MachX“ vom 14. Dezember 2018, 14:32

Ja, bei Focusrite wird für Saffire offiziell angegeben, dass die beiden Adapter von Apple dann funktionieren - muss nur sehen, ob es dann beim Hacky geht.

Die beiden Adapter von Apple kosten zusammen knapp 100 €, ein neues USB-Audiointerface von Mackie ca. 260 €.

Thunderboltinterfaces deutlich teurer.

###

Dann hol ich mal die Adapter, Apogee hat mir auch im Chat bestätigt, dass die Adapter okay sind.

###

Update am 14.12.:

Leider wird der Thunderboltadapter nicht erkannt - es erscheint die Meldung, dass das Zubehör von diesem Mac nicht unterstützt wird.

Es ist iMac 14,2 von late 2013 - Thunderbolt 3 kam 2015 heraus.

Gibt es dennoch eine Möglichkeit, das zum Laufen zu bekommen ?

Meine Grafikkarte wird bei späteren Macs nicht unterstützt.

Am PC wird Thunderbolt-Adapter angezeigt.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2018, 18:14

Ich kann mir irgendwie überhaupt nicht vorstellen, dass deine Graka nicht mit dem, für dein Board passende SMBIOS eines iMac17,1 laufen sollte.

Beitrag von „MachX“ vom 14. Dezember 2018, 18:17

Ich habe iMac 14,2 genommen, weil es hieß, nur bis 14,2 werden diese NVIDIA-Karten unterstützt.

Soll ich mal 17,1 versuchen ? SMBIOS habe ich keine spezielle Ahnung.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2018, 18:26

Nun, die iMac14.2 waren tatsächlich die letzten Apple-Computer mit direkter [Nvidia Unterstützung](#), aber dank der aktuell kursierenden Kexte wie WhateverGreen, in Kombination mit dem Lilu.kext, kann man Nvidias auch auf aktuelleren iMac-Varianten nutzen.

Ich hatte mal die GTX1080 auf meinem vorherigen Z270-HD3P als iMac18,3 einwandfrei am Laufen.

Darum sehe ich kein Problem, warum das bei dir anders sein sollte.

Achte dabei auf den Einsatz der beiden Kexte im Ordner /EFI/CLOVER/kexts/Other.

Zusätzlich erstellst du vor der Änderung der config.plist eine Kopie davon.

Beim Editieren darauf achten, dass du das SMBIOS über die Auswahl-Funktion im Clover Configurator auswählst, sodass alle nötigen Elemente automatisch angepasst werden.

Beitrag von „MachX“ vom 14. Dezember 2018, 18:31

Dann probier ich das. Muss noch was raus aus dem Ordner Others wegen Whatevergreen ?

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2018, 18:34

Keine Ahnung, da ich nicht weiss, was bei dir aktuell drinnen ist.

Aber du solltest dich nach dem Ordner "CLOVER-SKL" aus dem EFI-Paket unter [Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6 und Mojave 10.14\)](#) richten.

Dabei dann aber nicht vergessen den Haken bei "NvidiaWeb" unter "System Parameters" wieder zu setzen... 😊

Beitrag von „MachX“ vom 14. Dezember 2018, 18:53

Bei Install SMC muß ich auswählen, steh da auf dem Schlauch -

SMC Batteriemanager, LightSensor, Prozessor, SuperIO,

was davon ?

Hab jetzt alles angehakt.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2018, 19:02

Ich weiss jetzt nicht, was die SMC-Geschichte mit dem SMBIOS zu tun hat...

Aber BatteryManager und LightSensor kannst du abwählen.

Beitrag von „MachX“ vom 14. Dezember 2018, 19:04

Es fehlten Virtual SMC.kext und Whatevergreen.kext

Hab jetzt nichts abgewählt - soll ichs rückgängig machen durch kext löschen und Neuinstall ?

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2018, 19:07

Solltest du aktuell den FakeSMC.kext im Einsatz haben, solltest du den VirtualSMC.kext nicht benötigen.

Beide machen das Gleiche, der VirtualSMC ist nur etwas moderner... das ist aber kein Grund, den jetzt hier ins Spiel zu bringen.

Beitrag von „MachX“ vom 14. Dezember 2018, 19:09

FakeSMC hatte ich gerade rausgelöscht -

Batterie und Lichtsensor kann ich wohl auch einfach löschen, hoff ich.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2018, 19:11

In dem Fall kannst du die beiden tatsächlich entfernen.

Beitrag von „MachX“ vom 14. Dezember 2018, 19:12

So, jetzt probier ich den Boot.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2018, 19:13

Da drücke ich doch schon mal die Daumen...

Beitrag von „MachX“ vom 14. Dezember 2018, 19:23

Boot hat geklappt - es wird angezeigt iMac Retina 2017 - Thunderbold wird nicht unterstützt, meldet er,

hatte eigentlich den von 2018 ausgesucht

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2018, 19:24

Welches MacModel steht jetzt im SMBIOS?

Beitrag von „MachX“ vom 14. Dezember 2018, 19:25

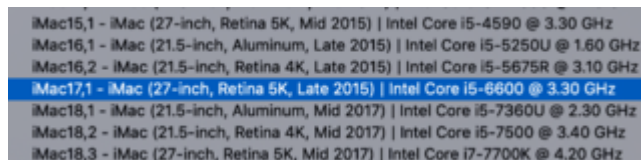
iMac 18,3 steht drin - muss aber zugeben, habe die configlist von der Hackfan beneutzt und nur die kexte abgeändert - gemäß nach den Systemvarianten.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2018, 19:28

Ich hatte vorhin den iMac18,3 nur als Beispiel für mein Board angegeben.

Für dein Konstrukt ist der iMac17,1 passender...

Die Zuordnung erfolgt über den CPU-Typ:



iMac15,1	- iMac (27-inch, Retina 5K, Mid 2015) Intel Core i5-4590 @ 3.30 GHz
iMac16,1	- iMac (21.5-inch, Aluminum, Late 2015) Intel Core i5-5250U @ 1.60 GHz
iMac16,2	- iMac (21.5-inch, Retina 4K, Late 2015) Intel Core i5-5675R @ 3.10 GHz
iMac17,1	- iMac (27-inch, Retina 5K, Late 2015) Intel Core i5-6600 @ 3.30 GHz
iMac18,1	- iMac (21.5-inch, Aluminum, Mid 2017) Intel Core i5-7360U @ 2.30 GHz
iMac18,2	- iMac (21.5-inch, Retina 4K, Mid 2017) Intel Core i5-7500 @ 3.40 GHz
iMac18,3	- iMac (27-inch, Retina 5K, Mid 2017) Intel Core i7-7700K @ 4.20 GHz

Beitrag von „MachX“ vom 15. Dezember 2018, 11:30

Okay, 17,1 - mach ich.

###

Update:

Hat gebootet - Kann man wegen Thunderbold was machen ?

Unter USB 3.1 Bus wird Thunderbold-Adapter angezeigt, unter Thunderbold nicht.

Am PC wird Thunderbold-Adapter angezeigt.

Das Board hat offiziell Thunderbold 3.

Würde gern wissen, ob da eine Lösung in Sicht ist, denn ansonsten könnte ich die Adapter wieder zurückbringen.

###

Update 15.12.:

<https://www.computerbase.de/20...gigabyte-mainboards-frei/>

Ich weiß nicht, ob das Firmwareupdate geklappt hat, denn unter Windows wird noch die alte Firmwarenummer von 2006 angezeigt. Oder sollte man die alte vorher deinstallieren ?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Dezember 2018, 11:51

Ob ein Firmware-Update funktioniert hat, siehst du am ehesten im BIOS selbst.

Hier am Beispiel meines H170N-Wifi:



Zudem würde ich dir dringend empfehlen das [BIOS Update](https://www.gigabyte.com/de/Mo...-7-rev-10#support-dl-bios) F22m für dein Board zu nutzen.

<https://www.gigabyte.com/de/Mo...-7-rev-10#support-dl-bios>

Das ist für Revision 1.0 und 1.1 das gleiche.

Beitrag von „MachX“ vom 15. Dezember 2018, 12:58

F22m ist drauf.

Thunderbold-Update klappt nicht, dabei kommt die Meldung: Newer Version already installed und später, Sie müssen die Installation zu einem späteren Zeitpunkt durchführen.

Der Setup-Assistent wurde mehrmals auf Grund eines Fehlers vorzeitig beendet.

Thunderbold FW Update Tool Installation klappte auch nicht - Can not find Thunderbold Controller - hat nach noch einem Versuch und Deinstallation anscheinend geklappt. Ist aber vermutlich nutzlos, weil er laut Anweisung von Gigabyte erst nach der Thunderbold-Installation installiert werden soll.

Im Bios habe ich Thunderbold aktiviert und die Thunderbold Bootoption.



Beitrag von „al6042“ vom 15. Dezember 2018, 13:30

Dann kann ich nichts weiter zu beitragen und du musst warten, bis ein Gigabyte-TB-Profi hier vorbei schaut.

Beitrag von „MachX“ vom 15. Dezember 2018, 13:39

Okay, wegen der Installprobleme kann ich den Gigabyte-Support erst Montag anrufen.

Bei PCGamesHardware gibt es ein Markenforum - da kann ich die Frage schon mal reinstellen.

Der iMac 17,1 - mein aktuelles Modell, unterstützt original nur Thunderbold 2 2X, kein Thunderbold 3.

Besteht dennoch die Chance, das hinzubekommen ?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Dezember 2018, 13:46

Das wiederum ist nur spannend, da im Original-iMac17,1 eben TB3 noch nicht eingesetzt wurde.

Trotzdem sollte die Unterstützung von TB3 möglich sein.

Auf der anderen Seite sollte man mal hinterfragen, ob macOS 10.11.6 schon Kexte für TB3 hatte....

Nicht dass hier dein Problem liegt.

Beitrag von „MachX“ vom 15. Dezember 2018, 13:48

Ich habe doch frisch HighSierra am Laufen - 10.13.6.

Ich habe eben meine technischen Daten aktualisiert.

Kexte für Thunderbold 3 habe ich hier im Forum keine gefunden oder sind die im USBInjektall mit enthalten ?

Und - pardon - die Einstufung als Fortgeschrittener kommt wohl nach einer bestimmten Anzahl von Beiträgen oder so - ich fühl mich noch als blutiger Anfänger - wenn ich so sehe, was hier so einige zu Stande bringen.

Beitrag von „al6042“ vom 15. Dezember 2018, 14:15

Danke das du deine Details aktualisiert hast.

Mir ist nicht bewusst, dass es spezielle Hackintosh-TB-Kexte gäbe.

Und er der USBInjectAll kümmert sich tatsächlich nur um die internen USB-Controller eines Boards.

Beitrag von „MachX“ vom 16. Dezember 2018, 16:19

Vielleicht gibt es sowas nicht, oder nur, wenn das Mac-Modell es auch unterstützt.

###

Update:

Also, es gibt Lösungen zu Skylake und Thunderbolt 3 - mit iMac 17,1 - late 2015 - obwohl der offiziell nur 2x Thunderbolt 2 unterstützt aber, ich muss erstmal eine Lösung für die Treiberinstallation finden.

###

Update:

Hier meine genaue Beschreibung der Lage auf pcgameshardware:

<http://extreme.pcgameshardware...h-nicht-installieren.html>

BIOS habe ich geändert anhand eines Userbeispiels, was ich im Netz als erfolgreiches Beispiel für Thunderbolt auf Skylake Hack gefunden habe. Startet damit auch.

Dabei wurde auch ein iMac 17,1 late 2015 mit Gigabyte-Board genutzt. Es war aber eine DSDT mit im Spiel...

###

Update 16.12.:

WIN10 gibt Meldung nach Kompatibilitätstest:

Treiber inkompatibel.

Beitrag von „MachX“ vom 16. Dezember 2018, 17:27

Ich habe ein Thunderbolt 3 'zertifiziertes' Board von Gigabyte - GA-Z170X Gaming 7, welches aber erst mittels Update für ThB aktiviert werden kann.

Bei dem Update gibt es aber Fehlermeldungen anstatt Erfolgsmeldungen.

Meine Apple-Adapter werden nur unter USB 3.1 angezeigt, wie hier:

Thunderbolt 3 (USB-C) to Thunderbolt 2 Adapter:

Produkt-ID: 0x1657

Hersteller-ID: 0x05ac (Apple Inc.)

Version: 3.56

Seriennummer: ...

Geschwindigkeit: Bis zu 1,5 MBit/s

Hersteller: Apple Inc.

Standort-ID: 0x00100000 / 1

Verfügbare Stromstärke (mA): 500

Erforderliche Stromstärke (mA): 100

Zusätzlicher Betriebsstrom (mA): 0

Dann auch noch nur mit 1,5 MBit/s.

Werde dann Gigabyte deswegen mal kontaktieren.

Oder meint Ihr, dass diese Zusatzkarte das Problem löst ?

Beitrag von „al6042“ vom 16. Dezember 2018, 17:35

[MachX](#)

Bitte bleibe in deinem Thread mit deinen Fragen und kapere nicht den Vorgang eines anderen Users...

Beitrag von „MachX“ vom 16. Dezember 2018, 17:39

Das passt doch zu Thema, aber okay, wird gemacht, kannst es rauslöschen, wenns niemand nutzt.

Beitrag von „al6042“ vom 16. Dezember 2018, 17:42

Habe deinen Post bereits verschoben...

Der Haken an der Sache ist das der User in dem anderen Thread nach einem Board mit TB sucht und noch keins hat.

Drängelst du dich da mit deiner aktuellen Situation rein, kaperst du seinen Thread und das passt zum einen nicht komplett zusammen und ist zum andren auch nicht erlaubt.

Beitrag von „MachX“ vom 17. Dezember 2018, 21:00

Geht klar - werd mich dran halten.

###

Update:

Hat hier einer mal mit dem Gigabyte-Board erfolgreich diesen ThB- Update gemacht ?

###

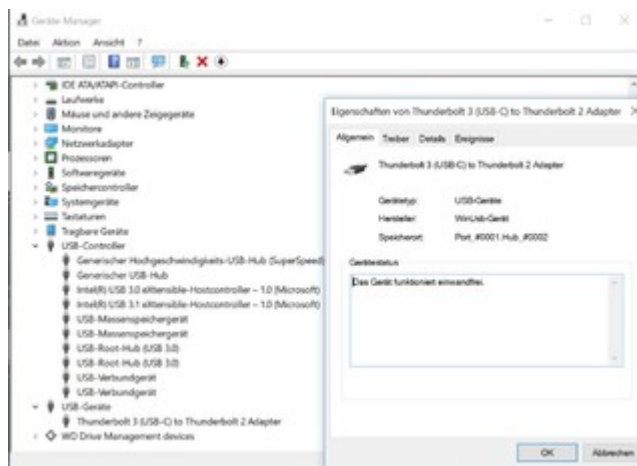
Update 2 17.12.:

Die ThB-Schnittstelle ist jetzt korrekt migriert.

Gigabyte bestätigt das.

siehe:

<http://extreme.pcgameshardware...rbricht-installation.html>



Nun bräuchte ich jemand, der die Implementierung in den Hacky versteht.

###

Update:

Apogee Duet Firewire - klappt nicht

Focusrite Saffire - klappt nicht

Vielleicht sind die zu alt.

Ich bin hier wohl nur Alleinunterhalter - interessiert niemanden.

Laut Stimmen im Netz sollte das am Board sogar oob funktionieren.

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2018, 22:58

Vielleicht solltest du der Welt mal Zeit geben den Thread zu lesen, anstatt alle zwei Stunden eine Aktualisierung nachzulegen.

Im Forum sind einige Spezialisten für Thunderbolt unterwegs, aber auch eben nicht immer...

Deswegen würde etwas Geduld hier passen.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 18. Dezember 2018, 18:19

Bei meiner kleinen Kaffeemaschine ging das so: Neues BIOS installieren, in Win10 starten, Thunderbolt-Treiber in Win installieren, Neustart ins Win, Thunderbolt geht, dann auch unter macOS. Da bei dem BIOS sonst aber fast nix ging, gab es nach einer Woche ganz offiziell ein neues BIOS ohne Thunderbolt, und so hat der kleine Rechner zwar ganz offensichtlich einen Thunderbolt-Controller, der wird aber vom BIOS nicht (mehr) unterstützt, also taucht er auch unter macOS nichts.

Als Thunderbolt auftauchen täte er sowieso erst, wenn er laufen würde und eine von [apfelnico](#) entwickelte DSDT-Erweiterung hätte, sonst tauchen im Systembericht nur die Geräte und Anschlüsse auf, die schon beim Start dabei sind. HotPlug ist nur mit der Erweiterung möglich.

Zum Erkennen eines funktionierenden Thunderbolt-Anschlusses schon bei System-Installation habe ich einen Thunderbolt-FireWire-Adapter, an einem TB3 auf TB2 - Adapter geht der als robuste Erkennung auch an neuen Rechnern mit TB3, ein direkter TB3-FW-Adapter ist mir bisher nicht bekannt. So ein Kabel-Adapter-System verträgt auch problemlos die hundert Neustarts, bis das System richtig läuft und wird dann im Systembericht als FireWire-Anschluss angezeigt. Den es eben nur über die Adapter im Rechner gibt.

Beitrag von „MachX“ vom 19. Dezember 2018, 20:35

Welches OS hast Du auf der ‚Kaffeemaschine‘ ?

Habe mir EC auf eine andere Platte gespielt. Mal sehen, wie es damit funktioniert.

Beitrag von „MachX“ vom 29. Dezember 2018, 12:50

Habe jetzt meine Audiointerfaces eingebunden. Logic funktioniert mit 5.1-Surround in El Capitan einwandfrei.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Dezember 2018, 16:03

Auf der kleinen Kiste läuft die aktuelle Mojave-Beta-Variante. Mit dem Sound hatte ich aber von Anfang an keine Probleme über den Apple-ALC-Kext und einen entsprechenden Eintrag bei Devices/Audio/inject, ich glaub, es war die 1, komme aber zZt. nicht dran..

Beitrag von „MachX“ vom 26. Januar 2019, 15:16

USB-Ports funktionieren noch nicht. Nur USB 3.1 unter HS.

Unter ElCap habe ich nur 2 Ports für Tastatur und Maus, weitere funktionieren garnicht. USBInjectall ist aktuell 0.7.1

Hat jemand einen Tipp ?

Oder muß ich dieser Anleitung versuchen, zu folgen ?

[Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra / Mojave für jedermann \(zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)

Beitrag von „MachX“ vom 31. Januar 2019, 19:29

Mit 'nem USB-HUB komme ich erstmal weiter.

Update am **31.03.2019**

Die ThB-Sache verfolge ich nicht mehr weiter, weil ich mein altes Audiointerface prima mit Firewire weaternutzen kann, also, kein ThB-Interface oder USB-Interface vorläufig kaufen werde.

ERLEDIGT