

Erledigt

Auf Mojave umgestiegen - schlechte Performance und Hänger

Beitrag von „Applepaul10“ vom 8. Dezember 2018, 15:38

Hallo Hackintosh-Fangemeinde,

ich bin jetzt auch auf Mojave umgestiegen und überhaupt nicht glücklich. Bei allen Anwendungen, welche irgendwie mit Fotos zu tun haben, kommt es regelmäßig zum Einfrieren oder es wird für längere Zeit der Beachball gezeigt. In den letzten 3 Tagen habe ich Fotokalender erstellt, das war echt eine Qual. Immer wieder musste ich warten oder den Rechner neu starten.

Nun habe ich vielleicht den Fehler gemacht und meine externe Grafikkarte genutzt, für die es ja durch Nvidia noch keine aktuellen Web-Driver gibt. D. h. ich nutze nicht die interne Grafik sondern, einen gepackten Web-Driver für Nvidia.

Könnt Ihr mir Tipps geben, wie ich diese ständigen Hänger oder Abstürze wegbekomme? Dafür wäre ich Euch sehr dankbar.

Meine gepackte config.plist habe ich angehängen. Vielleicht ist dort auch der Fehler?

Vielen Dank und viele Grüße

Applepaul10

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. Dezember 2018, 15:53

Also ich hab hier beide neusten Versionen von HS und Mojave auf einer SSD, und beide unterscheiden sich etwas. Allerdings dank RX 570 sind die Unterschiede meisten psychologischer Natur. Ich hab mir eingebildet, dass HS flüssiger läuft. Jedoch gibt es unter

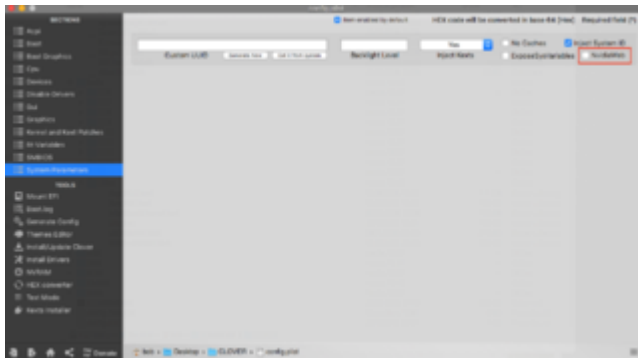
Mojave keine Probleme, die das System disqualifizieren. Empfehle Grafikkarten-Tausch. Mich hat das 50 Euro gekostet (Verkauf GTX 960 3 Jahre alt, Kauf RTX 570).

Beitrag von „rubenszy“ vom 8. Dezember 2018, 15:58

@[Altemirabelle](#) er arbeitet mit einer Nvidia 1050 Ti auf Mojave ohne Webtreiberunterstützung, er hat seine Frage eigentlich schon selbst beantwortet, woran der Fehler liegt.

Ihm wird aber nicht klar, das der Fehler erst behoben werden kann, wenn Nvidia passende Mojave Treiber anbietet.

Außerdem müsste da



noch der hacken gesetzt werden.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. Dezember 2018, 16:05

Deswegen hab ich den Tausch der Karte vorgeschlagen, falls man nicht warten will.

Beitrag von „RizziCR“ vom 8. Dezember 2018, 16:06

Ich habe mit meinem System auf immer wieder mit den Hängern zutun. Das war unter HS so und ist unter Mojave weiterhin so. Die Anwendungen hängen mal kurz (2-3s) und mal was länger (~10s) und ich nutze keine NVIDIA Karte (siehe Profilinfo). Das ist manchmal so nervig, dass ich die Kiste am liebsten formatieren würde und dann nur noch mit Linux arbeiten. Aber wäre zu schade um die ganzen Apps die ich unter Apple besitze und teilweise auch nicht mehr missen möchte.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. Dezember 2018, 16:20

@[RizziCR](#)

Vermutlich nicht optimal eingerichtet.

Ich hab hier eine alte Gurke, die aber sehr schön und geschmeidig arbeitet.

Beitrag von „Applepaul10“ vom 8. Dezember 2018, 16:58

O. k., wenn ich das so richtig lese, dann heißt das, ich müsste die Karte ausbauen. Könnt ihr mir noch mal schnell auf die Sprünge helfen, was dabei alles zu beachten ist? Im BIOS muss ich auf Igpu stellen, das ist klar. Was müsste in der config.plist noch geändert werden?

Vielen Dank!

PS: den Haken habe ich übrigens Zwischenzeit gesetzt! Danke für den Hinweis.

Beitrag von „Arkturus“ vom 8. Dezember 2018, 17:46

unter Graphics Inject Intel und die ig-plattform-id passend zum SMBIOS und der iGPU auswählen.

Unter Boot evt. Einträge für die Geforce rausnehmen.

Im Bios die iGPU auf Auto oder statisch eintragen. Dann müsste es schon funktionieren.

Beitrag von „Applepaul10“ vom 9. Dezember 2018, 11:15

Ich bin noch nicht zum Ziel gekommen. Er landet in einem Kernel Panic. Was habe ich übersehen? Muss ich eventuell noch Kexte installieren oder rausnehmen?

Beitrag von „Arkturus“ vom 9. Dezember 2018, 11:31

Versuch mal diese Auswahl an drivers64UEFI zu verwenden.

Hats Du im Bios Secure Boot : Disable, sowie CPU Powermanagement deaktiviert?

Du könntest [diesen](#) hier mal noch einsetzen. nullcpupowermanagement.kext

Beitrag von „Applepaul10“ vom 9. Dezember 2018, 12:57

Hat leider keinen Erfolg gebracht. Ist einer von meinen Kexten vielleicht hinderlich? Hab ich noch was übersehen?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 9. Dezember 2018, 13:06

Poste deine EFI, wir checken es durch.

Durchsuche dein System in der Zwischenzeit auf fremde Kexte.

Beitrag von „Applepaul10“ vom 9. Dezember 2018, 17:57

Der EFI-Ordner ist größer 25MB (komprimiert). Was könnte man da machen? Ich bin ja der Meinung, dass hier irgendein KEXT der Quertreiber ist.

Beitrag von „al6042“ vom 9. Dezember 2018, 17:58

Du solltest den Ordner /EFI/APPLE entfernen, bevor du deine EFI zippst.

Das macht das Ganze wieder etwas schlanker.

Beitrag von „Arkturus“ vom 9. Dezember 2018, 17:58

Einfach nur Clover komprimieren

Beitrag von „Applepaul10“ vom 9. Dezember 2018, 18:10

Das habe ich zwar weiter oben schon gemacht, aber hier ist noch mal die EFI - Partition ohne Apple-Ordner.

Stören vielleicht diese custom-flags?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 9. Dezember 2018, 18:31

Ja du solltest nur das wesentliche schicken, weil die ganzen Themes und Sicherungen deiner "_kexte" braucht eigentlich keiner.

..... mal schauen

Das Problem ist natürlich der Treiber für die GK. Versuche das:

Beitrag von „Applepaul10“ vom 9. Dezember 2018, 19:00

Das verstehe ich nicht so richtig. Was ist das Problem und was hast Du verändert? Ich würde es gern nachvollziehen.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 9. Dezember 2018, 19:01

Probiere es aus, ist nur ein Versuch.

Beitrag von „Applepaul10“ vom 9. Dezember 2018, 19:05

In Deiner config.plist ist aber der Haken bei NVIDIA-WebDriver noch drin und bei InjectIntel fehlt er. Ich will ja die interne Grafik aktivieren...

Wie es scheint, klappt es so auch nicht!

Edit: Kernel-Panic immer an der selben Stelle. 

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 9. Dezember 2018, 19:49

Nvidia Hacken hat für iGPU keine Bedeutung. Ich dachte es läuft über die Nvidia, warum auch nicht.

Vielleicht kommt noch jemand, der deine hardware hat, und auch bessere Augen.

Kannst noch das versuchen:

Beitrag von „Applepaul10“ vom 9. Dezember 2018, 20:44

Vielen Dank trotzdem für Deine Mühe und Deine Zeit. Vielleicht kann mir ja wirklich noch jemand anderes helfen?

Ich fasse noch mal zusammen:

Um die interne Grafik nutzen zu können habe ich folgende Veränderungen vorgenommen:

1. Bios - Einstellungen:

Monitor-Initialisierung auf IGFX eingestellt

Internal Graphics auf Eingeschaltet

2. Config.plist Einstellungen

Graphics: Inject Intel angehakt, Ig-plattform-id auf 0x19120001 eingestellt

System Parameters: NvidiaWeb Haken rausgenommen

Mit diesen Einstellungen lande ich immer in einem kernel Panic.

Das ist aber genau die Empfehlung die mir chmeseb oben gegeben hat! Hab ich was vergessen?

Hat jemand noch eine Idee?

PS: Ich habe den Efi-Ordner noch mal mit angehängen. Die dortige config.plist ist die, mit der ich die ganze Zeit versuche, die interne Grafik zum Laufen zu bringen. Meine originale config.plist habe ich noch mal gesichert.

Beitrag von „redbelt“ vom 9. Dezember 2018, 21:57

Probier mal. Du hattest ja alle UEFI Treiber geladen, die es gibt. Habe mal ausgemistet.

Wann kommt denn die Panic? Beim booten vom USB Stick?

Beitrag von „Applepaul10“ vom 10. Dezember 2018, 07:53

Hi,

Ich arbeite immer mit einer Kopie der config.plist, wenn ich was ausprobiere. Die lade ich dann im Bootmenü So auch hier. Ich greife also immer auf den gleichen clover-Ordner zu. Vom USB-Stick boote ich nur noch, wenn gar nichts mehr geht. Meinst Du, das es an den an Treibern liegt? Was hast Du noch geändert?

Beitrag von „Arkturus“ vom 10. Dezember 2018, 08:18

ok, interessant.

aber warum gibst Du kein Feedback, wenn Fragen gestellt oder dir geholfen wurde?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. Dezember 2018, 08:20

Hallo [Applepaul10](#) ,

ohne den richtigen Properties für deine HD-Grafik 530 in der Clover config plist wird das nix mit der HD-Grafik 530.

Du kannst die Properties mit dem FBPatcher erstellen und dann direkt in deine verwendete Clover config.plist exportieren.

[Intel FB-Patcher](#)

Beitrag von „redbelt“ vom 10. Dezember 2018, 09:34

Na hast du meine EFI ausprobiert oder stellst du erst Fragen und probierst dann erst die EFI aus? 🤔

Ich würde erst testen und dann Fragen stellen.

Beitrag von „Arkturus“ vom 10. Dezember 2018, 10:04

Fragen hat [Applepaul10](#) ja nicht gestellt, sondern Geschichten erzählt



Beitrag von „redbelt“ vom 10. Dezember 2018, 10:13

[Zitat von Applepaul10](#)

Hi,

Vom USB-Stick boote ich nur noch, wenn gar nichts mehr geht.

Meinst Du, das es an den an Treibern liegt? Was hast Du noch geändert?

Was ist denn beim USB Stick anders wenn es da funktioniert?

Probier doch die EFI aus, dann weisst du es.

Ist ja furchtbar. Ist das selbe wie: Hat meine EFI funktioniert? Halbe Stunde später gebe ich dir aber erst die EFI.

Beitrag von „Applepaul10“ vom 10. Dezember 2018, 13:17

[Zitat von chmeseb](#)

ok, interessant.

aber warum gibst Du kein Feedback, wenn Fragen gestellt oder dir geholfen wurde?

Entschuldigung, das verstehe ich jetzt nicht! Wieso gebe ich kein Feedback? Testen konnte ich heute noch nichts, es gibt auch Leute, die müssen arbeiten gehen. 😊

Also bitte sei ganz entspannt, ich geb schon Bescheid.

Beitrag von „redbelt“ vom 10. Dezember 2018, 20:18

Dann stell doch Fragen, nach dem du die EFI ausprobiert hast und nicht ob ich weiss ob es an den Treibern liegt.

Ich probiere erst aus und wenn es im Besten Fall läuft, dann frage ich ob es eventuell an den Treibern lag und was ich genau geändert habe.

Bis jetzt ist es immer noch unklar, ob die EFI läuft oder nicht.

[Arkturus](#) hat da schon nicht ganz unrecht.


Teste die EFI und sag dann was dazu bevor dir gar keiner mehr helfen will, weil Fragen kommen bevor getestet wurde.

PS: Du geht aber keine 24 Stunden arbeiten. 🤖

Beitrag von „Applepaul10“ vom 10. Dezember 2018, 21:43

... so, nach einem langen Arbeitstag konnte ich nun den EFI Ordner mal testen.... leider negativ 😞

Trotzdem danke erstmal für Eure Hilfe!!!

Ich probiere jetzt mal den Tip von Anonymous Writer! Könntet Ihr mir bitte noch mal helfen, wie ich das mit dem Tool FB Patcher mache. Dort habe ich wirklich keine Ahnung. 

Beitrag von „redbelt“ vom 10. Dezember 2018, 22:46

Du hast geschrieben wenn gar nichts mehr geht dann bootest du vom USB Stick.

Anscheinend funktioniert das booten vom USB Stick. Was ist da anders?

Mir fällt da gerade noch was ein. Ist deine Grafikkarte noch eingebaut? Wenn ja und du willst nur die interne iGPU vom CPU nutzen dann bau mal die Grafikkarte aus.

Mach auch mal ein Foto ab wo die Kernel Panic kommt. Bei deinem letzten Bild kann man ja nix lesen.

Beitrag von „Applepaul10“ vom 11. Dezember 2018, 00:15

Also, ich habe mich vielleicht undeutlich ausgedrückt. Vom USB-Stick boote ich nur, wenn es mir die aktive config.plist zerschossen hat und ich nicht mehr booten kann. Auf dem USB-Stick habe ich einen kompletten Clover-Ordner mit funktionierender config.plist.

Was ich jetzt immer gemacht habe, ich habe mir in einer Kopie z. B. config2.plist die Änderungen eingestellt, um eben auf meine interne GK umzuschalten, und dann beim Starten immer diese config ausgewählt. Meine originale config.plist lasse ich immer unberührt. So kann ich immer in ein funktionierendes System booten.

Ich habe jetzt mal die GK ausgebaut und getestet mit der veränderten config2.plist. Leider ohne Erfolg. Solangsam denke ich ans Aufgeben.... 🤔

Der Kernel-Panic kommt immer an der gleichen Stelle. Ich habe jetzt noch mal ein Foto gemacht. Aber ich kann keinen Grund für den Panic erkennen...

Beitrag von „Arkturus“ vom 11. Dezember 2018, 06:50

die config.plist enthält m.E. keine Einstellungen, welche zu ein KP führen dürften.

Versuche mal diese Auswahl drivers64UEFI in der Deiner EFI. sind einfach einige Treiber zusätzlich zu denen die Du schon verwendest.

[anonymous_writer](#) Können die Properties eine KP auslösen?

Beitrag von „redbelt“ vom 11. Dezember 2018, 08:42

[Zitat von Applepaul10](#)

Auf dem USB-Stick habe ich einen kompletten Clover-Ordner mit funktionierender config.plist.

Warum nimmst du dann die nicht wenn da kein Kernel Panic passiert?

Ich kann dein Bild immer noch nicht wirklich entziffern. Nur erraten.