

Erledigt

HD 4650 Problem

Beitrag von „Joerg-SH“ vom 25. Juni 2012, 18:46

Ich versuche jetzt schon seit Tagen meinen Laptop zum laufen zu bekommen.
Die Grafikkarte wird zwar erkannt laut SystemInfo, es wird aber keine kext geladen.

OSX Lion, Chameleon 2.0.0 RC5

Typ: GPU
Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (gesamt): 3 MB

Hersteller: ATI (0x1002)

Geräte-ID: 0x9480

Versions-ID: 0x0000

Information zur Kernel-Erweiterung: Keine Kext geladen

Monitore:

Monitor:

Auflösung: 1024 x 768

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Hauptmonitor: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja



Grüße

Jörg

Laptop Medion Akoya 8614

I3 -350M 4GB Ram 500 MB HD

ATI Radeon HD 5165 (soll eine schneller getacktete HD4650 sein, wird auch so erkannt von Multibeast wie auch CPU-ID)

Realtek LAN

Sound Intel 5 Series /3400 Series PCI Express

Beitrag von „Moco“ vom 25. Juni 2012, 18:55

http://www.youtube.com/watch?v=LEc_r0bH1uY

schau dir das mal an, dort wird es leicht und verständlich erklärt.

diese Anleitung ist für Lion aber du kannst es ja wenn du sl benutzt auch mal ausprobieren.

Trage mal deine system daten und deine osx version in deine Signatur ein

MfG

Moco

Beitrag von „Joerg-SH“ vom 25. Juni 2012, 19:04

Sorry, hatte die Signatur in ein falsches Feld eingetragen.

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 25. Juni 2012, 19:13

Hast du mal probiert, mit

Code

1. GraphicsEnabler=Yes

zu booten?

Beitrag von „Joerg-SH“ vom 25. Juni 2012, 20:04

Habe ich schon alles durch, ich Installiere gerade neu weil ich so viel Mist gemacht hatte inzwischen. Das Video ist vielversprechend.

Ich habe auch noch das Problem mit der Soundkarte. Wenn ich die aktiviere per Multibeats bekomme ich ein sattes Pfeiffen... habe mich damit aber noch nicht weiterr beschäftigt. Vielleicht habt Ihr dafür ja auch so ein nettes Video parat 😊

Grüße und Danke schon mal

Jörg

Beitrag von „Joerg-SH“ vom 27. Juni 2012, 20:27

Hat sich erledigt. Habe mir einen HP Probook 4730s bestellt 😄

Beitrag von „matze“ vom 27. Juni 2012, 20:33

dann hat sich das wohl erledigt

