

Erledigt

Wie ist die Stabilität von FCPX und Mojave usw?

Beitrag von „stronca“ vom 24. November 2018, 17:46

Hi,wollte mal wissen eure erfahrungen usw?Da ich selber noch nicht auf Mojave bin wegen meiner graka.Danke

Beitrag von „ralf.“ vom 24. November 2018, 20:26

Die GTX läuft bei Mojave schlecht, da kein Webdriver.

Beitrag von „locojens“ vom 24. November 2018, 22:56

ich glaube ihm ging es eher um Final Cut Pro X , ich habe es nicht, kann also leider nicht weiterhelfen

Beitrag von „toasta“ vom 24. November 2018, 23:01

Bei mir läuft FCPX ohne Probleme unter 10.14.1 auf dem Hack und auf dem MacBook Pro.

Beitrag von „griven“ vom 1. Dezember 2018, 00:43

Hier ebenfalls!

FCPX macht keine Probleme unter Mojave aktuell 10.14.2 Beta (18C52a) und FCPX 10.4.4

meine R9-290X wird beim schneiden rege genutzt man hört es gut wenn die 3 Propeller hochdrehen sobald Effekte genutzt werden . Bereitstellen oder Teilen wie es neuerdings heißt funktioniert ebenfalls und bemüht je nach gewähltem Ausgabeformat auch die HD4000 wie man schön im PowerGadget sehen kann. Probleme mit der Stabilität habe ich nicht der Rechner läuft mit Mojave wie ein Uhrwerk mit allem drum und dran. Wenn ich nicht wüßte das in dem Case (PowerMac G5 Case) kein Mac steckt sondern ein Brot und Butter GA Board würde ich nicht merken das ich nicht an einem "echten" sitze 😊