

Erledigt

Hilfe Intel HD 530 Dual Monitor Betrieb Mojave

Beitrag von „bazza“ vom 16. November 2018, 01:50

Hallo,

Ich bin erst seit kurzem hier angemeldet und war bis jetzt ein stiller mit Leser.

Ich hab Mojave 14.10.1 mit neustem clover installiert und eigentlich läuft alles. Leider krieg ich kein Signal per hdmi zum tv.

kexte; lilu, weg, fakesmc, applealc, intlmausiethernet,usbinjectall

Würde mich echt freuen das gefixt zu bekommen. Lg

Beitrag von „g-force“ vom 16. November 2018, 05:56

Hast Du 2 Monitore dran, 1x VGA und 1x HDMI? Probiere mal zum Test nur mit HDMI.

Ich habe ähnlichen Chipsatz, CPU und GraKa, ich hatte ähnliche Probleme.

Beitrag von „al6042“ vom 16. November 2018, 07:27

[bazza](#)

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Ich könnte mir gut vorstellen, dass folgender Link hilft -> [Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)

Beitrag von „bazza“ vom 16. November 2018, 08:03

[g-force](#)

ja zwei sind dran , 1x HDMI (TV) 1xDP (monitor) wobei DP bevorzugt wird, HDMI (TV) bleibt aus und wenn ich nur HDMI anschliese funktioniert es.

Monitor und TV sind beide 4k

hallo [al6042](#)

und danke fürs willkommen...

idanke für den link ich werd das später ausprobieren...

Beitrag von „bazza“ vom 19. November 2018, 17:42

Hab die kexts2patch Einträge eingetragen, leider immer noch kein Bild auf dem 2. Monitor 😞

Ich hab jetzt mal die Efi hochgeladen, wäre nett wenn jemand mal drüber schaut...

Beitrag von „bazza“ vom 22. November 2018, 12:05

?!?????? !!! ???

Beitrag von „al6042“ vom 22. November 2018, 13:28

Deine letzte Nachricht ist etwas verstörend, da inhaltlich wenig kompetent.

Wenn es in der Zwischenzeit keiner geschafft hat sich deine EFI anzuschauen, dann ist das einfach so und verdient keine Ansammlung von Fragezeichen ohne weitere Erklärung.

Wir alle machen dass hier nicht Hauptberuflich sondern als Hobby... und wie bei manch anderen Hobbies kommt man nicht unbedingt immer dazu.

So genug erläutert... teste doch bitte mal die beigefügte EFI, benenne aber vorher deinen alten Ordner zu "EFI-alt" um, damit sich das nicht beisst.

Beitrag von „bazza“ vom 23. November 2018, 12:06

al6042

...ich danke dir dass du dir meines Problems angenommen hast un dazu noch in meiner efi aufgeräumt hast.

Ich hab die Efi ausgetauscht, leider immer noch selbiges Probelm 🙄

Hab mir nun die rx 580 sapphiere bestellt, nun wollt ich fragen ob ich vor dem Einbau der Graka irgendwas im Clover abändern muss damit die Graka Nativ funktioniert?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 23. November 2018, 13:24

da sollte Lilu und WEG reichen

Beitrag von „bazza“ vom 24. November 2018, 13:02

hab die RX 580 Sapphiere eingebaut lesider keine Hardwarebeschleunigung und in Systeminformationen unter PCI wird sie auch nicht angezeigt. Ich dachte die RX580 läuft OOB?! 🙄

Hab ein paar Screenshots angefügt...

Beitrag von „al6042“ vom 24. November 2018, 13:08

Versuche es mal mit der beiliegenden config.plist.

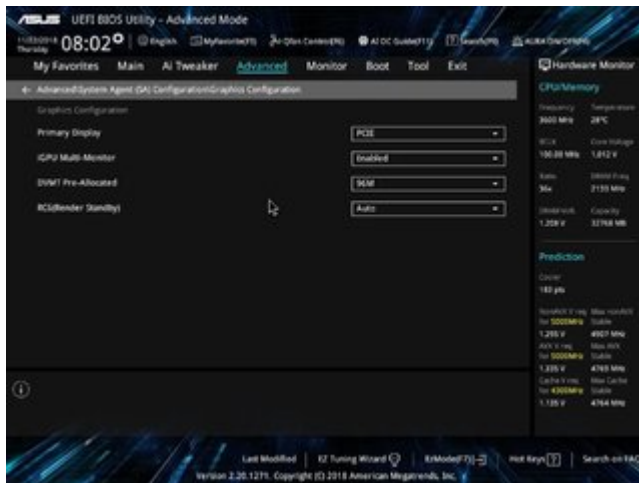
Beitrag von „bazza“ vom 24. November 2018, 13:46

Es hat sich nicht s geändert

Beitrag von „al6042“ vom 24. November 2018, 13:50

Ist dein BIOS entsprechend eingestellt?

Dort müsste es eine Funktion geben, bei der man die zusätzliche Grafik explizit als primären Ausgang definiert, z.B. so:



Beitrag von „bazza“ vom 24. November 2018, 20:25

Ja ist es. Monitore sind nur an der Rx 580 angesteckt da ich nur die nutzen will.

Komisch... hab hier mehrmals gelesen dass die rx580 oob läuft nativ in 4k

Hab es jetzt mit der alten efi probiert. Grafikkarte wird in der Systeminformationen- pci angezeigt. Hardwarebeschleunigung nur möglich wenn ich die interne gpu im bios einschalte

Beitrag von „user232“ vom 25. November 2018, 08:59

[bazza](#) was ist denn das für ein Programm, bei dem man die Hardwarebeschleunigung sehen kann?

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. November 2018, 09:12

Da gibt es einige Apps, z.B. über diesen Mac, OpenGLViever, Cinebench, etc. 😊

Beitrag von „user232“ vom 25. November 2018, 09:15

Danke, aber ich dachte das was trs verwendet hatte 😊

Beitrag von „bazza“ vom 25. November 2018, 12:10

user232

VideoProc

hätte ich mir lieber die pulse anstatt der nitro gekauft -.-

Beitrag von „user232“ vom 25. November 2018, 13:43

Danke, kenne ich nicht, scheint kostenpflichtig zu sein.

Ich würde die GRAKA umtauschen, wenn noch möglich, man ärgert sich danach nur unnötig 😊

Beitrag von „bazza“ vom 25. November 2018, 22:44

Ja ich denk ich schick die Rx 580 nitro zurück ...

Beitrag von „user232“ vom 26. November 2018, 04:06

Würde ich in so einem Fall auch tun.

Beitrag von „bazza“ vom 26. November 2018, 05:42

Die Hardwarebeschleunigung krieg ich nur in VideoProc nicht sonst läuft der mac flüssig... Liegt das jetzt am Programm oder an der Grafikkarte?!

Will die Rx 580 nitro ungern zurück schicken da ich sie sehr günstig bekommen hab und außerdem hat sie eine bessere Kühlung u die rgb led Beleuchtung ist auch schick

Beitrag von „user232“ vom 26. November 2018, 11:53

das musst du selbst entscheiden, ist wie so oft im Leben - **loslassen!** 😜

Beitrag von „bazza“ vom 26. November 2018, 12:03

😂😂😂 haha

Beitrag von „user232“ vom 26. November 2018, 12:14

[Zitat von trs](#)

😊 hätte ich mir lieber die pulse anstatt der nitro gekauft -.-

hätte hätte Fahrradkette ...

Beitrag von „griven“ vom 1. Dezember 2018, 23:16

VideoProc nutzt nicht unbedingt den Encoder auf der RX sondern setzt auf die Fähigkeiten der iGPU wenn eine vorhanden ist oder sein sollte (SMBIOS abhängig). Hier hapert es leider oft am Verständnis der Funktionsweise vom macOS und der ggf. auch der des SMBIOS macOS setzt in vielen Dingen auf Frameworks die auf die Fähigkeiten des jeweils verwendeten Mac's abgestimmt sind sprich das CoreGraphicsFrameWork orientiert sich zum Beispiel an den laut SMBIOS vorhandenen Fähigkeiten des jeweils genutzten Modells und lässt dann auch nur diese zu. Verwendet man also zum Beispiel ein SMBIOS das eigentlich eine iGPU und eine dedizierte Karte besitzt und schaltet im Rechner die iGPU ab dann werden bestimmte Funktionen die macOS eben über die iGPU löst nicht verfügbar sein weil diese fehlt umgekehrt nutzt man ein

SMBIOS das keine iGPU vorsieht in Kombination mit einer Grafikkarte die aber nicht das Featureset hat das macOS erwartet werden auch hier Funktionen fehlen die eigentlich da sein sollten. Eine weitere Rolle spielt gerade bei den AMD Karten wie diese von macOS erkannt werden denn es gibt zwei unterschiedliche Ansätze zum einen als eGPU via Thunderbold (hier gehen nahezu alle RX Karten) zum anderen als interne Lösung (Radeon Pro) aber nur die internen werden für Hardware Encoding/Decoding genutzt...

Also nix mit hätte hätte sondern mehr mit denk mal drüber nach und stell die Möhre auf solide (smbios) Füße 😁