

**Erledigt**

## **Dell 7350 DSDT.aml Problem**

**Beitrag von „KMBeatz“ vom 12. November 2018, 13:21**

Hi Hackintosh Gemeinde.

Benötige eure Hilfe für das kompilieren der DSDT.aml bei einem Dell Tablet.

Kriege die Fehler nicht weg.

---

**Beitrag von „grt“ vom 12. November 2018, 13:43**

bitte schön.

compileerrors sind weg.

---

**Beitrag von „KMBeatz“ vom 15. November 2018, 11:47**

Könntest du mir diese auch mal Kompilieren bitte?

Kriege Audio nicht zum laufen.

Dort ist eine B0D3 die muss ich ändern auf HDAU.

Lieben Dank

---

## Beitrag von „grt“ vom 15. November 2018, 12:43

büddeschöön.... errors futsch.

und zum verständnis:

Code

1. Method (\_PRW, 0, NotSerialized) // \_PRW: Power Resources for Wake
2. {
3. Return (GPRW)
4. 0x09
5. 0x04
6. }

alle errors bezogen sich auf integers (ganzzahlen) die nach einem return-statement auftauchen - return ... heisst aber quasi "hier ist die anweisung zuende...", so dass code, der noch innerhalb der klammern, also im anweisungsblock, aber nach einem return steht, gar nicht ausgeführt werden kann.

wenn du die beiden zeilen 0x09 und 0x04 löschst oder auskommentierst, ist der error weg.

den BOD3 hab ich auch gleich mal mit umbenannt zu HDAU

---

## Beitrag von „KMBeatz“ vom 15. November 2018, 12:48

Lieben Dank sehr nett von dir.

Mal schauen ob ich die Soundwiedergabe aktivieren kann.

Es läuft wirklich alles außer Sound

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. November 2018, 16:17

[grt](#) Eigentlich relativ unwichtig, aber nur zu unser beider Verständnis, ich habe mir das ganze auch mal angeschaut und hätte es wie folgt gelöst:

Das Problem tritt bei GPRW auf. GPRW ist in der SaSsdT selbst nicht definiert, sondern kommt aus der DSDT und sieht wie folgt aus:

Code

```
1. Method (GPRW, 2, NotSerialized)
2. {
3.   Store (Arg0, Index (PRWP, Zero))
4.   Store (ShiftLeft (SS1, One), Local0)
5.   Or (Local0, ShiftLeft (SS2, 0x02), Local0)
6.   Or (Local0, ShiftLeft (SS3, 0x03), Local0)
7.   Or (Local0, ShiftLeft (SS4, 0x04), Local0)
8.   If (And (ShiftLeft (One, Arg1), Local0))
9.   {
10.    Store (Arg1, Index (PRWP, One))
11.  }
12. Else
13. {
14.   ShiftRight (Local0, One, Local0)
15.   FindSetLeftBit (Local0, Index (PRWP, One))
16. }
17.
18. Return (PRWP)
19. }
```

Alles anzeigen

GPRW ist also eigentlich eine Methode, kein Integer Object. In der SaSsdT wird GPRW jedoch als `External (GPRW, IntObj)` definiert. Hieraus entsteht wahrscheinlich das Problem, denn der decompiler interpretiert folglich die `Return (GPRW...` falsch und decodiert sie somit falsch. Dadurch kommt der problematische Code zustande:

Code

```
1. Method (_PRW, 0, NotSerialized) // _PRW: Power Resources for Wake
2. {
```

3. Return (GPRW)
4. 0x09
5. 0x04
6. }

Was ich jetzt machen würde, wäre `External (GPRW, IntObj)` zu `External (GPRW, MethodObj)` zu korrigieren. Damit hat der compiler dann erstmal kein Problem mehr mit Ganzzahlen nach dem Return, diese müssen jetzt nur noch richtig umformatiert werden. Somit korrigiere ich die GPRW Calls zu:

Code

1. Method (\_PRW, 0, NotSerialized) // \_PRW: Power Resources for Wake
2. {
3. Return (GPRW (0x09, 0x04))
4. }

Die Methode GPRW erhält somit auch seine gewollten Werte beim Aufruf einer entsprechenden \_PRW Methode.

Jetzt habe ich gesehen, wie du das ganze gelöst hast, und frage mich, was die bessere Lösung ist 🤔 Was meinst du?

---

## Beitrag von „grt“ vom 16. November 2018, 11:23

[kuckkuck](#) klar und eindeutig deine version. das löschen der werte nach dem return fixt zwar den error, aber ganz wohl war mir nicht dabei (ist halt die einfache lösung, die immer wieder empfohlen und angewendet wird...)

aber die werte nach dem return kommen ja von irgendwoher, müssen also irgendwie auch einen sinn und zweck haben.

und die gprw einfach nur per \_PRW aufrufen und den returnwert weitergeben mag zwar funktionieren, ist aber auch irgendwie unlogisch (da würde ein einfacher aufruf der GPRW ja ausreichen, müsste nicht extra noch in einer anderen methode verpackt werden).

mit deiner lösung macht das ganze wieder richtig sinn. werd ich mal in mein repertoire



übernehmen.

EDIT: hab den gedanken noch mal ein wenig durchlaufen lassen:

das weglassen der werte nach dem return ist ja der standardumgang mit derartigen errors. evtl. fängt man sich da schon ganz am anfang der dsdt-bearbeitung probleme ein...

folgendes... return ("irgendeine methode") ruft die methode auf, und verarbeitet ggf. ihren rückgabewert weiter. wenn die übergabeparameter fehlen (sind die dann auf "zero" gesetzt?), ist der rückgabewert wahrscheinlich verfälscht oder sinnlos, was ggf. auch im weiteren programmablauf zu fehlern und problemen, seltsamen ergebnissen führen könnte, wie z.b. nicht funktionierenden devices nach dem sleep..

und es gibt fälle, wo der error nicht von "return (methode) integer, integer (feste werte)" produziert wird, sondern von zeilen wie "return (methode) arg0, arg1..." also flexiblen, sich ändernden übergabeparametern... - was ich noch ekliger bewerten würde..

grpmpfff.... da muss ich wohl mal einige dsdt's überarbeiten und testen, ob sich so seltsame verhaltensweisen eingeschlichen haben

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. November 2018, 13:15

Ich denke mal so tragisch wird's nicht sein, hat ja schon häufig funktioniert. Sinnvoll ist es aber sicherlich trotzdem das ganze möglichst original zu belassen. Die Fehler in den OEM DSDTs entstehen ja meistens durch unterschiedliche ACPI Versionen. Versucht zB eine ältere ACPI Version ein Table zu dekompileieren, dass mit einer neueren ACPI erstellt wurde, gibts Fehlinterpretationen.

Ich denke mal bei den ArgX Problemstellen verhält sich das ganze so ähnlich wie bei den festen Werten, sprich ein (Return (GPRW) ArgX), wird zu (Return (GPRW (ArgX))), solange das entsprechende GPRW eine Methode und kein Integer ist...

Hier hat [Thogg Niatiz](#) mal was dazu geschrieben: [DSDT Sammelthread \(Hilfe und Diskussion\)](#)

---

### Beitrag von „grt“ vom 16. November 2018, 13:40

habs eben gerade probiert:

*Return (XYZ)*

*Arg0*

*Arg1*

...

wird *Return (XYZ (Arg0, Arg1, ...))*

genauso, wie du sagst,

und oben wird aus *XYZ, IntObj* ein *XYZ, MethodObj*, und die compilerwelt ist wieder in ordnung.

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. November 2018, 14:03

Du solltest überprüfen, ob *XYZ* wirklich ein *MethodObj* ist und nicht vielleicht doch *Int*, sonst wäre das ganze wieder kontraproduktiv 😊

---

### Beitrag von „grt“ vom 16. November 2018, 14:31

guck ich nach. denk ich aber schon, woher sollten sonst die verwaisten parameter herkommen...

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. November 2018, 14:55

Hatte das Problem bezüglich MDBG, wobei MDBG weder als Integer, noch als Methode im

ganzen ACPI überhaupt existiert... Da müsste man dann schauen wo MDBG überhaupt herkommt. Die danebenliegenden M64B und M64L sind zumindest Integer 🤔

---

### Beitrag von „grt“ vom 16. November 2018, 15:20

den MDBG hab ich auch, *external MDBG, IntObj //unknown object* .. und noch so einen kandidaten. schon seltsam, dass da nicht irgendwelche errors durch die gegend fliegen.

hast du alle tabellen abgesucht?

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. November 2018, 15:35

Mit grep alle mal durchgesucht, konnte nichts finden... Vielleicht hab ich was vergessen.

Ich denke man muss die ganzen Tabellen einfach nur einmal richtig dekompileieren, dann passts. Richtig heißt mit Terminal Befehl und unter Einbezug aller anderen vorhandenen ACPI Tabellen. Dann sollte auch irgendwo die Method (MDBG) erscheinen.

---

### Beitrag von „grt“ vom 16. November 2018, 17:09

hab per terminal dekompileiert:

*iasl61 -da -dl DSDT.aml SSDT\*.aml* dabei werden aber nur dsdt und die ssdt's berücksichtigt... gehts besser, oder reicht das so aus? und wie fügen sich all die anderen aml's aus dem origin-ordner eigentlich ein?

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. November 2018, 18:56

Du kannst noch ein refs.txt hinzufügen, bei dem du auf weitere Referenzen aus weiteren Tables hinweist...

Was meinst du mit wie die sich einfügen? Welchen Job die haben?

---

### **Beitrag von „grt“ vom 16. November 2018, 21:58**

beim dekompileieren der dsdt/ssdts per terminal wird deren inhalt ja insgesamt berücksichtigt.

dann müssten die unbekannten objekte aus den anderen tabellen kommen - und anscheinend werden die beim dekompileieren nicht berücksichtigt. vermute ich mal. sowas meinte ich.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. November 2018, 00:35**

Du kannst ja sagen, dass nicht nur SSDT\*.aml, sondern alle Tables aus einem bestimmten Ordner berücksichtigt werden...

Aber ich bezweifle, dass aus den weiteren Tables noch wichtige Referenzen kommen, die sind größtenteils eigenständig oder noch nicht mal ACPI Tabellen im klassischen Sinne... 😊

---

### **Beitrag von „grt“ vom 17. November 2018, 01:07**

reingucken werd ich auf jeden fall mal. evtl. findet sich ja ein unbekanntes objekt wieder, und man weiss, ob method- integer- oder was auch immer objekt.

---

### **Beitrag von „KMBeatz“ vom 17. November 2018, 13:10**



Ich danke euch allen.

Kriege kein einzigen mucks aus den Boxen.

Es ist zwar ein HDEF Device in der DSDT.aml aber in macOS erscheint kein HDEF Gerät.

Es ist kein HDEF in der IORegistry zu erkennen.

Habe alles ausprobiert aber an diesem Dell 7350 beisse ich mir die Zähne aus.

Sowohl mit AppleALC.kext auch mit VoodooHDA kein Chance

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. November 2018, 13:12**

Ist vielleicht Sound im BIOS deaktiviert. 🤔 Existiert auch in mit F4 extrahierten Tables ein HDEF? Und wird HDEF im IOReg unter AcpiPlane aufgeführt?

---

### **Beitrag von „KMBeatz“ vom 17. November 2018, 17:41**

Natürlich Aktiviert.

Nach dem Laden von Mojave sehe ich kein HDEF in der IORegistry.

Das ist ja das komische.

Ps: Habe mal ein [Bios Update](#) auf A17 gemacht eventuell würde es gehen.

Nun muss ich wieder die DSDT.aml kompilieren was natürlich nicht geht.

Würde einer die bitte kompilieren und eventuell auch die Lösung warum es nicht kompiliert damit man etwas lernen kann?

Lieben lieben Dank

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. November 2018, 19:54**

Auch nicht im AcpiPlane oder siehst du nur unter IOService nicht?

---

### **Beitrag von „KMBeatz“ vom 17. November 2018, 19:56**

Habe mal ein [Bios Update](#) auf A17 gemacht dachte eventuell würde es gehen.

Nun muss ich wieder die DSDT.aml kompilieren was natürlich nicht geht.

Ein Downgrade scheitert mit der Fehlermeldung " [Bios Update](#) Blocken to unsupported Downgrade"

Komme nicht mehr in Mojave rein.

Würde einer die bitte kompilieren und eventuell auch die Lösung warum es nicht kompiliert damit man etwas lernen kann?

Lieben lieben Dank

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. November 2018, 20:10

Das Problem ist genau das, was in den vorherigen Beiträgen von [grt](#) und mir thematisiert wurde... Hier gefixt:

---

### Beitrag von „KMBeatz“ vom 17. November 2018, 20:21

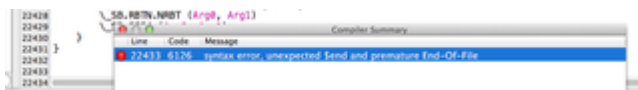
Danke Kuckuck.

Die DSDT.aml kann ich nicht kompilieren hat immer noch die 3 Fehler.

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 17. November 2018, 22:11

Bei mir bleibt eine Fehlermeldung, die deutet darauf hin dass da ein `}` irgendwo fehlt, vielleicht versuchst du mit Clover einen neuen Extract über F4 der rohen DSDT?



### Beitrag von „KMBeatz“ vom 17. November 2018, 22:32

Hier bitte.

Mit Clover F4

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 17. November 2018, 22:39**

Ja, aber leider das selbe an Errors, zwei an der Zahl wovon einer sich löschen lässt (Arg) und der zweite (End-OF-File) eben nicht. 😞

Edit: Hast du vorher den Inhalt vom Ordner origin gelöscht?

---

### **Beitrag von „KMBeatz“ vom 17. November 2018, 22:40**

Ok lieben Dank.

Hätte ich mal kein [Bios Update](#) gemacht 😊

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 17. November 2018, 22:45**

Ich glaube hier läuft gerade etwas falsch?

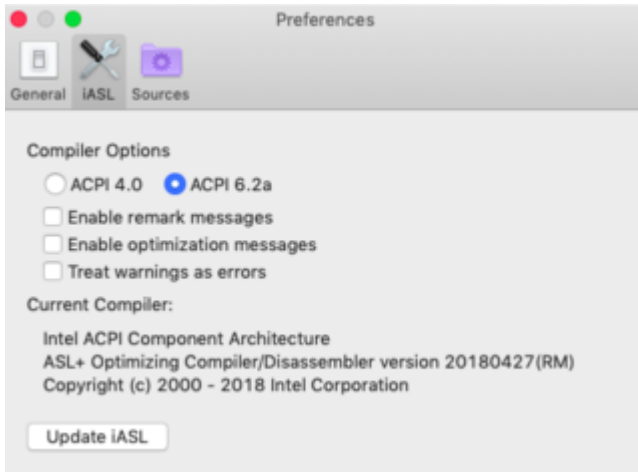
Die DSDT von [kuckkuck](#) aus dem Beitrag Nr. [25](#) musst du nicht compilieren, die ist schon fertig und oder ihr benutzt verschiedene MaciASL Versionen.

Kannst du beim BIOS/UEFI nicht zurück gehen?

---

## Beitrag von „KMBeatz“ vom 17. November 2018, 22:49

Bios kann ich leider nicht mehr zurück.



Die DSDT.aml vom Beitrag 25 kann ich nicht mehr Patchen also kompilieren.

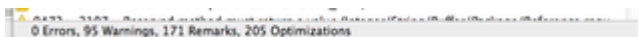
Muss da ja noch einige Patches einfügen.

Das geht ja nur wenn man die DSDT.aml Fehlerfrei kompilieren kann.

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 17. November 2018, 23:31

Mit ACPI 6.1 und der DSDT von [kuckkuck](#) schaut es bei mir so aus.



0 Errors und bereit zum patchen, es sei denn sie ist schon gepatcht und davon bin ich (leider) beim ersten Prüfen irrtümlicherweise ausgegangen.

---

### Beitrag von „KMBeatz“ vom 18. November 2018, 00:18

Ok jetzt habe ich mit einer älteren Maciasl Version es auch kompiliert bekommen.

Lieben Dank vielmals sehr nett von euch.

Schönen Abend Hackintosh Gemeinde



---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 18. November 2018, 00:24

Dir auch noch einen schönen Abend und der Thread bekommt damit das Siegel "Erledigt" in grün. 😊

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. November 2018, 05:33

Geht denn damit das System wieder?

---

### Beitrag von „KMBeatz“ vom 19. November 2018, 00:30

Sorry für die späte Antwort.

Das Bios A17 für den Dell 7350 hat glaube ich den Speicher der Intel Hd5300 von 64MB auf 128MB hochgeschraubt.

Hatte mit dem Bios A05 64MB laut Windows für die Grafikkarte Reserviert.

Jetzt komme ich bis zum Login und sehe nur noch das Apple Logo mit Mauszeiger.

Nutze den gleichen Clover Ordner natürlich mit den Neuen DSDT.aml Dateien vom A17 Bios.

Habe es nicht hinbekommen.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. November 2018, 09:49**

Hast du die DSDT überhaupt gepatcht?

---

### **Beitrag von „KMBeatz“ vom 19. November 2018, 10:25**

Ja habe die Standart Patches eingefügt die ich auch in die DSDT.aml vom alten A05 Bios eingefügt habe.

Dort lief es ja einwandfrei.

Habe ja auch den gleichen Clover Ordner.

Es muss an den 128MB Grafikspeicher liegen.

Mit em alten Bios hatte ich 64MB laut Windows.

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. November 2018, 10:35**

Lässt sich das im BIOS einstellen?

---

**Beitrag von „KMBeatz“ vom 19. November 2018, 10:44**

Nein leider nicht.

Ist kastriert.

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. November 2018, 13:43**

Und du bist dir sicher, dass das [BIOS Update](#) jetzt für die Probleme gesorgt hat? Alle [BIOS Settings](#) überprüft und auch mal ohne DSDT probiert?

---

**Beitrag von „KMBeatz“ vom 19. November 2018, 14:54**

Ja hatte es mit genau dem gleichen Clover Ordner vor dem [Bios Update](#) am laufen.

Es lief alles bis auf die Soundkarte.

Habe ja nur die DSDT.aml getauscht da ich ja eine andere bios Version am laufen habe.



Vorher Dell 7350 Bios A05 ( Lief 1a)

Jetzt Dell 7350 Bios A17

Habe alles versucht. Sogar ein Booten mit FakeID 0x12345678 scheitert.

**Kleines Update:** Konnte über umwege von A15 auf Bios A10 runterkommen. Unter Bios A10 geht nicht.

Komme auch ab und zu wieder ins System. Manchmal bleibt es beim Apple Logo stehen.

HD5300 zeigt auch wieder 1536MB an aber alles fühlt sich träge an ob die Grafikbeschleunigung nicht richtig Aktiv wäre.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. November 2018, 17:37**

Lässt sich über den Verbose irgendwas herausfinden?

---

### **Beitrag von „KMBeatz“ vom 21. November 2018, 10:23**

Sorry für die späte Antwort war beruflich unterwegs.

Konnte doch auf das alte BIOS wieder zurück indem ich die einzelnen BIOS-Updates Stück für Stück abgearbeitet habe.

Jetzt läuft wieder alles wie vorher.

Also läuft Mac OS auf dem Dell 7350 nur mit dem BIOS A05.

Thema erledigt.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2018, 10:38**

Schön zu hören! 👍😊

---

### **Beitrag von „kris\_clores“ vom 7. Februar 2019, 06:50**

Hi,

Please help me how to install mojave on 7350

Currently i'll already download mojave and unibeast on usb but stock on boot mac logo i was unable to install mac.

Thanks