

ASUS GTX1050ti zu langsam unter High Sierra 10.13.6

Beitrag von „BerliMan“ vom 11. November 2018, 16:23

Hallo auch

Ich habe vor 2 Tagen HS 10.13.6 auf meinen AMD installiert und mußte festgestellt das die ASUS GTX1050ti (Cinebench15 gerade mal 47fps 🤔) um die hälfte langsamer ist als unter Windows 10 🙄 Auch Heaven-Benchmark ist nicht gerade der burner ...

Gibt es eine Möglichkeit die Karte "flotter" zu machen oder muß ich damit leben?

Ansonsten bin ich völlig zufrieden, denn es läuft alles prima

Beitrag von „ralf.“ vom 11. November 2018, 16:31

Die OpenGL-Werte sind mit dem High Sierra-Kernel schlecht,

OpenCL-Werte dagegen sind bei meiner noch ein kleines bisschen besser als im Intel-System.

Da läßt sich im Moment nichts dran ändern. Shaneee wollte sich dem Problem annehmen. Aber bisher nichts...

Beitrag von „BerliMan“ vom 11. November 2018, 16:40

Oh schade. 

Es gibt einen aktuellen Kernel für AMD HS 10.13.6 von Shaneee92.

Vielleicht sollte ich den mal testen

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. November 2018, 18:21

Ja, kannst du machen und findest du hier -> [Klick](#)

Beitrag von „BerliMan“ vom 11. November 2018, 18:29

Habe ich schon erledigt, hat aber nix gebracht.

In deinem Link ist von

- SMBIOS iMac18,2

Ich habe SMBIOS MacPro5,1 ... Ist das irgendwie relevant?

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. November 2018, 18:35

Das kann ich dir nicht sagen, probiere es halt aus und erstelle eine zweite config.plist mit SMBIOS iMac18,2, damit machst du Cinebench/Benchmark.

Beitrag von „BerliMan“ vom 12. November 2018, 16:44

Ok, ich werde es mal versuchen. Also Daumen drücken

Update: Ich habe mit SMBIOS iMac18,2 getestet und es gibt leider keine Änderung

Wird wohl wirklich am AMD High Sierra Kernel liegen.

Aber trotzdem Hut ab, das es ~~so~~ tolle Leute gibt die es ermöglichen, das auch AMD-Fans in den Genuss von macOS 🙌😊🙌 🙌😊🙌

Da mache ich gerne ein paar Abstriche

Shanee wird das schon hin bekommen 🙌