

Erledigt

AMD RX560 erkennt nur einen Bildschirm

Beitrag von „WeWin“ vom 2. November 2018, 19:12

Hi,

ich teste zurzeit eine MSI AMD RX560 4GB in High Sierra 10.13.6.

Die nötigen Kexts habe ich alle, Lilu, Whatevergreen.

Nur habe ich das Problem, das in macOS nur ein Monitor erkannt wird. Beim booten werden die anderen beiden erkannt.

zB.

Beim Booten an:

Mitte, Rechts

Nachdem Booten an:

Links

Nachdem Booten und bevor Monitor Links an geht, werden die anderen beiden kurz weiß und der Linke geht an.

Die Grafikkarte ist in einem Pcie x4 Slot verbaut.

Radeon RX 560:

Chipsatz-Modell: Radeon RX 560

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x4

VRAM (dynamisch, maximal): 4096 MB

Hersteller: AMD (0x1002)

Geräte-ID: 0x67ff

Versions-ID: 0x00cf

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3

Displays:

L22W-7SD:

Auflösung: 1680 x 1050 (Widescreen Super eXtended Graphics Array Plus)

UI sieht aus wie: 1680 x 1050 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Display-Seriennummer: YE5E207710

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Beitrag von „macinsane“ vom 2. November 2018, 19:26

Schmeiß mal Whatevergreen raus und aktiviere mal probeweise einfach Inject Ati in der config.plist. Ansonsten gibt es auch einen Patch von pikeralpha, der die Bildschirme aktivieren könnte, aber das wäre der nächste Schritt.

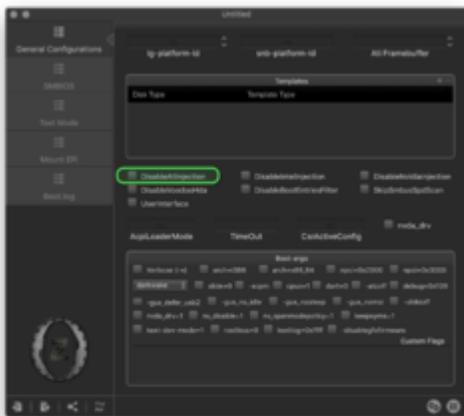
Beitrag von „WeWin“ vom 2. November 2018, 19:29

Ich benutze Ozmosis, da gibts meines Wissens kein Inject Ati. Ich möcht mein System möglichst ohne Patches halten und hab extra die AMD gewählt um nicht mehr die Web Driver der GTX 1050 zu benutzen.

Welche Patches meinst du?

Beitrag von „al6042“ vom 2. November 2018, 22:00

Natürlich kann Ozmosis auch ATIs injecten:



Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 15:30

Hi [al6042](#), habe ich gar nicht gewusst. Vielleicht sollte ich mir mal alle Optionen vom Configurator angucken 😄

Leider bringt das aktivieren des "DisableAtiInjection" nichts. Trotzdem kommt nur ein Bildschirm.

Das System erkennt die Grafikkarte übrigens komplett richtig.

Meinst du es liegt vielleicht an den 4 Pcie-Lanes anstatt 8/16?

Muss ich vll meine Nvidia-Treiber löschen?

Das gleiche passiert auch ohne WEG.

PS: Das booten braucht auch ein bissl länger. Aber eher unwichtig.

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2018, 15:36

Wieso 4 PCI-Lanes?

In welchem Slot steckt den die Karte?

Ist im BIOS der "Initial Display Output" auf den entsprechenden Slot eingestellt?

Beitrag von „macinsane“ vom 4. November 2018, 15:43

[Zitat von WeWin](#)

Ich möchte mein System möglichst ohne Patches halten und hab extra die AMD gewählt um nicht mehr die Web Driver der GTX 1050 zu benutzen.

Welche Patches meinst du?

In der config.plist könntest du unter "Kernel and Kext Patches" folgendes etwa mit Hilfe des Configurators eintragen:

Name

AppleGraphicsDevicePolicy

Find HEX

626F6172 642D6964

Replace

626F6172 642D6978

Der Patch stammt von pikeralpha. Habe auch mal ne SSDT angehängt, die ähnliches bewirken sollte.

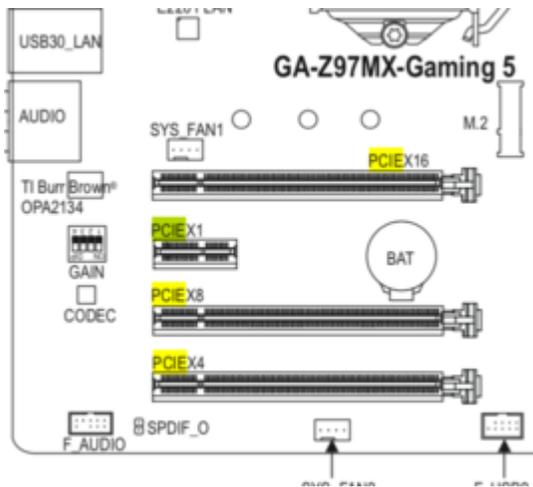
Deine Abneigung gegen Patches in allen Ehren, aber ohne Patches geht es nicht 😊 Auch eine Kext ist letztlich eine Box voll mit Patches, wie etwa Whatevergreen oder FakeSMC. Und Clover und Ozmosis patchen auch ne Menge, ohne dass du das merkst! 😊 AMD geht auch nicht einfach so OOB. Apple hat halt dafür eigene Treiber im System und für die neuesten nVidia Karten eben nicht. Wahr ist, dass wir inzwischen fast immer ein Bild kriegen, wenn wir eine AMD-Karte ins Board stecken, was aber nicht heißt, dass alles so läuft, wie es sollte.

Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 15:45

Oh, die Einstellung hatte ich total vergessen. Ja genau, meine GTX war im PCIe-Slot 3. Diese ist nun in nem anderen. Aber auch interessant, das er trotzdem bootet. Ich stelle es mal um.

Ich habe den mit x4 genommen, da ich dort alle 4 Slots nutzen kann. Bei dem mit 16 Lanes, kann ich aus Platzgründen nur 3 Slots nehmen.

Ich habe den Slot mit x4 genommen.



EDIT: Das Umstellen im Bios hat leider nichts gebracht.

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2018, 15:48

Oh weh...

hast du mehrere Grafikkarten verschiedener Technologien gleichzeitig am Laufen?

Wo ist da der tiefere Sinn?

Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 15:50

Ähm ne eigentlich nicht.

Die GTX war im Slot1 (16 lanes), diese habe ich jz aber ausgebaut um die MXI RX560 zu testen (OOB).

Die Intel habe ich noch im System. Die habe ich manchmal genutzt, falls ich was mit der GTX kaputt gefummelt hatte. Im BIOS müsste sie noch an sein.

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2018, 15:51

Aber warum redest du dann von 4 PCI-Lanes, wenn die AMD auf Slot1 x16 steckt?

Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 15:54

Oh Sorry, also die AMD-Karte ist in dem Slot mit 4 Lanes. Das sollte Slot 3 sein. Die GTX war im Slot 1 mit 16 Lanes.

Ich bezieh mir hier auf die Slot-Nummer aus dem Handbuch..

@[macinsane](#) Ich werde mal deinen Patch testen. Sicher das das mit den Patches auch bei Ozmosis funzt? Also das mit "Kernel and Kext Patches"? Finde dazu nichts.

Die SSDT funktioniert leider nicht. Habe sie als ssdt2.aml nach OZ/ACPI/Load/ gelegt.

Beitrag von „DerJKM“ vom 4. November 2018, 16:17

Zwei Sachen wären ganz interessant zu wissen:

- Von welchem Hersteller bzw. welches Modell ist die RX560?
- Welches SMBIOS nutzt du?

Dass bei gewissen Modellen der Framebuffer nicht passt ist zwar seit dem eGPU-Support deutlich seltener geworden, aber wenn wir wissen du hast z.B. die Sapphire Pulse, dann können wir das ausschließen. Außerdem gibts einige SMBIOS (meist die die selbst so eine GPU haben), bei denen andere Grafik-Regeln greifen. Dafür ist die AppleGraphicsDevicePolicy zuständig, der oben schon genannte Patch sollte solche Probleme lösen.

Ansonsten hat [al6042](#) vollkommen recht, wenn du nur eine dGPU im System hast gibt es keinen Grund, sie nicht in den ersten PCIe-Slot (x16) zu stecken. Eine eventuelle zweite GPU gehört in den x8er. Nur diese beiden Slots sind direkt an die CPU angebunden, der x4er hängt am Chipsatz, wodurch dann alle Daten erst noch da durch müssen.

Und die Intel sollte erstmal aus, später kann man die immer noch einbinden. Ohne die ist's erstmal einfacher.

Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 17:52

Danke [DerJKM](#)

Also ich habe eine MSI Radeon RX560 4GB (OC Edition). Die wird sogar irgendwo bei Apple direkt auf der Website gelistet.

Als SMBIOS benutze ich iMac 15,1 (<https://everymac.com/systems/a...a-5k-late-2014-specs.html>). Das habe ich wegen meiner CPU gewählt i5 4690K.

Hm das ist schade, ich habe extra den x4 Slot gewählt, um so wirklich alle 4 PCIe Slots verwenden zu können. Die AMD wie auch die Nvidia Grafikkarten sind beide 2 Slots breit..

Ich teste es jz einmal mit deaktivierter Intel HD und einmal mit nem x16 Slot. Danach noch beide einmal zusammen.

Habe gerade diesen Thread gefunden:

[MSI Radeon RX560 und 3 Monitore - DVI bleibt schwarz](#)

Den werde ich mir auch mal durchlesen.

Beitrag von „DerJKM“ vom 4. November 2018, 18:06

Ok, dann sollte es definitiv nicht am Framebuffer liegen. iMac 15.1 sollte auch unproblematisch sein.

Hast du denn in den anderen Slots irgendwas drin? Ich mein, da müssten ja noch zwei zusätzliche Karten kommen, bevor es Probleme gibt, wenn die GPU im x16er steckt.

Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 18:11

Habe jz mal die Karte in den x16 Slot gesteckt.

Nun habe ich 2 Bildschirme anstatt vorher 1 von 3 😄

Es funktioniert DVI und Displayport, HDMI bleibt schwarz.

Im Systemmanager steht "PCIe-Lane-Breite: x8". Das kann schon sein, da ich noch eine WIFI/BT-Karte in nem andern PCIe-Slot habe.

Die Intel HD war schon vorher die ganze zeit im BIOS deaktiviert, hatte ich falsch im Kopf.

WEG ist zurzeit nicht auf der EFI-Partition und Ozmosis sagt:

```
<key>DisableAtiInjection</key>
```

```
<false/>
```

Ich probiers mal mit WEG.

Mit WEG und ohne (Kein Unterschied):

Er bootet mit Bildschirm HDMI und DP, danach springt er um auf DVI und DP und schaltet HDMI aus.

Beitrag von „DerJKM“ vom 4. November 2018, 19:19

Na immerhin schonmal einer mehr... Dass da x8 steht ist ok und eine Eigenheit der RX560, die sind (zumindest bei sehr vielen Modellen) nur mit x8 angebunden. Sieht man auch daran, dass auf dem „Stecker“ knapp die Hälfte der Kontakte fehlt.

Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 19:22

Ah okay, ich gucke mal wie viele bei mir beleg sind.

Hast du noch eine Idee wegen meinem dritten Monitor?

Ich hab jz grad WEG im Einsatz und in Ozmosis nichts zu AMD aktiviert.



Ich glaub bei mir sind alle belegt.



Beitrag von „DerJKM“ vom 4. November 2018, 19:56

Tatsache, man sieht aber im ersten Bild dass zu den Kontakten im linken Bereich keine Leiterbahnen zu den Kontakten gehen. Technisch wird es gewollt sein dass sie nur mit x8 läuft. Bei einer Karte dieser Leistungsklasse wird man es nicht merken denke ich.

Zum dritten Monitor fällt mir jetzt ad hoc nichts ein. Hatte mit meinen Sapphires Glück, die laufen beide. Ich nehme iMac 14.2, hatte vor längerer Zeit mal einen Test gemacht wo iMac 18.X Probleme gemacht hat (da ging dann auch nur 1 Monitor), aber 15.1 ging.

Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 20:37

Haha ich glaubs nicht, also mit nem iMac14,2 läufst mit allen 3 Bildschirmen.

Jetzt schaue ich mal obs im PCIe x4-Slot auch funktioniert.

Und du meinst es ist besser die Intel HD im BIOS deaktiviert zu lassen? 😊

Beitrag von „DerJKM“ vom 4. November 2018, 20:45

Na also, geht doch. Interessant, vlt. hab ich mich auch einfach vertan, ist schon länger her dass ich diese Tests gemacht hab.

Trotzdem würde ich die Karte im x16er Slot lassen. x8 macht bei großen Karten nicht viel, bei kleineren noch weniger, aber x4 ist nochmal deutlich weniger und die Daten haben durch den Chipsatz eine höhere Latenz (CPU hat nur 16 Lanes, deswegen hängt da nur der erste Slot voll oder 1. und 3. mit je 8 direkt dran). Du wirst mit dem x4er Slot definitiv Performance verlieren!

Jetzt wo die RX geht kannst du die Intel auch wieder einschalten, jedoch sollte sie dann korrekt eingebunden werden. Konkret geht es dabei um die Einbindung ohne Display-Anschlüsse (connectorless) zur Nutzung von QuickSync. Braucht man vornehmlich bei Videos, muss aber auch nicht sein - ich habe meine HD4600 dauerhaft deaktiviert.

Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 21:18

Vielen Dank!

Bis jetzt habe ich noch keinen Unterschied zwischen x4 und x16 gemerkt. Ich spiele keine Spiele mehr mit Windows und daher wirds denk ich mal egal sein, hoffentlich:D
Naja wenn nicht, kommt sie wieder in den x16 Slot.

Also wenn ich die Intel anschalte, soll ich das hier machen? [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

Ich mache viel mit Apple Fotos und dort Videos.

Gibt es hier noch einen einfacheren Weg?

Beitrag von „DerJKM“ vom 4. November 2018, 21:24

Ja genau, da bist du im richtigen Thread. Wirklich einfacher wird schwierig, im Prinzip ist ja nur iGPU aktivieren und die richtige ig-platform-id setzen. Hatte damals mit der HD4600 keinerlei Probleme das zu aktivieren. (Hatte zwischenzeitlich nur die HD4600 ohne dGPU in Betrieb und habs jetzt nur aus Faulheit nicht wieder aktiviert da Code-Editoren eher weniger davon profitieren.)

Warum du so scharf drauf bist die RX im x4er-Slot zu betreiben habe ich aber immer noch nicht verstanden...

Beitrag von „WeWin“ vom 4. November 2018, 21:40

Für Coderunner und Terminal brauch ich das eigentlich auch nicht, aber für Apple Fotos is es bestimmt gut..

Ich habs jetzt noch einfacher mit WEG gemacht ([Intel Quick-Sync mit WhateverGreen](#))

GVA info: Successfully connected to the Intel plugin, offline Gen75

Hardware acceleration is fully supported

Dann kann ich alle 4 Slots benutzen.

Ich habe in Benutzung:

Grafikkarte

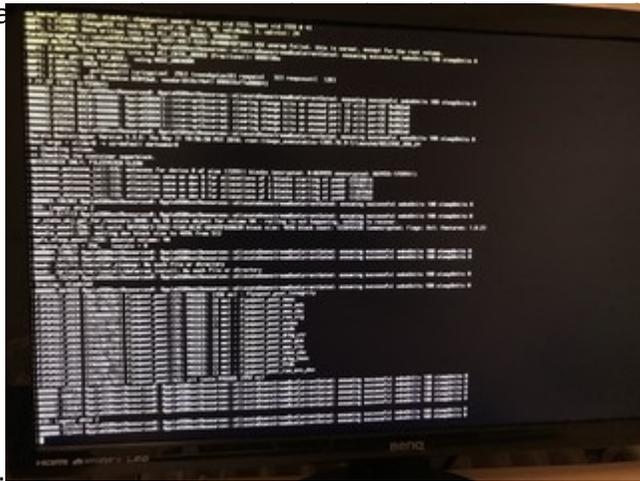
WIFI/BT

Ethernet-Port

Und bald noch nen PCIe-Adapter für die NVMe (250GB), die ich hier leider noch rum liegen habe.. Vergammelt ist zu schade.

Dafür brauch ich alle 4 Slots frei, 3 sind zu wenig.. Mal gucken. Vielleicht baue ich auch den extra Ethernet-Port aus.

Noch ne Idee wieso der PC jetzt merklich lauter ist, wenn ich die NVMe 950 in den Slot stecke. Minute auf ner NVMe 950.



Ich habe mal ein Bild gemacht, wo er hängt.