

Erledigt

Grafikkarten Wechsel unter High Sierra von Nvidia zu ATI (Update zu Mojave nun Erfolgt Connectorless Mode HD4000 geht nun nicht mehr)

Beitrag von „megabyte0469“ vom 28. Oktober 2018, 12:25

Hallo,

bin von der Nvidia 1080 GTX zur RX580 von ATI gewechselt.

Leider war mit der alten Karte so 100%ig zufrieden. Aber so wie es zur Zeit aussieht wird es von Nvidia

in absehbarer Zeit keine Treiber für Mojave geben.

Hab den Wechsel der Karte noch unter High Sierra durchgeführt. Karte läuft auch bereits und Rechner startet auch ohne Probleme.

Hab nun leider unter iTunes das Problem das alle Filme (geladen oder nicht) zwar starten aber ich sehe nur ein Streifenmuster. Der Ton ist zu hören und der Film läuft auch.

Mit der Nvidia Karte konnte ich nur die geladenen Filme starten.

Hab wie in meiner Hardwareinfo ein z77x-up5th Board mit Ozmosis bios.

Folgende Treiber sind in der EFI Partition abgelegt.

AppleALC.kext	11.09.18, 12:43
FakeSMC_ACPIsensors.kext	15.09.18, 19:04
FakeSMC_CPUSensors.kext	15.09.18, 19:04
FakeSMC_GPUSensors.kext	15.09.18, 19:04
FakeSMC_LPCSensors.kext	15.09.18, 19:04
FakeSMC_SMMsensors.kext	15.09.18, 19:04
FakeSMC.kext	15.09.18, 19:04
IntelMausiEthernet.kext	30.03.18, 19:24
Lilu.kext	11.09.18, 12:22
WhateverGreen.kext	21.09.18, 17:45

Die Parameter die ich mit der Nvidia Karte in der default.plist hatte, habe ich erst einmal entfernt.

Das waren folgende Parameter.

`-ngfxnovarenderer ngfxpatch=pikera shikigva=28 -ngfxsubmit=0`

Jetzt meine Frage, muss mit der RX580 und Whatevergreen und Lilu noch was als Parameter definiert werden ??

Anbei noch meine DSDT Datei die aktuell benutzt wird. vielleicht liegt hier der Fehler. Bin leider hier nicht der Experte.

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2018, 12:35

Verkürze bitte mal den Eintrag unter "Custom Flags" auf `shikigva=1`, mache einen Neustart und versuche es nochmal.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 28. Oktober 2018, 12:53

Leider kein positives Ergebnis.

Bekomme nun folgende Fehlermeldung sobald ich einen Film in iTunes starte oder aus dem Dateisystem mit dem Quickplayer



Vielleicht ist hier noch eine Parameter in der default.plist falsch ?

```
<key>AAPL,ig-platform-id</key>
<integer>23199751</integer>
<key>AcpiLoaderMode</key>
<integer>83</integer>
<key>BootEntryTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DarwinDiskTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DarwinRecoveryDiskTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DisableBootEntriesFilter</key>
<true/>
<key>DisableIntelInjection</key>
<false/>
<key>DisableNvidiaInjection</key>
<false/>
<key>TimeOut</key>
<integer>3</integer>
```

<key>UserInterface</key>

<true/>

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2018, 13:06

Hm... da müsstest du mal schauen, ob du für die HD4000 eine AAPL.ig-platform-id für den "Connectorless"-Modus findest.

Diese muss dann von HEX-Wert "0x0162xxxx" zu einem Dezimal-Wert konvertiert werden, damit sie an die Stelle des aktuelle "23199751" ("=0x01620007") gesetzt werden kann.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 28. Oktober 2018, 13:43

Ok. Aber der Connectorless Modus lief bereits mit der Nvidia Karte. Muss der mit einer ATI angepasst werden ?

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2018, 13:46

Eigentlich nicht... das wird dann doch schon der 0x01620007 gewesen sein.

Somit sollte dann auch das Anschließen eines Monitors an der IGPU auch kein Bild ausgeben.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 28. Oktober 2018, 13:51

Das ist auch so keine Bildausgabe.

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2018, 13:53

Die AMD wird aber sauber angezeigt, mit kompletten VRAM und allem?

Beitrag von „megabyte0469“ vom 28. Oktober 2018, 14:01

Ja alles ok.



Es wird im HWInfo auch nur die RX580 angezeigt und die HD4000 ist nicht sichtbar wie mit der Nvidia

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2018, 14:04

Dann musst du noch etwas weiter forschen oder warten bis ein anderer User eine Idee mitbringt.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 29. Oktober 2018, 13:52

Hat noch jemand eine Idee ???

Hab bereits mehrere shikigva Parameter probiert.

Leider immer noch das gleiche Problem. Alles startet zwar in iTunes geladen oder nicht aber ich bekomme nur ein Bild mit lauter Streifen angezeigt.

Danke für jede Hilfe.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 31. Oktober 2018, 07:43

Hmm, hat jemand hier eine hd4000 im connectorless Mode laufen in Verbindung mit einer rx580 und konnte mir mal seine Parameter Posten ?!?

Vielen Dank.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 1. November 2018, 19:57

Hallo, leider scheint ja niemand noch das Thema Connectorless Mode mit einer HD4000 zu haben (ist ja auch schon etwas älter die CPU;-))

Habe heute mal den weg auf Mojave gemacht und das Update lief durch. So aber wie ich gedacht hab leider nicht mit einer HD4000 im connectorless mode.

Musste hier die onBoardGrafik deaktivieren damit ich überhaupt das Mojave hier zum laufen bekommen hab.

In der Statuszeile ist nun auch mein Airplay verschwunden.



Sonst scheint alles zu gehen.



Jetzt die Frage. Bekomme ich das hier noch hin mit einer RX580 Grafikkarte und ohne HD4000 oder wird die Onboard Grafik für iTunes immer benötigt.

Glaube auch das die HD4000er unter Mojave sowieso nicht mehr laufen.

Habe hier im Forum gesehen das es einen Treiber für die RX580 gibt.(AMDReadonPro.kext) Was hat es damit auf sich ???

Danke für jede Hilfe.

Beitrag von „ebs“ vom 1. November 2018, 20:38

Wieso soll die HD4000 nicht unter Mojave laufen. Mein Mid2012er MacBook Pro hat die auch drin und Mojave geht. Geräte-ID ist übrigens für die Mobile Version 0x0166, bei Desktop im CC gibt es auch 2 ID's die mit 0166 anfangen. vielleicht mal die probieren. Shiki würde ich mal ganz rausnehmen und dem WatheverGreen.kext überlassen. Sonst mal die alte Methode mit dem IntelGraphicsFixup.kext und Shiki.kext probieren.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 1. November 2018, 21:12

ok, aber irgendwie wird der connectorless Mode von der HD4000 nicht mehr erkannt.

Hatte für die HD4000 eine AAPL.ig-platform-id für den "Connectorless"-Modus "0x01620007" gesetzt. Meine DSDT.aml war auch dafür angepasst.

Musste auch die OnBoard Grafik deaktivieren weil sonst die Installation von Mojave nicht starten wollte.

Nachdem diese aber deaktiviert wurde lief die Installation der 10.14.1 ohne Probleme durch.

Dachte auch man soll die IntelGraphicsFixup.kext und Shiki.kext in der Konstellation nicht mehr verwenden da ja alles in WhateverGreen eingebaut wurde. ??

Hatte sowieso nur WhateverGreen und Lilu bei der Installation.

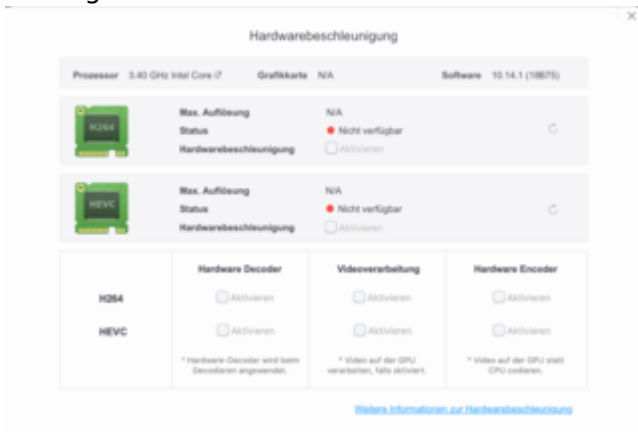
Beitrag von „ebs“ vom 1. November 2018, 21:59

Wenn du den WhateverGreen.kext drin hast kannst du auch mal probieren kein Intelinject und "Connectorless"-Modus aktivieren sowie bei Device keine Fake-ID. Das sollte auch so laufen. Bei iTunes kannst du versuchen mal den PC abzumelden und wieder zu aktivieren.

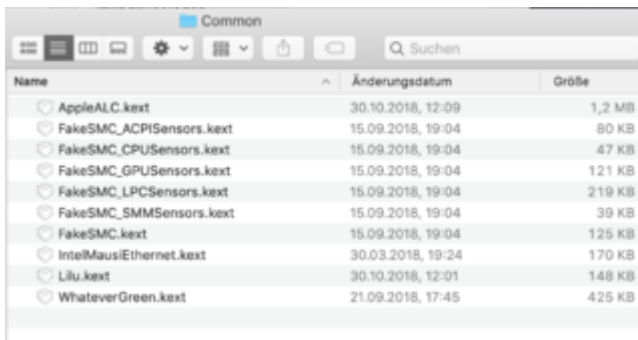
Beitrag von „megabyte0469“ vom 1. November 2018, 22:03

Hmm Problem ist aber das den bekannten Video Tools zum Test der h264 Modus nun seit update auf Mojave bei der Grafikkarte nun n/a steht und hier stand unter High Sierra aber HD4000.

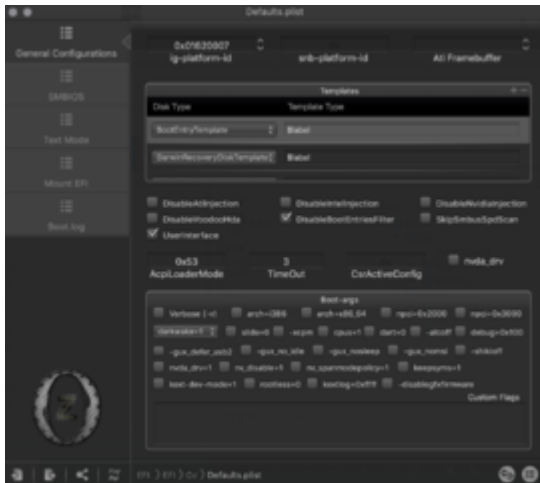
Schätze solange das nicht mehr stimmt wird auch iTunes selbst mit geladenen Filmen nicht mehr gehen.



Folgende Treiber werden geladen. (Common Verzeichnis Efi Partition)



Hier noch die Einstellungen der Default.plist



And die DSDT Expert, vielleicht ist hier noch was falsch in der Datei.

[DSDT.aml](#)

Danke für jede Hilfe.

Beitrag von „al6042“ vom 2. November 2018, 21:26

Du solltest mal die genaue Bezeichnung deiner CPU in dein Profil schreiben.

Dein Board unterstützt 2. und 3. Generationen der iCore-CPUs.

Die 3. Generation beinhaltet meist die HD4000, die von Mojave noch erkannt wird.

Während die 2. Generation die nicht mehr Unterstützte HD3000 beinhaltet.

Hast du eine CPU der 2. Generation, ist der Grund des Problems bereits gefunden...

Beitrag von „megabyte0469“ vom 3. November 2018, 15:11

Hallo,

danke für die Hilfe.

CPU ist mit Sicherheit 3 Generation mit einer HD4000.

Hab die Intel Box Hülle noch und da steht "mit HD4000"

CPU 3770 von der Modelbezeichnung 4x 3.4Ghz

Beitrag von „al6042“ vom 3. November 2018, 15:38

Dann sollte diese auch entweder injected oder per WhateverGreen.kext erkannt werden.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 3. November 2018, 16:18

ja ist mir klar aber leider wird er nicht erkannt.

Deshalb ist auch die Airplay Option weg.

shikigva Parameter brauch ich nicht ?

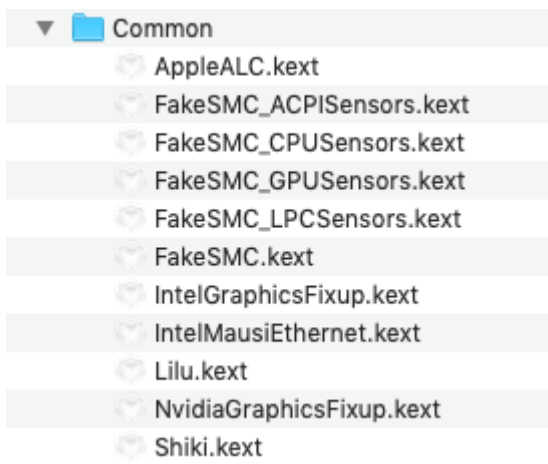
Unter Nvidia hatte ich hier einige Parameter.

Dies waren folgende.

-ngfxnovarenderer ngfxpatch=pikera shikigva=28 -ngfxsubmit=0

Und hier wurden auch andere Treiber geladen.

Folgende:



Das diese z.B. NvidiaGraphicsFixup.kext nicht mehr benötigt wird ist klar weil man ja bei der ATI dafür nun Whatevergreen benutzt.

Mit Nvidia und High Sierra und die Treiber ging auf jedenfall noch alles...

Beitrag von „al6042“ vom 3. November 2018, 16:24

Da du mit Ozmosis arbeitest, stellt sich die Frage, ob du einen gepatchte DSDT für dein Board am Start hast, dass den Inject der Intel-Karte übernehmen kann.

Ansonsten die hoffentlich vorhandene Defaults.plist mit dem entsprechenden Dezimal-Wert der ig-platform-id für die HD4000-Desktop eintragen:

HEX = 0x01620005

DEC = 23199749

Wenn es connectorless sein soll, muss ein anderer Wert genommen werden:

HEX = 0x01620007

DEC = 23199751

Beitrag von „megabyte0469“ vom 3. November 2018, 22:37

Also ich habe eine Gepachte DSDT.aml Datei in Benutzung. (habe ich einige Post weiter vorne eingehängt)

und

connectorless den Wert genommen:

HEX = 0x01620007

DEC = 23199751

Kannst du dir die DSDT.aml Datei nochmal anschauen ? Vielleicht ist hier der Fehler begraben.

Anbei Datei. Für die Installation von High Sierra brauchte ich ein MATS.aml. Wird diese unter Mojave noch benötigt ??

Beitrag von „al6042“ vom 3. November 2018, 22:43

Mit der MATS-Nummer kann ich nicht wirklich viel helfen.

In der DSDT ist die richtige ig-platform-id eingetragen (byte-flipped, wie es sich gehört)

Code

1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. Store (Package (0x0E)
4. {
5. "AAPL,slot-name",
6. "Built In",
7. "name",
8. "Intel Graphics Controller",
9. "model",
10. Buffer (0x17)
11. {

```
12. "Intel HD Graphics 4000"
13. },
14.
15. "device_type",
16. Buffer (0x14)
17. {
18. "Graphics Controller"
19. },
20.
21. "device-id",
22. Buffer (0x04)
23. {
24. 0x66, 0x01, 0x00, 0x00
25. },
26.
27. "AAPL,ig-platform-id",
28. Buffer (0x04)
29. {
30. 0x07, 0x00, 0x62, 0x01
31. },
32.
33. "hda-gfx",
34. Buffer (0x0A)
35. {
36. "onboard-1"
37. }
38. }, Local0)
39. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
40. Return (Local0)
41. }
```

Alles anzeigen

Beitrag von „megabyte0469“ vom 3. November 2018, 23:58

OK das steht in der Default.plist

<dict>

```
<key>AAPL,ig-platform-id</key>
<integer>23199751</integer>
<key>AcpiLoaderMode</key>
<integer>83</integer>
<key>BootEntryTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DarwinDiskTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DarwinRecoveryDiskTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DisableBootEntriesFilter</key>
<true/>
<key>DisableIntelInjection</key>
<false/>
<key>DisableNvidiaInjection</key>
<false/>
<key>TimeOut</key>
<integer>3</integer>
<key>UserInterface</key>
<true/>
</dict>
```

und das:

```
<dict>
```

```
<key>boot-args</key>
<string>darkwake=1</string>
<key>csr-active-config</key>
<data>
ZwAAAA==
</data>
</dict>
```

Ist hier was falsch ??

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2018, 09:04

Packe doch bitte mal deinen gesamten EFI-Ordner in ZIP File und poste es hier.
Zudem solltest du das Ergebnis von folgendem Terminal-Befehl hier posten ->

```
ioreg -p IODeviceTree -n IGPU |grep AAPL,ig-platform-id[
```

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 4. November 2018, 10:31

Sollte DisableNvidiaInjection sollte nicht auf true sein?

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2018, 10:37

Der kann drinnen bleiben, solange keine Nvidia-Karte verbaut ist.

Erst wenn eine solche Karte mit werkelt, muss ggf. der Eintrag je nach Alter der Nvidia geändert werden.

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 4. November 2018, 10:44

Ah, verstehe.

Danke für die Erläuterung!

[megabyte0469](#)

Auch meine HD4000 werkelt unter Mojave nicht mehr.

Vielleicht im QuickSync-Thread nachfragen?

QUICKSYNC, VIRTUAL-SCREEN ABSTÜRZE UND IGPU+DED. GPU MIT GRAFIKBESCHLEUNIGUNG

Beitrag von „megabyte0469“ vom 4. November 2018, 13:27

@[al6042](#)

kannst du meine DSDT.aml Datei wieder so anpassen das ich den HD4000 nicht connectorless benutze. Vielleicht geht das dann mit der HD4000

@[Si Vis Pacem](#)

was hast du bist jetzt schon ausprobiert ??

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 4. November 2018, 13:32

Bis jetzt nur connectorless.

Werde mal andere ausprobieren.

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2018, 13:42

[megabyte0469](#)

wie unter [#24](#) erwähnt, ist die Grafik in der DSDT bereits eingetragen.

Ein Blick darauf hätte dir auch gesagt, dass dort die ig-platform-id 0x01620007 bereits hinterlegt ist und somit als connectorless injected wird.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 4. November 2018, 19:59

[Zitat von al6042](#)

Packe doch bitte mal deinen gesamten EFI-Ordner in ZIP File und poste es hier.

Zudem solltest du das Ergebnis von folgendem Terminal-Befehl hier posten ->

```
ioreg -p IODeviceTree -n IGPU |grep AAPL,ig-platform-id[
```

ok anbei die Efi.zip (Hab die Seriennummer mit xx versehen in der default.plist

Eingabe der Terminal Befehls gibt folgendes Ergebnis:

```
|| | "AAPL,ig-platform-id" = <07006201>
```

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2018, 20:05

Das sieht alles ganz harmlos aus, würde ich sagen.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 4. November 2018, 20:18

ich glaube das der HD4000 zwar unter Mojave läuft aber anscheinend nicht mehr im "connectorless" modus.

Für diesen Modus gibt es laut einer Tabelle im Netz folgende ig-platform-ids

01620006

01620007

beiden scheinen unter Mojave nicht mehr zu laufen.

Kann man ohne viel aufwand nun die Onboard Grafik aktivieren und parallel zur ATI laufen lassen auch wenn kein Monitor angeschlossen ist?

Wenn das ginge wäre es einen Test wert. Was müsste man hier dann ändern ?

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2018, 20:25

Versuche es bitte mit den folgenden Dateien, sichere vorher aber deinen ursprünglichen Versionen.

Beitrag von „mitchde“ vom 5. November 2018, 07:47

Also meine 3. gen CPU mit HD4000 geht connetorless ...07 einwandfrei. Macmodell **iMac13,2** im SMBIOS (hat auch Einfluss auf igpu Verhalten , falls unpassend gewählt=Probleme!)) DSDT oder SSDT Files als patch setzte ich **nicht** ein!.

Spielt auch **DRM** in **Quicktimeplayer** ab (DL Filmschnipsel mit DRM hier (28 MB: <http://rgho.st/private/7df2dy8...b88b19984abda5dbd9247d579>).

Und HD4000 Quicksnyc geht auch (Videoproc etc.)

Nutze LILU+WEG (ohne Parameter!), keine Umbenennungen in Clover ACPI betreffende GFX+IGPU (früher brauchte man das)

VDACHECKER zeigt auch OK an.

Code

1. VDADecoderChecker ; exit;
 2. GVA info: Successfully connected to the Intel plugin, offline Gen7
 3. Hardware acceleration is fully supported
 4. logout
 5. Saving session...
 6. ...copying shared history...
 7. ...saving history...truncating history files...
 8. ...completed.
-

Beitrag von „al6042“ vom 5. November 2018, 07:52

Jupp.. so kenne ich das auch...

Gegebenenfalls sollte sich [megabyte0469](#) Gedanken über einen Wechsel von Ozmosis zu Clover machen.

Da ist die Chance das Sauber zum Fliegen zu kriegen einfach größer.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 5. November 2018, 22:08

[Zitat von al6042](#)

Versuche es bitte mit den folgenden Dateien, sichere vorher aber deinen ursprünglichen Versionen.

Hallo, Danke werde ich morgen testen.

Was muss ih dann machen wenn ich auf Clover umsteige.

DSDT.aml entfernen und die default.plist anpassen ?

Kann ich dann das Ozmosis Bios erst einmal lassen ?

War noch nie auf Clover deshalb die Fragen.

Beitrag von „al6042“ vom 5. November 2018, 22:49

Ozmosis gleichzeitig zu nutzen wird das Ergebnis mit Clover verfälschen, da im BIOS schon Kexte am laufen sind, die dann bei der gleichzeitigen Nutzung zu Problemen führen können.

Da sollte man mal schauen, ob man dir ein Clover-Paket zusammenstellen kann, das wird bei mir aber erst morgen Abend wieder was werden.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 5. November 2018, 23:01

[Zitat von al6042](#)

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

OK vielen Dank. Und lass dir Zeit. Nur keinen Stress. Der Rechner geht ja nur iTunes läuft so nicht...

Beitrag von „al6042“ vom 5. November 2018, 23:11

Aber nur wenn du es mit dem Vollzitieren von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen, bleiben lässt... 😊

Beitrag von „megabyte0469“ vom 6. November 2018, 07:45

Sorry natürlich!

Beitrag von „megabyte0469“ vom 7. November 2018, 18:36

...wollte nur nochmal Nachfragen...wegen dem "Clover Paket"...

Vielen Dank !!

Das mit der geänderten default.plist und dsdt.aml Datei hat nichts gebracht.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. November 2018, 18:44

[al6042](#) Ozmosis injectet eigentlich keine Kexts, KernelPatches oder sonstiges, wenn die boot.efi durch Clover gestartet wird. Anders ist das wenn dann beim KernextPatcher, der macht aber sowieso das gleiche wie Clover und wird deswegen ebenfalls keine patches anwenden, weil diese bereits durch Clover realisiert wurden...

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 7. November 2018, 19:10

Update von meiner Seite:

Vielleicht "versteckt" Mojave die interne Grafikkarte jetzt von Haus aus.

Kexte sind geladen und mit 1620007 sehe ich im DPCI Manager - bis auf den Audio-Part - die HD4000 nicht, MacX Video Converter schreibt mir aber HW-Kodierung JA ...

Getestet hab ich es darüber hinaus nicht.

Bei mir habe ich GFX und iGPU und Co. in einer SSDT, welche ich vorher auch unter Oz genutzt hatte.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 05:58

[Si Vis Pacem](#)

kannst du mir vielleicht deine config mal zukommen lassen (Efi für Clover)

Ich habe das gleiche Board nur eine andere Grafikkarte.

Will auch auf Clover gehen weil leider die HD4000 unter Ozmosis nicht mehr geht.

[kuckkuck](#)

hast du vielleicht noch einen Tip wegen der HD4000 igpu für mich in Verbindung mit Mojave auf einen Ozmosis Bios Board.....

Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. November 2018, 12:10

Was war nochmal das Problem mit der HD4000 in Verbindung mit Mojave, wenn du Ozmosis nutzt?

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 12:25

Ja genau. Ich bin von High Sierra auf Mojave und von Nvidia auf ATI

Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. November 2018, 12:26

Das beantwortet nicht die Frage, welches Problem du mit Ozmosis und der HD4000 (oder jetzt doch ATI?) hattest 😊

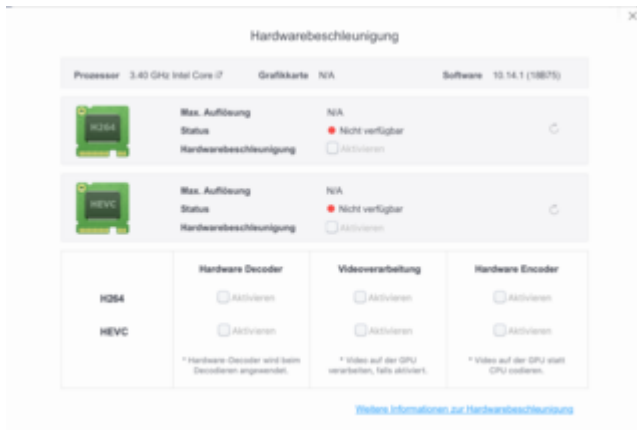
Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 12:32

Stimmt sorry. Es läuft alles. Aber die HD4000 war unter High Sierra und Nvidia mit Conectorless eingebunden und iTunes lief (alle ladenen Filme). Dann bin ich nur auf ATI gewechselt und auch hier lief das noch. Dann das update auf Mojave. Hier läuft der Connectorless Modus der HD4000 nicht mehr. Bekomme nun keinen Film mehr zum laufen.

Hab nun auch kein Airplay Logo mehr



und beim Grafikkarten Info wird folgendes angezeigt.



Ich kann zwar die HD4000 abschalten dann wird im Info auch die Readon angezeigt. Aber sonst bleibt alles gleich.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. November 2018, 12:33

Wenn die HD4000 im BIOS aktiviert ist (wieviel MB und [DVMT?](#)), wird sie im IOReg angezeigt?

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 12:39

Ja ist aktiviert mit 64MB und wird im IOReg nicht angezeigt.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. November 2018, 13:05

Sehr komisch, wie viel [DVMT](#) prealloc? Schick mal bitte einen IOReg... Auf was geht CSM?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. November 2018, 13:13

Mit dem ig-platform-id > "01620007" läuft die HD-4000 auf meinem Desktop Rechner unter Mojave connectorless.

> Ohne WhateverGreen.kext

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 13:30

Hier das IOReg

Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. November 2018, 13:35

Das habe ich ja noch nie erlebt, sicher, dass die iGPU aktiviert ist und [DVMT](#) nicht auf 128 steht? Hast du mal 32M ausprobiert?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. November 2018, 13:37

Kannst auch parallel mal diesen Kext testen.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 15:23

Hi den [DVMT](#) Parameter kann man hier nur auf 128MB, 256MB oder MAX stellen der interne Grafikspeicher der geht von 32, 64, 96 usw

Hab den [DVMT](#) auf 128MB gestellt hat nichts gebracht und das mit der HD_4000_Airplay.kext brachte leider auch nichts.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. November 2018, 15:35

Wenn du den HD_4000_Airplay.kext verwendest, wird dann die HD-4000 als "Intel® HD-Grafik 4000 only Airplay" unter Systeminformationen PCI angezeigt?

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 15:44

Gerade nochmal geprüft mit 4000 ist nichts zu finden

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. November 2018, 15:46

Verwendest du eine DSDT.aml? Wenn ja, lade die hier hoch. Ich kann dir den Patch für die HD-4000 dann darin heute Abend einbauen.

PS: Das ist dann wahrscheinlich immer noch die aus Post 1.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 15:50

Kann ich gerne machen. Die ist schon gepatcht. Aber schau es dir mal an....

...und ja es ist die gleiche. Aber zur Sicherheit nochmal hier

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. November 2018, 15:51

Mach ich heute Abend.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 16:17

so hab nun keine Lust mehr mit Ozmosis. Ich hab gerade eine zweite leer Platte an den Rechner angeschlossen (die andere für Ozmosis abegabaut als Sicherung) und das original Gigabyte Bios drauf.

Zur Zeit läuft die Clover Neuinstallation von Mojave. ich melde mich wenn ich durch bin.

Vielleicht geht ja nun was....

Beitrag von „apfelnico“ vom 9. November 2018, 16:19

Musst doch nicht das System neu installieren. Clover erst mal von einem Stick gestartet und schauen, ob der Rechner dann voll hochläuft mit dem vorhandenen macOS. Wenn alles gut und soweit richtig eingestellt, dann den EFI-Ordner vom Stick auf die Platte schieben, fertig.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 16:22

ja aber das Bios muss ich auf jedenfall tauschen.

Das mit dem Ordner ist mir klar. Ich will nur sicher sein das nicht ein alter Treiber das Problem

auslöst. Die Platte die mit Ozmosis lief ist noch nicht geändert. Somit kann ich das dann auch mal probieren.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. November 2018, 16:25

Aufpassen mit der BIOS Version. Eine gepatchte DSDT.aml passt nur zur ursprünglichen BIOS Version.

Bei jedem BIOS Version Wechsel sollte die gepatchte DSDT.aml daraus neu erstellt werden.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 16:27

Ja weiss ich deshalb hab ich sie erst einmal weggelassen und installiere gerade komplett ohne Dsdt Datei.

UPDATE:

Ihr wird es nicht glauben das Airplay logo ist da. Filme starten nun aber nur Ton kein Bild. (Das hatte ich schon mal) Schätze ich muss erst die Filme laden dann hab ich auch ein Bild.

Bios ist nun Original und Clover Installation ist ohne angepasster DSDT.aml Datei. Verstehe gerade gar nichts mehr ??

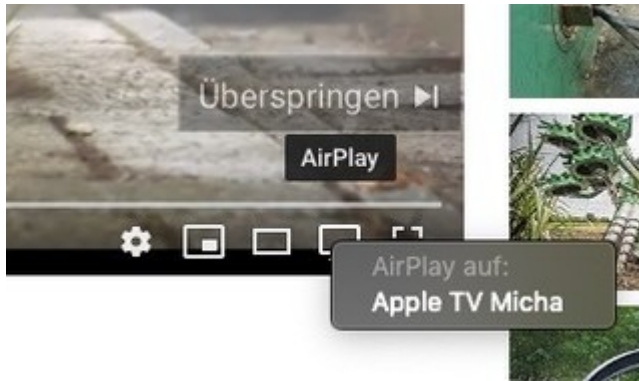
Ok der Clover [Install Stick](#) scheint ja dann soweit zu gehen. Wie gehe ich jetzt vor die Ozmosis Platte auf Clover zu ändern ??

OK so wie es aussieht hat die neu Installation etwas Problem mit den USB Ports. Dawerde ich nun eine neue DSDT Datei brauchen. Richtig ??

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. November 2018, 23:49

Hallo [megabyte0469](#) ,

Zu 1: Ich kann einen Film direkt vom Desktop Rechner auf den Apple TV übertragen.



Zu 2: Denke da muß man gar nichts an Ozmosis ändern. Habe da aber eigentlich keine Ahnung davon da ich Ozmosis noch nie verwendet habe.

Zu 3: Wenn du die BIOS Version nicht geändert hast sollte die alte DSDT.aml funktionieren.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 23:53

ok wo muss dann die DSDT.aml hin im Clover ? Sorry ich hatten noch nie Clover.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. November 2018, 23:55

Die muß dort nach

Code

1. /EFI/CLOVER/ACPI/patched

Beitrag von „megabyte0469“ vom 9. November 2018, 23:57

Danke werde ich morgen Testen.

Wird die Sofort erkannt oder muss ich nun Mojave nochmal installieren?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. November 2018, 00:00

Du mußt da gar nichts neu Installieren. Clover lädt alles nötige in Mojave.

Ein gutes Clover System zeichnet sich dadurch aus das OSX komplett unberührt ist, sprich VANILLA installiert wurde.

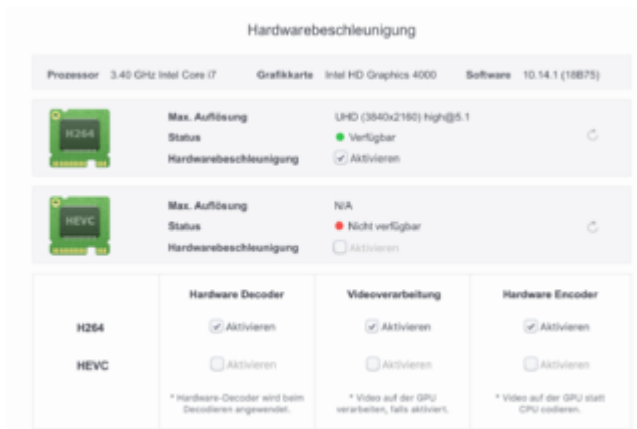
Beitrag von „megabyte0469“ vom 10. November 2018, 10:03

Guten Morgen,

also soweit so gut.

Mojave mit Clover läuft. Kann nun auch wieder geladene iTunes Filme direkt schauen. Wenn ich nicht geladene starte, höre ich einen Ton das Bild wird rot. Vielleicht klappt das ja auch mal, aber ich glaube das liegt an der HD4000. Hab zwar mal was gelesen das es einen Treiber gibt mit dem man dann über die ATI Grafikkarte alles anschauen kann. Bin mir hier aber nicht sicher wie hier der aktuelle Stand ist.

Das bekomme ich nun bei die Info:



HEVC ist ka das leidige Problem der HD4000.

Nun habe ich mal den Kext Updater laufen lassen und der sagte mir das es von Clover eine neue Version gibt:

Name	Änderungsdatum
▼ clover	Heute, 09:47
📦 Clover_v2.4k_r4741.pkg	06.11.2018, 18:41
📄 Clover_v2.4...741.pkg.md5	06.11.2018, 18:41
▼ usbinjectall	Heute, 09:47
▶ Debug	Gestern, 04:46

Wie installiert man das hier ? Einfach die pkg Datei starten ?

Die DSDT.aml Datei habe ich eingefügt. Weiss jemand wie man hier die USB Port zuverlässig testet ?

Vielen Dank für die Hilfe.

Achso der Weg den ich nun gemacht hab. Ich habe Clover auf einer leeren Festplatte installiert und dann wie das alles lief das Backup wieder eingespielt.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. November 2018, 10:11

Hier zwei sehr gute Anleitungen zu USB.

[USBInjectAll](#)

[Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll](#)

Mit welchen Program hast du die Info Ausgabe erstellt? Kann es dann mit meinem Desktop vergleichen.

Für Clover den EFI-Ordner Mounten und dann wie du schon schreibst das Programm starten. Du kannst über den bestehenden Clover Ordner drüber installieren. Die Settings bleiben erhalten.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 10. November 2018, 10:22

Die Info habe ich mit VideoProc erstellt.



Unten auf das Zahnrad gehen.



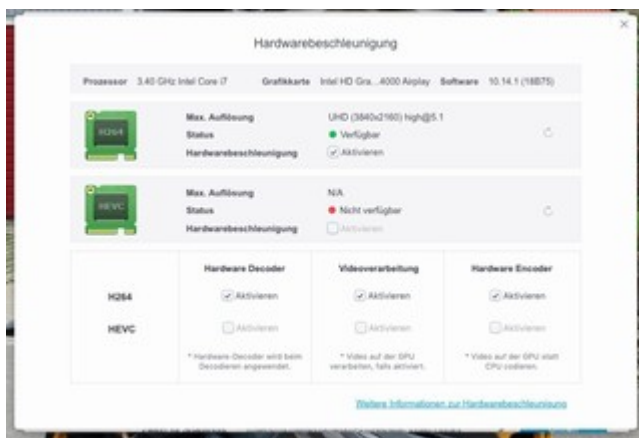
und dann auf Anpassen

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. November 2018, 10:34

Ok Danke, Poste dir dann meine Ergebnisse später.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. November 2018, 13:52

Ist bei mir genau das gleiche Ergebnis. Denke aber da geht halt nicht mehr, daher alles in Ordnung.



Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. November 2018, 14:30

Haswell kennt noch kein HEVC, dafür braucht man aktuelle CPUs...

Beitrag von „megabyte0469“ vom 10. November 2018, 14:43

Danke, dachte ich mir fast. War ja auch so vor Mojave und vor ATI Karte.

Was hat es auf sich mit dem Treiber für die RX580 Karten.

Hab da was gelesen das hier auch bei alten CPUs dann HEVC funktionieren soll.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. November 2018, 14:46

Stimmt, die RX hat einen HEVC Decoder, den kann man soweit ich weiß auch aktivieren (InfoPlist Patch oder so). Frag mal den [CMMChris](#) ich glaub der beschäftigt sich damit, Ich müsste das jetzt raussuchen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. November 2018, 15:04

Da bin ich der falsche Ansprechpartner. Ich habe eine Vega und da wird der Decoder ohne Anpassungen genutzt. Bzw. wurde. Seit 10.14.1 ist da alles kaputt...

Beitrag von „megabyte0469“ vom 10. November 2018, 15:06

Hmm [CMMChris](#), dann geht das sozusagen weder mit Vega noch mit der RX unter Mojave ?

OK eine Frage noch. Sorry aber wie gesagt ich war immer auf Ozmosis und nun das erste mal auf Clover.

Hatte unter Ozmosis folgende Treiber noch.



Unter Clover gibt es nur einen VirtualSMC.kext.

Ersetzt dieser die Fake Treiber oder muss man diese trotzdem laden.

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. November 2018, 15:35

Unter 10.14.0 lief noch alles wie es soll mit der Vega.