

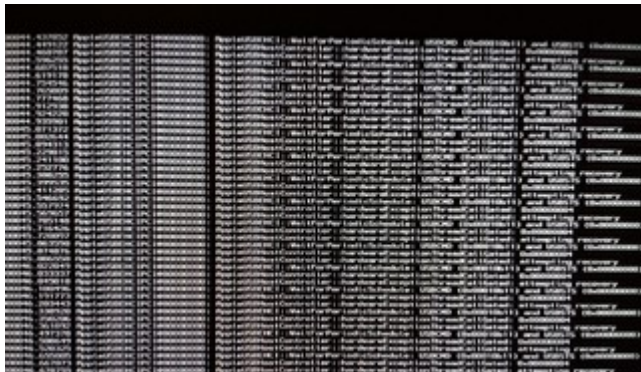
Erledigt

Loop-Fehler mit USB von Hackintosh installieren. Wie das zu beheben?

Beitrag von „ignn“ vom 22. Oktober 2018, 11:31

Hallo!

Wenn ich versuche, Mac OS x Mojave zu installieren, bekomme ich loop-Fehler USB:



Meine hardware:

Gerät: Acer Z4640G

CPU: i3-6100

GPU: Intel HD530

/kexts/other:

Nur fakeSMC

Meine Konfiguration:

<https://pastebin.com/9skEBYNR>

Wie behebe ich dieses problem? Danke Voraus

P.S.

Entschuldigung für mein Deutsch. Ich benutze einen Übersetzer(

Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Oktober 2018, 11:33

Lege bitte mal zur FakeSMC den USBInjectAll.kext in der EFI ab und mache einen Neustart. 😊

Klick -> <https://bitbucket.org/RehabMan...usb-inject-all/downloads/>

Beitrag von „ignn“ vom 22. Oktober 2018, 11:43

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die direkt über deiner Antwort stehen...

Und vielleicht ein wenig für einen Anfänger zu erklären? =) Werfen Sie einen Keks in /kexts / other und alle? In config, was muss ich tun?

Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Oktober 2018, 11:50

Nichts oder nothing, nur USBInjectAll only, in den Ordner Other, thats all and Restart your System.

Ich mache das immer gerne Schritt für Schritt, Step by Step. 😊

Beitrag von „ignn“ vom 22. Oktober 2018, 11:55

[Zitat von derHackfan](#)

Edit by al6042 -> Und gerade nochmal.... Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die direkt über deiner Antwort stehen... (einen hast du noch)

Danke! Ich werde es versuchen und Abmelden!

Beitrag von „derHackfan“ vom 23. Oktober 2018, 12:32

Vielleicht braucht es zusätzlich noch eine passende config.plist mit richtigem SMBIOS usw. kannst du die bitte mal hochladen im Thread? 😊

Beitrag von „ignn“ vom 25. Oktober 2018, 09:40

[Zitat von derHackfan](#)

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die direkt über deiner Antwort stehen...

Ich habe mojave mit einem solchen config.plist geladen und installiert. Aber der zyklische Fehler blieb immer noch gleich mit USB((((Irgendwelche Ideen? Auch befestigen preboot.log von clover.